МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Кафедра	вычислительной техники	Группа Р3317
Кафедра	вычислительной техники	1 pyllla 1551/

КУРСОВАЯ РАБОТА

по дисциплине «Моделирование»

на тему «Моделирование дискретных систем»

Автор(ы)	Плюхин Д.А.		
		(Фамилия, И.О.)	
Руководитель	Соснин В.	•	
		(Фамилия, И.О., ученое звание, степень)	
Курсовая работа	выполнена с оценкой		
Лата зашиты "	"	20 г.	

Санкт-Петербург, 2017 г.

Оглавление

Разработка концептуальной модели объекта исследования	3
Описание модели	3
Схема модели	5
Цель моделирования	5
Разработка имитационной модели Anylogic	6
Основные дополнительные упрощения и допущения	6
Скриншоты модели	6
Сценарии работы модели	
Обычный режим работы	
Режим работы во время эпидемии гриппа	30
Режим работы в разгар лета	
Режим работы в случае образования повышенного количества модников	
Некоторые обобщения	36
Разработка имитационной модели SimPy	
Дополнительные замечания	
Исходный код	
Сценарии работы модели	
Обычный режим работы	
Режим работы во время эпидемии гриппа:	
Режим работы в разгар лета	
Режим работы в случае образования повышенного количества модников	
Номоторы о обобщомия	72

Разработка концептуальной модели объекта исследования

Описание модели

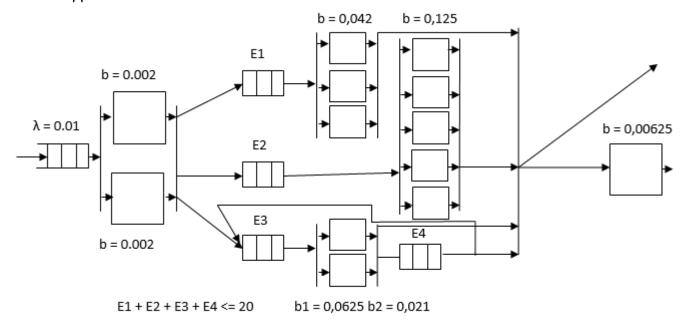
В данной курсовой работе объектом моделирования является система обслуживания парикмахерской, поток заявок неоднородный, каждый транзакт представляет собой модель клиента парикмахерской, таким образом в рамках моделирования используются три класса заявок: клиенты, которые стригутся под одну насадку, клиенты, желающие модельную стрижку и клиенты, которые пришли на покраску волос. Также реализуется система приоритетов - право на обслуживание вне очереди имеют пенсионеры и инвалиды.

В реализуемой модели парикмахерской 6 узлов:

- 1) Касса у входа в парикмахерскую
- 2) Зал стрижки под одну насадку
- 3) Зал модельных стрижек
- 4) Зал покраски волос
- 5) Зал ожидания после покраски
- 6) Стол с книгой отзывов и предложений
- В процессе выполнения работы были приняты следующие допущения и использованы следующие предположения:
- 1) Модельная стрижка для женщин занимает не менее одного часа (источник парикмахер с 15-летним стажем с форума http://www.woman.ru/psycho/career/thread/3841557/), для мужчин, поскольку стрижка проще, составляет как минимум 40 минут.
- 2) Стрижка под одну насадку занимает в среднем 20-25 минут (информация с того же форума)
- 3) Покраска волос занимает около 10 минут (информация с форума https://otvet.mail.ru/question/67178187)
- 4) После покраски нужно ждать около 30 минут (информация с того же форума) в зале ожидания
- 5) После ожидания после покраски нужно ждать около 5 минут производить просушку (источник тот же)
- 6) Парикмахерская расположена во Фрунзенском районе Санкт-Петербурга и её клиентская база составляет 2% населения этого района, то есть, около 8120 человек (информация о населении района в 2017 году взята с Википедии), из которых 3700 человек мужчины, остальные женщины (процентное соотношение соответствует процентному соотношению мужчин и женщин в Санкт-Петербурге по информации с Википедии)
- 7) С учетом средней скорости роста волос 1-1,5 см и максимального размера насадки в 2 см (информация с сайта alerana.ru) мужчины, которые стригутся под насадку, для поддержания стрижки будут приходить раз в 1 2 месяца. Это значит, что в среднем в день приходит 20-30 человек при условии, что количество людей, стригущихся под одну насадку, по наблюдением автора курсовой, значительно меньше числа людей, требующих модельную стрижку.
- 8) С учетом средней скорости роста волос 1-1,5 см и максимального размера насадки в 2 см (информация с сайта alerana.ru) мужчины, которые носят модельную стрижку, с учетом большей её стоимости, для поддержания стрижки будут приходить раз в 2 3 месяца. Это значит, что в среднем в день приходит 5-

- 10 человек. Что касается женщин для них отдельные виды модельной стрижки стоят еще дороже, однако необходимость поддержания прически острее, поэтому в среднем общее количество женщин в день будет составлять примерно в полтора раза большую долю, чем мужчин и окажется на уровне 40-60 человек в день с учетом того, что часть из них приходит только на покраску.
- 9) Поскольку покрасить волосы самостоятельно значительно проще, чем самому постричься, женщины по большей части красят волосы дома и лишь небольшая их доля приходят для этого в парикмахерскую (в том числе и женщины, которым нужна не однотонная покраска). Их количество составит около 15-25 человек в день.
- 10) В случае занятости стола с книгой отзывов и предложений клиент уходит, так и не оставив свое мнение
- 11) По минимуму обслуживание клиента включает приветствие (1-2 секунды), вопрос ответ о желаемой стрижке (около 5 секунд), ожидание платежных средств от клиента (от 5 до 10 секунд) и проведение операции с кассой (также от 5 до 10 секунд) и составляет в целом 15-30 секунд. Однако нельзя не предусмотреть желания клиента проконсультироваться по какому-либо вопросу, на который либо тут же будет дан ответ, либо будет произведена постановка на очередь в зал с последующей консультацией у парикмахера, после которой клиент, вероятно, не удовлетворится ответом и покинет парикмахерскую (с не очень большой вероятностью, поскольку количество новых клиентов значительно меньше числа клиентов, состоящих в клиентской базе). Тем не менее, отведем на консультацию 30 секунд именно в течение этого промежутка может быть задан вопрос и дан ответ, если вопрос является достаточно просты. В итоге получаем минимальное время обслуживания в кассе 45-60 секунд без учета того, что под конец рабочего дня кассир постепенно устает и начинает обслуживать клиентов медленнее приблизительно в 2 раза. С учетом этого фактора, а также необходимых коротких перерывов, получим разброс во времени обслуживания от 1 минуты (0,017 часа) до 5 минут (0,083 часа) со значительным смещением в область быстрого обслуживания.
- 12) Количество касс 2, количество парикмахеров в зале стрижки под насадку 3, в зале модельной стрижки 5, в зале покраски 2, количество столов с книгой отзывов и предложений 1
- 13) Интервалы времени между новыми заявками и время обслуживания заявок в каждом узле распределены по экспоненциальному закону.
- 14) Очередь на кассу бесконечна, а общая очередь на все виды стрижек для обеспечения комфорта клиентов не может превышать 20 человек и обусловлена размерами зала ожидания с мягкими диванами и телевизором.

Схема модели



Цель моделирования

критерий эффективности

- количество отзывов в день количество работающих мастеров размер очереди в зале ожидания
- размер очереди в кассу

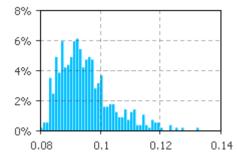
Сценарии модернизации системы обслуживания:

- 1. Перевод мастеров из одних залов в другие, увольнение лишних мастеров
- 2. Изменение количества касс до оптимального значения
- 3. Добавление второго стола с книгой отзывов и предложений для сбора большего количества мнений клиентов о предприятии, возможно, за счет уменьшения свободной площади в зале ожидания (уменьшения максимальной суммарной очереди)

Разработка имитационной модели Anylogic

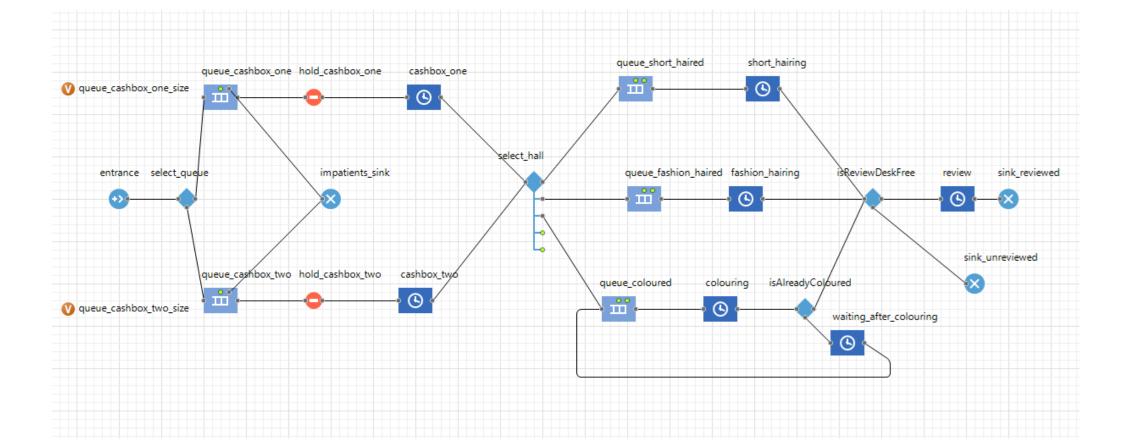
Основные дополнительные упрощения и допущения

- 1) Классы заявок кодируются в поле type типа данных Request целыми числами:
 - а. Мужчины, пришедшие на стрижку под насадку 1
 - b. Женщины и мужчины, пришедшие на модельную стрижку 2
 - с. Женщины, пришедшие на покраску 3
- 2) Соотношение количества заявок этих типов составляет в среднем 25 : (50 20 + 7) : 20 = 25:37:20, то есть, вероятности появления заявок каждого типа составят соответственно 0.30, 0.45, 0.25.
- 3) Приоритет заявок кодируется в поле priority типа данных Request целыми числами:
 - а. Инвалиды и пенсионеры 1
 - b. Остальные клиенты 0
- 4) По информации с сайта http://sptoday.ru/2013_11_28/petrostat-naschital-v-peterburge-700-tysyach-invalidov-iz-nix-14-tysyach-deti/ количество инвалидов в Санкт-Петербурге без учета пенсионеров составляет около 120 тыс. человек. Пенсионеров же в Санкт-Петербурге, по информации с сайта http://www.the-village.ru/village/city/situation/246267-pensioner, почти 1 360 тыс.человек. Примем, что вероятность появления высокоприоритетной заявки равна соотношению суммарного количества пенсионеров и инвалидов в Санкт-Петербурге и населения Санкт-Петербурга, то есть, равна 0.28.
- 5) В соответствии с предыдущими выводами, в день будет приходить от 60 до 100 человек это значит, что интервал между заявками находится в пределах 4.8 (0.08 часа) 8 (0.13 часа) минут. Будем исходить из предположения, что в этом диапазоне интервал между заявками имеет вид гамма распределения с параметрами $\alpha = 3$; $\beta = 0.3$.



- 6) Будем исходить из предположения, что все времена обслуживания также распределены по гиперэкспоненциальному закону
- 7) Клиент в первую очередь пытается пройти на первую кассу, но, если во второй очереди оказывается меньше человек, он идет туда.
- 8) Будем исходить из предположения, что время обслуживания заявок в каждой из 2 касс имеет вид гамма распределения с параметрами $\alpha = 1$; $\beta = 0.8$, поскольку быстрое обслуживание клиентов значительно более вероятно, однако, редкие перерывы в работе кассира не невозможны.
- 9) Как только суммарное количество человек в зале ожидания парикмахерской достигнет 20, люди из очередей в кассы перестают обслуживаться до тех пор, пока место в зале не освободится.
- 10) По информации с сайта http://udoktora.net/pochemu-prebyivanie-v-ocheredi-nas-trevozhit-29476/ через 5 минут ожидания в очереди половина людей покидают её. На основании этого наблюдения будем предполагать, что половина людей покидает очередь в интервале 4 5 минут, и в обе стороны оставшееся количество распределено одинаково (до 1 минуты и 9 минут соответственно), так что по виду напоминает линейную зависимость. Для моделирования распределения времени покидания в очередь будем использовать эмпирическое распределение.

