

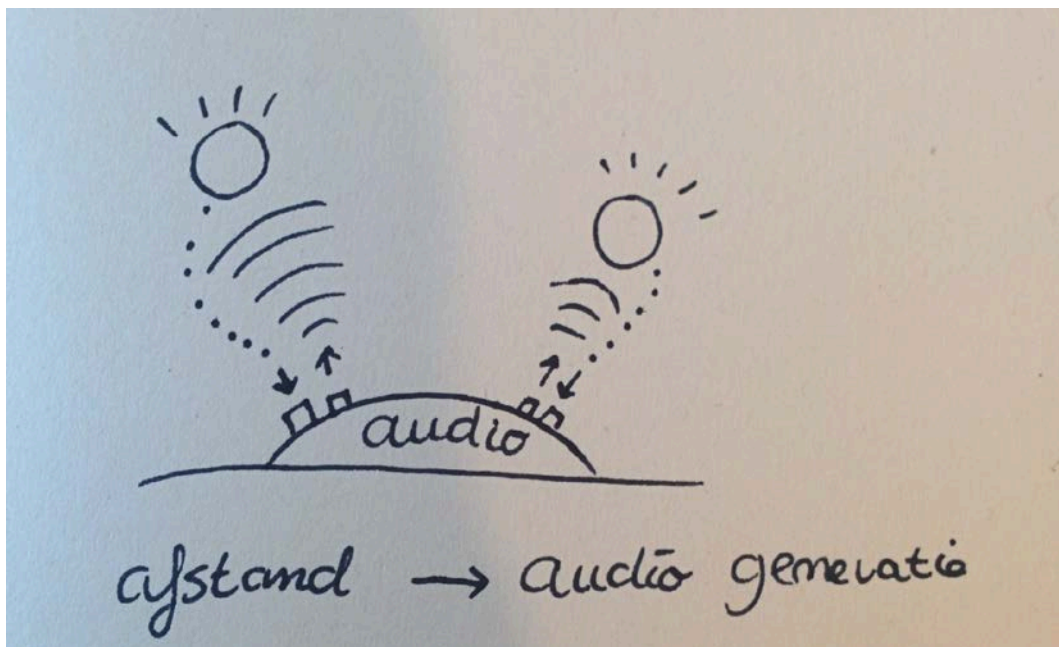
OPENFRA MEWORKS : EINDOPDR ACHT

Door Diederik van de Heg
HKU 2015 IAD 2A
Interactive development
Edwin van Ouwekerk-Moria

INTERACTIEF GELUID

Voor de eindopdracht van Interactive development wil ik een interactieve audio installatie bouwen, die audio genereert aan de hand van een afstand sensor. Een gebruiker kan zijn hand naar, en van de sensor bewegen, om zo het geluid te manipuleren. Naast het geluid wil ik ook visuals gaan genereren, die tevens worden gemanipuleerd door de afstand tussen gebruiker en sensor. Om ervoor te zorgen dat de sensoren elkaar niet storen, zal ik ze in een boog plaatsen.

DE SCHETS



BENODIGDHEDEN

- Afstand sensoren x2
- Openframeworks
- Arduino
- Firmata
- Beamer
- Doek
- Frame voor sensoren