

# 初赛赛制 - v1.0

## 1. 比赛时间

---

- 3月8日 9:00 公布初赛赛题，大赛网站开放赛题、赛题包下载
- 3月15日 9:00 - 3月29日 22:00 初赛练习阶段
- 3月15日 9:00 公布训练赛地图，开启线上训练赛
- 3月29日 18:00 报名截止
- 3月29日 22:00 - 3月30日 9:00 大赛网站不可以提交
- 3月30日 9:00 - 3月30日 17:00 初赛比赛阶段
- 3月30日 9:00 大赛网站公布正式比赛地图
- 3月30日 17:00 初赛截止提交
- 3月30日 17:00 - 3月31日17:00 系统评阅
- 3月31日 17:00 大赛网站公布初赛成绩

## 2. 关于地图

---

- **练习阶段：**

随SDK提供10份训练地图，用于线下参赛选手练习。

大赛网站提供2份训练地图，用于大赛练习阶段运行比赛任务。

- **比赛阶段：**

大赛网站提供2份正式比赛地图，用于大赛网站正式比赛。

取两张地图的总成绩作为比赛的最终成绩进行晋级。

### 3. 特殊说明

---

- 大赛网站支持C/C++、Java、Python开发语言。
- 每个团队提交代码，两次提交时间间隔至少1分钟。
- 练习赛期间每天(从00:00:00开始至23:59:59)最大提交次数为100次，  
正式比赛期间没有提交次数限制。
- 比赛阶段，3月30日9:00开始可以开始修改代码，3月30日17:00系统锁定后，系统会取各团队最后一次提交的代码作为本团队的最终提交代码，  
以此进行正式比赛，计算比赛成绩。
- 提醒各团队做好版本管理。