Скриншоты модели



димость: Да		
Действие (не возвращает ничего)		
Возвращает значение		
Аргументы		
RN	Тип	
dex	int	
ndex	int	
eet_name	String	
о функции		
experiments_results.setCellValue(cashbox_one_impat sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in experiments_results.setCellValue(cashbox_two_impat sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in experiments_results.setCellValue(review_impatients_ sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in	<pre>ients_counter/(cashbox_two_patients_counter + cashbox_two_impatients_counter), dex)+"3"); _counter/(review_counter + review_impatients_counter), dex)+"4");</pre>	
experiments_results.setCellValue(cashbox_one_impat sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in experiments_results.setCellValue(cashbox_two_impat sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in experiments_results.setCellValue(review_impatients, sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in experiments_results.setCellValue(queue_cashbox_one, sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in if (cashbox_two_service_intensity.getYMean() != 0) experiments_results.setCellValue(queue_cashbox_sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).ge } experiments_results.setCellValue(queue_short_haire, sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in, experiments_results.setCellValue(queue_fashion_hai, sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in, experiments_results.setCellValue(queue_coloured_in, sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in, experiments_results.setCellValue(queue_coloured_in, sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in, experiments_results.setCellValue(review_input_inte, sheet_name+"!"+column_names_set.get(sindex).get(in, experiments_results.setCellValue(queue_cashbox_one)	<pre>ients_counter/(cashbox_one_patients_counter + cashbox_one_impatients_counter), dex)+"2"); ients_counter/(cashbox_two_patients_counter + cashbox_two_impatients_counter), dex)+"3"); _counter/(review_counter + review_impatients_counter), dex)+"4"); _input_intensity.getYMean()/cashbox_one_service_intensity.getYMean(), dex)+"6"); { _two_input_intensity.getYMean()/cashbox_two_service_intensity.getYMean(), t(index)+"7"); d_input_intensity.getYMean()/short_haired_service_intensity.getYMean(), dex)+"8"); red_input_intensity.getYMean()/fashion_haired_service_intensity.getYMean(), dex)+"9"); put_intensity.getYMean()/coloured_service_intensity.getYMean(), dex)+"10"); nsity.getYMean()/review_service_intensity.getYMean(),</pre>	

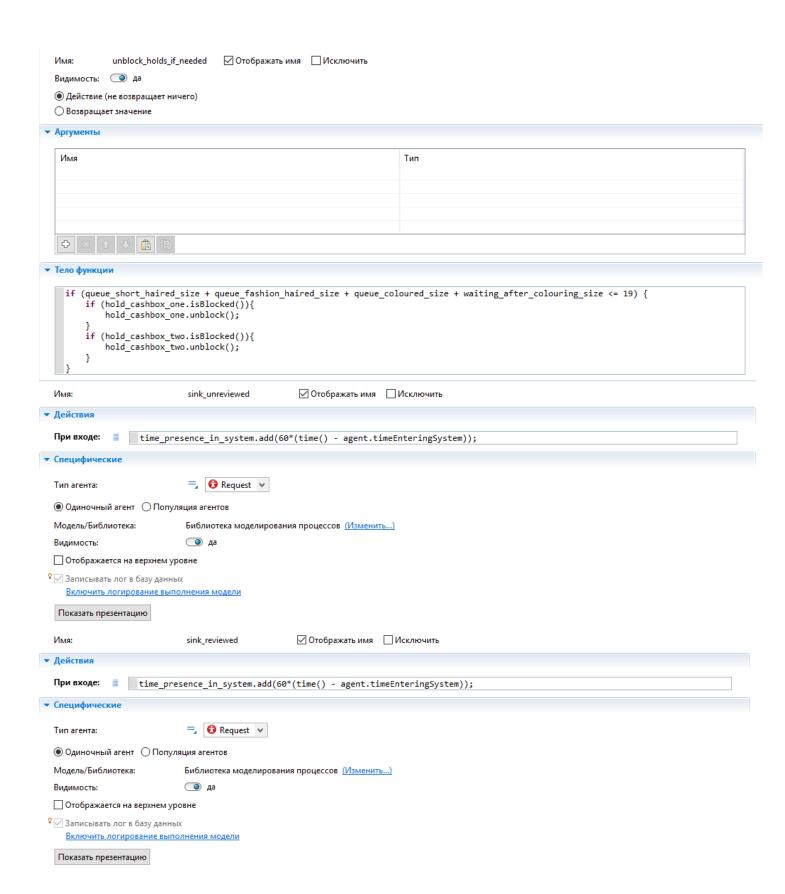
по умолчанию 🗸

Уровень доступа:

▼ Описание

🗌 Единицы измерения (сист. динамика):

Имя:	waiting_after_colouring 🔽 Отображать имя 🔲 Исключить	
Тип:	— Определенное время○ Пока не вызван метод stopDelay()	
Время задержки:		
Вместимость:	=_ 20	_
Максимальная вместимость:	= -	_
Место агентов:		
▼ Специфические		
Выталкивать агентов:	=, 🗆	
Вернуть агента в исходную точ	•	
Включить сбор статистики:	=, 🗆	
▼ Действия		
При входе:	<pre>waiting_after_colouring_size += 1; block_holds_if_needed(); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>	
При подходе к выходу:	agent.alreadyColoured = true]
При выходе:	<pre>waiting_after_colouring_size -= 1; unblock_holds_if_needed(); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>	
При извлечении:		
▼ Специфические		
Тип агента: Одиночный агент ○ Попу. Модель/Библиотека: Видимость: Отображается на верхнем у 	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u> да	
Записывать лог в базу дання Включить логирование выг	bix	
Показать презентацию		
Описание		
Имя: update_review_cc Видимость:	ounting_sta 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить	
	_	1
VIMЯ	Тип	
▼ Тело функции		
reviews_per_day.add review_counter_per_	ast_reset_review_counter >= 8){ d(review_counter_per_day);	



Имя:	short_hairing
Тип:	■ Определенное время
	○ Пока не вызван метод stopDelay()
Время задержки:	
Вместимость:	<pre>= short_hairing_masters</pre>
Максимальная вместимость:	=, □
Место агентов:	
▼ Специфические	
Выталкивать агентов:	=, 🗆
Вернуть агента в исходную то	чку: =, ☑
Включить сбор статистики:	=, 🗆
▼ Действия	
При входе:	<pre>agent.serviceStart = time();</pre>
При подходе к выходу:	
При выходе:	<pre>short_hairing_duration.add(time() - agent.serviceStart); short_haired_service_intensity.add(1/((time() - agent.serviceStart)*60)); short_haired_presence_time.add(60*(time() - agent.timePaymentStart));</pre>
При извлечении:	
▼ Специфические	
Тип агента:	=, Request ∨
Одиночный агентПоп	уляция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
Отображается на верхнем	уровне
Показать презентацию	
Описание	

Имя:	select_queue 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Выход true выбирается:	
	При выполнении условия
Условие:	<pre>queue_cashbox_one_size <= queue_cashbox_two_size</pre>
▼ Действия	
При входе:	
При выходе (true):	
При выходе (false):	
▼ Специфические	
Тип агента:	Request V
Одиночный агентГ	Популяция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
 Отображается на верхн Записывать лог в базу	
Включить логирование	
Показать презентацию	
Описание	
Имя:	select_hall 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Использовать: = ОЕ	
	Условия Номер выхода
	agent.type == 1
	agent.type == 2
Условие 3:	agent.type == 3
Условие 4:	false
Действия	
При входе:	
При выходе 1:	
При выходе 2:	
При выходе 3:	
При выходе 4:	
При выходе 5:	
▼ Специфические	
Тип агента:	= Request V
 Одиночный агент	Библиотека моделирования процессов (Изменить)
Видимость:	да
 Отображается на верхн	
Показать презентацию	SUMOTICINA MORCIA

Имя:	review 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить	
Тип:	=_ ® Определенное время	
	○ Пока не вызван метод stopDelay()	
Время задержки:	inin(gamma(9,0.3,3),5)	минуты 🗸
Вместимость:	=, 1	
Максимальная вместимость:	=, 🗆	
Место агентов:		
▼ Специфические		
Выталкивать агентов:	=, 🗆	
Вернуть агента в исходную точ	xy: =	
Включить сбор статистики:	=, 🗆	
▼ Действия		
При входе:	<pre>review_free = false; agent.serviceStart = time(); review_input_intensity.add(1/((time() - review_last_agent_time)*60)); review_last_agent_time = time();</pre>	
При подходе к выходу:		
При выходе:	<pre>review_free = true; review_service_intensity.add(1/((time() - agent.serviceStart)*60)); update_review_counting_state();</pre>	
При извлечении:		
▼ Специфические		
Тип агента:	= Request v	
Одиночный агент Попул	пяция агентов	
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов (Изменить)	
Видимость:	Да	
🗌 Отображается на верхнем ур	оовне	
[♥] ✓ Записывать лог в базу даннь Включить логирование вып		
Показать презентацию		
• Описание		

Имя:	queue_short_haired 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Вместимость:	=_ 100
Максимальная вместимость:	=, 🗆
Место агентов:	
▼ Специфические	
Очередь:	= _a FIFO v
Разрешить уход по таймауту:	=, 🗆
Разрешить вытеснение:	=, 🗆
Вернуть агента в исходную точк	y: =, ☑
Включить сбор статистики:	=, 🗆
▼ Действия	
При входе:	<pre>queue_short_haired_size += 1; queue_short_haired_input_intensity.add(1/((time() - queue_short_haired_last_agent_time)*60)); queue_short_haired_last_agent_time = time(); block_holds_if_needed(); agent.serviceStart = time(); agent.timePaymentStart = time(); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>
При подходе к выходу:	
При выходе:	<pre>queue_short_haired_size -= 1; unblock_holds_if_needed(); short_haired_waiting_time.add(60*(time() - agent.serviceStart)); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>
При извлечении:	
▼ Специфические	
Тип агента:	=_ € Request ∨
Одиночный агент Попул:	яция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов (Изменить)
Видимость:	да
🗌 Отображается на верхнем ур	овне
② Записывать лог в базу данных Включить логирование выполнения модели	

Имя:	queue_fashion_haired 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Вместимость:	=_ 100
Максимальная вместимость:	=,
Место агентов:	=,
▼ Специфические	
Очередь:	=, FIFO v
Разрешить уход по таймауту:	=, 🗆
Разрешить вытеснение:	=, 🗆
Вернуть агента в исходную точ	xy: =_ ☑
Включить сбор статистики:	=, □
▼ Действия	
При входе:	<pre>queue_fashion_haired_size += 1; queue_fashion_haired_input_intensity.add(1/((time() - queue_fashion_haired_last_agent_time)*60)); queue_fashion_haired_last_agent_time = time(); block_holds_if_needed(); agent.serviceStart = time(); agent.timePaymentStart = time(); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>
При подходе к выходу:	
При выходе:	<pre>queue_fashion_haired_size -= 1; unblock_holds_if_needed(); fashion_haired_waiting_time.add(60*(time() - agent.serviceStart)); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>
При извлечении:	
▼ Специфические	
Тип агента:	Request V
Одиночный агент Попул	пяция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
🗌 Отображается на верхнем ур	ровне
 Записывать лог в базу данны <u>Включить логирование вып</u> Показать презентацию 	

Имя:	queue_coloured 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Вместимость:	=_ 100
Максимальная вместимость:	=, 🗆
Место агентов:	
▼ Специфические	
Очередь:	=_ FIFO v
Разрешить уход по таймауту:	=, 🗆
Разрешить вытеснение:	=, 🗆
Вернуть агента в исходную точк	y: =
Включить сбор статистики:	=, □
▼ Действия	
При входе:	<pre>queue_coloured_size += 1; queue_coloured_input_intensity.add(1/((time() - queue_coloured_last_agent_time)*60)); queue_coloured_last_agent_time = time(); block_holds_if_needed(); agent.serviceStart = time(); agent.timePaymentStart = time(); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>
При подходе к выходу:	
При выходе:	<pre>queue_coloured_size -= 1; unblock_holds_if_needed(); coloured_waiting_time.add(60*(time() - agent.serviceStart)); add_value_to_congestion_waiting_hall();</pre>
При извлечении:	
▼ Специфические	
Тип агента:	=,
Одиночный агент Попул	яция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
Отображается на верхнем ур	
[♥] ✓ Записывать лог в базу даннь <u>Включить логирование выпо</u> Показать презентацию	
Описание	

Имя:	queue_cashbox_two 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Вместимость:	=_ 100
Максимальная вместимость:	=, □
Место агентов:	=` _ ^ £\$
▼ Специфические	
Очередь:	=_ По приоритету 🔻
Приоритет агента:	agent.priority
Разрешить уход по таймауту:	=, 🗹
Таймаут:	☐ leavingQueueTimeDistribution.get() секунды
Разрешить вытеснение:	=, 🗆
Вернуть агента в исходную точ	y: =, ☑
Включить сбор статистики:	=, 🗆
▼ Действия	
При входе:	<pre>queue_cashbox_two_size += 1; queue_cashbox_two_input_intensity.add(1/((time() - queue_cashbox_two_last_agent_time)*60)); queue_cashbox_two_last_agent_time = time(); agent.serviceStart = time()</pre>
При подходе к выходу:	
При выходе:	<pre>queue_cashbox_two_size -= 1; cashbox_two_patients_counter += 1; cashbox_two_waiting_time.add(60*(time() - agent.serviceStart))</pre>
При уходе по таймауту:	<pre>cashbox_two_impatients_counter += 1; queue_cashbox_two_size -= 1;</pre>
При извлечении:	
▼ Специфические	
Тип агента:	=,
Одиночный агент Попул	ляция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов (Изменить)
Видимость:	Да
🗌 Отображается на верхнем ур	овне
[©] ✓ Записывать лог в базу данны Включить логирование вып	
Показать презентацию	
Описание	

