UNIVERSITY OF SCIENCE – VNUHCM FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY



PROJECT REPORT SMART ATTENDANCE SYSTEM

Môn học: Vật lý cho Công nghệ thông tin

Lớp học phần: 21CLC08

Mã số nhóm: 03

Mục lục

1. Giới thiệu tống quan	2
1.1 Thành viên	2
1.2 Sản phẩm	2
2. Chi tiết sản phẩm	2
2.1 Sơ đồ mạch điện phần cứng	2
2.2 Giao diện Website	3
Trang đăng nhập (Login Page)	3
Trang Sinh viên (Student Dashboard)	5
Trang Giảng viên (Faculty Dashboard)	8
Trang Quản trị viên (Admin Dashboard)	13
Các chức năng khác	18
2.3 Thiết kế 3D	19
2.4 Sơ đồ truyền nhận dữ liệu	22
3. Kế hoạch và phân công	25
4. Tài liệu tham khảo	27

1. Giới thiệu tổng quan

1.1 Thành viên

Sinh viên thực hiện bao gồm:

21127693 - Huỳnh Đức Thiện (Nhóm trưởng)

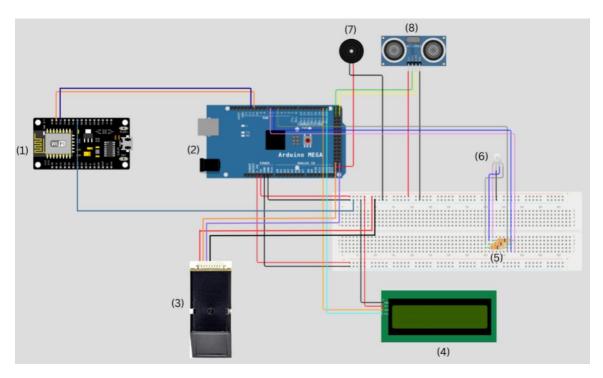
21127175 - Lê Anh Thư (Thành viên)

1.2 Sản phẩm

Smart Attendance System (Hệ thông điểm danh thông minh)

2. Chi tiết sản phẩm

2.1 Sơ đồ mạch điện phần cứng



Hình 1: Sơ đồ mạch điện

Chú thích thành phần và chức năng các thiết bị:

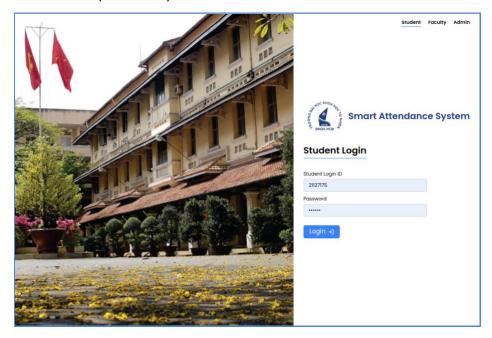
- (1) Esp8266 nodemcu v3: Thực hiện việc thu phát wifi, thực kết nối và truyền thông tin điểm danh đến MQTT broker.
- (2) Arduino Mega: Mạch chính kết nối và điều khiển các thiết bị cảm biến, thiết bị output.
- (3) Cảm biến vân tay AS608: Nhận dạng vân tay của người điểm danh.
- (4) LCD 2x16 I2C: Hiển thị thông tin trạng thái trong quá trình điểm danh.
- (5) Các điện trở: Giảm tải dòng điện, tránh gây hư hỏng bóng đèn.
- (6) Đèn LED RGB: Phát ra tín hiệu chờ điểm danh, điểm danh thành công hay thất bại.
- (7) Buzzer: Phát ra tín hiệu điểm danh thành công hoặc thất bại.
- (8) Ultrasonic sensor: Cảm biến đo đạc khoảng cách tới vật cản trước mắt, dùng để nhận biết có người tiến đến gần hay không.

