



Бревой

Да будет известно, что семь месяцев прошло со дня исчезновения Короля Урзена Рогарвия, его родных и наследников, и с тех пор не было найдено истинного носителя крови и прав Хорала Завоевателя во всей земле, а потому ради блага государства нашего Бревоя и народа его было объявлено, что Лорд Нолески Сюртов, мудрейший Регент Трона Драконьей Чешуи, гордый потомок рода Никоса Сюртова и Мирны Рогарвия, жены Хорала Завоевателя, отныне будет признан Королем Всего Бревоя, во Имя Хорала, Лордом Иссии и Правителем Ростланда, Сюзереном Нового Стетвена, Владыкой Рестова и Защитником Озера Телены и Туманов. Его наследники получат от него права на эти титулы, впредь и до конца времен.

Засвидетельствовано и запечатано в День 21й месяца Кутона, в год 4699 Летосчисления Абсалома.

- Общественное объявление о восхождении на Трон Драконьей Чешуи Короля Нолески.

Далекie северные просторы близкие к Короне Мира делают землю и людей, что живут на ней, суровыми и не прощающими. Зимы здесь долгие и смертоносные, а потому простому люду приходится силой выгрызать себе ресурсы из почти замерзшей почвы во время ужасающе коротких весенних и летних месяцев. А в это время правители местных земель строят планы в своих крепостях и цитаделях и завистливо следят за владениями своих соседей. Столетиями крепкая и могучая хватка потомков Хорала Завоевателя держала в узде этих дворян, но в 4699 ЛА, королевский дом Бревоя исчез и оставил королевство в хаосе. Дом Сюртовых выиграл борьбу за корону, хотя и не весь Бревой был согласен с тем, что новый король имеет право на трон. В течение десяти следующих лет амбиции дворян разгорались жарче очага, что пытается отогнать зимний холод, и теперь весь Бревой стоит на пороге гражданской войны.

История

История Бревоя на самом деле является историей двух земель, Иссии и Ростланда, объединенных в одну силой.

Иссия, северная половина страны, была мало населена в течение столетий. Различные небольшие деревушки теснились у южного берега Озера Туманов и Пелены, а также у предгорья к востоку. Так как в других местах земля была слишком каменистой и холодной для обрабатывания, люди Иссии выживали с помощью рыбной ловли и набегов — наиболее успешные племена даже рисковали отправиться дальше по берегу великого озера, и основали поселения на его западных и северных берегах.

Ростланд, занимающий юг Озера Рейкал и Леса Гронзи, сильно отличается от Иссии — обширный участок холмов и равнин, подпитываемый восточной частью Реки Селлен и ее притоками. Колонисты Талдана поселились в этих местах сотни лет назад под предводительством Барона Сириана Первого, ставшего Сирианом Алдори, первым из повелителей меча Алдори.

Хорал Завоеватель

В 4499 ЛА, Иобарийский военачальник Хорал Рогарвия, известный как «Завоеватель», пересек Озеро Туманов и Пелены с внушительной силой под своим началом. Лорд Никос Сюртов из Иссии встретился с Хоралом на побережье озера под флагом переговоров, и там два человека пришли к соглашению, по которому Иссия отдаст свои земли и людей Завоевателю, но Сюртовы оставят свою власть и богатство себе, служа новому правителю как стюарды и принявшие вассальную присягу лорды.

Повелители меча Алдори из Ростланда обладали опытом в столкновениях с бандитскими набегами, и не собирались преклонять колени перед чужеземцем-завоевателем. Они немедленно объявили о войне и укрепились в своих крепостях к югу Озера Рейкал. Однако непокорные повелители меча не могли сравниться с дисциплиной и тактикой армии Хорала. Со временем, выжившие в войне против Завоевателя смогли объединиться для последней атаки. Они верили, что загнали в угол часть войск Хорала в узкой горной долине. Когда повелители меча вступили в бой, Завоеватель выпустил своих сильнейших союзников — двух красных драконов. Урон, который нанесли эти монстры повелителям меча стал для них последним ударом, и после этого сокрушающего поражения Ростланд сдался на милость Хорала Завоевателя, чтобы спасти свои традиции от полного уничтожения.

