### **Universidad Don Bosco**



#### Tema:

Proyecto de Cátedra Primera Fase

## Nombre del Proyecto:

"You Driver"

## Integrantes:

Miguel Alberto Melara Hernández – H3232718

Marvin Salvador González Zetino – GZ221985

Steve André Sánchez González – SG232740

Jaime Gael Sánchez Mónico – SM232741

Omar Steven Quijada Aguirre – QA222720

#### Materia:

**DSS 404** 

## Fecha de Entrega:

26 de febrero de 2024

# índice

Introducción	3
Perfil del proyecto	4
Nombre del Proyecto: "You Driver"	4
Descripción	4
Metodología	5
Área Geográfica	5
Grupos beneficiados	5
Factores de éxito	5
Presentación de los Mockups	7
Página Principal	7
Lista de carros disponibles	8
Formulario de Inicio de Sesión	9
Formulario de Registro	10
Formularios de Recuperar Contraseña	11
Formulario de Contacto	13
Logo	14
Paleta de Colores	14
Licencia Creative Commons	15
¿Cómo se utilizará?	15
Diagramas UML	16
Diagrama de clases	16
Diagrama ER	17
Cronograma de actividades	18
Tecnologías que se utilizaran para la creación de You Drive	19

#### Introducción

El presente trabajo tiene como objetivo la implementación de un sistema de alquiler de vehículos que sean eficientes y accesibles para la movilidad. A través de un sitio web modernista y con una amplia gama de opciones, los usuarios pueden encontrar de una manera resuelva la creciente demanda de solución fácil, rápida y cómoda un vehículo para trasladarse a sus diferentes lugares de destino, el sitio web se adapta a las necesidades de dichos usuarios, ya sea con el presupuesto o con el tamaño del vehículo que este necesite.

### Perfil del proyecto

Nombre del Proyecto: "You Driver"

#### Descripción:

You Drive será un sistema de alquiler de vehículos, donde ofreceremos diferentes vehículos de diferentes años, modelo, marca, para el alquiler, acoplándose a cualquier presupuesto y gusto de parte de nuestros clientes, contaremos con interfaces amigables y fáciles de utilizar, al momento de alquilar un vehículo será de una manera fácil, rápida eficiente, ya se será mediante un formulario donde ingresará sus datos, claro después de ver el precio del alquiler del vehículo por los días que lo alquilara. También contaremos con un sistema de administrador donde el dueño o administrador del sistema podrá borrar o subir nuevos carros, sin necesidad de tocar código.

### Objetivos generales del proyecto:

- Ofrecerles un ambiente amigable y cómodo a nuestros clientes.
- ♣ Facilidad al momento de alquilar.
- Acomodamiento a diferentes presupuestos.

#### Problema a resolver:

Hemos investigado que al momento de alquilar un carro poder ser un proceso muy tedioso y engorroso, ya que a veces las personas no cuentan con ninguna persona, además de que hay empresas que solo alquilar carros de lujo y no se adaptan con el presupuesto de las personas, nosotros como empresa nos adaptamos a todas las necesidades de los usuarios.

#### Meta:

La meta de You Drive es ser una empresa líder en el alquiler de vehículos, y podernos expandir, a más países y contar con convenios con las marcas más grandes de vehículos del mundo.

#### Metodología

Para llevar a cabo este proyecto utilizaremos la metodología "Scrum", consistirá con los siguientes roles:

Scrum Master: Jaime Mónico

Product Owner: Steve Sánchez

#### Teams:

Miguel MelaraOmar Aguirre

👃 Marvin González

### Área Geográfica:

El área geográfica que el Proyecto pretende abarcar es a nivel nacional, ya que está iniciando y no hay recursos suficientes para hacerlo internacionalizar en este momento, por ello el área demográfica es de forma local y no internacional.

## **Grupos beneficiados:**

Los grupos beneficiados, son todas aquellas personas que buscan medios de transporte alternativos al transporte público y el uso de plataformas como InDrive o Uber, ya que dichas plataformas encuentran una tasa de interés alta con respecto a precios en la reserva de transporte. El alcance y audiencia objetivo son las personas que no poseen vehículo propio y medios para comprar uno y aun si desean la comodidad y privacidad que da un vehículo, o incluso alguien que tiene en mantenimiento o reparación su vehículo y desean movilizarse de forma rápida y cómoda.

