应该是upload lab更新了,以前的题是利用后缀名大小写绕过,但是太弱智了没什么意义,这个变成了.user.ini+图片马插入后门,学到了这个题过滤了几乎所有的文件,连.htaccess也过滤了,不知道咋做,所以我看了pass6,对比了一下它和pass5的区别,发现pass6多过滤了一个.ini文件,心想pass5肯定是通过这个过,因此上网一查果然发现了.user.ini的利用

## 参考网址:

https://www.php.net/manual/zh/configuration.file.per-user.php

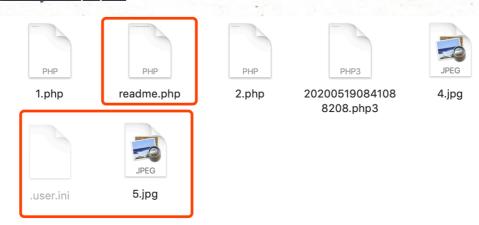
https://xz.aliyun.com/t/6091

https://blog.csdn.net/ChenZIDu/article/details/101146417

- .user.ini的利用条件为
- 1.服务器脚本语言为PHP
- 2.服务器使用CGI / FastCGI模式
- 3.上传目录下要有可执行的php文件

注意第三点,这也就是为什么pass5的提示为"上传目录存在php文件

## (readme.php)"的原因



除了主 php.ini 之外,PHP 还会在每个目录下扫描 INI 文件,从被执行的 PHP 文件所在目录开始一直上升到 web 根目录

(\$\_SERVER['DOCUMENT\_ROOT'] 所指定的)。如果被执行的 PHP 文件在 web 根目录之外,则只扫描该目录。因此在upload目录下加

入.user.ini的话,所有的php执行前都会加载这个ini配置文件的配置。和php.ini不同的是,.user.ini是一个能被动态加载的ini文件。也就是说我修改了.user.ini后,不需要重启服务器中间件,只需要等待user\_ini.cache\_ttl所设置的时间(默认为300秒),即可被重新加载。两个有趣的设置:auto\_prepend\_file和auto\_append\_file我们指定一个文件(如a.jpg),那么该文件就会被包含在要执行的php文件中(如index.php),类似于在index.php中插入一句:require(./a.jpg);

这两个设置的区别只是在于auto\_prepend\_file是在文件前插入; auto\_append\_file在文件最后插入(当文件调用的有exit()时该设置无效)

但是我配置了好久也没法利用,查了服务器利用的php文件(在 readme.php中加入phpinfo()即可查询,是7.3.8,在php.ini中取消掉两行注释),但是依然利用不了,不知道为什么,烦

```
; Name for user-defined php.ini (.htaccess) files. Default is ".user.ini"

user_ini.filename = ".user.ini"

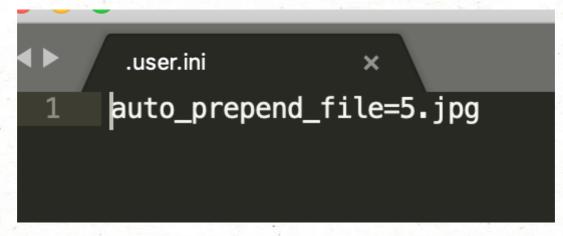
; To disable this feature set this option to empty value

user_ini.filename =

; TTL for user-defined php.ini files (time-to-live) in seconds. Default is 300 seconds (5 minutes)

user_ini.cache_ttl = 300
```

这个题无法上传php文件,因此先上传.user.ini文件,在其中加入一个对jpg 图片马的引用 .user.ini内容为



5.jpg实际上是用5.php修改的,因为5.php无法上传,因此利用修改为jpg实现上传,5.php中的内容就是木马

需要注意的是,有时候过滤更加严格,指明只有图片可以上传,且文件中不能包含<?等内容

可以在.user.ini中加入图片头,把jpg文件(php文件)的<?php?>更改为script实现

如.user.ini,加入gif图片头:

GIF89a
auto\_prepend\_file=a.jpg

当使用getimagesize判断图片大小过滤时,可以用普通文件,通过设置 height以及width来绕过。

#define width 1337
#define height 1337
auto\_prepend\_file=2.jpg

5.jpg的内容,包含木马,但是因为环境没有成功不知道可不可以用一句话木马,应该是可以的因为文件被整个包含了进去。

#define width 1337
#define height 1337

<script language="PHP">
system("cat /flag");</script>//cat是读取命令,读取有flag的文件的文件