Исчезновение

После основания нового государства Завоеватель не долго сидел на Троне Драконьей Чешуи, вскоре он оставил своей семье право властвовать от его имени. В течение двух столетий, Рогарвия удерживала Рубиновую Крепость и правила из Нового Стетвена, усмиряя небольшие восстания и мятежи и работая над тем, чтобы объединить две разрозненные земли в одну. Под правлением Рогарвии, государство получило название Бревой и стало значительной силой на севере. Однако, даже величайшие из династий не длятся вечно. В середине зимы начала 4699 ЛА, каждый член Дома Рогарвия исчез без следа. Прошли слухи о дворцовом перевороте и зловещих кознях, но вскоре стало ясно, что случившееся было чем-то более странным, чем обычное восстание. В королевском дворце не было найдено свидетельств предательства или борьбы, их не нашли и в других благородных домах, принадлежавших Рогарвия по всей стране — дворяне просто исчезли, оставив пустые особняки по всему

Бревою. Последовал краткий период хаоса и паники, но к концу года, Сюртовы сделали свой ход. Ссылаясь на древнее родство с родом Завоевателя, они быстро захватили власть в Новом Стетвене и расширили свое влияние по всему Бревою. После того, как вся Иссия казалось бы поддержала этот шаг, у Ростланда (чьи армии и укрепления все больше и больше переходили на север во время правления Рогарвия) не осталось выбора, кроме как опять преклонить колени. Сегодня, Король Нолески Сюртов владеет Рубиновой Крепостью и Троном Драконьей Чешуи, хотя еще не ясно, как долго он сможет удерживать власть во все более непокорном королевстве.

География

Бревой исторически, культурно и географически разделен на две территории. Обширное Озеро Пелены и Туманов, формирующее северную границу Бревая, является владениями многочисленных рыбацких судов, но бывает сковано льдом во время всей зимы и страдает от пиратов, что зарабатывают на рыбаках все остальное время года. Овзера и восток реки Селлен, наряду с темной глушью леса Гронзи, разделяют страну на север и юг. Горы Голашкин к югу от Ледяного Порты знаменуют западную границу, а Инистые Пики на востоке формируют границу с древними землями Иобарии. Северная половина Бревая, Иссия, является переменчивой территорией, что состоит из грубых, каменистых холмов, раскинувшихся между вставшими на границе горами Инистых Пиков и Горами Голашкин. Посредине ее находится одинокая вершина Горы Вешка. Небольшие, открытые всем ветрам кустарники и колючки, это все, что растет на этой каменистой почве, за исключением маленьких, тщательно расчищенных участков и некоторых более плодородных земель у озерных берегов (которые подвержены штормам, наводнениям и подобным опасностям). Горы дарят груды камня для добычи и строительства, а изредка и жилы металлов с драгоценными камнями для горного дела, однако местные горным делом почти не занимаются.

По сравнению с землей к северу Озера Рейкал, Ростланд является уютным и плодородным местом с пышной растительностью и пологими холмами. Орошаемая озером и реками, почва

Бревой Кратко

Бревой управляется наследственной монархией, во главе с королем, хотя многие (в особенности те, кто живет в южном регионе, который называется Ростландом) скрытно желают оспорить его право на трон.

Территория: Горные и каменистые равнины на севере, холмы и луга на юге, с огромным лесным регионом на востоке. Самая высокая точка Бревая — гора Вешка в северной-центральной части страны. Его самая низкая часть у Озера Рейкал в южной-центральной части страны.

Столица: Новый Стетвен (население 32 850)

Важные Поселения: Серый Приют (население 5 880), Ледяной Порт (население 13 260), Рестов (население 18 670), Небесный Пост (население 6 590)

Правитель: Король Нолески Сюртов.

Языки: Общий, Халлит, Скальд, Варисианский, Драконов

Религии: Абадар, Эрастил (редкая), Горум, Ламашту (вне закона), Фаразма

Импорт: Специи, одежда, экзотические дикивинки.

Экспорт: Зерно, рыба и морепродукты, лес, железо, медь, шерсть, соль, алкоголь.

Ростланда больше подходит для выращивания урожая, а горы и лес помогают смягчить худшие из штормов, что приходят с Озера Пелены и Туманов. Ростланд, однако, известен своими холодными зимами и своей долгой, дождливой весной. Ростланд относительно беден на минералы, так что большинство его строений сделано из дерева с добавлением необработанных камней. Несколько великолепных сооружений, таких как Рубиновая Крепость или Оплот Горума в Новом Стетвене построены из привезенного камня, но кроме них, даже самые богатые особняки построены преимущественно из дерева.

