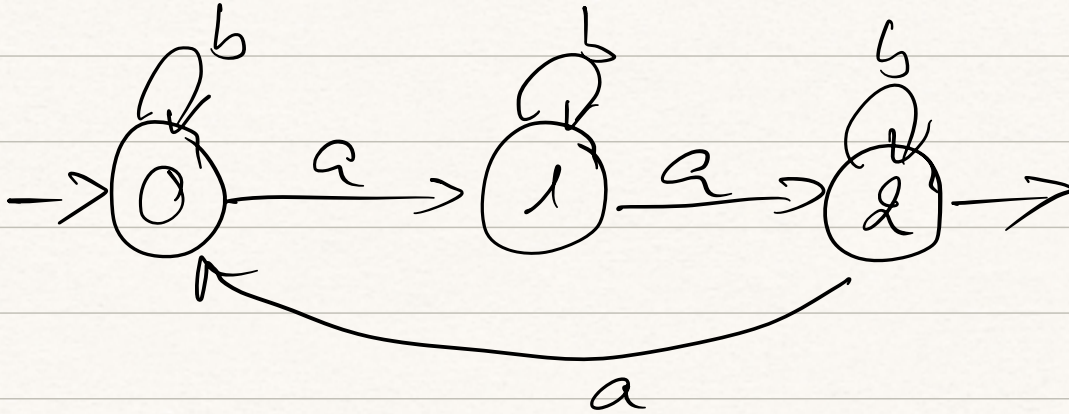


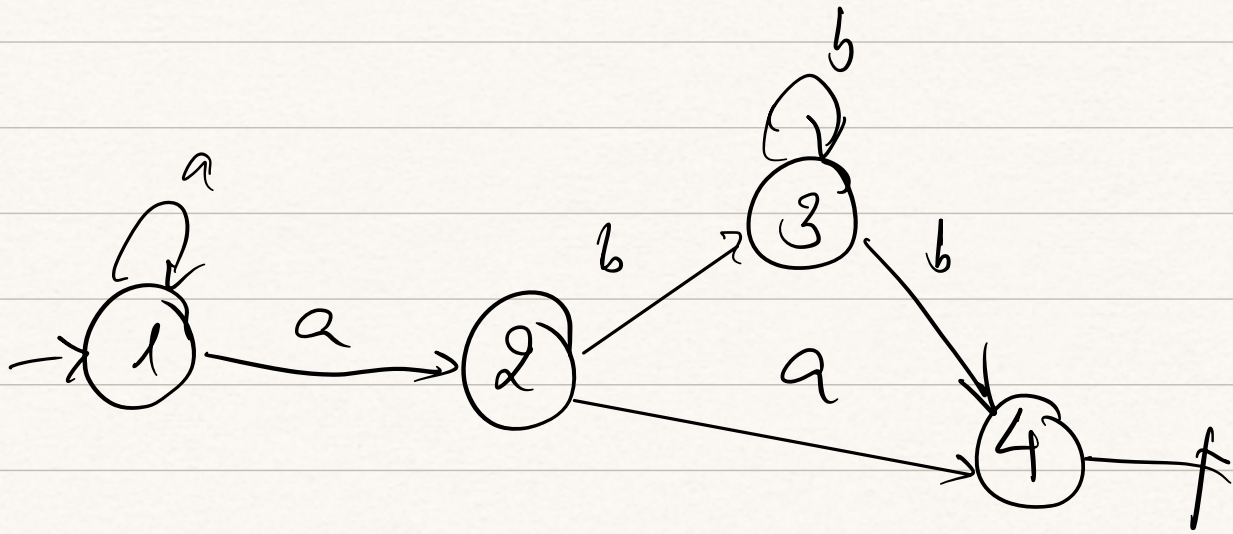
# Automate Déterministe



→ L'état 0 est marqué par un arc entrant sans origine et les états finaux (unique état final est 2) par un arc sortant sans destination.

$\delta$	a	b
0	1	0
1	2	1
2	0	2

# Automate non-déterministe



→ Deux transitions sortantes de 1 sont étiquetées par  $a$  :  
 $\delta(1, a) = \{1, 2\}$ .

ce donne lieu à un calcul réussi passant successivement par 1, 2 et 4 (final)

ce donne lieu aussi à un calcul  $(1, a, 1)$   $(1, a, 1)$  qui n'est pas un calcul réussi

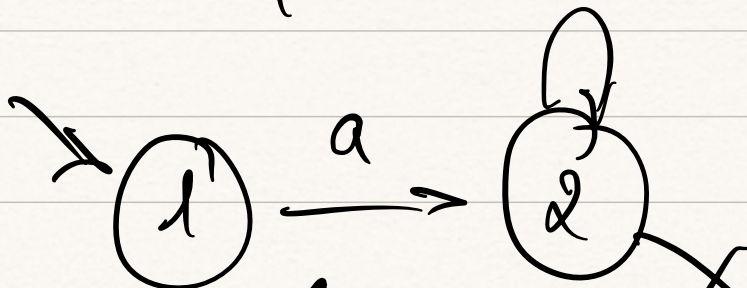


# Liste des choses à rev

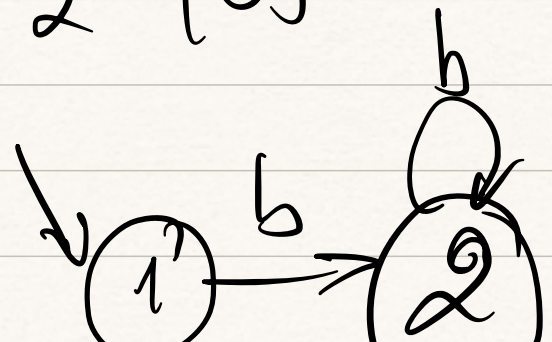
1. Expression rat  $\longleftrightarrow$  Automate
  2. Thompson
  3. éliminer les  $\epsilon$ -automate
  4. Déterminiser
- + complément + compléter

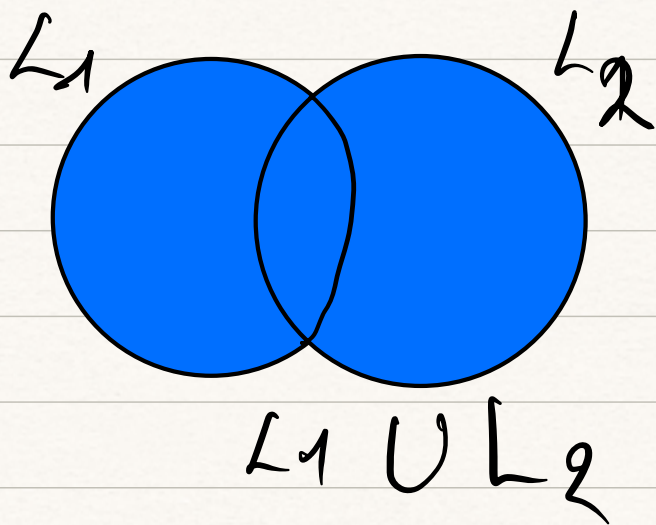
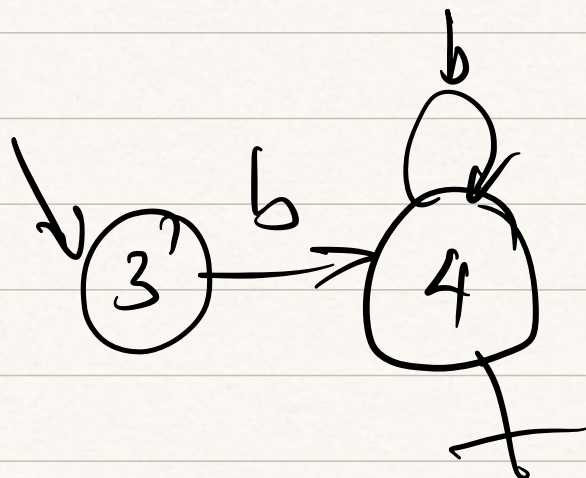
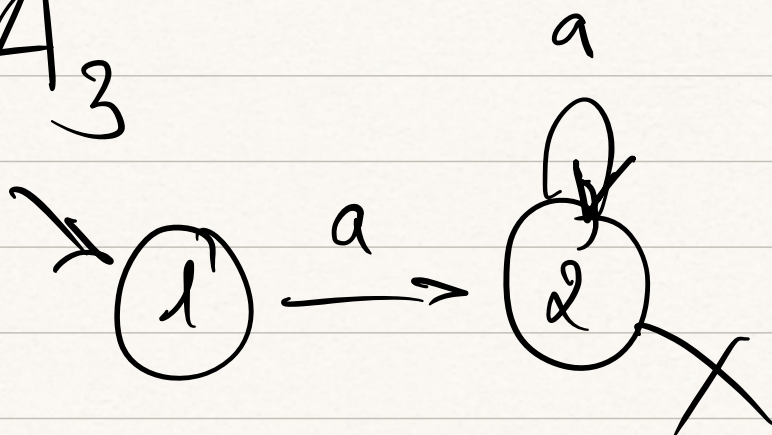
L'union de deux langages reconnaissables