Имя:	queue_cashbox_one 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Вместимость:	=, 100
Максимальная вместимость:	=, 🗆
Место агентов:	=,
▼ Специфические	
Очередь:	=_ По приоритету 🔻
Приоритет агента:	agent.priority
Разрешить уход по таймауту:	= , ☑
Таймаут:	Q
Разрешить вытеснение:	=, 🗆
Вернуть агента в исходную точк	y: =, ☑
Включить сбор статистики:	=, 🗆
▼ Действия	
При входе:	<pre>queue_cashbox_one_size += 1; queue_cashbox_one_input_intensity.add(1/((time() - queue_cashbox_one_last_agent_time)*60)); queue_cashbox_one_last_agent_time = time(); agent.serviceStart = time()</pre>
При подходе к выходу:	
При выходе:	<pre>queue_cashbox_one_size -= 1; cashbox_one_patients_counter += 1; cashbox_one_waiting_time.add(60*(time() - agent.serviceStart))</pre>
При уходе по таймауту:	<pre>cashbox_one_impatients_counter += 1; queue cashbox one size -= 1;</pre>
При извлечении:	
▼ Специфические	
Тип агента:	= Request ∨
Одиночный агент Популя	яция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
Отображается на верхнем уро	овне
[♥] ☑ Записывать лог в базу данны: Включить логирование выпо	
Показать презентацию	
Описание	

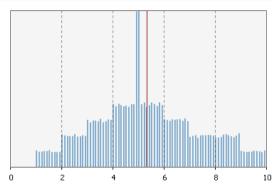
Имя:	leavingQueueTimeDistributi 🗹 Отображать имя	□Исключить
Видимость:	да	
Тип:	НепрерывноеДискретноеЗначение	
Режим задания:	ИнтервалыЧастотная таблицаНабор наблюдений	

▼ Данные

🗌 Загружается из базы данных

Начало интервала	Конец интервала	Число наблюдений
1.0	2.0	5.0
2.0	3.0	10.0
3.0	4.0	15.0
4.0	4.9	20.0
4.9	5.1	50.0
5.1	6.0	20.0
6.0	7.0	15.0
7.0	9.0	10.0
9.0	10.0	5.0
→ ×		

▼ Предв. просмотр



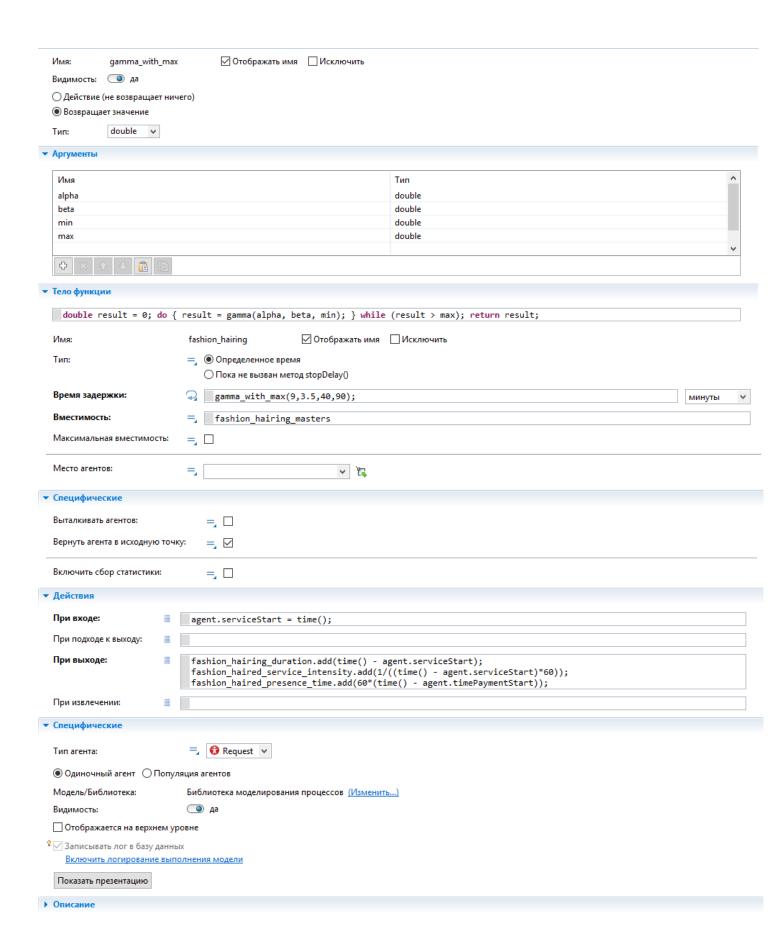
▼ Специфические

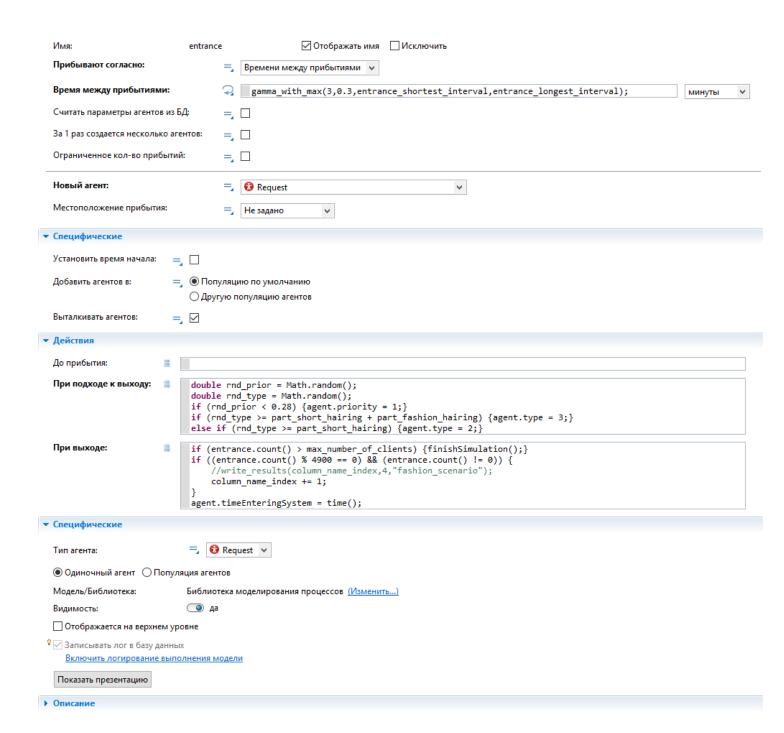
□ Статический

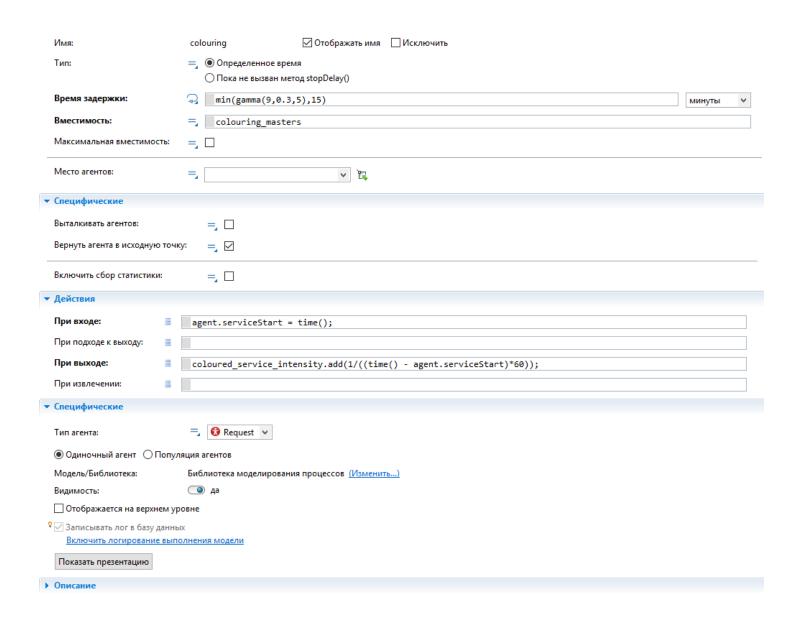
Описание

Имя:	isReviewDeskFree 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Выход true выбирается:	■ При выполнении условия
Условие:	Treview_free
▼ Действия	
При входе:	
При выходе (true): 🧵	review_counter += 1
При выходе (false):	review_impatients_counter += 1
▼ Специфические	
Тип агента:	= Request v
Одиночный агентП	опуляция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
Отображается на верхно	
Показать презентацию	
• Описание	
Имя: Выход true выбирается:	isAlreadyColoured
	■ Заданной вероятностью
Выход true выбирается:	 ■ Заданной вероятностью ○ При выполнении условия
Выход true выбирается: Вероятность:	 ■ Заданной вероятностью ○ При выполнении условия
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия	 ■ Заданной вероятностью ○ При выполнении условия ■ 0.5
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия При входе: При выходе (true):	 ■ Заданной вероятностью ○ При выполнении условия
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия При входе: При выходе (true):	 ■ Заданной вероятностью ○ При выполнении условия ■ 0.5
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false):	 ■ Заданной вероятностью ○ При выполнении условия ■ 0.5
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false): ■ Специфические	 — ® Заданной вероятностью ○ При выполнении условия © 0.5 coloured_presence_time.add(60*(time() - agent.timePaymentStart)); — Request ▼
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false): ▼ Специфические Тип агента:	 — ® Заданной вероятностью ○ При выполнении условия © 0.5 coloured_presence_time.add(60*(time() - agent.timePaymentStart)); — Request ▼
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false): ▼ Специфические Тип агента: ⑥ Одиночный агент ○ П	— ® Заданной вероятностью ○ При выполнении условия © 0.5 coloured_presence_time.add(60*(time() - agent.timePaymentStart)); — Request опуляция агентов
Выход true выбирается: Вероятность: ▼ Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false): ▼ Специфические Тип агента: ⑥ Одиночный агент ○ П Модель/Библиотека:	 ③ Заданной вероятностью ○ При выполнении условия
Выход true выбирается: Вероятность: Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false): Специфические Тип агента: Одиночный агент Модель/Библиотека: Видимость: Отображается на верхни	© Заданной вероятностью ○При выполнении условия 0.5 coloured_presence_time.add(60*(time() - agent.timePaymentStart)); =
Выход true выбирается: Вероятность: Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false): Специфические Тип агента: Одиночный агент Пмодель/Библиотека: Видимость: Потображается на верхни	© Заданной вероятностью ○При выполнении условия 0.5 coloured_presence_time.add(60*(time() - agent.timePaymentStart)); =
Выход true выбирается: Вероятность: Действия При входе: При выходе (true): При выходе (false): Специфические Тип агента: Одиночный агент Модель/Библиотека: Видимость: Отображается на верхни	© Заданной вероятностью ○При выполнении условия 0.5 coloured_presence_time.add(60*(time() - agent.timePaymentStart)); =

Имя:	impatients_sink 🖂 Отображать имя 🔲 Исключить
▼ Действия	
При входе: 📱 📗 time_p	presence_in_system.add(60*(time() - agent.timeEnteringSystem));
▼ Специфические	
Тип агента:	=_ 🚯 Request 🗸
Одиночный агентПоп	
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов (Изменить)
Видимость:	да
Отображается на верхнем	
Записывать лог в базу дан	
Включить логирование вы	
Показать презентацию	
Описание	
Имя:	hold_cashbox_two 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Режим:	=_ Вручную (использовать функции block(), unblock()) ∨
Managar no aan govunogani	
Изначально заблокирован:	=, □
▼ Действия	
При входе:	
▼ Специфические	
Тип агента:	= _
Одиночный агент Поп	
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов (Изменить)
Видимость:	
Отображается на верхнем	уровне
Записывать лог в базу данн записывать	ных
Включить логирование вы	полнения модели
Показать презентацию	
Имя:	hold_cashbox_one 🗸 Отображать имя 🔲 Исключить
Режим:	=_ Вручную (использовать функции block(), unblock()) ∨
Изначально заблокирован:	
▼ Действия	
При входе:	
▼ Специфические	
Тип агента:	Request V
Одиночный агент Попу	
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
Отображается на верхнем у	уровне
[♥] ☑ Записывать лог в базу данн	
Включить логирование вы	полнения модели
Показать презентацию	