Культура

«У дракона две головы» гласит Бревойская поговорка. Некоторые видят в ней отсылку к двойственной природе национальной культуры — Иссии и Ростланду — другие же думают о дележе страны между амбициозной знатью и алчным духовенством, или между благородными домами и самопровозглашенными повелителями меча, обычный люд при этом всегда оказывается посередине.

Хозяева Земель

После короля и королевской семьи, самыми могущественными дворянами Бревоя являются его лорды — главы благородных домов. Все лорды Бревоя мужчины; старшие сыновья наследуют отцовские земли и титулы. Младшие сыновья часто получают какое-то содержание, но не больше того, что им полагается по закону. Женщины оказывают влияние через своих мужей или сыновей, и даже могут становиться регентами при своих детях, еще не достигших совершеннолетия (15 зим). Лорды предпочитают иметь множество детей, чтобы иметь «и наследника и запас». Это приводит к различным ответвлениям домов, и договорным бракам, отчего за последние 200 лет семь крупнейших благородных домов не только обзавелись многочисленными родственными узами, но и сильно разрослись. Нужда в землях и титулах все растет, а более молодые и недовольные дворяне ищут способ оставить свой след в истории.

Золотой, Красный и Черный

Хотя Бреванцы намеренно почитают сразу всех богов, трое из них получили особую известность среди этого крепкого народа. Хотя поклонники Эрастила не редки в обширных сельских землях, а культы Ламашту обладают



неотъемлемой способностью переживать самые разные религиозные чистки, следующие три религии оказали наибольшее влияние на жизнь в Бревое.

Абадар: Хозяин Первого Убежища стал объединяющей религиозной силой Бревоя, он почитаем среди купцов и торговцев, а также знати, которая скорее заинтересована в процветании через торговлю и законы, чем через железный кулак и сражения. Храмы Абадара являются местами для судов и торговли, а хранители их золотых ключей часто становятся третейскими судьями.

Горум: Наш Владыка в Железе помогает знати Бревоя: его сила в могучем оружии и военной доблести. Семьи жрецов в великих крепостях и цитаделях этой земли являются непреклонными последователями Горума. Они носят красные накидки и размахивают железными кадилами, наполненными едким ладаном.

Фаразма: Наша Леди Нежного Покоя является божеством простого люда Бревоя, более озабоченного выращиванием посевов, деторождением и сбором урожая, чем богатствами. Ее чтит народ, для которого исход битв важен меньше, чем сохранность полей, что будут усыпаны трупами. Жители рассеянных по этой земле деревень гораздо ближе знакомы с местечковым богатеем, повитухой и одетым в черное монахом-гробовщиком, чем с роскошными жрецами Абадара или Горума.

Мудрость Бревоя

Жители Бревоя — известные пессимисты (или, согласно им самим, реалисты). Особенно это видно по их поговоркам, которые звучат что в крестьянских дворах, что в кабаках, и знакомы каждому от бродяг до купцов. Например, такие:

«Не от доброты волк зубы кажет.»

«Ночные гости — дурные вести.»

«Что весна вырастила, зима заметёт.»

«Звёзды видят как есть» (об истинности сказанного) и «Звёздам всё ведомо»

«Дракон двулук» (как о гербе Завоевателя, так и о нравах знати).

«Хоть церковь и близко, да ходить склизко; а кабак далеконокко, да хожу потихоньку.»

«Огонь служит да не дружит.»

«Фаразма каждого пеленала.»

«Лишняя работа в старости не согреет.»

Соль Земли

Подавляющее большинство людей Бревоя являются простыми крестьянами, преимущественно фермерами и ремесленниками, их верность (и их налоги) принадлежат тем или иным лордам. Крестьянская жизнь по большей части одинакова во всем Бревое — вставай с рассветом во время коротких весенних и летних месяцев, чтобы работать на полях в Ростланде или рыбачить да добывать руду в Иссии, а домашние хлопоты дополняют остаток дня. В длинные темные месяцы зимы всегда есть что починить, сварить, вырезать из дерева или почистить. Мужики могут посещать местные таверны или пивнушки по вечерам, в таких местах два или три раза за сезон могут устраивать танцы или пирушки. Умный народ сидит у себя по домам, старается избежать внимания как дворянства так и духовенства, да молит всех богов о достойной погоде, хорошем урожае, здоровой семье и мире, позволяющим насладиться всем прочим.