2.2 Giao diện Website

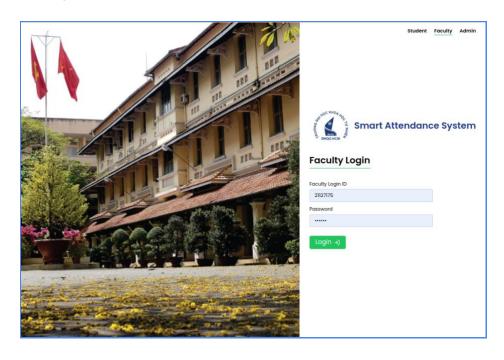
• Trang đăng nhập (Login Page)

- Mô tả chức năng Trang web được chia thành 3 role chính là: Sinh viên, Giảng viên và Quản trị viên. Mỗi người dùng sẽ được cung cấp một tài khoản có sẵn và chỉ có thể đăng nhập vào role tương ứng.
- o Hình ảnh giao diện

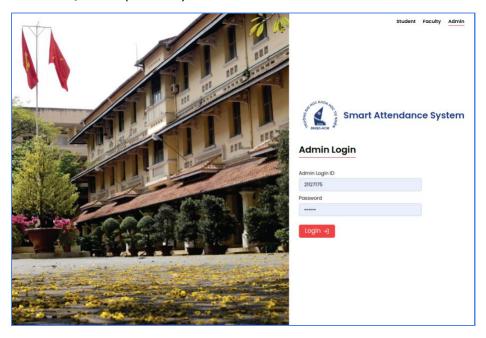
Sinh viên (Student)



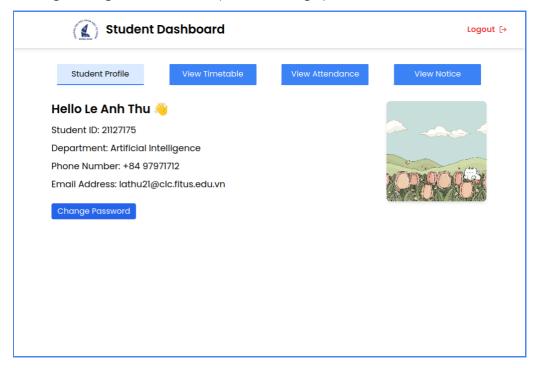
Giảng viên (Faculty)



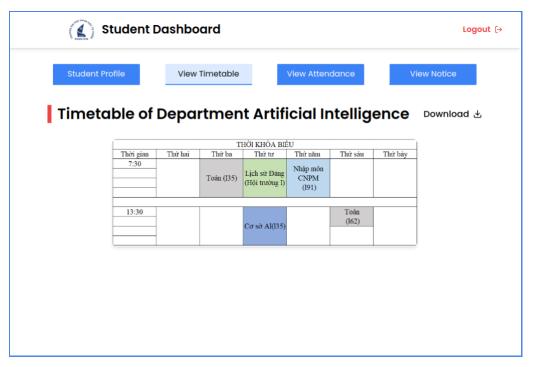
Quản trị viên (Admin)



- Trang Sinh viên (Student Dashboard)
 - o Trang thông tin cá nhân (Profile Page)

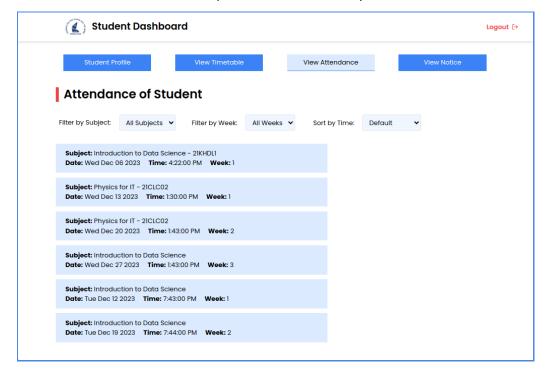


o Xem thời khoá biểu (View TimeTable)



Sinh viên có thể tải thời khoá biểu về bằng cách nhấn download.

o Xem lịch sử điểm danh (View Attendance)

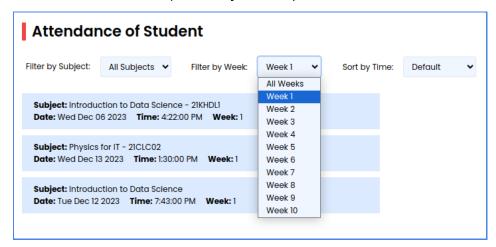


Sinh viên có thể sử dụng các công cụ dưới đây để tiện theo dõi hơn:

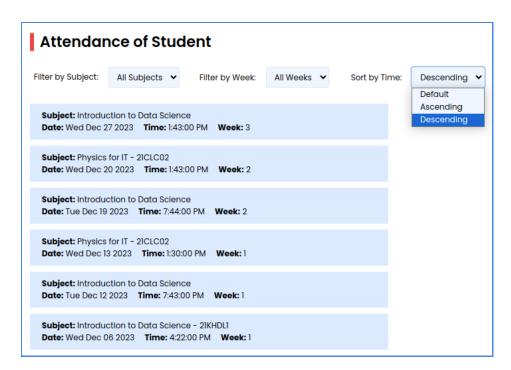
Loc theo môn học (Filter by Subject)



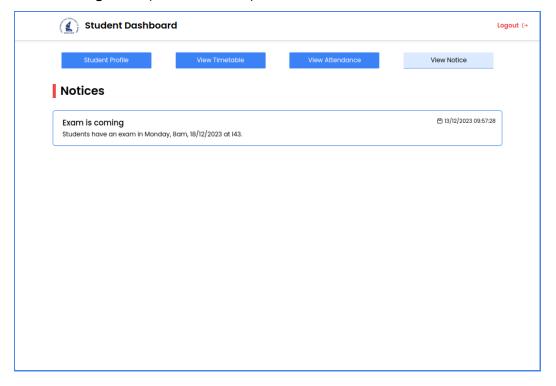
Lọc theo tuần học (Filter by Week)



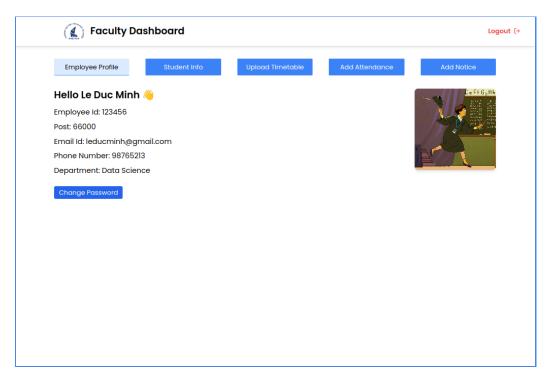
Sắp xếp theo thời gian (Sort by Time)



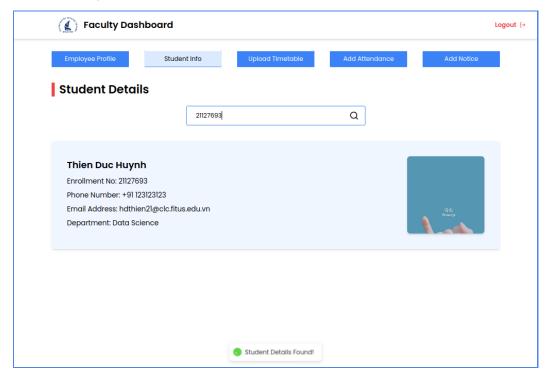
Xem thông báo (View Notice)



- Trang Giảng viên (Faculty Dashboard)
 - o Trang thông tin cá nhân (Profile Page)

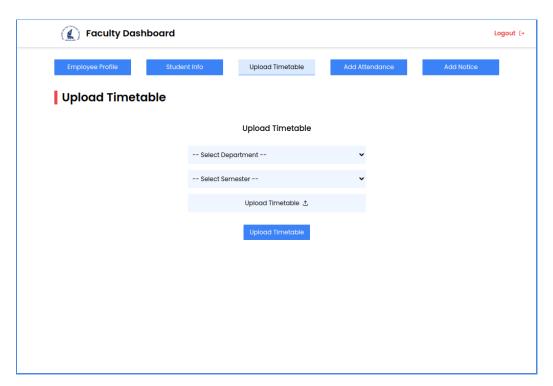


o Xem thông tin sinh viên (Student Info)



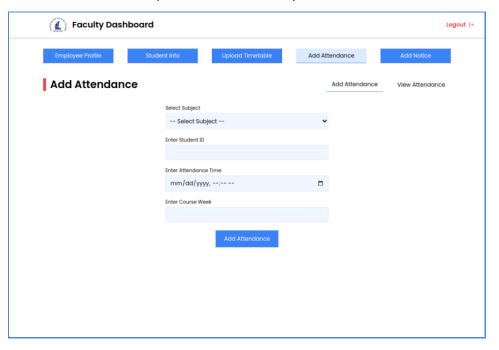
Giảng viên có thể xem thông tin của sinh viên bằng cách tìm kiếm theo mã số của sinh viên đó.

o Đăng thời khoá biểu (Upload TimeTable)



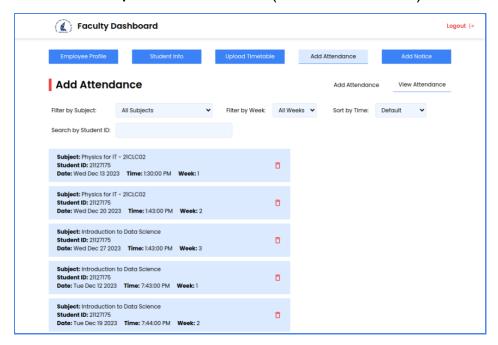
Giảng viên có thể đăng thời khoá biểu theo bộ môn/chuyên ngành và kỳ học. Thời khoá biểu định dạng là ảnh.

- o Quản lý điểm danh (Attendance)
 - Thêm điểm danh (Add Attendance)



Giảng viên có thể thêm điểm danh cho sinh viên của môn học mà giảng viên đó giảng dạy. Nội dung điểm danh bao gồm môn học, mã số sinh viên, ngày giờ và tuần học của môn học đó.

Xem và xoá lịch sử điểm danh (View Attendance)



Giảng viên có quyền xóa lịch sử điểm danh.

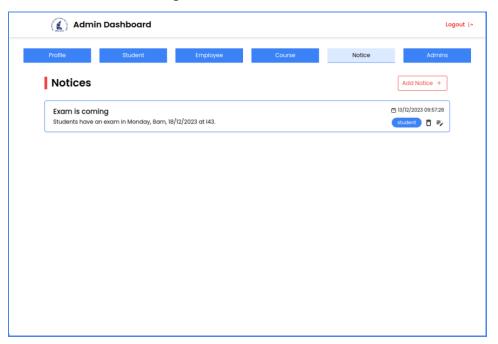
Tìm kiếm theo MSSV (Search by StudentID)



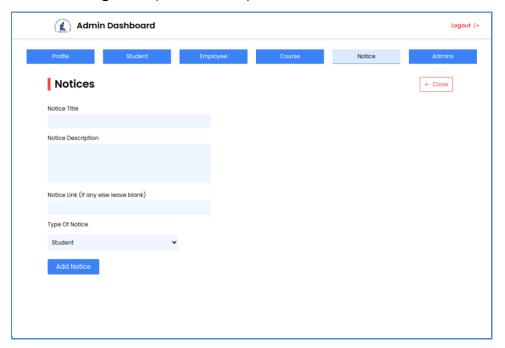
Ngoài các công cụ lọc và sắp xếp, giảng viên có thể tìm kiếm thông tin điểm danh theo MSSV (Search by StudentID)

Thông báo (Notices)

Xem, sửa, xoá thông báo



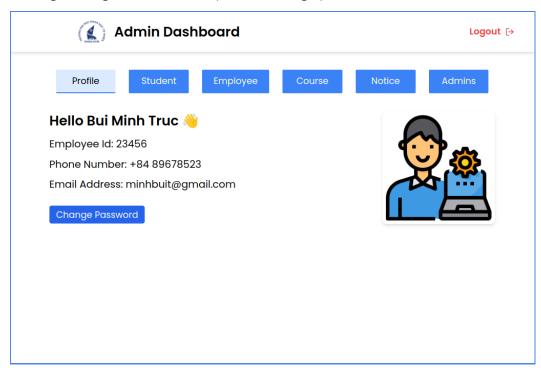
Thêm thông báo (Add notice)



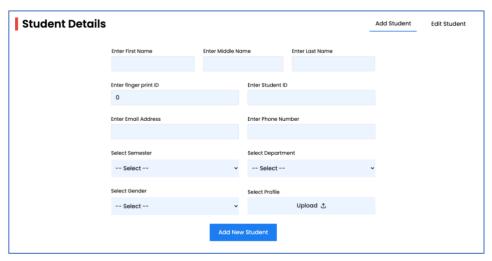
Giảng viên có thể thêm thông báo bao gồm tiêu đề, nội dung thông báo, đường dẫn đính kèm (nếu cần) và loại thông báo (sinh viên/ bộ môn).

Trang Quản trị viên (Admin Dashboard)

o Trang thông tin cá nhân (Profile Page)

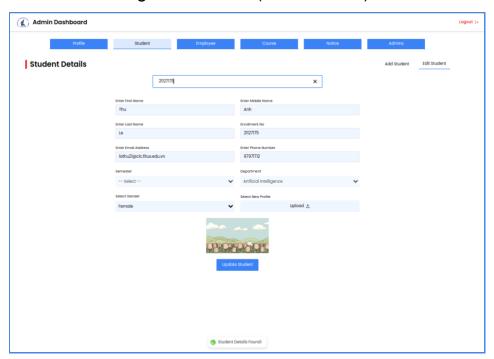


- o Quản lý sinh viên (Student)
 - Thêm sinh viên (Add Student)



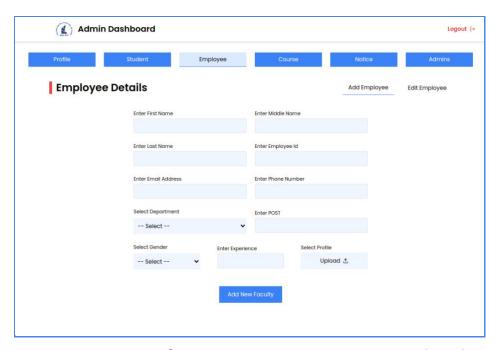
Quản trị viên có thể thêm sinh viên sau khi đã điền đủ các thông tin cần thiết.

Chỉnh sửa thông tin sinh viên (Edit Student)



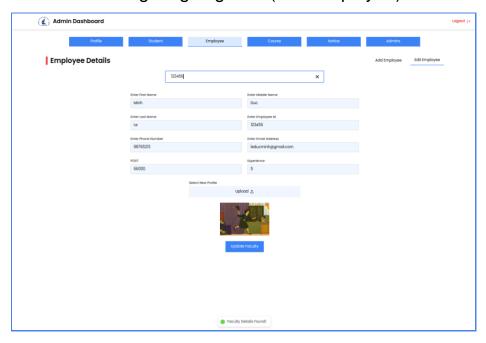
Quản trị viên có thể cập nhật thông tin của sinh viên bằng cách tìm kiếm theo mã số sinh viên sau đó có thể chỉnh sửa các thông tin cần thiết.

- Quản lý nhân sự (Employee)
 - Thêm giảng viên (Add Employee)



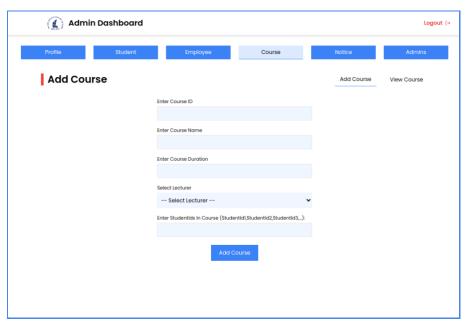
Quản trị viên có thể thêm giảng viên sau khi đã điền đầy đủ các thông tin cần thiết.

Chỉnh sửa thông tin giảng viên (Edit Employee)



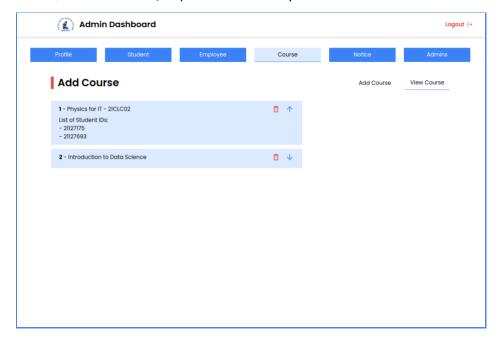
Quản trị viên có thể cập nhật thông tin của giảng viên bằng cách tìm kiếm theo mã số giảng viên sau đó có thể chỉnh sửa các thông tin cần thiết.

- o Quản lý môn học (Course)
 - Thêm môn học (Add Course)



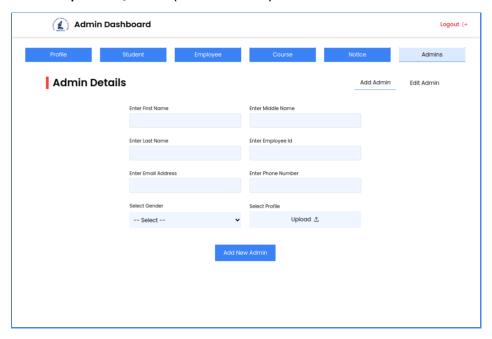
Quản trị viên có thêm thêm môn học bằng cách điền mã số của môn học, tên môn học, thời lượng của môn học (số tuần học), giảng viên dạy môn học đó và danh sách sinh viên đăng ký học môn học đó.

Xem, xoá môn học (View Course)



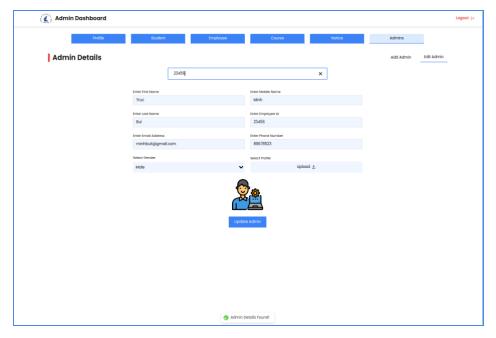
Quản trị viên có thể xóa và xem môn học bao gồm mã số, tên môn học và danh sách sinh viên đăng ký cho môn học đó.

- Quản lý quản trị viên (Admins)
 - Thêm quản trị viên (Add Admin)



Quản trị viên có thể thêm quản trị viên mới sau khi đã điền đầy đủ các thông tin cần thiết.

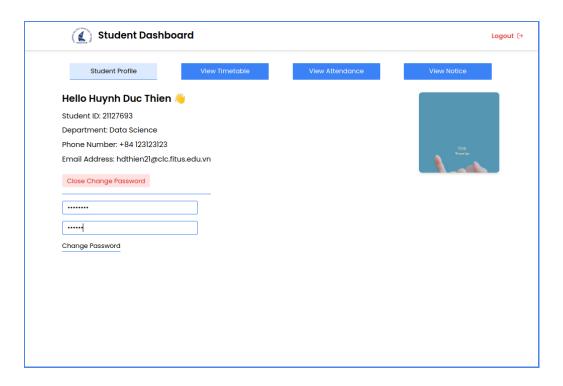
Chỉnh sửa thông tin quản trị viên (Edit Admin)



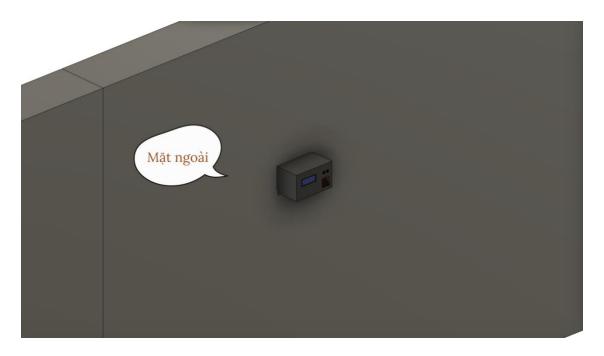
Quản trị viên có thể cập nhật thông tin của quản trị viên bằng cách tìm kiếm theo mã số quản trị viên sau đó có thể chỉnh sửa các thông tin cần thiết.

• Các chức năng khác

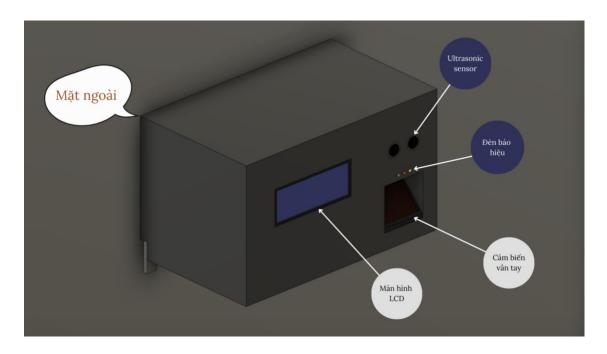
o Thay đổi mật khẩu (Change Password)