Имя:	cashbox_two 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить
Тип:	■ Определенное время
	○ Пока не вызван метод stopDelay()
Время задержки:	Q gamma_with_max(1,0.8,1,5); минуты ∨
Вместимость:	=, 1
Максимальная вместимость:	=, 🗆
Место агентов:	=,
▼ Специфические	
Выталкивать агентов:	=, 🗆
Вернуть агента в исходную точ	xy: =, ☑
Включить сбор статистики:	=, □
▼ Действия	
При входе:	agent.timePaymentStart = time();
При подходе к выходу:	
При выходе:	<pre>serving_time_cashbox_two.add(time() - agent.timePaymentStart); cashbox_two_service_intensity.add(1/((time() - agent.timePaymentStart)*60)); cashbox_two_presence_time.add(60*(time() - agent.serviceStart));</pre>
При извлечении:	
▼ Специфические	
Тип агента:	₹ Request ∨
Одиночный агент Попу.	ляция агентов
Модель/Библиотека:	Библиотека моделирования процессов <u>(Изменить)</u>
Видимость:	Да
🗌 Отображается на верхнем у	ровне
[♥] ✓ Записывать лог в базу даннование выгородание выпоратие выгородание	
Показать презентацию	
Описание	

Имя:	cashbox_one	✓ Отображать имя] Исключить	
Тип:	 Определенное время Пока не вызван мето, 			
Время задержки:	agamma_with_max(1,	0.8,1,5);		минуты 🗸
Вместимость:	=_ 1			
Максимальная вместимость:	=, 🗆			
Место агентов:	=,	▼ ₹		
▼ Специфические				
Выталкивать агентов:	=, 🗆			
Вернуть агента в исходную точ				
Включить сбор статистики:	=, □			
▼ Действия				
При входе:	agent.timePaymentStart	= time();		
При подходе к выходу:				
При выходе:		tensity.add(1/((tim	nt.timePaymentStart); e() - agent.timePaymentStart)*60)); - agent.serviceStart));	
При извлечении:				
▼ Специфические				
Тип агента:	= Request V			
 Одиночный агент Попу 				
Модель/Библиотека:	лиция агентов Библиотека моделирования	процессов (Изменить)		
Видимость:	да	процессов учените		
 Отображается на верхнем у	ровне			
Записывать лог в базу данн Включить логирование вып	ых			
Показать презентацию				
Описание				
у описание				
Имя: block_holds_if_n	eeded 🔽 Отображать имя	□Исключить		
Видимость: 💿 да				
Действие (не возвращает на	ичего)			
○ Возвращает значение				
▼ Аргументы				
Имя			Тип	
▼ Тело функции				
<pre>if (hold_cashbox_o</pre>	<pre>me.isBlocked() == false){ me.block(); wo.isBlocked() == false){</pre>		loured_size + waiting_after_colouring_size	> 19){

	Имя: add_value_to_congestion_w 🗹 Отображать имя 🔲 Исключить								
	Видимость: 💿 да								
	Действие (не возвращает ничего)								
	О Возвращает значение								
•	▼ Аргументы								
	Имя	Тип							
•	Тело функции								
	congestion_waiting_hall.add(waiting_after_colouring_size + queue_sh	nort_haired_size + queue_fashion_haired_size + queue_coloured_size);							
•	Специфические								
	Статическая								
	Уровень доступа:								
	Единицы измерения (сист. динамика):								

Сценарии работы модели

Обычный режим работы



Number of bids	4900	9800	14700	19600	24500	29400	34300	39200	44100	49000
Probability of leaving queue in cashbox one Probability of leaving	29,594595	17,937086	10,065245	7,0951679	7,187276	5,6205774	4,2107948	4,2400325	4,1849998	4,1407306
queue in cashbox two Probability of leaving	0,7115334	0,5061969	0,5060607	0,5058407	0,3038132	0,4048943	0,40501	0,4047811	0,3035642	0,3034457
without review	2,4184887	1,4483964	1,2085915	0,9638535	0,7222212	0,4820579	0,7235812	0,4823827	0,7241306	0,4829101
Utilization cashbox one	2,2435352	0,3672295	0,3670365	0,3668231	0,366907	0,367133	0,3670639	0,3671557	0,3673266	0,3674011
Utilization cashbox two	35,445828	41,054898	36,242916	24,26509	18,422092	20,889556	14,584246	14,589164	11,549286	11,327814
Utilization short haired Utilization fashion	1,9475989	1,3947447	2,1755079	1,6656006	1,8080914	1,8547359	1,6236585	1,9916721	1,8053558	1,7140498
haired	1,1672044	1,3380182	1,3868321	1,1695599	0,5464884	0,2791284	0,2923514	0,3178246	0,381485	0,2800384
Utilization coloured	48,129015	165,97593	140,69338	119,77566	112,06577	102,83761	97,852703	92,901597	88,724347	77,20026
Utilization review	1,2591285	0,5383485	0,5386756	0,5395727	0,3595865	0,5401254	0,3601061	0,3599294	0,3601002	0,360247
Cashbox one queue size	13,163109	15,745144	8,1790704	5,7607712	5,8311641	5,6672212	4,5314507	4,5570493	4,4999193	3,3439462
Cashbox two queue size	259,06816	262,40514	256,82948	253,30905	255,61345	247,32505	245,45843	245,69438	242,12089	238,97133
Short haired queue size Fashion haired queue	34,686825	10,868277	20,589483	10,408475	10,224034	10,436122	10,239781	10,227633	10,30235	10,301901
size	6,9402785	2,5709111	1,7244868	0,9006046	1,6606285	1,7688712	1,632081	1,4488487	1,3989409	1,3006051
Coloured queue size	17,870397	5,2095111	5,0195725	5,1221525	10,278146	5,124914	5,0765869	5,0624732	5,0843801	10,096583
Min	0,7115334	0,3672295	0,3670365	0,3668231	0,3038132	0,2791284	0,2923514	0,3178246	0,3035642	0,2800384
Average	32,474693	37,668559	34,680452	30,846301	30,384976	28,828428	27,668417	27,33178	26,557648	25,727947
Max	259,06816	262,40514	256,82948	253,30905	255,61345	247,32505	245,45843	245,69438	242,12089	238,97133

Режим работы во время эпидемии гриппа

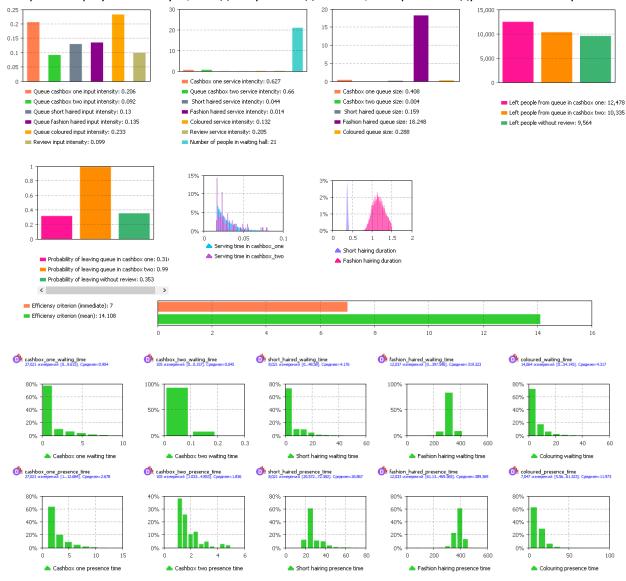
3 парикмахера заболели, по одному из каждого зала, интервал между посетителями увеличился в 1.5 раза.



Number of bids	4900	9800	14700	19600	24500	29400	34300	39200	44100	49000
Probability of leaving queue in cashbox one Probability of leaving	161,07899	104,24845	94,618116	94,213709	46,742284	46,141584	24,285854	24,161218	22,961794	20,529545
queue in cashbox two Probability of leaving	158,84615	153,40909	28,428928	30,294118	17,466235	13,881356	11,342536	6,1850876	4,8305306	3,9729801
without review	0,8944524	0,5936732	0,8895087	0,592283	0,5940633	0,5948311	0,5941105	0,5939671	0,2972185	0,2970327
Utilization cashbox one	5,081487	0,5181132	0,517603	0,5177991	0,5176285	0,5175929	0,5176372	0,517451	0,517317	0,5175427
Utilization cashbox two	0	0	0	0	0	0	320,87954	311,31283	274,1276	277,07466
Utilization short haired Utilization fashion	2,4338266	1,2869327	0,6761816	0,407255	0,7477237	0,6792756	0,6782304	0,7466747	0,6108305	0,6113509
haired	1,1334453	0,213078	0,2305452	0,1952283	0,194975	0,3367528	0,3371573	0,3014266	0,1950163	0,2302827
Utilization coloured	26,419952	6,6591531	21,582414	17,110007	13,56296	35,344769	33,122659	29,748975	27,740864	27,197601
Utilization review	0,3972022	0,3968767	0,3969923	0,1984563	0,3969154	0,3968502	0,3968782	0,3968548	0,1983864	0,1983961
Cashbox one queue size	150,27825	129,39774	117,33033	77,345539	55,123983	53,411708	27,935658	27,912781	26,71094	23,665011
Cashbox two queue size	21161,949	24916,76	38236,904	44920,043	29150,425	29639,484	32917,214	29351,236	27518,31	24879,754
Short haired queue size	14,137975	10,558211	6,9756322	7,1781781	10,803632	7,1480063	7,0974686	7,1828346	3,6073872	7,1948518
Fashion haired queue size Coloured queue size	22,7859 24,37273	23,487844 18,356674	17,580626 14,991744	-	-	-	-	-	9,534356 6,3449929	8,9888085 6,3865204
Min	0	0	0	0	0	0	0,3371573	0,3014266	0,1950163	0,1983961
Average	1552,1292		2752,9373	_	_		•		1992,5705	1804,0442
Max	21161,949	_	38236,904	-			32917,214	29351,236	27518,31	24879 , 754

Режим работы в разгар лета

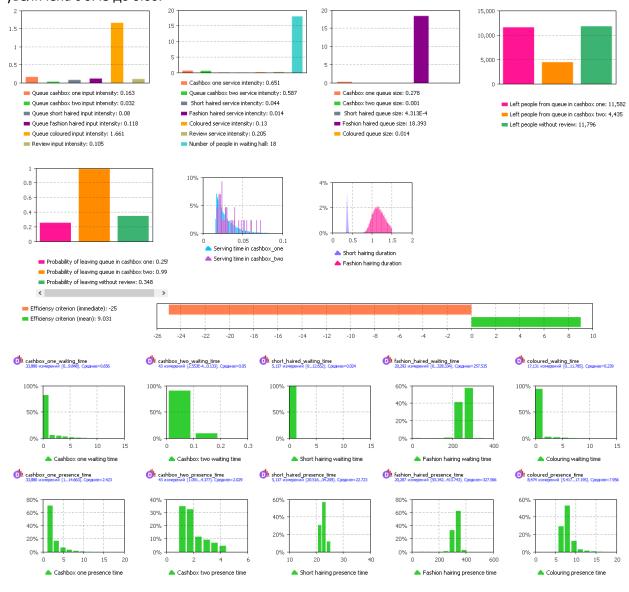
3 парикмахера ушли в отпуск, по одному из каждого зала, интервал между посетителями уменьшился на 30%.



Number of bids	4900	9800	14700	19600	24500	29400	34300	39200	44100	49000
Probability of leaving queue in cashbox one Probability of leaving	1,8864704	4,1305401	2,5232579	2,5126062	2,1983096	1,8737246	1,8659591	1,867282	1,8707286	1,8702367
queue in cashbox two Probability of leaving	0,4042905	0,202125	0,1009921	0,2019478	0,2018397	0,2018239	0,1009163	0,2018521	0,2018723	0,2019036
without review	2,5929067	1,996754	0,8535794	1,4213399	0,8514284	0,8505176	0,8529821	0,852553	0,8511663	0,5674593
Utilization cashbox one	4,2418762	0,9259293	-	0,6165628	-	-	0,3084801	-	0,3083776	0,3085004
Utilization cashbox two	20,464358	7,3666519	7,3811384	7,4234108	5,9932324	5,9451803	6,0238834	5,2546811	4,49069	5,200418
Utilization short haired Utilization fashion	3,6451118	4,9952301	8,1879478	7,1452118	6,3842461	10,636065	9,0189414	22,538327	19,824396	17,872167
haired	9,9661488	6,6972457	4,2735314	3,4695627	3,1652653	2,2749543	4,4486658	3,8929688	3,4674363	2,9200645
Utilization coloured	31,522567	26,577341	19,786775	16,599841	37,215809	31,464515	29,13906	26,25257	25,555676	21,231808
Utilization review	1,3630351	1,1690015	0,7813631	0,7841988	0,587771	0,5887159	0,5891063	0,7855525	0,7852725	0,5890698
Cashbox one queue size	1,7265872	2,9597182	1,965462	1,7128576	1,2228954	1,217697	1,2152285	1,2139948	1,2140873	0,9713771
Cashbox two queue size	22,900437	22,861148	22,706977	-	-	22,529534	•	<u></u>	22,537854	•
Short haired queue size	18,901773	19,404244	-	-	9,7549316	•	-	10,086444	-	8,1107038
Fashion haired queue size	0,6442472	0,7409817	0,519867	0,4368387	0 2167261	0 2618603	0,1797794	0 2233848	0 2070642	0,1580256
Coloured queue size	26,028617	22,325874	12,498279	=	9,0022033	=	4,2280663	6,299882	•	
Min	0,4042905	0,202125	0,1009921	0,2019478	0,2018397	0,2018239	0,1009163	0,2018521	0,2018723	0,1580256
Average	10,449173	8,7394846	6,5165186	6,1931331	7,1556539	6,8543842	6,4753903	7,3072959	6,9055827	6,2200224
Max	31,522567	26,577341	22,706977	22,591202	37,215809	31,464515	29,13906	26,25257	25,555676	22,527551

Режим работы в случае образования повышенного количества модников

Доля заявок на стрижку под одну насадку снижена с 0.30 до 0.15; доля заявок, требующих модельную стрижку увеличена с 0.45 до 0.60.



Number of bids	4900	9800	14700	19600	24500	29400	34300	39200	44100	49000
Probability of leaving queue in cashbox one Probability of leaving	2,8620116	2,3528661	2,7130788	2,3253137	3,0961322	2,7062239	2,3236803	1,9406862	1,9440285	1,555297
queue in cashbox two Probability of leaving	0,911425	0,5052662	0,4038044	0,3029582	0,2019739	0,1009827	0,1009508	0,1009437	0,2018771	0,2018997
without review	1,4335866	0,576048	1,1530261	0,8630623	1,1528308	0,5767699	0,8635326	0,8631531	0,8627949	0,8629071
Utilization cashbox one	4,9401862	0,7649358	0,7654684	0,7647952	0,7645128	0,3820616	0,7643429	0,3820521	0,3820902	0,3821883
Utilization cashbox two Utilization short	16,417084	10,036321	14,089339	12,152107	10,365818	12,592489	10,422919	10,25036	10,236695	10,131342
haired Utilization fashion	9,5922059	4,4432199	2,6031273	2,4337369	2,5001457	1,9944212	2,7847578	3,6406726	3,7193565	3,7293368
haired	9,7815998	3,6934209	2,7831257	2,3979435	1,9347965	1,8533669	2,1681167	1,6926335	2,0257514	1,743427
Utilization coloured	55,325075	33,147944	25,564407	16,37307	14,539638	13,61823	12,642252	21,19362	18,210127	16,413045
Utilization review	0,6070931	1,0174677	1,0198326	0,8162101	0,6120341	0,6117262	0,6118281	0,4076936	0,4076961	0,2037337
Cashbox one queue size	2,996498	1,8062847	2,1446239	2,50107	2,852067	2,4945751	2,4976079	2,1449928	1,7895655	1,0733678
Cashbox two queue size	73,176794	71,031574	70,552615	70,622797	70,824553	71,043964	71,485699	71,70741	71,590436	71,474309
Short haired queue size	263,62503	243,37572	247,23649	246,39566	216,85018	201,1336	209,40647	199,53883	198,77203	203,28512
Fashion haired queue size	0,4557328	0,2996613	0,2118894	0,2171711	0,2387025	0,2494572	0,2440654	0,2006801	0,1790101	0,1790022
Coloured queue size	27,656642	22,753025	22,741608	22,894121	15,006589	14,727842	14,509739	14,408697	14,33614	14,325192
Min										
	0,4557328	0,2996613	0,2118894	0,2171711	0,2019739	0,1009827	0,1009508	0,1009437	0,1790101	•
Average	33,555783	28,271697	28,141602	27,218573	24,352855	23,148979	23,630426	23,462316	23,189828	23,254298
Max	263,62503	243,37572	247,23649	246,39566	216,85018	201,1336	209,40647	199,53883	198,77203	203,28512

Некоторые обобщения

Так, в соответствии с критерием эффективности, система показала себя наилучшим образом в период эпидемии — это косвенно указывает на необходимость рассмотрения увольнения одного или нескольких мастеров.

Что касается доверительного интервала — ни в одном случае его величина по среднему значению, а также по максимуму недостаточно мала, вероятно, это связано с недостаточным количеством пропущенных заявок, дальнейшее увеличение которого невозможно в связи с ограничением Anylogic используемой версии (максимум 50 000 сгенерированных заявок).

Тем не менее, при максимальном измеренном числе заявок ширина доверительного интервала минимальна в случае моделирования системы в летний период, максимальна — в период эпидемии, что недвусмысленно указывает на то, что ширина доверительного интервала находится в обратной зависимости от интервала между клиентами.

Разработка имитационной модели SimPy

Дополнительные замечания

- 1) Поскольку генераторы библиотеки scipy при передаче тех же параметров, что и в среде Anylogic выдают очень отличающиеся распределения от используемых на предыдущем этапе, параметры были изменены в сторону получения близких по характеристикам распределений.
- 2) Добавлена задержка при открытии входа для новых посетителей для учета того, что это открытие происходит не моментально, а также для обеспечения достоверности того факта, что зал ожидания успеет разгрузиться перед новым открытием
- 3) Эмпирическое распределение, используемое на предыдущем этапе, было аппроксимировано с помощью гамма-функции.
- 4) Расчет доверительного интервала критерия эффективности при запуске в систему N заявок происходит следующим образом:
 - а. Система запускается 5 раз с количеством заявок, равным N, сохраняются полученные значения коэффициентов эффективности
 - b. С использованием библиотек scipy и numpy рассчитывается математическое ожидание и величина доверительного интервала при помощи Т-распределения Стьюдента
 - с. Полученное математическое ожидание усредняется с учетом предыдущих запусков системы, в которых количество заявок было соответственно равно N-K, N-2K, N-3K, N-4K, где К некоторый шаг, с которым производится поиск оптимального числа заявок. В результате данного этапа получаем усредненное математическое ожидание коэффициента эффективности, а также ширину доверительного интервала относительно результатов запуска системы с N, N-K, N-2K, N-3K, N-4K, заявками (расчет производится так же, как и на этапе а)
 - Фезультирующая ширина доверительного интервала в процентах получается суммированием ширины доверительного интервала, полученной при пятикратном запуске системы с количеством заявок, равным N с шириной доверительного интервала, полученной при запуске системы с количеством заявок N, N-K, N-2K, N-3K, N-4K, и делением полученной суммы на математическое ожидание коэффициента эффективности, вычисленное при усреднении значений, полученных при запуске системы с количеством заявок, равным N, N-K, N-2K, N-3K, N-4K.

Исходный код Файл barbershop.py

```
    import numpy

2. import generators
3.
4. import constants
5. import statistics
6. import entities
7. from scipy import stats
8. import math
9. import winsound
10.
11. waiting_hall_fill = 0
12.
13. blocked = False
14.
15. #rqs = [0,0]
16.
17. def get_services(customer_class):
       services = []
18.
       if (customer_class == 1):
19.
20.
           services.append((entities.short_hairing_hall, " short hairdressing ", generators.get_service_short_hairing_interval))
       elif (customer_class == 2):
21.
           services.append((entities.fashion_hairing_hall, "fashion hairdressing", generators.get_service_fashion_hairing_interval))
22.
```

```
else:
23.
24.
            services.append((entities.colouring_hall, " colouring ", generators.get_service_colouring_interval))
            services.append((entities.waiting_after_colouring, "waiting after colouring", generators.get_waiting_after_colouring_interval))
25.
            services.append((entities.colouring_hall, " drying ", generators.get_service_colouring_interval))
26.
27.
        return services
28.
29. def get_cashbox():
        if (statistics.get_queue_length(entities.cashbox_two) < statistics.get_queue_length(entities.cashbox_one)):</pre>
30.
31.
            return entities.cashbox_two
32.
        return entities.cashbox_one
33.
34. def source(env, quantity):
        global waiting_hall_fill
35.
        global blocked
36.
37.
        global rqs
38.
        for i in range(quantity):
39.
            c = customer(env,
                         'Customer%02d' % i,
40.
                         get_cashbox(),
41.
42.
                         get_services(generators.get_class_id()),
43.
                         entities.review_desk,
44.
                         generators.get_random_priority())
45.
46.
            env.process(c)
```

```
47.
           vield env.timeout(generators.get_interval_before_new_customer_summer())
48.
49.
50.
51. def switch_blocked_state_if_necessary():
52.
        global blocked
53.
        global waiting_hall_fill
54.
       if (waiting_hall_fill >= constants.waiting_hall_max_fullness) and (not blocked):
            env.process(blocker(entities.cashbox_one, entities.unblock_event))
55.
56.
            env.process(blocker(entities.cashbox_two, entities.unblock_event))
57.
        elif (waiting_hall_fill < constants.waiting_hall_max_fullness) and blocked:</pre>
58.
            entities.unblock_event.succeed()
59.
            entities.unblock_event = entities.env.event()
60.
61. def blocker(resource, unblock_event):
62.
        global blocked
63.
       with resource.request(priority = constants.staff_priority_id) as req:
           yield req
64.
           yield env.timeout(constants.time_of_switching_entrance)
65.
66.
           blocked = True
67.
           vield (entities.env.timeout(constants.max_blocking_interval) | unblock_event)
68.
           yield env.timeout(constants.time_of_switching_entrance)
69.
            blocked = False
70.
```

```
71. def try_print(message):
72.
        if constants.verbous:
73.
           print(message)
74.
75. def increase_waiting_hall_fullness():
       global waiting_hall_fill
76.
77.
        statistics.waiting_hall_fills.append(waiting_hall_fill)
78.
       waiting_hall_fill += 1
79.
80. def decrease_waiting_hall_fullness():
81.
        global waiting_hall_fill
82.
        statistics.waiting_hall_fills.append(waiting_hall_fill)
        waiting_hall_fill -= 1
83.
84.
85. def fix_entering_queue(resource, is_it_waiting_hall):
86.
        statistics.increase_queue_length(resource)
87.
        statistics.append_queue_length(resource)
       if (is_it_waiting_hall):
88.
           increase_waiting_hall_fullness()
89.
90.
            switch_blocked_state_if_necessary()
91.
92. def fix_leaving_queue(resource, is_it_waiting_hall):
93.
        statistics.decrease_queue_length(resource)
       statistics.append_queue_length(resource)
94.
```

```
95.
       if (is_it_waiting_hall):
96.
            decrease_waiting_hall_fullness()
97.
            switch_blocked_state_if_necessary()
98.
99. def update_reviews_per_day():
100.
        statistics.reviews_per_day += 1
101.
       if entities.env.now - statistics.last_time_writing_reviews >= statistics.day_length:
102.
            statistics.reviews_per_day_set.append(statistics.reviews_per_day)
103.
            statistics.reviews_per_day = 0
104.
            statistics.last_time_writing_reviews = entities.env.now
105.
106.def fix_arriving(resource):
       last_seen_input_time = statistics.get_last_seen_input_time(resource)
107.
108.
       if last_seen_input_time > 0:
109.
            statistics.append_intensity_component(resource, 1/(env.now - last_seen_input_time))
110.
        statistics.set_last_seen_input_time(resource, env.now)
111.
112.def fix_stop_serving(resource, start_serving_time):
        statistics.append_service_intensity_component(resource, 1/(entities.env.now - start_serving_time))
113.
114.
115.def customer(env, name, cashbox, services, review_desk, customer_priority):
116.
       if constants.statistics_enable:
117.
            fix_arriving(cashbox)
        try_print('%7.4f %s arrived' % (env.now, name))
118.
```

```
119.
       arriving_timestamp = env.now
120.
       starting_serving_timestamp = env.now
121.
       with cashbox.request(priority = customer_priority) as req:
122.
           fix_entering_queue(cashbox, False)
123.
           results = yield req | env.timeout(generators.get_waiting_interval())
124.
           fix_leaving_queue(cashbox, False)
125.
           if req in results:
126.
               if constants.statistics_enable:
127.
                   statistics.append_waiting_time(cashbox, env.now - arriving_timestamp)
128.
                   handling_started = env.now
129.
               vield env.timeout(generators.get_service_cashbox_interval())
130.
               try_print('%7.4f %s served in cashbox' % (env.now, name))
131.
132.
               if constants.statistics_enable:
133.
                   statistics.append_presence_time(cashbox, env.now - arriving_timestamp)
134.
                   fix_stop_serving(cashbox, handling_started)
135.
           else:
136.
                try_print('%7.4f %s left without serving' % (env.now, name))
               statistics.increase_lost_quantity()
137.
138.
               return
139.
140.
       for service in services:
           if constants.statistics_enable:
141.
142.
               fix_arriving(service[0])
```

```
143.
           arriving_timestamp = env.now
144.
           try_print('%7.4f %s arrived at %s queue' % (arriving_timestamp, name, service[1]))
145.
           fix_entering_queue(service[0], True)
           with service[0].request() as req:
146.
147.
               results = yield req
148.
               if constants.statistics_enable:
149.
                   statistics.append_waiting_time(service[0], env.now - arriving_timestamp)
150.
                   handling_started = env.now
               fix_leaving_queue(service[0], True)
151.
152.
               vield env.timeout(service[2]())
153.
               if constants.statistics_enable:
154.
                   statistics.append_presence_time(service[0], env.now - arriving_timestamp)
155.
                   fix_stop_serving(service[0], handling_started)
156.
                try_print('%7.4f %s got %s' % (env.now, name, service[1]))
157.
158.
       with review_desk.request() as req:
159.
           if constants.statistics_enable:
               fix_arriving(review_desk)
160.
               arriving_timestamp = env.now
161.
162.
           results = yield req | env.timeout(0)
163.
164.
           if req in results:
165.
               vield env.timeout(generators.get_writing_review_interval())
166.
               if constants.statistics_enable:
```

```
167.
                   statistics.append_presence_time(review_desk, env.now - arriving_timestamp)
                   fix_stop_serving(review_desk, arriving_timestamp)
168.
169.
                update_reviews_per_day()
           else:
170.
171.
                statistics.increase_lost_reviews_quantity()
172.
173.
        try_print('%7.4f %s successfully served' % (env.now, name))
174.
        statistics.serving_times.append(env.now - starting_serving_timestamp)
175.
       return
176.
177.def reset():
178.
       global waiting_hall_fill
       global blocked
179.
180.
181.
        statistics.reset_statistics()
182.
        waiting_hall_fill = 0
183.
       blocked = False
184.
185.def get_efficiency_criteria():
        return (numpy.mean(statistics.reviews_per_day_set) -
186.
187.
          (constants.short_hairing_masters_quantity +
188.
          constants.fashion_hairing_masters_quantity +
189.
           constants.colouring_masters_quantity) -
          numpy.mean(statistics.waiting_hall_fills) -
190.
```

```
191.
           (numpy.mean(statistics.get_queue_lengths(entities.cashbox_one)) +
192.
            numpy.mean(statistics.get_queue_lengths(entities.cashbox_two))))
193.
194.def get_reliability_interval_relative_width(values):
        t_distribution = stats.t(len(values)-1)
195.
196.
       left_bound_of_reliability_interval = t_distribution.ppf(1-constants.student_parameter/2)
197.
198.
        mean = numpy.mean(criterias)
        reliability_interval = (left_bound_of_reliability_interval*numpy.std(values)/math.sqrt(len(criterias)))
199.
200.
        return reliability_interval/mean, mean, reliability_interval
201.
202.def increase_index(index, maximum):
203.
       index += 1
       if index < maximum:</pre>
204.
           return index
205.
206.
       else:
207.
           return 0
208.
209.if (constants.find_optimal_number_of_clients):
210.
       previous_means = []
211.
       previous_means_index = 0
212.
       print("%20s | %20s | %22s" % ("number of clients", "interval width (%)",
                                      "efficiency criterion"))
213.
       print("-"*68)
214.
```

```
215.
       counter = 1
216.
        accuracy = 1
217.
       prev_accuracy = 1
218.
       prev_prev_accuracy = 1
219.
       general_accuracy = 1
       general_interval_width = 1
220.
221.
        general_mean = 1
222.
        common_accuracy = 1
223.
        common_prev_accuracy = 1
224.
        common_prev_prev_accuracy = 1
225.
        while (counter < constants.number_of_considered_means) or \</pre>
226.
                (common_accuracy > constants.minimal_accuracy) or \
227.
                (common_prev_accuracy > constants.minimal_accuracy) or \
228.
                (common_prev_prev_accuracy > constants.minimal_accuracy):
229.
230.
           prev_prev_accuracy = prev_accuracy
231.
           prev_accuracy = accuracy
232.
233.
           common_prev_prev_accuracy = common_prev_accuracy
234.
           common_prev_accuracy = common_accuracy
235.
           criterias = []
           for i in range(5):
236.
237.
238.
               env = entities.env
```

```
239.
                env.process(source(env, constants.number_of_clients))
240.
                env.run()
                criteria = get_efficiency_criteria()
241.
242.
               criterias.append(criteria)
243.
               reset()
244.
245.
            accuracy, mean, interval_width = get_reliability_interval_relative_width(criterias)
246.
            #print("-")
247.
248.
            if counter <= constants.number_of_considered_means:</pre>
249.
               previous_means.append(mean)
250.
               print("-")
           else:
251.
252.
                previous_means[previous_means_index] = mean
253.
               previous_means_index = increase_index(previous_means_index, constants.number_of_considered_means)
254.
                general_accuracy, general_mean, general_interval_width = get_reliability_interval_relative_width(previous_means)
255.
               common_accuracy = (general_interval_width+interval_width)/general_mean
               print("%20i | %20.4f | %22s" % (constants.number_of_clients, common_accuracy*100,
256.
                                            "%7.4f ± %7.4f" % (general_mean,general_interval_width+interval_width)))
257.
258.
            if (common_accuracy > constants.minimal_accuracy):
259.
                winsound.Beep(500, 1000)
260.
           else:
261.
                winsound.Beep(2500, 1000)
            constants.number_of_clients += constants.step_number_of_clients
262.
```

```
263.
           counter += 1
264.
       print("Optimal number of clients is %i" % (constants.number of clients - constants.step number of clients*3))
265.else:
266.
       env = entities.env
       env.process(source(env, constants.number_of_clients))
267.
       env.run()
268.
269.
270.
271.if (constants.statistics_enable):
272.
       statistics.save_histogram(statistics.serving_times, 100,
273.
                              "Serving times", "length of serving (minutes)", "quantity of clients")
274.
        statistics.save_histogram(statistics.get_waiting_times(entities.cashbox_one), 50,
                              "Waiting time in cashbox one queue", "length of waiting (minutes)", "quantity of clients")
275.
276.
        statistics.save_histogram(statistics.get_waiting_times(entities.cashbox_two), 10,
277.
                              "Waiting time in cashbox two queue", "length of waiting (minutes)", "quantity of clients")
278.
        statistics.save histogram(statistics.get waiting times(entities.short hairing hall), 50.
279.
                              "Waiting time in short hairing hall queue", "length of waiting (minutes)", "quantity of clients")
        statistics.save_histogram(statistics.get_waiting_times(entities.fashion_hairing_hall), 50,
280.
                              "Waiting time in fashion hairing hall queue", "length of waiting (minutes)", "quantity of clients")
281.
282.
        statistics.save_histogram(statistics.get_waiting_times(entities.colouring_hall), 50,
283.
                              "Waiting time in colouring hall queue", "length of waiting (minutes)", "quantity of clients")
284.
285.
        statistics.save_histogram(statistics.get_presence_times(entities.cashbox_one), 50,
                              "Presence time in cashbox one", "length of presence (minutes)", "quantity of clients")
286.
```

```
287.
        statistics.save_histogram(statistics.get_presence_times(entities.cashbox_two), 10,
288.
                              "Presence time in cashbox two". "length of presence (minutes)". "quantity of clients")
289.
        statistics.save histogram(statistics.get presence times(entities.short hairing hall), 50.
290.
                              "Presence time in short hairing hall", "length of presence (minutes)", "quantity of clients")
291.
        statistics.save_histogram(statistics.get_presence_times(entities.fashion_hairing_hall), 50,
292.
                              "Presence time in fashion hairing hall", "length of presence (minutes)", "quantity of clients")
293.
        statistics.save histogram(statistics.get presence times(entities.colouring hall), 50.
                              "Presence time in colouring hall queue", "length of presence (minutes)", "quantity of clients")
294.
295.
296.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_queue_lengths(entities.cashbox_one)))
297.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_queue_lengths(entities.cashbox_two)))
298.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_queue_lengths(entities.short_hairing_hall)))
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_queue_lengths(entities.fashion_hairing_hall)))
299.
        print("%f" % numpy.mean(statistics.get_queue_lengths(entities.colouring_hall)))
300.
301.
302.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get intensity components(entities.cashbox one)))
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_intensity_components(entities.cashbox_two)))
303.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_intensity_components(entities.short_hairing_hall)))
304.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_intensity_components(entities.fashion_hairing_hall)))
305.
306.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_intensity_components(entities.colouring_hall)))
307.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get intensity components(entities.review desk)))
308.
309.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get waiting times(entities.cashbox one)))
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_waiting_times(entities.cashbox_two)))
310.
```

```
311.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_waiting_times(entities.short_hairing_hall)))
312.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get waiting times(entities.fashion hairing hall)))
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get waiting times(entities.colouring hall)))
313.
314.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_presence_times(entities.cashbox_one)))
315.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_presence_times(entities.cashbox_two)))
316.
317.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get presence times(entities.short hairing hall)))
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_presence_times(entities.fashion_hairing_hall)))
318.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_presence_times(entities.colouring_hall)))
319.
320.
321.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_service_intensity_components(entities.cashbox_one)))
322.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_service_intensity_components(entities.cashbox_two)))
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_service_intensity_components(entities.short_hairing_hall)))
323.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_service_intensity_components(entities.fashion_hairing_hall)))
324.
325.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get_service_intensity_components(entities.colouring_hall)))
326.
       print("%f" % numpy.mean(statistics.get service intensity components(entities.review desk)))
327.
       print("%f" % (statistics.lost_reviews/constants.number_of_clients))
328.
       print("%f" % (statistics.lost/constants.number_of_clients))
329.
330. #show_histogram(statistics.cashbox_queue_waiting_times[0], 100, "Cashbox one queue waiting times", "length of waiting (minutes)", "quantity of clients")
331. #show_histogram(statistics.cashbox_queue_waiting_times[1], 100, "Cashbox two queue waiting times", "length of waiting (minutes)", "quantity of clients")
332.
```