Политика

Семь великих благородных домов определяют политическую обстановку Бревоя, происхождение большинства отслеживается еще ко временам до Завоевателя, когда семьи были могущественными племенами налетчиков и варваров. Хорал распределил земли и титулы между теми лордами, что были готовы присягнуть ему на верность, переделав дома в их современный вариант. Последние два столетия, сопровождаемые договорными браками, изменили и расширили влияние благородных домов, расширив их земли на юг от рек и Озера Рейкал.

Дом Гаресс: Долины и низины Гор Голашкин стали владениями Дома Гаресс, который поколениями пользовался защитой горной гряды и ее богатствами. Дом Гаресс раньше

состоял в прибыльном альянсе с кланом дварфов, живущим в Горах Голашкин и служившим поставщиком различной руды, металлов и товаров. Лорд Холан Гаресс (ЗН мужчина человек аристократ 5/эксперт 2) даже взял Товала Голку (Н мужчина дварф аристократ 2/эксперт 4), сына главы дварфийского клана, под опеку (хотя некоторые говорят, что его держат скорее в качестве заложника в Замке Серый Приют, чем гостя). Это произошло в то время, когда Серый Приют потерял контакт с горными дварфами, в ту же зиму, в которую случилось Исчезновение. Лорд Холан, вдовец, единственный сын которого потерялся в горах, назвал Товала своим приемным сыном. Из-за этого дварф, выросший в молодого и по праву умелого воина, заработал в Сером Приюте несколько врагов.

Герб Дома Гаресс выглядит как покрытая снегом вершина горы в серых цветах, что стоит на фоне темно синего неба, с серебряным полумесяцем Луны в верхнем правом углу и черным молотом у основания, его вершина направлена влево. Девиз Дома: «Сильны как Горы».

Дом Лебедь: Лебеди с Озера Рейкал обладают славой самого «Ростландского» из благородных домов Бревоя, они унаследовали значительную долю талданской крови и талданских традиций, включая любовь к фехтованию на мечах и изысканным вещам. Эта семья восседает в Серебряном Зале, одном из величайших замков Бревоя, чьи шпили

возвышаются над берегами Озера Рейкал. Лебеди зарабатывают свои богатства в качестве купцов и посредников между северными и южными просторами Бревоя, а также контролируют большую часть торговых судов озера. Дэйм Сарона Лебедь (Н женщина человек аристократ 11) правит домом в качестве регента, с тех пор как скончался ее муж, но их сын Ландер (ЗН мужчина аристократ 2/воитель 1) приближается к своему совершеннолетию, после которого он станет лордом этого дома. Его старшая сестра Эланна (ЗД женщина человек аристократ 4) тратит большую часть своего времени на то, чтобы представлять дом в Новом Стетвене, и ходят слухи, что Лебеди подыскивают возможность заключить брак между ней и Нолески Сюртовым. Естественно, Наталья Сюртова страстно ненавидит молодую и обаятельную Эланну Лебедь.

Гербом Дома Лебедь является белый лебедь, безмятежно плывущий через синие просторы, в то время как солнце расположено у горизонта позади него. Люди называют это солнце восходящим или заходящим в зависимости от текущего политического положения дома, и сейчас кажется, что солнце Лебеда восходит. Девиз Дома гласит: «Успех через Изящество».

Дом Лодовка: В то время, как дом Сюртов медленно уступает свой контроль над водными путями чтобы сосредоточится на землях и политических делах Бревоя, Дом Лодовка проявляет постоянный интерес в морских делах. Они стабильно увеличивали свой флот кораблей на Озере Пелены и Туманов, свое влияние в прибрежных землях, а также на торговых маршрутах, пересекающих эти воды. Дом Лодовка владеет относительно малым количеством земель в самых северных частях Бревоя, и большая часть этих земель непригодна для обработки, но дом владеет



множеством судов, занимающихся ловлей рыбы и пресноводных крабов в Озере. Лорд Козек Лодовка (ХД мужчина человек аристократ 2/эксперт 3/воитель 2) в глубине души является хитрым старым пиратом, обожающим водные просторы, он желает добра своему дому, своей семье и своим людям.

Гербом Дома Лодовка является краб с зеленым панцирем, который выбирается из голубых вод к серой полосе берега, а по середине, на берегу, на черном фоне располагается серая башня-крепость. Девиз этого дома: «Воды Наши Поля».

Дом Медведь: Самый восточный из домов, Медведь, владеет землями, расположенными у Инистых Пиков и Леса Гронзи, и правит ими из крепости Каменный Подъем, что построена среди гор. Это крепкий народ, разводящий горных коз и овец, охотящийся в Лесу Гронзи, и выращивающий посевы на той подходящей почве, которую они сумели найти на просторах своей суровой земли. Медведи и их люди следуют «Старым Путям» и поклоняются природе в ее бесконечных вариациях. Изолированные лесные и горные святилища Старого Стрелка (а по слухам, еще и Ламашту) здесь более распространены, чем храмы Абадара и Горума. Лорд Гурев Медведь (НД мужчина человек аристократ 1/воитель 5) обожает охотиться, ездить на лошадях и пировать со своими людьми, и безумно любит своих жену и детей.

Герб Дома Медведь — это черный медведь, стоящий на задних лапах на фоне красного поля, над его головой распростерлись черные олени рога. Девиз дома: «Выносливость Преодолеет Все».

Дом Орловских: Наблюдая с Орлиного Поста, расположенного на склоне горы Вешка, Дом Орловских старается оставаться выше конфликтов Бревоя, в буквальном и фигуральном смысле этого слова. К сожалению, позиция дома, как верного союзника дома Рогарвия, при текущем правлении ставит его в неловкое положение. До сих пор Дом Орловских признавал Нолески Сюртова не более чем Лордом Регентом на время отсутствия Короля Урзена или истинного наследника Рогарвии, но становится все яснее то, что политический ветер меняет направление. Лорд Поль Орловский (ЗН мужчина человек аристократ 4/воитель 4) вскоре будет вынужден либо присягнуть на верность человеку, которого считает узурпатором и оппортунистом, или найти способ свергнуть его и самому занять Трон Драконьей Чешуи (или найти достойного для трона). Союз между Орловскими, Гаресс и Медведем может разделить страну и обрезать торговые и продовольственные маршруты Сюртовых между Ледяным Портом и Новом Стетвеном, но любой вариант подобного соглашения должен быть подготовлен с большой тщательностью.

Гербом Дома Орловских является расправивший крылья черный орел на фоне золотого поля, его перья почти соприкасаются у основания. Девиз дома: «Выше Всего».

Дом Рогарвия: Пытаясь найти способ сохранить как можно более высокое положение для себя в этом новом порядке, Никос Сюртов предложил свою дочь, Мирну, в жены Хоралу, что связало его семью и семью Завоевателя. Со времен последней победы в Долине Огня, Дом Рогарвия правил Бревоем, до своего таинственного исчезновения. Дом основал Рубиновую Крепость в Новом Стетвене и сделал ее своей цитаделью, а Урзен Рогарвия восседал на Троне Драконьей Чешуи до самого 4699 года, когда вся благородная семья исчезла за ночь. Этот дом обладал славой безжалостных правителей, и ставил своей целью удержать Бревой единым во имя Завоевателя любыми средствами. И хотя люди и не горевали по потерянному дому, они переживали за ушедшую стабильность, которую он воплощал. Лояльные дому продолжили призывать к расследованию Исчезновения и особо замечали, что его правление длилось ровно 200 лет, но становилось все более очевидно, что Дом Рогарвия в ближайшее время не вернется. Если вернется вообще.

Гербом Дома Рогарвия является двухголовый дракон, одна его голова выдыхает пламя, другая держит меч, что воплощает легендарное завоевание Хорала, дракон расположен на разделенном на четверти бело-золотом фоне. Девиз дома: «Огнем и Мечом».

