



www.wizards.com/minis
www.valdmax.narod.ru



Набор карточек для игры в D&D миниатюры. Набор "War drums"/"Барabanы войны"

Основы игры

Построение группы:
Отряд не более 200 пунктов
В отряде не более 8 существ
Цена одного существа не более 140 пунктов
Как минимум 1 командир
1 поле боя

Начало

Бросок d20+рейтинг командира. У кого более высокий результат, выбирает свою зону старта.
Инициатива бросается каждый раунд.
Раунд поделен на фазы, за одну фазу можно активировать 2 существа из отряда.

МАГИЧЕСКАЯ БАЛЛИСТА
48 пунктов

УРОВЕНЬ 8

СКОРОСТЬ 4

КД 18

ХП-ПОВРЕЖДЕНИЯ 65

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+16 (25 магич.)

ТИП
Большой механизм

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Бесстрашная
Пламенный заряд ☐ (+10 повреждений огнем к стрелковой атаке)
Замораживающий заряд ☐ (+10 повреждений холодом к стрелковой атаке)
Молниевая сфера ☐ (Занимает ход; в поле зрения; радиус 2; 20 повреждений электричеством; КС 17)
Нет диапазона (Не проводит благоприятных атак)
Медленная стрелковая атака (Не способна выстрелить и передвинуться за один и тот же ход)
Заклинатель-обслуга (может вести огонь, если в смежной клетке стоит заклинатель-союзник)
Со звуком спускающейся мины, поле боя содрогнулось от взрыва.

1/60 • DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карт Визарда" перевод: Студия Фэнтези "PHantom" 2007

СТРАЖ АРКАНИКСА
9 пунктов

УРОВЕНЬ 4

СКОРОСТЬ 4

КД 18

ХП-ПОВРЕЖДЕНИЯ 35

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+8 (10 магич.)

ТИП
Гуманоид (человек)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Поразить устойчивого 10 (+10 к повреждениям по существам с Устойчивостью к магии)

Башни Арканикса содержат драгоценную магию, и трудно быть уверенным, что они в безопасности.

2/60 • DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карт Визарда" перевод: Студия Фэнтези "PHantom" 2007

АСПЕКТ МОРАДИНА
93 пункта

УРОВЕНЬ 10

СКОРОСТЬ 6

КД 23

ХП-ПОВРЕЖДЕНИЯ 130

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+15/+10 (20 магич.)

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА
+12, диапазон 6 (20 магич.)

ТИП
Большой внешний (дwarf)

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА
Дварфы-последователи получают Лорда камня 5 (+5 к рукопашным повреждениям по врагам, стоящим в смежной клетке со стеной)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Рассекающий удар
Потребитель великанов (+2 к рукопашным атакам и +10 к рукопашным повреждениям по врагам с типом Великан)
Диапазон поражения 2
Лорд камня 5

3/60 • DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карт Визарда" перевод: Студия Фэнтези "PHantom" 2007

СОЛДАТ С ТОПОРОМ
13 пунктов

УРОВЕНЬ 4

СКОРОСТЬ 4

КД 20

ХП-ПОВРЕЖДЕНИЯ 40

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+8 (10 магич.)

ТИП
Гуманоид (человек)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Рассекающий удар
Воин сражающийся в тесном порядке (+5 к рукопашным повреждениям, если с этим существом стоит 2 и более существ союзников)
Активация отрядом (Все существа в вашей группе с именем Солдат с топором, должны активироваться как одна активация)

4/60 • DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карт Визарда" перевод: Студия Фэнтези "PHantom" 2007

БОЕВОЙ МЕДИК
28 пунктов

УРОВЕНЬ 7

СКОРОСТЬ 4

КД 20

ХП-ПОВРЕЖДЕНИЯ 35

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+4 (5)

ТИП
Гуманоид (человек)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Священное лечение ☐
(Вместо атак; все живые существа в пределах 6 клеток от него излечивают по 10 хп., на не-живых существ не оказывает эффекта)
Изгнание нежити 7 ☐
ЗАКЛИНАНИЯ
1-й лечение легких ранений (неограниченное использование) (касание; лечит по 5 хп.)
3-й прожигающий свет ☐ (в поле зрения; 10 повреждений или 20 повреждений по Нежити)
4-й лечение критических ранений ☐ (касание; излечивает 30 хп.)
Ты все еще способен справиться, друг.

5/60 • DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карт Визарда" перевод: Студия Фэнтези "PHantom" 2007

ЭЛЕМЕНТАЛЬ-СТЕНА
33 пункта

УРОВЕНЬ 6

СКОРОСТЬ 6

КД 20

ХП-ПОВРЕЖДЕНИЯ 65

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+9 (10)

ТИП
Большая элементаль

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Бесстрашная
Трансформация в стену ☐ (Вместо атак; до начала своего следующего хода, клетка с этим существом принимается как стена)
Диапазон поражения 2

Элементаль-стена представляет собой передвижное укрытие для бойцов на полях сражений.

6/60 • DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карт Визарда" перевод: Студия Фэнтези "PHantom" 2007

Большой бронзовый дракон

65

пунктов

3д

уровень сложности

10

рукопашная атака

+10/+5/+5 (15/10/10)

тип

Большой дракон

скорость

П7

специальные способности

Полет

оружие дыхания

(Вместо атак: линия 12; 20 повреждений электричеством; КС 18)

оружие дыхания

(Вместо атак: конус; пораженные существа с 40 и менее хп проходят проверки морали)

товарищеский

(В свой ход, каждый из командиров вашей группы, может перебросить 1 промах на броске атак)

иммунитет к электричеству

хп-показы

100

Завороженные войной, бронзовые драконы с радостью присоединяются к армиям, но только если армии сторон добры.

7/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Священный смотритель

18

пунктов

3д

уровень сложности

5

рукопашная атака

+10 (10)

тип

Нежить

скорость

П6

специальные способности

Полет

бестелесный

бесстрашный

убийца злой нежити

(+10 к повреждениям по Злой нежити)

хп-показы

21

30

Его долг по защите друзей не прекращается даже тогда, когда он сам умирает.

8/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Песчаный великан

79

пунктов

3д

уровень сложности

10

рукопашная атака

+19/+14 (15)

тип

Большой великан

скорость

8

специальные способности

Рассекающий удар

диапазон поражения 2

иммунитет к огню

двойные повреждения от холода

песчаный заряд

(Вместо атак: конус; -4 к КД; КС 22)

хп-показы

23

140

"Его голос напоминает ветер в каньоне, а его меч напоминает испепеляющее солнце" - из Хроник Эгилунда

9/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Солдат со щитом

7

пунктов

3д

уровень сложности

3

рукопашная атака

+5 (5)

тип

Гуманоид (человек)

скорость

4

специальные способности

Вои

сплоченных порядков

+5

(+5 к повреждениям, если в смежных клетках стоит 2 и больше союзника)

сражение фалангой

(+2 к КД, если рядом стоит союзник со способностью Сражение фалангой)

хп-показы

22

20

"Отряд, ко мне! Следишь ряды!"

10/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Кованный телохранитель

32

пункта

3д

уровень сложности

6

рукопашная атака

+10/+5 (10 магич.)

тип

Механизм

Живой механизм

специальные способности

Телохранитель

(Если существо из вашей отряды, стоящее в смежной клетке, перенесет повреждение, это существо может взять его повреждения на себя)

отважный

(Когда рядом с командиром, получает Бесстрашный)

живой механизм

(Получает иммунитет, но только к Высасыванию уровней, параличу, ядам и сну)

укрепление 5

(Переносит на 5 повреждений меньше от рукопашных и стрелковых атак. Эта способность не снижает повреждения, полученные от способности Телохранитель)

хп-показы

17

55

Вы сможете взять меня под контроль, только когда я умру.

11/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Капитан кованных

46

пунктов

3д

уровень сложности

6

рукопашная атака

+12/+7 (15 магич.)

тип

Механизм (живой механизм)

скорость

4

эффект командира

Вначале поединка выберите одного противника, все последователи в вашей группе получают +5 к рукопашным повреждениям против него

специальные способности

Замок механизма

(Если существо из вашей группы попадает по вражескому Механизму атакой, которая была бы критическим попаданием, то вражеский Механизм теряет свой следующий ход)

бесстрашный

СП 5

(Переносит на 5 повреждений меньше от не магических рукопашных и стрелковых атак)

гибель великанов

(+10 к рукопашным повреждениям и +2 к рукопашным атакам по существам с типом Великан)

живой механизм

(Иммунитет к высасыванию уровней, параличу, сну и ядам)

хп-показы

19

50

12/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Разведчик кованный

8

пунктов

3д

уровень сложности

5

рукопашная атака

+5/+5 (5)

тип

Маленький механизм (живой механизм)

скорость

6

специальные способности

Скрытый

живой механизм

(Иммунитет к высасыванию уровней, параличу, сну и ядам)

скаут

хп-показы

17

35

Шустрый разведчик-кованный, частично служит как щитом, а частично как легкий пехотинец.

13/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Боевой жрец Морадина

49

пунктов

3д

уровень сложности

12

рукопашная атака

+10 (15 магич.)

стрелковая атака

+7, диапазон 6 (15 магич.)

тип

Гуманоид (дwarf)

эффект командира

Военный крик Морадина

(Все враги вне влияния командира, и уже раненные, в пределах 6 клеток от него, должны проходить проверку морали, если они уже её не проходили до этого)

заклинания

2-й божественное возмездие

(диапазон 6; 10 повреждений, или 20 повреждений по Нежити; КС 14); божественная защита

(ваша группа; +1 к КД и +1 к спасброскам)

3-й закрыть ранение

(немедлительно; диапазон 6; у цели, хп которой снижены до 0 или ниже, вместо этого остается 5 хп)

4-й нейтрализовать яд

(касание; снимает Яд, и целевое существо получает иммунитет к ядам)

хп-показы

19

55

14/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

Латунный самурай

56

пунктов

хд

уровень сложности

9

рукопашная атака

+13/+13/+8 (10 магич.+5 отнем)

тип

Гуманоид (человек)

скорость

6

эффект командира

Последователи получают Ураганную атаку

(В свой ход, если это существо передвинулось не более, чем на 1 клетку, оно может провести отдельную рукопашную атаку по каждому противнику в своей зоне поражения)

специальные способности

оружие дыхания

(Вместо атак: линия 12; 20 повреждений отнем; КС 15)

устойчивость к огню 5

хп-показы

16

70

Свобода и надежда пылают в латунном самурае столь же ярко, сколь и пламя у дракона.

15/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Корн Веллинг" перевод: Стася Фатеев "P-Hunter" 302

ГЕРОЙ ИЗ ТОТЕМА ДРАКОНА
КОМАНДИР 3

58

пунктов

УРОВЕНЬ

9

УРОВЕНЬ

9

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+12/+7 (15 магич.)

ТИП

Гуманоид (человек)

КОСЛОСТЬ

8

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА

Последователи, которые начинают свой ход в пределах 6 клеток от него, получают Боевой натиск (Если это существо передвигается не более, чем на 2 клетки за ход, то оно может провести все свои рукопашные атаки)

КОСЛОСТЬ

15

СОЗДАНИЕ ГРУППЫ: Вам разрешено вводить в свою группу драконов из любой фракции

Хит-Поинты

100

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Мастер драконов 10 (Как Мастер зверей, но только по отношению к драконам)

Устойчивость к огню 15

Устойчивость к кислоте 15

Иммунитет к фланкированию

16/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

ДРАКОННЕ

36

пунктов

УРОВЕНЬ

9

УРОВЕНЬ

9

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+12/+7 (10)

ТИП

Большой магический зверь

КОСЛОСТЬ

П7

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Полет

КОСЛОСТЬ

19

Сражение вслепую

Наскок (Это существо может провести все свои рукопашные атаки, при проведении стремительной атаки)

Хит-Поинты

75

Рык хищника (вместо атаки; конус; все существа, чье название содержит Драконие, получают +10 к рукопашным повреждениям, против пораженных конусом существ)

17/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

От драконов они получили свою мощь; от львов они получили свой рык.

ПРАШНИК ХАЛФЛИНГОВ

12

пунктов

УРОВЕНЬ

2

УРОВЕНЬ

2

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+3 (5)

ТИП

Маленький гуманоид (халфлинг)

КОСЛОСТЬ

6

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА

+7/+7 (5 магич.)

КОСЛОСТЬ

16

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Подвижность (+4 к КД против благоприятных атак)

Короткий диапазон +10 (+10 к стрелковым атакам по целым вблизи 6 клеток от этого существа)

Хит-Поинты

15

18/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

"Милорд, ваши слуги, безусловно точны. Но скажите мне, смогут ли они постыть свои стрелы в карманах?"

ОХОТНИЧЬЯ ПУМА

9

пунктов

УРОВЕНЬ

5

УРОВЕНЬ

5

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+5 (5)

ТИП

Животное

КОСЛОСТЬ

8

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Душа Природы (+2 к рукопашной атаке и +5 к рукопашному повреждению когда она под командованием командира со способностью Мастер Зверей)

КОСЛОСТЬ

15

Хит-Поинты

40

19/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

Быстрая, хитрая и ловкая пума - смертельно опасное животное-стопник рядом с рейнджером

ЛЕВ ТАЛИСИДА
КОМАНДИР 3

51

пункт

УРОВЕНЬ

7

УРОВЕНЬ

7

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+8 (10)

ТИП

Гуманоид (эльф)

КОСЛОСТЬ

6

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА

Последователи животные получают +5 к рукопашным повреждениям.

КОСЛОСТЬ

17

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Мастер зверей 7

Бесстрашный

Хит-Поинты

50

ЗАКЛИНАНИЯ

2-й **грозня когти** (касание; +2 к КД, +2 к стрелковым атакам)

3-й **лечение средних ранений** (касание; лечит 10 хп)

4-й **пламенный удар** (в поле зрения, радиус 2; 30 повреждений огнем; КС 16)

20/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

МЕФЛИНГ ПИРОМАНСЕР

38

пунктов

УРОВЕНЬ

7

УРОВЕНЬ

7

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+8 (5 магич.)

ТИП

Маленький Внестный

КОСЛОСТЬ

6

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Коварная рукопашная атака +5

КОСЛОСТЬ

18

ЗАКЛИНАНИЯ ЧАРОДЕЯ

1-й - **маленькая сфера кислоты** (диапазон 6; 5 повреждений кислотой, игнорирует УМ), **маленькая сфера огня** (диапазон 6; 5 повреждений огнем, игнорирует УМ)

2-й - **шар огня** (в поле зрения; диапазон 4; 20 повреждений огнем; КС 15), **полет** (касание; целевое существо получает Полет, скорость П8).

Хит-Поинты

40

21/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

В его крови течет наследие пламени.

БЕССТРАШНЫЙ ЛУЧНИК

15

пунктов

УРОВЕНЬ

4

УРОВЕНЬ

4

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+7 (10)

ТИП

Гуманоид (эльф)

КОСЛОСТЬ

6

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА

+9 (10 магич.)

КОСЛОСТЬ

17

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Координированный выстрел (Стрелковые атаки этого существа, игнорируют укрытие от их союзников)

Прицельный выстрел (Если это существо стреляет в существ, сражающихся в рукопашном бою, то защищающийся не получает бонус к КД)

Хит-Поинты

35

22/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

"Меч или лук...выбор за тобой"

ВОЕНИЗИРОВАННЫЙ НАКАЛЫВАТЕЛЬ

52

пункта

УРОВЕНЬ

6

УРОВЕНЬ

6

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+14/+14 (10+Напизывание)

ТИП

Большое растение

КОСЛОСТЬ

6

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Накалывание (Парализм, только меньше за него по размеру существа, заканчивается в конце следующего хода существа; КС 17)

КОСЛОСТЬ

19

Хит-Поинты

125

23/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

Живая осадная машина, и лучший друг друида.

ВАРВАР КОВАНЫЙ

49

пунктов

УРОВЕНЬ

7

УРОВЕНЬ

7

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+14/+9 (20 магич.)

ТИП

Механизм (живой механизм)

КОСЛОСТЬ

6

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Кровавая ярость 5 (При активации этого существа. 1 существа-враг, стоящие с ним в соседней клетке, пореживает 5 повреждений)

СП 5 (Переносит на 5 повреждений меньше от не магических стрелковых и рукопашных атак)

Живой механизм (Получает иммунитет к массированию уровней, спу, парализму и ядам)

КОСЛОСТЬ

18

Хит-Поинты

85

24/60

3006 "Корн, Визард"

перевод: Стаси Фатини "P-Island" 2002

"Я был создан для сражений, и не остановлюсь до тех пор, пока я свободен".

ВЭМНІК ВАРВАР 53 пункта

ХД

УРОВЕНЬ 8
СКОРОСТЬ 10
КД 17
Хп-Попыт 85

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+16/+11 (25)

ТИП
Большой ужасный гуманоид

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Бравада (Если вражеское существо проваливает проверку морали, то тогда это существо получает Бесстрашный, если оно еще не бежало)



"То что вы называете местом сражения, я называю местом для своих игр".

25/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Аспект Хекстора 75 пунктов

33

УРОВЕНЬ 10
СКОРОСТЬ 8
КД 20
Хп-Попыт 115

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+12/+12/+12/+12 (15 магич.)

ТИП
Большой вешенный

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Диапазон поражения 2
Множественная угроза (Все враги, стоящие рядом с этим существом, принимаются как фланкированные)



Восстань, Опирыкс Сражений! Помоги своим смелым слугам.

28/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Нижний БОСС ГОБЛИНОВ КОМАНДИР 3 28 пунктов

33

УРОВЕНЬ 6
СКОРОСТЬ 6
КД 20
Хп-Попыт 40

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+9 (10 магич.+угроза Фантома)

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА
+9 (5)

ТИП
Маленький гуманоид (гоблин, гоблиноид)

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА
Последователи получают +5 к повреждениям, при проведении коварных атак

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Расекающий удар
Коварная рукопашная атака +5
Угроза Фантома (Существо, пораженное данной атакой, принимается фланкированным до конца поединка; КС 18)
Шаг в сторону (Это существо может передвинуться на 1 клетку, провести все свои атаки, и не провоцирует при этом, благоприятные атаки)



31/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Лесной Эльф Рейнджер 23 пункта

ХД

УРОВЕНЬ 5
СКОРОСТЬ 6
КД 16
Хп-Попыт 35

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+10/+9 (10 магич./5 магич.)

ТИП
Гуманоид (Эльф)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Охотник +5 (+5 к рукопашным повреждениям, если только не более одного врага в смежных клетках)
Враг Орков (+5 к повреждениям по Оркам)



26/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Пылающий Череп 25 пунктов

33

УРОВЕНЬ 4
СКОРОСТЬ П6
КД 19
Хп-Попыт 25

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+18 (5 огнем)

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА
+18, диапазон 6 (5 огнем)

ТИП
Крошечная нежить

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Полет
Скрытность 6
Бесстрашный
Иммунитет к холоду, огню и электричеству
Нет зоны поражения (Не проводит благоприятные атаки)

ЗАКЛИНАНИЯ
3-й шар огня ближнего диапазона (диапазон 6; радиус 4; 20 повреждений огнем; КС 15)



"При жизни, пылающие черепа были одними из самых могущественных друидов волшебников" - из Экологии Эльминстера

29/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Хобгоблин-лучник 11 пунктов

33

УРОВЕНЬ 3
СКОРОСТЬ 4
КД 17
Хп-Попыт 25

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+6 (5)

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+8 (5 магич.)

ТИП
Гуманоид (гоблиноид, хобгоблин)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Прицельный выстрел (Если это существо, стреляет в существ, сражающихся в рукопашном бою, то защищающийся не получает бонус к КД)



Из выстрелов мины, а их дисциплина делают их почти немогущественными.

32/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Гулгар 47 пунктов

ЛЮБАЯ

УРОВЕНЬ 10
СКОРОСТЬ 4
КД 21
Хп-Попыт 75

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+14/+9 (15)

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА
+7/+2 (10)

ТИП
Большой ужасный гуманоид

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Диапазон поражения 2
Иммунитет к звуку
СП 5 (Переносит на 5 повреждений метаме, от не магических стрелковых и рукопашных атак)
Звуковой импульс (Вместо атак; конус; 10 повреждений звуком)
Мощная стремительная атака +10 (+10 к рукопашным повреждениям, при стремительной атаке)



Гулгары едят драгоценные камни, чтобы сделать свои кости столь же прочными, как адамантин.

27/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Гоблин с черным клинком 12 пунктов

33

УРОВЕНЬ 4
СКОРОСТЬ 6
КД 20
Хп-Попыт 25

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+9 (5 магич.)

ТИП
Маленький гуманоид (гоблин, гоблиноид)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Коварная рукопашная атака +5
Коварная тактика (Если это существо повредило коварной атакой врага, то укажите, идет ли оно в учет вашего ограничения 2 существа за фазу)



Гоблины считают, что нанесение удара кому-то в спину, есть разновидность искусства, а не трусливое деяние.

30/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002

Лейтенант Вдохновенный КОМАНДИР 4 45 пунктов

33

УРОВЕНЬ 9
СКОРОСТЬ 6
КД 20
Хп-Попыт 55

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+10/+10 (10 магич.)

ТИП
Гуманоид (пешный)

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА
Каждый последователь получает +2 к рукопашной атаке, или +4 к рукопашной атаке, если у него есть Псионика

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Вызвать агонию (Вместо атак; в поле зрения; наносит 20 повреждений; КС 18)
Поразить +15 (+15 к рукопашным повреждениям)

ЗАКЛИНАНИЯ
Псионика 10 пунктов - враждебный эмпатический трансфер, 3 пунктов (касание, только если ранены; 25 повреждений, а это существо излучает столько же повреждений; КС 15)



Это неслучайно - оболочка для такого ужаса, который вы даже не можете вообразить.

33/60+ DUNGEONS & DRAGONS 300 "Карты Ветераны" перевод: Стася Фатеева "P.Nation" 2002



33

КАРНАТСКИЙ ЗОМБИ

11

пунктов

УРОВЕНЬ
отражение

3

СКОРОСТЬ

4

ЖД

22

Хит-Поинты

20

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+5 (5)

ТИП

Нежить

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Бесстрашный
Активация отрядом (Все существа в вашей группе под названием Карнатский зомби, должны активироваться как одна активация).
Толпа 2 (При создании группы, каждые 2 существа под названием Карнатский зомби, считаются как за 1 существо)



В конце Последней Войны, целые армии этой нежности, шагали под руководством Карматских генералов.



33

ХУМАТ

51
пункт

уровень
эволюции

10

скорость

6

кд

22

Хит-Поинты

95

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+15 (20+челюсти Погибели)

тип

Большой внешний

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБЫ.

Диапазон поражения 2

Челюсти погибели (Среднее и более мелкое существо, переносящее повреждения от этой атаки, должно проверить незамедлительную проверку морали, если оно до этого её не делало)



Близко захватывается лишь одним смыканием
челюстей хуманы.



33

УВЕЛИЧЕННЫЙ ДУЭРГАР

15

пунктов

УРОВЕНЬ
классов

4

СКОРОСТЬ

5

КД

16

Хит-Поинты

45

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+7 (15)

ТИП

Большой гуманоид (дварф)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

Скрытность 6

Диапазон поражения 2

Поражающий размер (+2 к рукопашной атаке и +3 к рукопашным повреждениям, против Средних или более мелких существ)



Нет равного мне дварфа! Я расколю тебя как щенку
о камень!

34/60 ♦ **DUNGEONS & DRAGONS** 2006 "Kings & Rogues"
replaces *Crimson Corruption* / *Phantoms* 2006

35/60★ **DUNGEONS & DRAGONS** 2006 "Kappa: Betrugstrolch" (review: *Crime Chronicle: Phantom*) 2006

36/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Kings & Rogues"
reunited Critical Friends: "Dungeons & Dragons" 2006



33

Ночная Ведьма

43

ПУНКТЫ

УРОВЕНЬ
СЛОЖНОСТИ

8

СКОРОСТЬ

4

КД

22

Хит-Поинты

70

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+12 (15 магич.)

Тип
Внешний

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБЫ.

Собственная маскировка (До тех пор, пока оно не проведет атаку или не активирует заклинание, это существо имеет Невидимость)

СП 5 (Переносит на 5 повреждений меньше, от не магических рукопашных и стрелковых атак)

Иммунитет к Холоду и Огню

Иммунитет ко Сну

Устойчивость к Магии Может игнорировать заклинания, если заклинатель не перебросит 11+)

ЗАКЛИНАНИЯ ЧАРОДЕЯ

1-4 - магическая стрела (неограниченное применение) (в поле зрения; 5 повреждений),
☐ **ослабляющий луч** (диапазон 6-; -2 к атаке, -5 к повреждениям) (минимум 3!)



37/60 ★ **DUNGEONS & DRAGONS** 2005 "Kopu Betanaga"
by David C. Williams; 2006 "Phantom" by David C. Williams

	<h1>Архизлодей Шалут</h1>	<h2>59</h2> <p>Пунктов</p>
<p>УРОВЕНЬ</p>	<p>КОМАНДИР 5</p>	
<p>10</p>	<p>РУКОПАШНАЯ АТАКА +11/+11 (10 магич./10)</p>	
<p>СКОРОСТЬ</p>	<p>ТИП Необычайный (майнд флэер)</p>	
<p>6</p>	<p>ЭФФЕКТ КОМАНДИРА Дезориентирующее присутствие (Каждый активный враг, начинающий свой ход в пределах 6 клеток от него, должен передвинуться как минимум на 1 клетку в начале своего хода; КС 16)</p>	
<p>КД</p>		
<p>19</p>	<p>СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ Уникальный: Высасыватель мозга (Если рукопашная атака этого существа уничтожила врага, то КС для заклинаний этого существа, специальных способностей и Эффекта командира возрастает на 4 до конца боя)</p>	
<p>Хит-Повы</p>	<p>Мозговой заряд (Вместо атак конус; Отшеломление; КС 16)</p>	
<p>65</p>	<p>Раздирание +15; Резонирующий удар (Если это существо, провело критическое попадание по врагу, то он Отшеломлен)</p>	

37/60 ★ **DUNGEONS & DRAGONS** 2005 "Kopu Betanaga"
by David C. Williams; 2006 "Phantom" by David C. Williams



33

СКЕЛЕТ-ЛЕГИОНЕР

4

пункта

УРОВЕНЬ
ЭКИПИРОВКИ

1

СКОРОСТЬ

4

КД

20

Хит-Поинты

5

РУКОПАШНАЯ АТАКА

+1 (5)

ТИП

Нежить.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.

Иммунитет к холоду

Бесстрашное

Сражение в фаланге (+2 к КД за каждое существо со способностью сражение в фаланге, стоящее в смежной клетке)



Смерть проходит быстро, а после неё приходит вечность.

37/60 ★ **DUNGEONS & DRAGONS** 2003 "Круги Верности"
перевод: Стелла Филарета "Phantoms" 2003

38/60 ★ **DUNGEONS & DRAGONS** 2005 "Копия. Версия 1.0"
перевод: Сергей Фомин "Phantoms" 2005

39/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 2006 "Круглый Год Дракона"
перевод: Стелла Фомкина "Phantoms" 2006

	<h1>СНГ, НАЕЗДНИК НА ВОРТЕ</h1>	<div>42</div> <div>ПУНКТА</div>
33	КОМАНДИР 1	
УРОВЕНЬ ЭКИПОВКИ 6 СКОРОСТЬ 10 КД 19 Хит-Поинты 50	<h2>РУКОПАШНАЯ АТАКА</h2> <p>+10/+6 (10 магич.)</p> <p>ТИП Гуманояд на большом звере (гоблинотид, гоблины).</p> <p>ЭФФЕКТ КОМАНДИРА Каждый маленький последователь, получаю +5 к рукопашным повреждениям</p> <p>СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ Уникальный (В вашей группе может быть только одно существо под таким названием) Прислуга (Может вывести на поле боя до 2 гоблинов, общей стоимостью не выше 12 пунктов) Сражение верхом (Может передвигаться на двойную норму, и провести в любом месте передвижения одну рукопашную атаку)</p>	

"Зачем их, мой зверь, а зачем мы вместе потыраем над их владыками?"

	<h2 style="text-align: center;">УМЕРТВИЕ ТЕРРОРА</h2>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 20 ПУНКТОВ </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> УРОВЕНЬ ЭКИПОВКИ 6 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> СКОРОСТЬ 6 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> КД 15 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> Хит-Поинты 40 </div>	<h3>РУКОПАШНАЯ АТАКА</h3> <p>+5 (10+высасывание жизни)</p> <p>ТИП Нежить.</p> <h3>СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.</h3> <p>Сражение вслепую Бесстрашное</p> <p>Высасывание жизни 5 (Если оно попало по живому существу, то получает +5 хп (но не больше за 40 хп))</p> <p>Создать порождение (Если убито существо уничтожило Среднее живое существо, бросьте 1d20, при результате 16+, выставьте незамедлительным действием 1 существо под названием умертвие террора, в той же клетке, где перед этим стоял уничтоженный враг; теперь данное умертвие террора часть вашей группы, и</p>	

Вспомогает, оно подготавливает вашу жизненную стелу.
Затем, оно подготавливает вашу плоть.



33

Гроль войны

69
пунктов

уровень
элитарности

10

скорость

6

кл

24

Хит-Поинты

100

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+18 (25)

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА
+10 (15)

ТИП
Большой ужасный гуманоид

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБЫ
 Диапазон поражения 2
 СП 5 (Переносит на 5 поврежденных меньше, от не магических рукопашных и стрелковых атак)
 Регенерация 5 (В начале своего хода, это существо восстанавливает 5 хп.)



Дай только магу, и он выведет еще большее трюма.
- Пидда, бор, мафланне

40/60★ DUNGEONS & DRAGONS! 2006 "Крылья Ветерана"
перевод: Стелла Фомичева "Pb-Lantern" 2000

41/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS™ 2006 "Копия: Версия 1.0"
перевод: Стелла Фомкина "D&D" 2006

42/60 ★ DUNGEONS & DRAGONS! 2003 "Крылья Барбароссы"
перевод: Стелла Фомичева "Phantoms" 2000



РАКШАСА ЗАКИЯ

36

пунктов

УРОВЕНЬ

33

УРОВЕНЬ

7

СКОРОСТЬ

8

КД

22

Хит-Поинты

65

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+14/+9 (15 магич.)

ТИП
Внешний

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Сражение вслепую
Истинный удар ☐ (Первая рукопашная атака этого существа в сражке получает +20 бонус к попаданию, и автоматически пробивает Прикрытие)
СП 5 (Переносит на 5 поврежденных мепле, от не магических рукопашных и стрелковых атак)
Устойчивость к магии. Может игнорировать заклинания, если заклинатель не перебросит 11+ на d20)

ЗАКЛИНАНИЯ ЧАРОДЕЯ
1-й - ледящее касание (неограниченное применение) (касание; 5 повреждений живому существу или Изгнание нежити 20 против существа-нежити).





БЕРСЕРКЕР
КРОВАВЫХ ПРИЗРАКОВ

37

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

5

СКОРОСТЬ

8

КД

8

Хит-Поинты

65

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+11 (30 магич.)

ТИП
Гуманоид (гоблиноид, медвежатник)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Бесстрашный
Быстрое передвижение (+6 к КД против благоприятных атак)



Кровяные призраки ничего не знают ни о боли, ни о страхе. Так как они уже считали, что они мертвы.



ХИМЕРА

50

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

9

СКОРОСТЬ

П6

КД

19

Хит-Поинты

75

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+12/+12/+12 (15/10/5)

ТИП
Большой магический зверь

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Полет
Оружие дыхания дракона ☐ (вместо атак; лавина 12; 20 повреждений кислотой; КС 17)
Рык льва ☐ (вместо атак; конус; поражаемые существа с 30 хп и менее, проходит проверку морали)
Мощная стремительная атака козы +15 ☐ (+15 к повреждениям при стремительной атаке)



Каждая новая голова, еще сильнее за предыдущую.

45/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007

44/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007

45/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007



ДЕРРО

11

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

3

СКОРОСТЬ

4

КД

19

Хит-Поинты

15

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+4 (5)

ТИП
Маленький ужасный гуманоид

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Сражение вслепую
Скрытность 6
Рукопашная коварная атака +5
Устойчивость к магии (Может игнорировать заклинания, если заклинатель не выбросит 11+ на d20)

ЗАКЛИНАНИЯ
2-й струя звука ☐ (диапазон 6; радиус 2; 5 повреждений звуком и Ошеломление; КС 14 нейтрализует)



Хотя дерро и не разборчивы в пылках, вместо убийства на месте, они предпочитают взять врага в плен, а затем мучить и издеваться над ним.



ЗЛОДЕЙСКИЙ ЖИРАЛЛОН

36

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

7

СКОРОСТЬ

8

КД

16

Хит-Поинты

60

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+12/+12 (20 магич.)

ТИП
Большой магический зверь

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Диапазон поражения 2
Раздражение +30 (Если это существо за 1 свой ход провело обе своих рукопашных атак успешно, то ко второй атаке оно добавляет +30 повреждений)
Устойчивость 5 к холоду, огню
Устойчивость к магии (Может игнорировать заклинания, если заклинатель не выбросит 11+ на d20)



Мощный жираллон, излученный жесткостью и любовью.



ЛЕДЯНОЙ ДВАРФ

11

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

7

СКОРОСТЬ

4

КД

13

Хит-Поинты

40

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+7 (10)

ТИП
Гуманоид (дwarf)

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Иммунитет к холоду
Враг огня (+5 к повреждениям по враг с Иммунитетом к огню)

ЗАКЛИНАНИЯ
1-й ледящее касание ☐ (касание; 5 повреждений живой цели или Изгнание нежити 20 против существа-нежити)



Испорченные своими поблителями ледяными великанами, эти ледяные дварфы не знают о исходе.

46/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007

47/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007

48/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007



ВАРВАР
ХОЛМОВОЙ ВЕЛКАН

78

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

8

СКОРОСТЬ

10

КД

17

Хит-Поинты

155

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+12/+7 (35)

ТИП
Большой велкан

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Диапазон поражения 2
Яростный дух (До тех пор, пока это существо не проведет рукопашную атаку, оно переносит по 5 повреждений в конце своего хода)
Поддающийся размер (+2 к рукопашной атаке и +5 к рукопашным повреждениям по существам Среднего и более мелкого размера)



Если нам победит, то они предпримут спорной, а не сокрушат нас своими дубинами - Тордек, дварфийский воин



ВОЖДЬ
ХОЛМОВЫХ ВЕЛКАНОВ
КОМАНДИР 2

95

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

10

СКОРОСТЬ

8

КД

19

Хит-Поинты

135

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+16/+11 (20)

СТРЕЛКОВАЯ АТАКА
+11 ☐ (20)

ТИП
Большой велкан

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА
Последователи получают +10 к КД против благоприятных атак более мелких существ

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
Мастер великанов 20 (Как мастер зверей, но только к Велканам)
Диапазон поражения 2
Бонус прицеливания по большим целям (+4 к атаке и +10 к повреждениям против больших и более крупных существ)





ЗОМБИ ИЗ ОРДЫ

14

пунктов

УРОВЕНЬ

ХЗ

УРОВЕНЬ

2

СКОРОСТЬ

6

КД

14

Хит-Поинты

20

РУКОПАШНАЯ АТАКА
+6 (10)

ТИП
Нежить

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
Бесстрашие
Орда (В конце каждого раунда, пока у вас под контролем по крайней мере 2 существа с названием Зомби из Орды, ставьте 1 существо с названием Зомби из Орды в зону вашего старта)
Медленная атака (В один и тот же ход не может и передвигаться и проаковать).