Файл constants.py

```
1. short_hairing_masters_quantity = 3
2. fashion_hairing_masters_quantity = 5
3. colouring_masters_quantity = 2
4.
5. waiting_hall_max_fullness = 20
6.
7. short_hairing_client_probability = 0.3
8. fashion_hairing_client_probability = 0.45
9.
10. priority_client_probability = 0.28
11.
12. short_hairing_client_class_id = 1
13. fashion_hairing_client_class_id = 2
14. colouring_client_class_id = 3
15.
16. staff_priority_id = 0
17. important_client_priority_id = 1
18. regular_client_priority_id = 2
19.
20. max_blocking_interval = 1000
21.
22. verbous = True
```

```
23. statistics_enable = True
   24.
   25. number_of_clients = 500
   26. step_number_of_clients = 100
   27.
   28. find_optimal_number_of_clients = False
   29. student_parameter = 0.05
   30.
   31. minimal_accuracy = 0.05
   32. minimal_stability = 0.01
   33. number_of_considered_means = 5
   34.
   35. time_of_switching_entrance = 100
   36.
Файл entities.py

    import simpy

   2. import constants
   3.
   4. env = simpy.Environment()
   5.
   6. #devices
   7. unblock_event = env.event()
   8. cashbox_one = simpy.PriorityResource(env, capacity=1)
   9. cashbox_two = simpy.PriorityResource(env, capacity=1)
   10.
```

```
11. short_hairing_hall = simpy.Resource(env, capacity=constants.short_hairing_masters_quantity)
    12. fashion_hairing_hall = simpy.Resource(env, capacity=constants.fashion_hairing_masters_quantity)
    13. colouring_hall = simpy.Resource(env, capacity=constants.colouring_masters_quantity)
    14. waiting_after_colouring = simpy.Resource(env, capacity=constants.waiting_hall_max_fullness*2)
   15.
    16. review_desk = simpy.Resource(env, capacity=1)
   17.
Файл generators.py
   1. import numpy
    2. import constants
   3.
    4. def get_class_id():
           num = numpy.random.rand()
   5.
   6.
           if (num < constants.short_hairing_client_probability):</pre>
   7.
                return constants.short_hairing_client_class_id
           if (num < constants.short_hairing_client_probability + constants.fashion_hairing_client_probability):</pre>
   8.
   9.
                return constants.fashion_hairing_client_class_id
   10.
           return constants.colouring_client_class_id
   11.
   12. def get_random_priority():
   13.
           num = numpy.random.rand()
           if (num < constants.priority_client_probability):</pre>
   14.
               return constants.important_client_priority_id
   15.
   16.
           return constants.regular_client_priority_id
   17.
```

```
18. def get_interval_before_new_customer():
19.
       return gamma(35,0.002,0.08,0.13)*60
20.
21. def get_interval_before_new_customer_epidemic():
       return gamma(45,0.002,0.12,0.195)*60
22.
23.
24. def get_interval_before_new_customer_summer():
       return gamma(30,0.002,0.056,0.091)*60
25.
26.
27. def get_writing_review_interval():
       return gamma(4,0.7,3,5)
28.
29.
30. def get_waiting_after_colouring_interval():
31.
       return gamma(40,0.8,25,40)
32.
33. def get_service_colouring_interval():
34.
       return gamma(12,0.8,5,15)
35.
36. def get_service_fashion_hairing_interval():
37.
       return gamma(12,5,40,90)
38.
39. def get_service_short_hairing_interval():
40.
       return gamma(22,0.85,20,25)
41.
```

```
42. def get_service_cashbox_interval():
43.
       return gamma(20,0.3,1,5)
44.
45. def get_waiting_interval():
       k = 0.033
46.
       num = numpy.random.rand()
47.
48.
       if num \leq k * 1:
         return gamma(2, 5, 1, 2)
49.
50.
       elif num \leq k * 3:
           return gamma(2, 5, 2, 3)
51.
52.
       elif num <= k * 6:</pre>
53.
         return gamma(2, 5, 3, 4)
54.
       elif num \leq k * 10:
55.
         return gamma(2, 5, 4, 4.9)
       elif num <= k * 20:</pre>
56.
57.
         return gamma(2, 5, 4.9, 5.1)
       elif num \leq k * 24:
58.
59.
         return gamma(2, 5, 5.1, 6)
60.
       elif num \leq k * 27:
           return gamma(2, 5, 6, 7)
61.
62.
       elif num \leq k * 29:
63.
         return gamma(2, 5, 7, 9)
64.
       else:
65.
           return gamma(2, 5, 9, 10)
```

```
66.
           return num
   67.
   68. def gamma(shape, size, min, max):
           result = numpy.random.gamma(shape, size)
   69.
           while (result < min) or (result > max):
   70.
               result = numpy.random.gamma(shape, size)
   71.
           return result
   72.
Файл statistics.py

    import matplotlib.pyplot as plt

   2.
   3. def reset_statistics():
           global cashbox_queue_lengths
   4.
   5.
           global serving_times
           global cashbox_queue_length_sets
   6.
   7.
           global cashbox_queue_waiting_times
   8.
           global lost
   9.
           global lost_reviews
   10.
   11.
   12.
           global queue_lengths
   13.
           global waiting_times
           global queue_length
   14.
   15.
           global reviews_per_day_set
   16.
   17.
```

```
global waiting_hall_fills
18.
19.
20.
       global reviews_per_day
21.
22.
       global last_time_writing_reviews
23.
       global presence_times
       global intensity_components
24.
25.
       global service_intensity_components
       global figures_counter
26.
27.
       cashbox_queue_lengths = [0,0]
28.
       serving_times = []
29.
       cashbox_queue_length_sets =[[],[]]
30.
       cashbox_queue_waiting_times =[[],[]]
31.
       figures_counter = 0
32.
33.
       lost = 0
       lost_reviews = 0
34.
35.
       queue_lengths = {}
36.
       waiting_times = {}
37.
       queue_length = {}
38.
       presence_times = {}
39.
       intensity_components = {}
40.
41.
       service_intensity_components = {}
```

```
42.
        reviews_per_day_set = []
43.
44.
        waiting_hall_fills = []
45.
46.
        reviews_per_day = 0
47.
48.
       last_time_writing_reviews = 0
49.
50.
51. figures_counter = 0
52. cashbox_queue_lengths = [0,0]
53. serving_times = []
54. cashbox_queue_length_sets =[[],[]]
55. cashbox_queue_waiting_times =[[],[]]
56.
57. lost = 0
58. lost_reviews = 0
59.
60. last_seen_input_time = {}
61. queue_lengths = {}
62. waiting_times = {}
63. queue_length = {}
64. presence_times = {}
65. intensity_components = {}
```

```
66. service_intensity_components = {}
67.
68. reviews_per_day_set = []
69.
70. waiting_hall_fills = []
71.
72.
73. reviews_per_day = 0
74. day_length = 480
75.
76. last_time_writing_reviews = 0
77.
78. def get_last_seen_input_time(resource):
79.
       try:
           return last_seen_input_time[resource]
80.
81.
       except:
           last_seen_input_time[resource] = -1
82.
           return last_seen_input_time[resource]
83.
84.
85. def set_last_seen_input_time(resource, value):
86.
       last_seen_input_time[resource] = value
87.
88. def get_queue_length(resource):
89.
       try:
```

```
return queue_length[resource]
90.
91.
       except:
92.
           queue_length[resource] = 0
           return queue_length[resource]
93.
94.
95. def increase_queue_length(resource):
96.
        try:
           queue_length[resource] += 1
97.
98.
       except:
           queue_length[resource] = 1
99.
100.
101.def decrease_queue_length(resource):
102.
       try:
103.
           queue_length[resource] -= 1
104.
       except:
           queue_length[resource] = 0
105.
106.
107.def append_queue_length(resource):
       if (queue_length[resource] == 0):
108.
109.
           return
       append_value_to_collection(resource, queue_lengths, queue_length[resource])
110.
111.
112.def append_presence_time(resource, time):
113.
     if (time == 0):
```

```
114.
           return
115.
       append_value_to_collection(resource, presence_times, time)
116.
117.def get_presence_times(resource):
       return get_values_from_collection(resource, presence_times)
118.
119.
120.def append_intensity_component(resource, intensity_component):
121.
       if (intensity_component == 0):
122.
           return
       append_value_to_collection(resource, intensity_components, intensity_component)
123.
124.
125.def get_intensity_components(resource):
126.
       return get_values_from_collection(resource, intensity_components)
127.
128.def append_service_intensity_component(resource, intensity_component):
       if (intensity_component == 0):
129.
130.
           return
131.
       append_value_to_collection(resource, service_intensity_components, intensity_component)
132.
133.def get_service_intensity_components(resource):
       return get_values_from_collection(resource, service_intensity_components)
134.
135.
136.def get_queue_lengths(resource):
137.
     return get_values_from_collection(resource, queue_lengths)
```

```
138.
139.def append_waiting_time(resource, time):
140.
       if (time == 0):
141.
           return
       append_value_to_collection(resource, waiting_times, time)
142.
143.
144.def get_waiting_times(resource):
       return get_values_from_collection(resource, waiting_times)
145.
146.
147.def append_value_to_collection(resource, collection, value):
148.
       try:
           collection[resource].append(value)
149.
150.
       except:
151.
           collection[resource] = []
           collection[resource].append(value)
152.
153.
154.def get_values_from_collection(resource, collection):
155.
       try:
           return collection[resource]
156.
157.
       except:
           return [0]
158.
159.
160.def show_histogram(collection, number_of_intervals, title, xlabel, ylabel):
161.
       global figures_counter
```

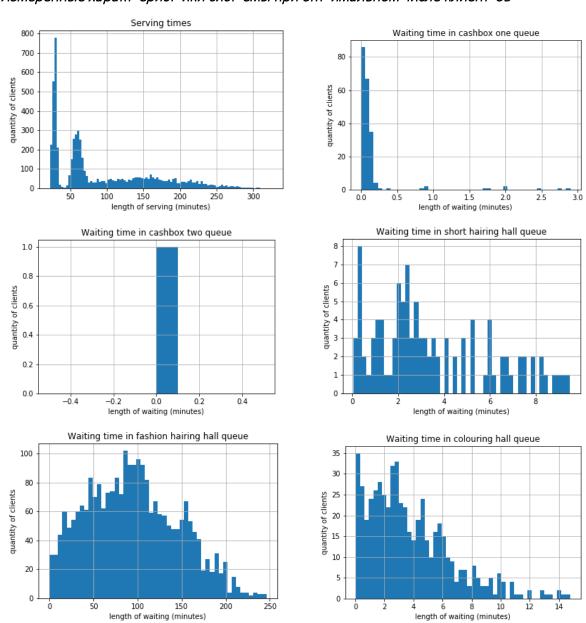
```
plt.hist(collection,number_of_intervals)
162.
163.
       plt.title(title)
164.
       plt.xlabel(xlabel)
       plt.ylabel(ylabel)
165.
166.
       plt.grid(True)
       plt.show()
167.
168.
169.def save_histogram(collection, number_of_intervals, title, xlabel, ylabel):
       global figures_counter
170.
171.
       plt.hist(collection,number_of_intervals)
       plt.title(title)
172.
173.
       plt.xlabel(xlabel)
174.
       plt.ylabel(ylabel)
175.
       plt.grid(True)
       plt.savefig("figure_%i.png" % figures_counter)
176.
177.
       figures_counter += 1
       plt.gcf().clear()
178.
179.
180.def increase_lost_quantity():
       global lost
181.
       lost += 1
182.
183.
184.def increase_lost_reviews_quantity():
185.
       global lost_reviews
```

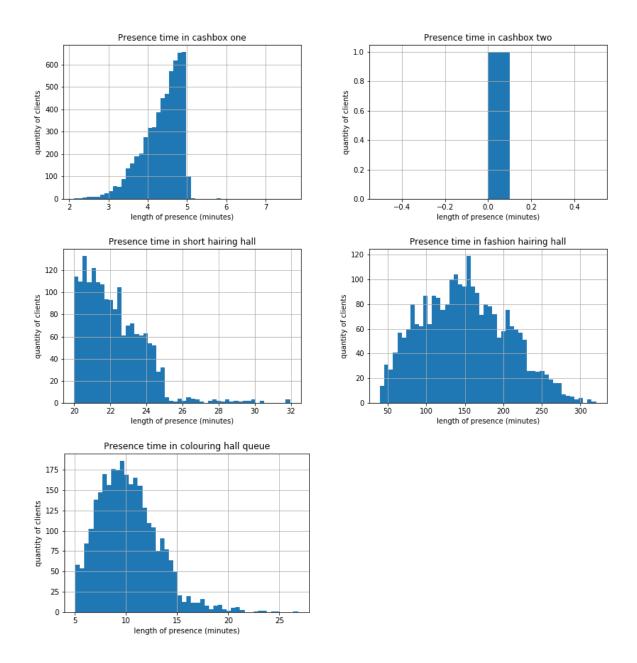
Сценарии работы модели Обычный режим работы

Поиск опт имального числа заявок

number of c	lients	interval width (%)	efficiency	cri	iterion
number of c	11ents 	1nterval width (%) 6.0635 4.6881 4.0890 8.0270 5.8752 6.8349 6.8719 3.7946	33.4395 34.6189 33.5378 34.1508 35.1945 33.3783 33.4548 34.0274	± ± ± ± ±	2.0276 1.6230 1.3714 2.7413 2.0678 2.2814 2.2990 1.2912
	6300 6400	4.6896 3.7223	34.5365 33.3876	±	1.6196 1.2428

Optimal number of clients is 6200



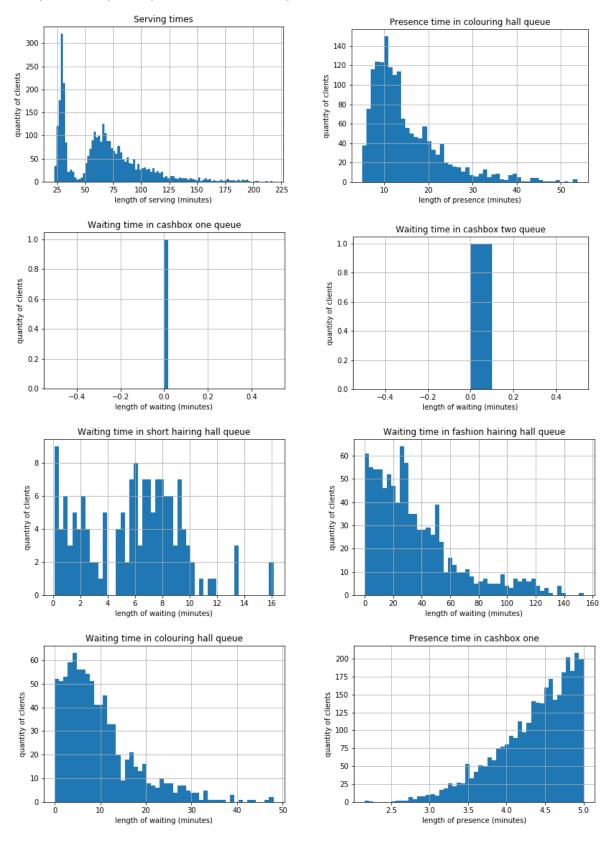


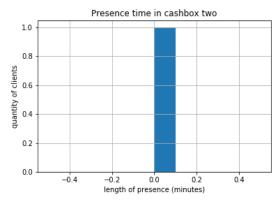
Режим работы во время эпидемии гриппа:

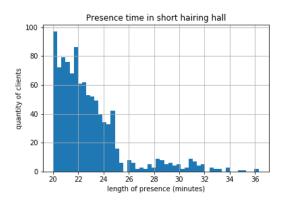
3 парикмахера заболели, по одному из каждого зала, интервал между посетителями увеличился в 1.5 раза. *Поиск опт имального числа заявок*

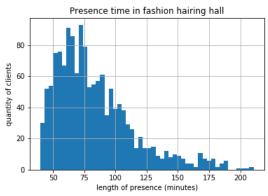
number of clients	interval width (%)	efficiency criterion
3000 3100 3200 3300 3400 3500	4.2692 3.6132 5.3429 3.4134 2.7694 4.7767	33.1622 ± 1.4158 33.8246 ± 1.2221 33.0615 ± 1.7664 34.0194 ± 1.1612 33.5984 ± 0.9305 33.6798 ± 1.6088
	. 2200	

Optimal number of clients is 3300









Режим работы в разгар лета

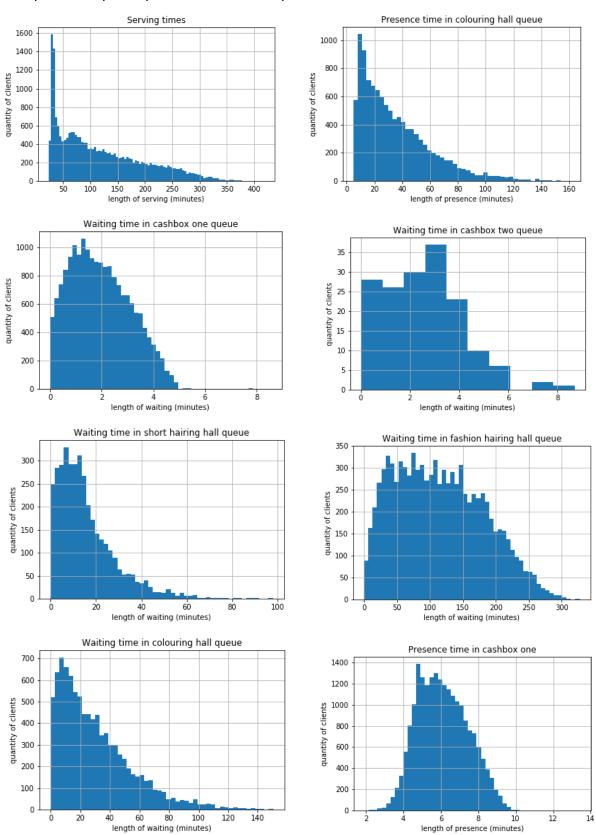
3 парикмахера ушли в отпуск, по одному из каждого зала, интервал между посетителями уменьшился на 30%.

