



```

class A {
  int a = 1;
}
  
```

```

class C extends B {
  int c = 3;
  { bloc 3 }
  C (int i, int j) {
    super(i); c = j;
  }
}
  
```

```

class B extends A {
  int b = 2;
  { bloc 2 }
  B (int i) {
    { b = i; }
  }
}
  
```

obj = new C(5, 1)

$a = 0$

$b = 0$

$$c = 0$$

$$\left[\begin{array}{l} a = 1 \\ \{ \text{block} \} \end{array} \right.$$

$$b = 2$$

$$\{ \text{block } 2 \}$$

$$b = 5$$

$$c = 3$$

$$\{ \text{block } 3 \}$$

$$c = 7$$

$$A(1)$$

$$B(5)$$

$$C(5, 7)$$

hashcode (D) : renvoie un code entier dérivé de
l'objet (pour utilisation dans des tables hash)