Дом Сюртов: Самый влиятельный дом Бревоя, Дом Сюртов, является также старейшим, он был основан в Иссии за несколько столетий до пришествия Хорала. В те дни Сюртовы были печально известными пиратами и налетчиками, и во время пришествия Завоевателя они



сумели обменять свои богатства на земли и титулы. То что построили как крепость для обороны стало Ледяным Портом, поселением, что стало центром власти Сюртовых в течение многих поколений. Союз Никоса Сюртова с Хоралом сделал его семью правой рукой правящего дома, и позволил им быстро занять освободившееся место после Исчезновения. Сюртовы заявили о «регентстве» во время отсутствия Короля Урзена, которое быстро переросло в наследование короны. Король Нолески Сюртов (Н мужчина аристократ 5/воитель 3) восседает на Троне Драконьей Чешуи, а его сестра Наталья Сюртова (33 женщина человек аристократ 6) правит в роли неофициальной «королевы», ведь ее брат еще не женился. Ходят слухи, что Наталья наслаждается своей ролью (и своим влиянием на брата) слишком сильно, чтобы принять свое положение невестки. Однако, на Нолески Сюртова все еще оказывается значительное давление, ведь ему нужно выбрать жену и завести наследников для новой династии.

Гербом Сюртовых является серая овца на фоне поля синего внизу и черного сверху, причем верх герба украшен серебряными звездами. Их девиз: «Мы Правы».

Повелители Меча Алдори

Бандиты Речных Королевств и Иссии едва не уничтожили Талданскую колонию Ростланда в ее первые годы. Репутация Сириана Фирста как дуэлянта привлекла внимание вождя бандитов, который предложил барону пари: половина его состояния против головы лидера бандитов, если тот сможет победить главаря на дуэли. Барон Фирст принял пари и проиграл. Он заплатил свой долг и исчез, так как по мнению многих был слишком унижен, чтобы показываться в обществе. Однако Сириан вернулся несколько лет спустя в качестве Барона Алдори, в широко известном «ре матче» он победил своего врага за несколько секунд и вернул себе власть в Ростланде. После этого Барон Алдори объявил о собственном пари: 100 000 золотых монет любому, кто сможет победить его в дуэли на мечах. Тысячи людей отправились в Ростланд, чтобы ответить на его вызов, однако «Барон Меча» победил их всех. Он основал школу фехтования Алдори и закрепил влияние повелителей меча Алдори в

Ростланде на следующие столетия.

После смены власти многие повелители меча отправились из Бревоя в другие страны, такие как Речное Королевство Мивон. Некоторые из них стали наемниками и продавали искусство Школы Алдори за монеты, необходимые на покупку еды и ночлега. Остальные же в основном поселились в городе Рестов или его окрестностях.

Места Бревоя

Бревой является землей, по которой вы можете днями путешествовать между двумя ближайшими деревушками, не говоря уже о долгих путешествиях между крупными оплотами цивилизации. Такие места часто ютятся в тени гор, а также на берегах рек и озер, земли же между ними усеяны небольшими фермерскими поселениями, пытающимися выживать так, как сумеют.

Горы Голашкин.

Горы Голашкин являются сокровищницей для самой большой концентрации природных ресурсов Иссии, так как в горах скрыты жилы железа, никеля, меди, серебра и олова, а также другие полезные или драгоценные руды. Такие люди, как Сюртовы, проявили отсутствие интереса в разработке этих жил, в особенности потому, что клан dwarфов Голка уже занимается этим. Дом Гаресс организовал торговлю с горными dwarфами, создав себе славу благодаря работе по металлу, а так же цитадели, расположенной в легко обороняемых горных владениях.

Лес Гронзи

Темную территорию Леса Гронзи жители Бревоя называют просто «Лесом». Он располагается от границ Инистых Пиков до берегов Озера Рейкал, формирует часть старой границы между Иссией и Ростландом. Хотя технически лес принадлежит королю Бревоя, охота и даже вырубка в нем, и особенно в западной его части, почти не регулируется. Лесное пространство вблизи Нового Стетвена было сильно изрежено несколько поколений назад, потому что дерево было необходимо для постройки и поддержания города, по этому Бревойские дровосеки, дабы удовлетворить свои потребности с каждым годом, должны углубляться все дальше в лес.