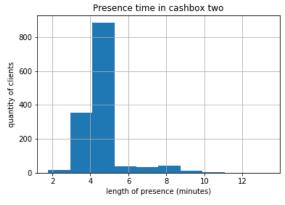
Поиск опт имального числа заявок

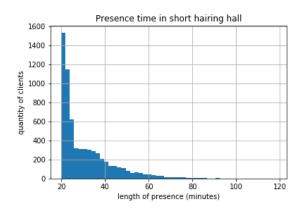
criterion	efficiency	interval width (%)	number of clients
5 ± 3.7913	18.2746	20.7462	3000
1 ± 3.6497	18.1064	20.1571	3100
3 ± 1.5566	17.3493	8.9720	5000
	17.8869	10.2057	5100
	16.5774	11.6641	5200
5 ± 2.8079	16.8946	16.6203	5300
5 ± 1.8364	17.7466	10.3480	5400
7 ± 2.0905	18.1267	11.5326	5500
7 ± 1.7254	18.3037	9.4263	7000
	18.2914	13.1935	7100
	18.4799	10.4200	7200
	18.0783	7.4065	10000
0 ± 2.3243	17.6059	13.2020	10100
2 ± 2.2890	18.0992	12.6470	10200
$) \pm 1.0633$	18.7040	5.6850	10300
	17.5835	13.1255	10400
± 1.6766	17.6184	9.5163	10500
5 ± 2.4425	18.2895	13.3549	20000
5 ± 1.6980	18.1265	9.3674	20100
	18.0026	8.2466	25000
1 ± 0.9788	18.2404	5.3658	25100
	17.7361	4.2431	31250
	18.6601	5.2997	31500
	18.6077	4.4788	31750
	18.0245	7.4289	32000
		9.2563	32250
± 1.3727	17.9321	7.6549	32500
\pm 0.6818	18.5151	3.6824	61250
	18.5766	2.2746	61500
	18.3723	5.6559	61750
1 ± 0.7759	18.1464	4.2760	62000

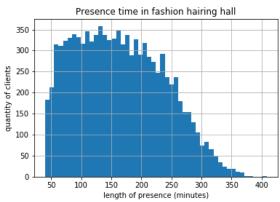
62250	2.5097	18.6183	± 0.4673
62500	5.1572	18.5216	± 0.9552
62750	4.9001	17.8839	± 0.8763
63000	3.8539	18.6843	± 0.7201
63250	4.9366	18.0637	± 0.8917

Optimal number of clients is 62750









Режим работы в случае образования повышенного количества модников

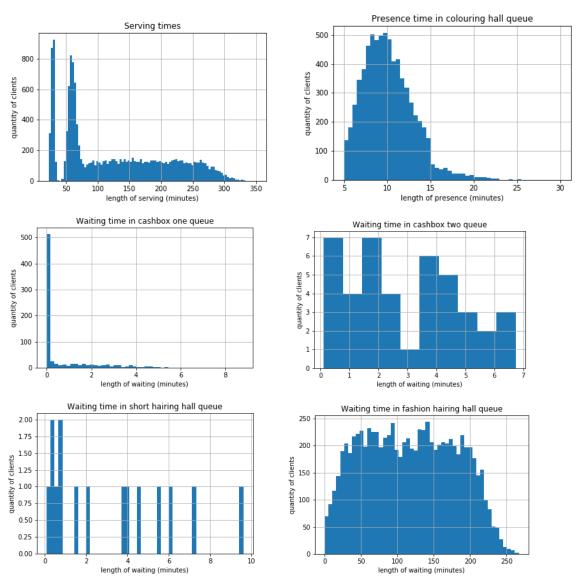
Доля заявок на стрижку под одну насадку снижена с 0.30 до 0.15; доля заявок, требующих модельную стрижку увеличена с 0.45 до 0.60.

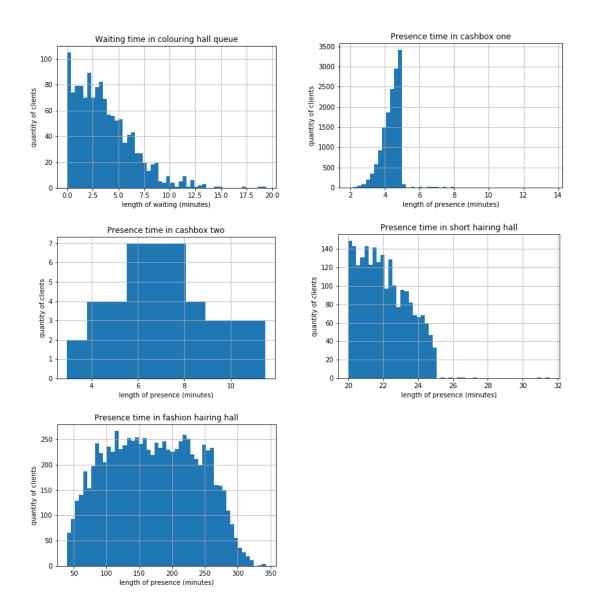
Поиск опт имального числа заявок

iterion	cr	efficiency	interval width (%)	number of clients
0.9387	±	17.8285	5.2651	3000
2.2513	±	17.4162	12.9264	3100
1.5532	±	18.2032	8.5325	3200
1.6404	±	16.4352	9.9808	3300
2.4083	±	16.9418	14.2154	3400
2.3581	±	18.4998	12.7466	3500
1.4008	±	17.3188	8.0882	6000
0.8602	±	18.0748	4.7593	6100
2.5489	±	18.6536	13.6645	6200
2.0149	±	17.7266	11.3666	6300
1.7968	±	17.8764	10.0514	6400
1.3889	±	18.6127	7.4623	6500
1.1977	±	17.5608	6.8202	6600
1.3821	±	18.4870	7.4759	6700
1.3725	±	18.5020	7.4180	6800
0.8966	±	17.8445	5.0245	10000
0.9732	±	18.3432	5.3053	10100
0.7276	±	18.6175	3.9081	10200
1.4452	±	18.0538	8.0052	10300
1.4612	±	17.8992	8.1634	10400
1.0151	±	18.5270	5.4792	10500
1.4759	±	18.8564	7.8271	10600
0.7151	±	18.3663	3.8935	10700
1.0227	±	18.4413	5.5459	10800
1.0332	±	18.1924	5.6793	10900
1.1107	±	18.6859	5.9441	15000
1.0020	±	18.5546	5.4004	15100
0.9349	±	18.3401	5.0974	15200

15300	6.6393	18.3915	± 1.2211
15400	4.2194	18.2298	± 0.7692
15500	2.7368	18.6355	± 0.5100
15600	5.6867	18.7816	± 1.0680
15700	4.0901	18.9797	± 0.7763
15800	7.3974	18.6054	± 1.3763
15900	9.1174	18.7630	± 1.7107
25000	6.7003	18.2818	± 1.2249
25100	3.3734	18.7770	± 0.6334
25200	4.0850	18.8018	± 0.7680
25300	3.8377	18.8195	± 0.7222

Optimal number of clients is 25100





Некоторые обобщения

Анализ полученных данных

Так, в соответствии с тем, что в период эпидемии гриппа коэффициент эффективности системы снизился всего на 0.1 %, можно сделать вывод, что следует рассмотреть сокращение количества работающих мастеров – однако следует учитывать тот факт, что в период эпидемии снизился поток заявок в предприятие – это говорит о том, что увольнение сразу нескольких людей может негативно сказаться на работе системы.

Более того, средняя длина очереди во вторую кассу во всех случаях не превышает одного человека, а интенсивность входного потока заявок в первую кассу в среднем на 25 % меньше интенсивности обслуживания – отсюда можно сделать вывод о том, что во втором кассире отсутствует особая необходимость.

При моделировании режима работы при повышенном количестве модников коэффициент эффективности резко упал на 45 %, а вероятность потери клиента возросла более чем в 7 раз. Это говорит о том, что следует проводить мониторинг классов поступающих заявок и рассмотреть стратегию перераспределения мастеров по залам в периоды повышенного потока желающих модную стрижку.

Во время моделировании работы парикмахерской летом коэффициент эффективности также снизился более чем на 45 % по сравнению с максимальным значением, а вероятность потери клиента возросла более чем в 11 раз, что указывает на невысокую эффективность работы кассира при условиях повышенного потока клиентов. Помимо всего прочего полученные результаты, в частности, повышенные времена ожиданий в очередях, говорят о том, что, либо не следует предоставлять отпуск сразу нескольким мастерам, по крайней мере, в период повышенного потока клиентов, либо на периоды их отсутствия нанимать каких-либо других мастеров, согласных на временную работу. Также следует рассмотреть стратегию перераспределения мастеров по залам в периоды непредвиденного отсутствия двух и более работников.

Обобщающая т аблица характ ерист ик сист емы для разных сценариев работ ы при опт имальном числе заявок

	Обычный режим	Период эпидемии	Летний период	Повышенное число мо	одников
Average cashbox one queue length	1.000000	1.000000	1.049582	1.000545	
Average cashbox two queue length	1.000000	0.000000	1.000000	1.000000	
Average short hairing queue length	1.004449	1.012393	1.587058	1.000447	
Average fashion hairing queue length	7.796621	2.377376	7.349668	9.435068	
Average colouring queue length	1.046305	1.315251	3.359909	1.045177	
Cashbox one input intensity	0.189957	0.132391	0.201974	0.177511	
Cashbox two input intensity	0.060121	0.000000	0.109073	0.066453	
Short hairing hall input intensity	0.100061	0.070771	0.216079	0.063206	
Fashion hairing hall input intensity	0.125173	0.085672	0.361698	0.150223	
Colouring hall input intensity	0.584678	0.348231	0.714066	0.864544	
Review desk input intensity	1.560285	1.593569	1.406799	162.941138	
Average cashbox one waiting time	0.159993	0.000000	1.960015	0.758964	
Average cashbox two waiting time	0.000000	0.000000	2.564269	2.951080	
Average short hairing waiting time	3.468677	5.793693	15.752023	3.151969	
Average fashion hairing waiting time	94.999977	35.470946	115.162002	116.952828	
Average colouring waiting time	3.751529	9.840127	30.490369	3.671648	
Average cashbox one presence time	4.363492	4.356536	6.097309	4.392072	
Average cashbox two presence time	0.000000	0.000000	4.627210	7.101309	
Average short hairing presence time	22.195015	22.921981	31.087208	22.091295	
Average fashion hairing presence time	150.268871	83.482217	164.249811	171.227737	
Average colouring presence time	10.252613	14.877537	35.408044	10.163618	
Average cashbox one service intensity	0.233011	0.233051	0.233148	0.233366	
Average cashbox two service intensity	0.00000	0.000000	0.234984	0.237466	
Average short hairing service intensity	0.045637	0.045482	0.045572	0.045477	
Average fashion hairing service intensity	0.017158	0.017306	0.017140	0.017076	
Average colouring service intensity	0.111338	0.112324	0.112925	0.112192	
Average review desk service intensity	0.269068	0.267748	0.269286	0.269318	
Losing review probability	0.358548	0.290303	0.115044	0.187849	
Losing client probability	0.057258	0.000000	0.645976	0.416932	75
Efficiency criterion	34.0274 ± 1.2912	34.0194 ± 1.1612	17.8839 ± 0.8763	18.7770 ± 0.6334	