"Когда же закончится этот парад из трутун?"
-Джон, жрец Пелора

49/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007

50/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007

51/60 ♦ DUNGEONS & DRAGONS 2006 "Крем Веллинг" перевод: Станислав Филатов "P4Ntheon" 2007



Завывающий орк
 15
 пунктов

УРОВЕНЬ
 3

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +6 (20)
 ТИП
 Гуманонд (орк)

СКОРОСТЬ
 8

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
 Рассекающий удар
 Твердоголовый (До тех пор, пока в пределах 6 клеток от этого существа нет более высокого по уровню существа, это существо получает +5 к повреждению)

КД
 14

Хит-Поинты
 30



С ужасным забыванием, этот орк набросился на своего врага, и одним ударом размахнул ему череп.



Король Обовулд-Много Стрел
 КОМАНДИР 4
 65
 пунктов

УРОВЕНЬ
 9

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +15/+10 (15 магич.+5 огнем)
 ТИП
 Гуманонд (орк)

СКОРОСТЬ
 8

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА
 Если ваш последователь проведет успешную рукопашную атаку, укажите, идет ли он в ваш учет активации 2 существ за ход

КД
 17

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
 Уникальный
 Иммунизирует к фланкированию
 Удар при смерти (Если хит-поинты этого существа были снижены до 0 хп или ниже, то оно может провести 1 немедленную атаку)
 Деспотичный (В вашей группе больше не может быть командиров кроме него)

Хит-Поинты
 85





Огр-Военная Громадина
 56
 пунктов

УРОВЕНЬ
 8

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +13 (30)
 ТИП
 Большой великан

СКОРОСТЬ
 8

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
 Диапазон поражения 2
 Ураганная атака (Если это существо, за свой ход, передвинулось не более чем на 1 клетку, то оно может провести отдельную рукопашную атаку по каждому противнику в пределах своей зоны поражения)

КД
 13

Хит-Поинты
 90




Всего лишь одним взмахом своего могучего щита, этот громадина разбросал по всему полю целый отряд врагов.

52/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012

53/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012

54/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012



Орк-Истязатель
 26
 пунктов


УРОВЕНЬ
 6

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +11 (15)
 ТИП
 Гуманонд (Орк)

СКОРОСТЬ
 6

КД
 18

Хит-Поинты
 55



Истязатель орков наслаждается причиняемой им болью, и сам истязен терзаниями.



Орк - Боевой Барабанщик
 19
 пунктов

УРОВЕНЬ
 4

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +5 (5)
 ТИП
 Гуманонд (орк)

СКОРОСТЬ
 6

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
 Бесстрашный
 Игра барабана (Вместо атак; выберите один эффект, который длится до тех пор, пока не начнется новый ход этого существа. Эффекты барабана прекращаются сразу же, как только это существо уничтожено)
 Противопоставь барабана (Это существо получает противопоставление)
 Устойчивая игра барабана (Существа вашей группы получают +4 к спасброскам)
 Запугивающая игра барабана (Враги переносят -4 штраф к спасброскам по морали)

КД
 14

Хит-Поинты
 35





Кваггот Раб
 15
 пунктов

УРОВЕНЬ
 4

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +10 (15)
 ТИП
 Ужасный гуманонд

СКОРОСТЬ
 8

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
 Бесстрашный
 Дикое неистовство +20 (Это существо получает +20 хп, после первой успешной рукопашной атаки)

КД
 13

Хит-Поинты
 15



Други, майнд флакеры и прочие обитатели Подземья, ценят неспособность квагготов в бою.

55/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012

56/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012

57/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012



Тифлинг - Мастер Клинков
 КОМАНДИР 3
 27
 пунктов

УРОВЕНЬ
 5

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +9/+9 (5)
 ТИП
 Внешний

СКОРОСТЬ
 6

ЭФФЕКТ КОМАНДИРА
 Если вы выиграли инициативу, то последователи получают +2 бонус к атаке на этот раунд; если проиграли, то последователи получают +5 к повреждениям на этот раунд.

КД
 17

Хит-Поинты
 40

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ
 Скрытность 6
 Подвижность (+4 к КД против благоприятных атак)
 Важность инициативы (В свой ход, если это существо активировано первым в раунд, то оно получает +5 к рукопашным повреждениям)





Троглодит-Головорез
 11
 пунктов

УРОВЕНЬ
 3

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +5 (10)
 ТИП
 Гуманонд (Рептилия, Троглодит)

СКОРОСТЬ
 6

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
 Зловоние (Живые существа в смежных клетках, без способности Зловоние, переносят -2 к КД, -2 к спасброскам и -2 к атаке)

КД
 18

Хит-Поинты
 35



Вонючий мускус троглодита, сразу немало врагов



Герцог войны
 70
 пунктов

УРОВЕНЬ
 10

РУКОПАШНАЯ АТАКА
 +17/+12 (10 магич. +5 огнем)
 ТИП
 Гуманонд (человек)

СКОРОСТЬ
 6

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБН.
 Независимый
 Уникальный (Только одно существо с названием Герцог войны, может быть выставлено вашей группой)
 Слепое зрение
 Рассекающий удар
 Запугивание (вместо атак; диапазон 6; существо-цель проводит проверку морали)
 Методичный убийца +10 (+10 к повреждениям против самого низкого по уровню существа в игре)
 Устойчивость к магии (Может игнорировать заклинания, если заклинатель не перебросят 11+ на d20)

КД
 17

Хит-Поинты
 130



58/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012

59/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012

60/60 • DUNGEONS & DRAGONS® 306 "Король Ветров" перевод: Станислав Филатов "P.N.Helios" 2012