$$L_1 = \{a\}^+$$

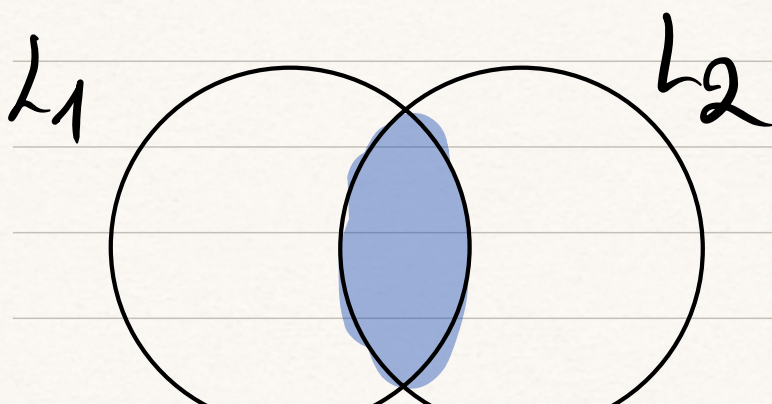


$$L_2 = \{b\}^+$$



$A_1$  $A_2$  $\Rightarrow$  $A_3$ 

l'intersection de deux langages  
reconnaisables

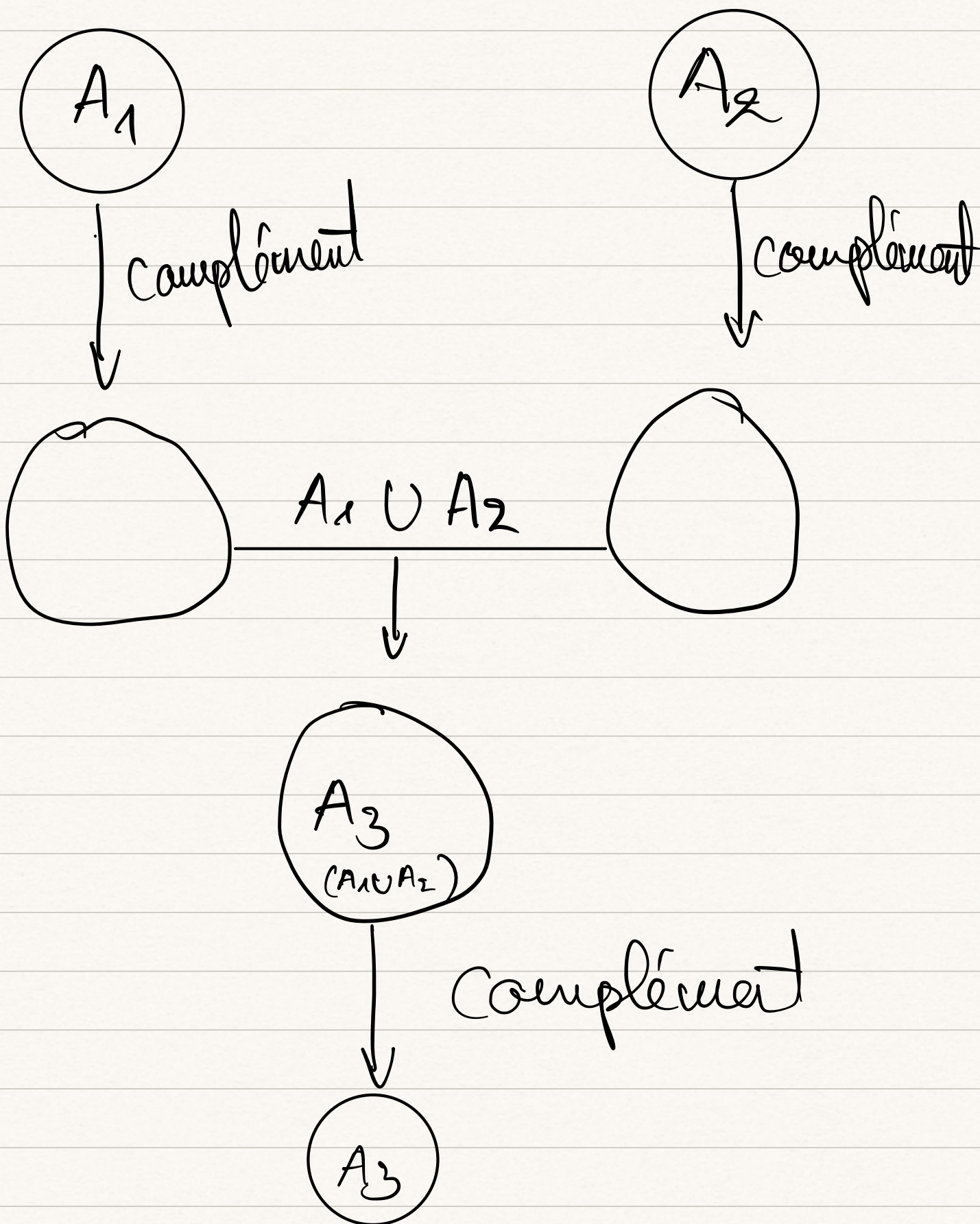


Loi de De Morgan

$$\overline{P \cap Q} = \overline{P} \cup \overline{Q}$$

$L_1 \cap L_2$

$L_1 \cap L_2 \rightarrow L_1 \cup L_2$





$\Rightarrow$   
 $A_3$