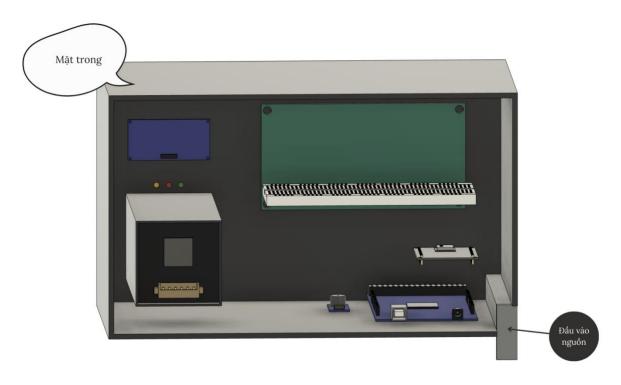
2.3 Thiết kế 3D



Hình 2: Tổng quan bên ngoài



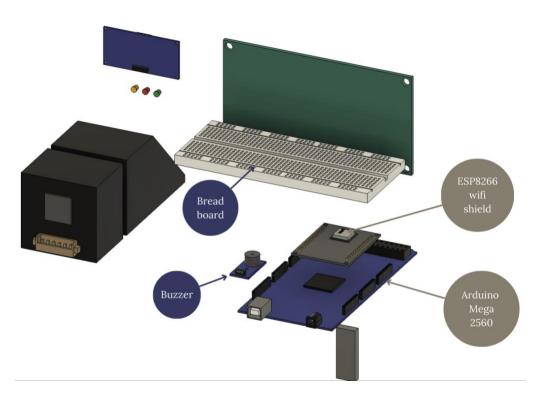
Hình 3: Mặt ngoài sản phẩm



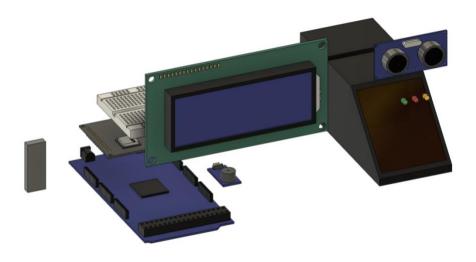
Hình 4: Mặt trong sản phẩm



Hình 5: Mặt trong sản phẩm

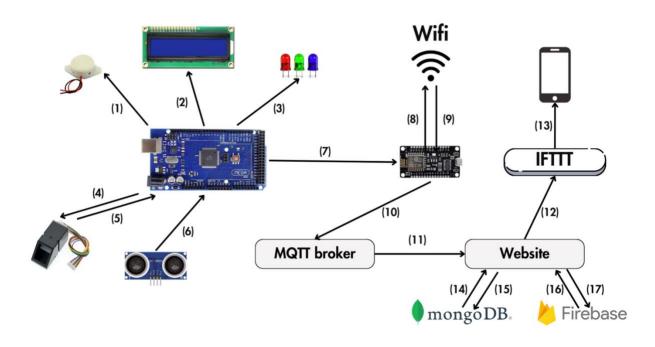


Hình 6: Cấu trúc chi tiết bên trong sản phẩm



Hình 7: Mặt trước các chi tiết sản phẩm

2.4 Sơ đồ truyền nhận dữ liệu



Hình 8: Sơ đồ truyền nhận dữ liệu giữa các thành phần

Chú thích:

- (1) Mega gửi tín hiệu digital (HIGH/LOW) đến buzzer
- (2) Mega gửi nội dung hiển thị đến LCD và tín hiệu bật/tắt đèn màn hình
- (3) Mega gửi tín hiệu analog đến các bóng đèn RGB:
 - Đèn xanh dương sáng nghĩa là đang chờ vân tay
 - Nhập sai thì đèn đỏ sáng
 - Nhập đúng thì đèn xanh lá sáng
- (4) Mega gửi ID lưu trữ vân tay
- (5)Cảm biến vân tay nhận diện vân tay người dùng và gửi ID tương ứng về Mega
- (6) Ultra sonic sensor gửi tín hiệu là độ dài khoảng cách đối với vật cản trước mặt về Mega
- (7) Mega gửi thông tin người dùng điểm danh sang cho esp8266 bao gồm:
 - Nội dung tin nhắn
 - Tên lớp học
 - Thứ tự buổi học
 - Finger print ID của sinh viên điểm danh
- (8) Esp8266 gửi SSID và mật khẩu để kết nối wifi
- (9) Esp8266 nhận tín hiệu kết nối từ điểm truy cập wifi
- (10) Esp8266 gửi tín hiệu đến MQTT broker bao gồm:
 - Nội dung tin nhắn
 - Tên lớp học
 - Thứ tự buổi học