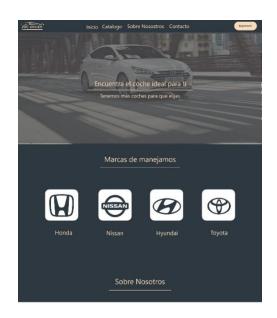
#### Factores de éxito:

Entre los factores de éxito, se puede mencionar la gestión del recurso informático, ya que, al encontrar fallas o anomalías en el equipo designado al Desarrollo de software, se pueden encontrar ciertos retrasos en cuanto a entrega del software acordado con el cliente.

- ♣ Educación del usuario: La estrategia y planeación con respecto a la educación del usuario, es un factor determinante para el éxito o el fracaso del software, ya que mientras más amigable sea un sistema es más fácil de usar y entender, por consiguiente, basado en usabilidad y navegación el software tendrá influencia sobre sus usuarios.
- ♣ Inserción de datos basura: La validación es parte de la credibilidad y confidencialidad de un Sistema, por lo tanto, un Sistema expuesto a la inyección de datos basura, no será el más confiable en cuanto a usabilidad con el usuario.
- → Diseño de plataformas amigables: Una Plataforma fácil de usar usualmente es la más amigable en cuanto a paletas de colores y la gestión del material audiovisual en ella, por lo tanto, en el camino a asegurar un software fácil de usar y muy solicitado, se necesita forzar las bases de un buen análisis y diseño del Sistema.

## Presentación de los Mockups

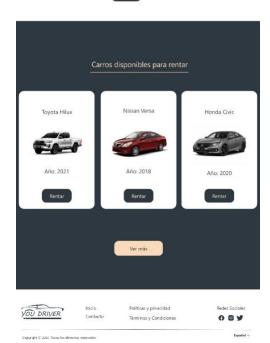
## Página Principal



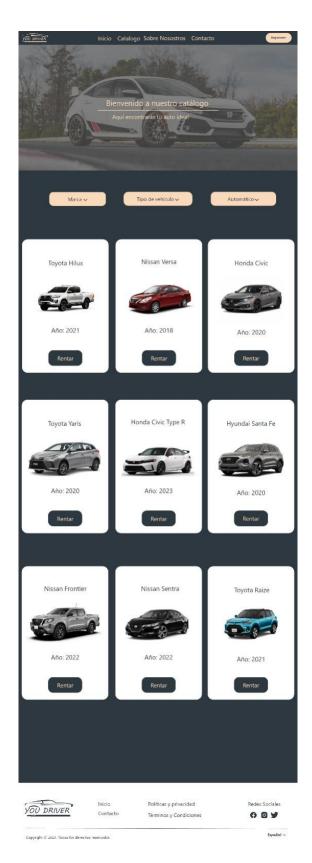


Loren Ispusm is simply durinny text of the printing and typesetting industry, towen journ has been the industry standard during state earlier since the 190c, when an unknown printer took a galley of type and controlled the nathest a type previous hoot. If that survived or doing the controlled to the nathest a type previous hoot. If that survived or doing the controlled to the 190c and the proposition of the 190c with the reference of the controlled to the 190c with the reference of the controlled to the 190c with the reference of the controlled to the 190c with the reference of the controlled to the 190c with the reference of the controlled to the 190c with the reference of the 190c with the reference of the 190c with th