Хотя множество сказок рассказывают об опасностях густого леса, большинство историй имеют человеческое происхождение. Таинственный вождь разбойников Дума Хитрец (ХД мужчина человек следопыт 5) совершает набеги на купцов, путешественников и сборщиков налогов рядом с границами леса. Он и его банда известна за свою способность неожиданно нападать и столь же быстро и неожиданно исчезать в зелени. Дума не жалуется королю Нолески Сюртова, а простой люд обожает его за щедрость и по тому помогает ему скрываться от властей. Люди судачат о всяком, начиная с того, что Дума может является сыном невинно обвиненного дворянина Алдори, трюкачом из рода фей или даже потерянным наследником Дома Рогарвия.

Инистые Пики

Инистые Пики отделяют большую часть Бревоя от западной части бывших земель Иобарии. Их вершины всегда покрыты льдом, даже в летние месяцы, когда холодные реки стекают по каменным склонам, образуя огромные водопады и озера чистой воды. Поздние весенние

оттепели открывают проходы через горы, однако немногие их используют. Небесный Пост совершенно точно не единственное древнее сооружение в Инистых Пиках. Истории рассказывают о полу заваленных проходах в горные подземелья, некоторые из которых являлись сторожевыми постами старой Иобарии, другие были созданы еще раньше. Говорят, что некоторые из развалин населяют морозные тени солдат или шахтеров, что умерли в этих местах, но все еще охраняют сокровища, найденные при жизни.

Озеро Пелены и Туманов

Люди Бревоя называют обширное Озеро Пелены и Туманов просто «Озером», оно определяет северную границу страны, а также диктует погоду Бревоя. Зимой свирепые шторма появляются с туманных вод, и двигаются между горными пиками превращаясь в ледяной дождь, неожиданный град и снегопад по всей Иссии, и успокаиваясь только ближе к лесам и холмам Ростланда, где унимается их ярость. Озеро получило свое название от способности в самый разгар лета нагреваться достаточно сильно, чтобы когда появлялись первые зимние морозы, по ночам вода «превращалась в пар» от тяжелых слоев тумана, которые медленно исчезают по утру.

Новый Стетвен

Хорал Завоеватель основал Новый Стетвен, столицу Бревоя, после успешного завершения своего похода, построив город на руинах Талданского поселения Стетвен. Он остается центром политики и экономики этих земель, не смотря на недавние происшествия. Особенно важно то, что Новый Стетвен является торговым городом у берегов Озера Рейкал, через него пролегают крупные водные и наземные торговые маршруты, по которых караваны уходят из и возвращаются в Бревой.

Новый Стетвен заработал себе прозвище «Город Деревянных Дворцов» за частое использование древесины для постройки всего, начиная со стен и домов и заканчивая особняками и крепостями. Даже некоторые улицы «мостят» деревянным досками, поверх постоянной грязи от слякоти и снега. Приподнятые деревянные тротуары часто встречаются в более богатых частях города, позволяя людям избегать грязи как можно дольше. Единственными крупными каменными строениями города являются Рубиновая Крепость, место власти для королей Бревоя и Оплот Горума, самый великий из Бревоиских храмов Владыки Железа. Пожары, как те, что уничтожили Старый Стетвен, остаются постоянной угрозой, и город полагается на услуги добровольцев, помогающих местным заклинателям в тушении локальных возгораний, что случаются каждую зиму.

Ледяной Порт

Центром вотчины Дома Сюртовых является Ледяной Порт, поселение, которое значительно сдвинулось в сторону суши, как и его господа. Хотя он и связан с прибрежными деревнями относительно хорошими дорогами, Ледяной Порт становится отрезан от остального мира холодными зимними месяцами, в это время его посещают разве что гости на санях, да смелые путники. Остаток года, город запасается припасами для следующей зимы. Белый Особняк является родовым поместьем Сюртовых, сейчас им управляет дядя короля Нолески, Домани Сюртов (Н мужчина человек аристократ 4/ воитель 1).

