

计算和控制流 / 控制流程

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

# 控制流程

- 〉基本概念
- > 三种结构
- 〉 计算的"容器"

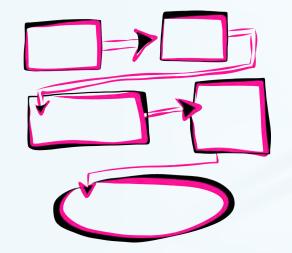
## 基本概念

#### 〉控制流程

 在计算机运行过程中,"下一条语句"决定了计算机 是能够自动调整、自动反复操作,还是只能像计算 器那样一步接着一步计算

• 这种决定"下一条语句"的机制,在程序设计语言中

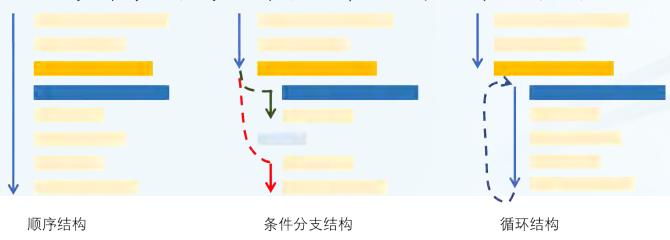
称作"控制流程"



### 三种结构

#### > Python语言中的控制流程

- 顺序结构:按照语句队列前后顺序来确定下一条将 要执行的语句
- 条件分支结构:根据当前情况来选择下一条语句的位置
- 循环结构: 周而复始地执行一系列语句
- 几乎所有的程序设计语言都提供了三种控制流程



# 计算的"容器":一个类比

#### 〉简单类型与容器类型

- 简单类型和容器类型之间的关系,就像玻璃珠与盒子、苹果与口袋
- 简单类型是实体对象
- 容器类型是结构,将实体对象进行各种组织和编排

类别	对象实体	容器
数据	<ul><li>数值类型(整数、浮点数、复数)</li><li>逻辑类型</li><li>字符串类型</li></ul>	<ul><li>列表</li><li>元组</li><li>字典</li><li>集合</li></ul>
计算	• 赋值语句	<ul><li>顺序结构</li><li>条件分支结构</li><li>循环结构</li></ul>

### 计算的"容器"

#### 〉计算语句和结构语句

- 就像简单类型和容器类型之间的关系
- 用顺序、条件分支和循环结构,来对各个赋值语句进行编排,最终成为解决问题的程序



容器:顺序结构



容器:条件分支结构



容器:循环结构