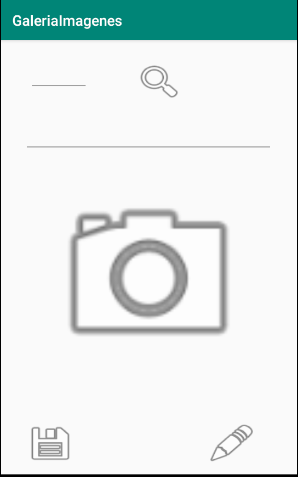
Se quiere programar una aplicación para firmar imágenes y guardarlas firmadas en la galería. Para ello la app accede a una base de datos de SQLLite con una tabla USUARIO que tiene la siguiente información:

* Id: Número.
* Nombre: TEXT. Nombre del usuario
* Firma: TEXT. Almacena la imagen convertida a Base64.

1. Actividad Principal:



* El botón Buscar: busca en la BD al usuario cuyo id se ha introducido.
* El botón Guardar:
  + si el usuario es nuevo da de alta un nuevo usuario con los datos de id y nombre introducidos en las cajas de texto y la firma del picture box.
  + Si el usuario ya existía modifica el nombre y la firma.

1. Actividad de firmar fotos:



* Al pulsar en la imagen saldrá la galería para buscar una foto.
* Al pulsar en icono de cámara fotográfica, firmará la imagen elegida con la firma del usuario elegido en la actividad principal.
* Al pulsar guardar, guardará la copia firmada de la foto en la galería.