Рестов

Нет такого места, где дух Ростланда был бы сильнее чем в Свободном Городе Рестов. Город присягнул на верность Бревойской короне, а Лорд Мэр Иосиф Селлемиус (НД мужчина человек аристократ 3/ эксперт 2) должен преклонять колено перед Троном из Драконьей Чешуи как и остальные лорды, но в остальном Рестов не принадлежит ни одному дому, что делает его раем для потерявших былую славу повелителей меча Алдори и тех, кто мечтает о старых деньгах еще до прихода Завоевателя. Рестов является городом изысканного вкуса и грубых манер, будто колония, вспоминая свою родину и нежно подражающая ей. Дворянство Рестова считает себя изысканными людьми, однако путешественник из Талдана решит, что их вкусы причудливы и на них определенно оказали влияние северные варвары. Город является шумным торговым центром пограничья. Относительно богатый Рестов содержит достаточно большое количество праздных титулованных дворянчиков, а также купеческих сынков. Они являются частыми посетителями различных дуэльных школ Талдана и Алдори, а также пивных, и сражаются друг с другом на каждом углу с рассвета до заката. Школы, салоны и пивные Рестова также являются рассадниками мятежных разговоров, направленных против правления Короля Нолески Сюртова. В этих местах молодые смутьяны ищут достойного лидера для того чтобы перейти от слов к делу.

Равнины Ростланда

Эта область покрытых травой равнин и холмов к востоку от Селлена и югу от Леса Гронзи является сердцем Старого Ростланда, по ней разбросаны небольшие фермерские городки и деревни, чье население обладает смесью Иссианской и Талданской крови, но здесь скорее выделяется именно наследие Ростландцев, чем колонистов Талдана. Хотя они находятся близко от столицы, Нового Стетвена, Равнины Ростланда затаили явную ненависть к короне, человеку, носящему ее, и даже самой идее Бревоя, как объединенной нации.

Небесный Пост

В северной части Инистых Пиков находится город, построенный вокруг древней обсерватории, которую нашли Сюртовы несколько столетий назад в ранние дни Иссии. Не смотря на свой явно почтенный возраст, обсерватория прекрасно сохранилась, так как поддерживалась могущественной и древней магией. В ту ночь, когда Дом Рогарвия исчез, Небесный Пост закрыл свои врата, и запечатанный город не позволил с тех пор никому ни

Куча Слухов

Жители Бревоя чешут языками в пивных, храмах, на рыночных площадях, в «домах терпимости» так же, как и люди в других странах, и в Бревое найдется множество поводов посудачить, да погадать. Здесь собраны всего несколько вещей, о которых заговорщицким тоном поговаривают за кружкой пива или за прилавком.

Кровь Драконов: В завоевании Бревоя участвовали три дракона, а не два. Двое красных из Долины Огня были самками. А их партнер-самец был поблизости — он принял человеческий облик, став Хоралом Завоевателем. Дом Рогарвия носил кровь драконов в своих венах, она их и погубила.

Долг Завоевателя: Хорал заключил соглашение с чужеродными силами, чтобы не только получить свою огромную армию, но еще и красных драконов в союзники. Исчезновение Дома Рогарвия — результат выплаты семейного долга Хорала.

Следующий Землепад: Небесный Пост был построен для того, чтобы следить и предупреждать о будущих катастрофах вроде Землепада, а причина, почему Рогарвия исчезли в том, что обсерватория обнаружила одну из таких неизбежных угроз. Жители Небесного Поста спрятались в убежище, ожидая конца света.

Возвращение Завоевателя: Хорал доверил заботу о Бревое своим потомкам и затем отправился в дебри Леса Гронзи, пообещав, что однажды вернется. Исчезновение — знак того, что возвращение Завоевателя неизбежно, и он либо хочет, чтобы его родственники не мешали его армиям, либо просто не мешали ему занять престол.

войти в свои владения ни покинуть их, не пропуская даже курьеров или караваны с провиантом. Сообщения и посыльные, отправленные в Небесный Пост, игнорировались. Нет данных ни о ком, кто бы смог пробраться в город. Даже ворожба не может проникнуть сквозь его стены и выяснить, что происходит внутри и остался ли кто-нибудь в живых.

Долина Огня

В южной часть Инистых Пиков находится горная долина, в которой повстанцы Алдори сражались в своей последней битве против сил Хорала Завоевателя. Их заманили в долину, где они надеялись прижать Хорала в угол, но вместо этого они обнаружили, что попали в ловушку, когда красные драконы Завоевателя залили долину огнем и вырезали жителей Ростланда. До этого дня, Долина Огня остается местом, обладающим дурной славой. Жизнь в долине отказывает вернуться в почерневшую и расплавленную землю, по которой согласно слухам, бродят измученные тени умерших людей. Мертвых, что проявляются огненными силуэтами и питают жгучую ненависть к живым.