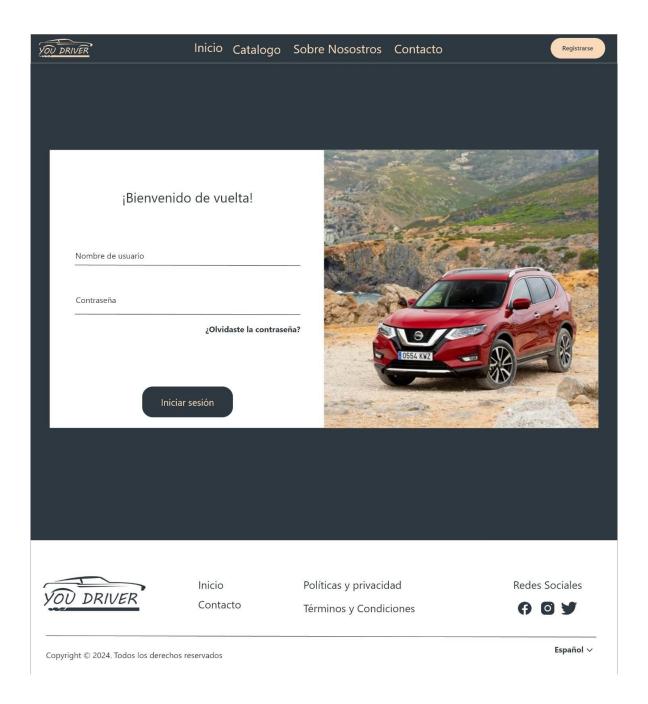
Leer mas



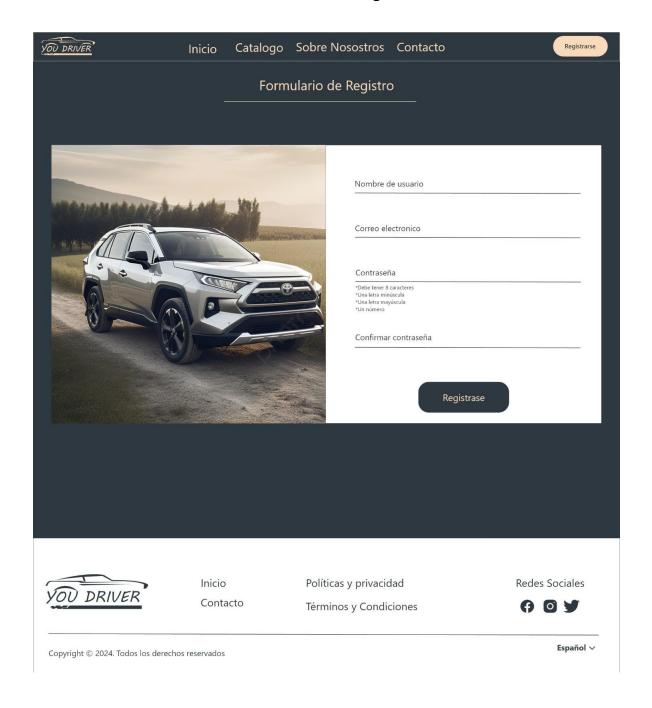
## Lista de carros disponibles



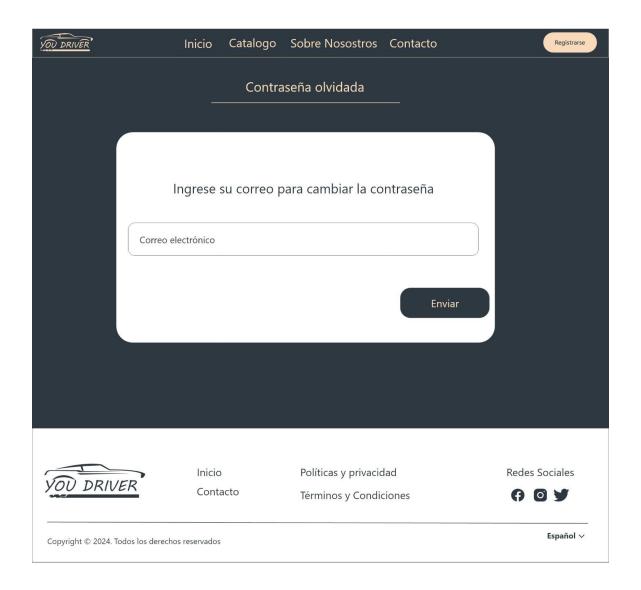
#### Formulario de Inicio de Sesión

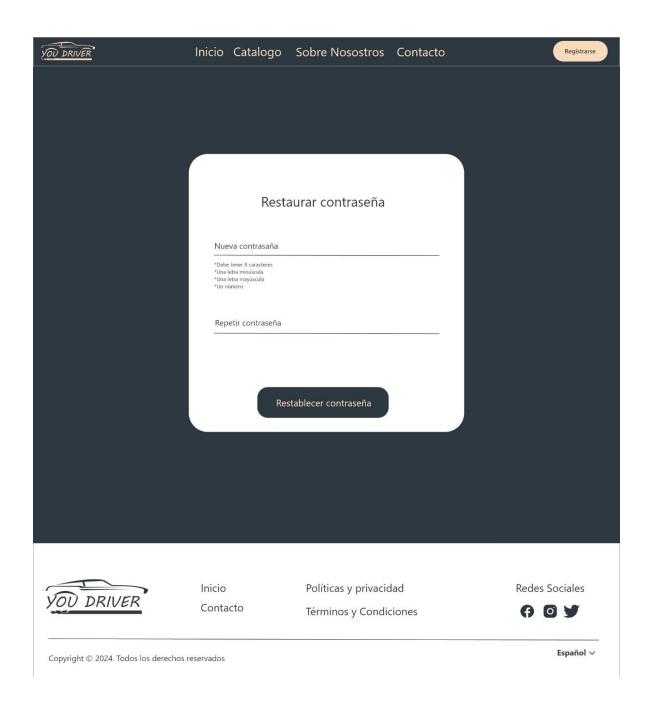


## Formulario de Registro

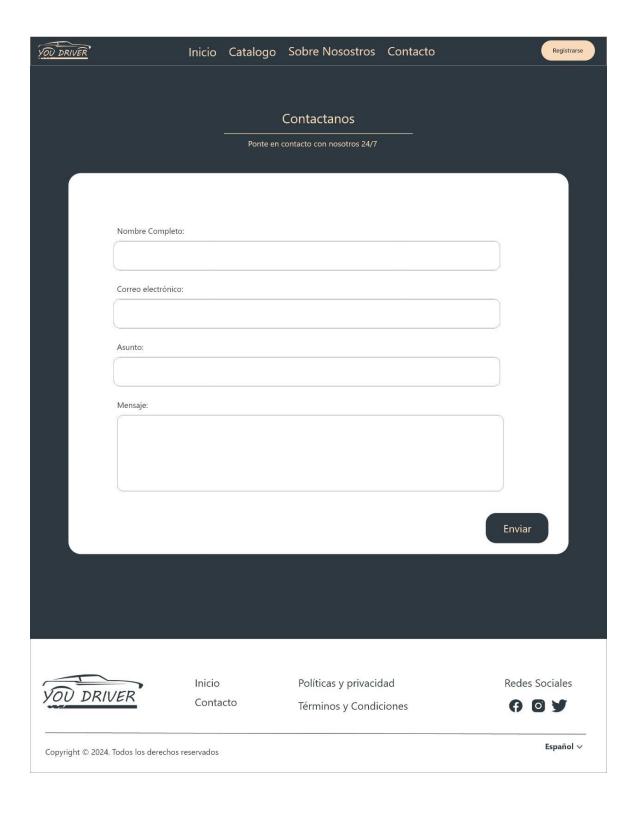


## Formularios de Recuperar Contraseña





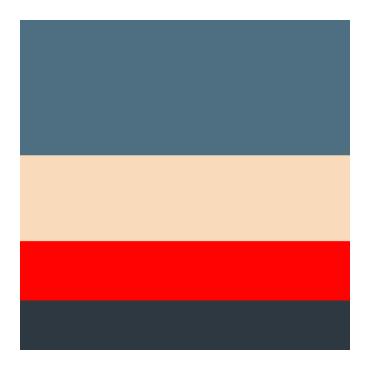
#### Formulario de Contacto





(Mockups creados con ADOBE Xd)

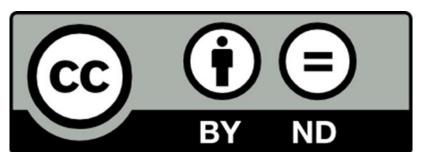
#### Paleta de Colores



https://colorhunt.co/palette/4e6e81f9dbbbff03032e3840

#### **Licencia Creative Commons**

You Drive ocupará **Licencia CC BY-ND** con esta licencia se podrá llevar a cabo cualquier uso, incluido el comercial, siempre y cuando la obra no sea modificada y se reconozca la autoría.