- Finger print ID của sinh viên điểm danh
- (11) MQTT broker gửi thông tin về Website bao gồm:
 - Nội dung tin nhắn
 - Tên lớp học
 - Thứ tự buổi học
 - Finger print ID của sinh viên điểm danh
- (12) Website gửi request đến IFTTT để gửi thông tin điểm danh về điện thoại sinh viên
- (13) IFTTT gửi thông tin khi điểm danh thành công về điện thoại của sinh viên
- (14) Website gửi thông tin đến mongoDB bao gồm:
 - Thông tin điểm danh
 - o Tên lớp học
 - Thứ tự buổi học
 - Mã số sinh viên
 - Thời gian điểm danh
 - Thông tin đăng ký, điều chỉnh của sinh viên, giảng viên, quản tri viên
 - Thông tin thời khoá biểu, lưu ý được thêm
 - Thông tin môn học, chuyên ngành được thêm
- (15) MongoDB gửi thông tin về website bao gồm:
 - Thông tin điểm danh
 - Thông tin sinh viên, giảng viên, quản trị viên
 - Thời khoá biểu, lưu ý được thêm
 - Thông tin môn học, chuyên ngành được thêm
- (16) Website gửi thông tin đến Firebase bao gồm:
 - Ånh của sinh viên, giảng viên, quản trị viên

- Ảnh thời khoá biểu

(17) Firebase gửi thông tin về website bao gồm:

- Đường link hiển thị ảnh của sinh viên, giảng viên, quản trị viên
- Đường link hiển thị ảnh thời khoá biểu

3. Kế hoạch và phân công

STT	Tên công việc	Thời gian		Phân công	
		Tuần	Ngày thực hiện	Đức Thiện	Anh Thư
	[Họp buổi 1] Lên kế hoạch khái quát	4	23/10/2023		
1	Lập kế hoạch làm việc chi tiết	5	30/10/2023		Х
2	Phân chia công việc cho mỗi thành viên		30/10/2023	х	
3	Trình bày lý do thực hiện dự án		31/10/2023	х	
4	Liệt kê và mô tả các chức năng có trong dự án		1/11/2023		Х
5	Lên danh sách các thiết bị và thu thập bảng giá		1/11/2023		Х
6	Phác thảo sản phẩm		2/11/2023	Х	
	[Họp buổi 2] Họp tổng kết công việc trong tuần và chuẩn bị cho tuần tiếp theo		3/11/2023		

7	Mua thiết bị, linh kiện điện tử	6	6/11/2023	Х	
8	Tổng hợp và hoàn thiện project proposal		8/11/2023		х
	[Họp buổi 3] Hoàn thiện Project Proposal		10/11/2023		
9	Thiết kế mạch điện của sản phẩm	7	13/11/2023	х	
10	Thiết kế website		14/11/2023		Х
11	Lập trình các cảm biến		15/11/2023	х	
12	Lập trình hiển thị, đèn báo, âm thanh		15/11/2023		Х
	[Họp buổi 4] Tổng kết về phần cứng và chuẩn bị cho buổi vấn đáp đầu tiên		15/11/2023		
13	Lập trình front-end website	8	20/11/2023		Х
14	Lập trình back-end website			х	
15	Thiết lập kết nối wifi				Х
16	Kết nối với MQTT Broker			х	
	[Họp buổi 5] Tổng kết về phần mềm và chuẩn bị cho tuần tiếp		24/11/2023		

	theo				
17	Hoàn thiện phần cứng	9	27/11/2023	Х	
18	Hoàn thiện phần mềm				х
19	Kết nối tất cả các phần			Х	
	[Họp buổi 6] Tổng kết công việc trong tuần và giải quyết các vấn đề phát sinh		1/12/2023		
20	Hoàn thiện sản phẩm	10	4/12/2023	Х	
21	Chuẩn bị báo cáo sản phẩm				х
	[Họp buổi 7] Chuẩn bị cho buổi vấn đáp cuối kì		8/12/2023		
	Vấn đáp cuối kì	12			
Tổng số công việc				11	10
Tỉ lệ cho từng thành viên %				52%	48%

4. Tài liệu tham khảo

- [1] Slides môn học thầy Cao Xuân Nam
- [2] Giao tiếp cảm biến nhận dạng vân tay AS608 (Link)
- [3] Tổng quan LCD 16x2 và giao tiếp I2C LCD sử dụng Arduino (Link)
- [4] ESP8266 NodeMCU Access Point (AP) for Web Server (Link)

- [5] Cách vẽ lưới sắt trong fusion 360 (Link)
- [6] Kết nối MQTT Broker trong NodeJS (Link)
- [7] Giao tiếp UART giữa Arduino Mega và Esp8266 (Link)
- [8] Document cho mqtt package (Link)
- [9] Thư viện TimerFreeTone (Link)