## ¿Cómo se utilizará?

Para incorporar una obra licenciada con CC o proteger tus trabajos deberás conocer las tres capas que permiten su reconocimiento:

- **Imagen:** sería la capa legible por humanos, cada licencia tiene asignada su propia imagen identificativa como las que ves en la foto de este post.
- ♣ Código legal: los términos y condiciones legales de cada licencia.
- ♣ Código informático: cada licencia tiene su propio código que deberás incluir en la obra para que sea legible por "máquinas".

## **Diagramas UML**

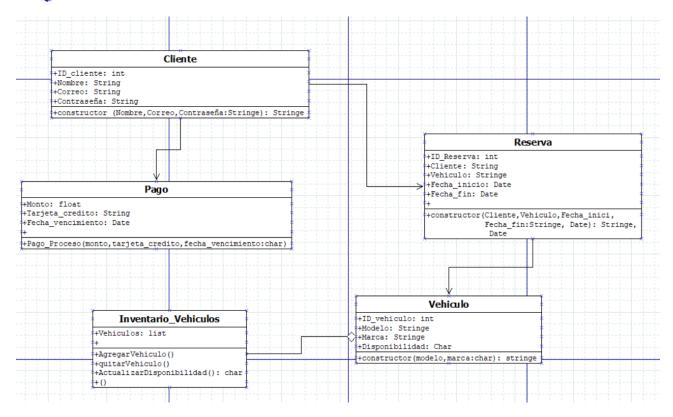
### Diagrama de clases

Un diagrama de clases es ideal para representar la estructura estática del sistema, incluyendo sus clases que lo componen, sus atributos, métodos y las relaciones entre ellas.

#### Clases:

- ♣ Cliente: Representa los clientes que realizan reservas en línea
- ♣ Reserva: Representa las reservas realizadas por los clientes
- Vehículo: Representa los vehículos disponibles para reservar
- ♣ Inventario\_Vehiculos: Maneja el inventario de vehículos
- disponibles para reservar.
- 🖊 Pago: Representa la pasarela de pago que se utiliza para procesar
- transacciones de reserva.

4



### Diagrama ER:

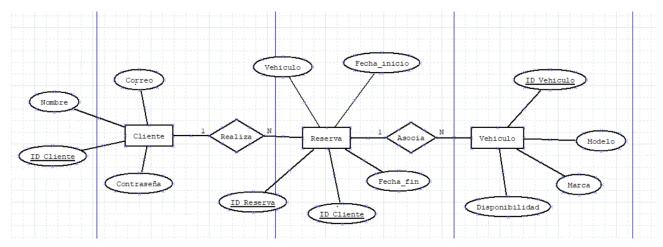
Este diagrama ER modela la estructura básica del sistema de reservas de vehículos en línea, mostrando las entidades involucradas y las relaciones entre ellas.

#### **Entidades:**

- Cliente
- Reserva
- Vehículo

#### **Relaciones:**

- La relación entre Cliente y Reserva indica que un cliente puede realizar varias reservas, pero cada reserva es realizada por un único cliente.
- ♣ La relación entre Reserva y Vehículo indica que una reserva puede estar asociada a un único vehículo, pero un vehículo puede estar asociado a varias reservas



# Cronograma de actividades

Ver curso de laravel y php	FEBRERO 15- 25				FEBRERO 25				MARZO 1-5			MARZO 8-10				ABRIL				JUN		
Entrega de Fase I																						
Diseño de login y register																						
Crear base de datos y conectar																						
Hacer Frontend																						
Programacion de backend																						
Entrega de proyecto final																						

### Tecnologías que se utilizaran para la creación de You Drive

### **PHP**



PHP es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario. Entre los factores que hicieron que PHP se volviera tan popular, se destaca el hecho de que es de código abierto.

### **LARAVEL**



Laravel es un framework de PHP y es utilizado para desarrollar aplicaciones web. PHP es el lenguaje de programación más utilizado en mundo para desarrollar sitios web, aplicaciones web y los populares CMS, como WordPress o Joomla.

## **Bootstrap 5**



Bootstrap es un framework front-end utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario.