

工程编译指导书 Python v1.0

1. 整体说明

- 所有参赛选手提交的源码，由系统直接运行源码，生成竞赛的输出件。
- 运行环境操作系统为Linux操作系统。
- 参赛选手的源码打包脚本名称为CodeCraft_tar.sh。

2. SDK 目录

- 大赛平台会提供SDK供参赛选手下载使用
- SDK包括java、C++、python三种语言的SDK包
- SDK包目录结构如Figure 1：SDK目录结构所示：

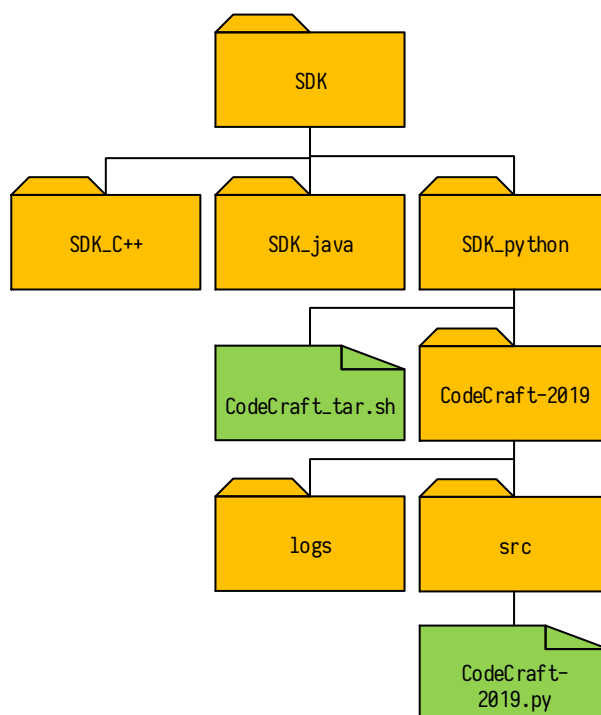


Figure 1：SDK目录结构

3. SDK 目录结构说明

- SDK目录说明如Figure 2：目录结构说明所示：

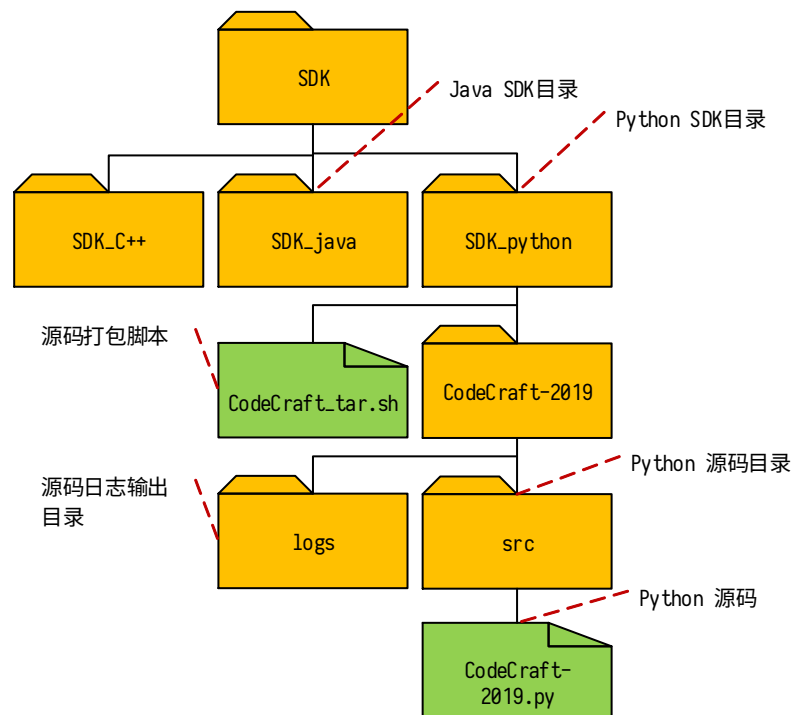


Figure 2：目录结构说明

4. 运行

- 将输入文本复制至如下目录
 - “SDK/SDK_python/CodeCraft-2019/config/car.txt”
 - “SDK/SDK_python/CodeCraft-2019/config/road.txt”
 - “SDK/SDK_python/CodeCraft-2019/config/cross.txt”
- 执行如下命令进行运行：
 - “python

```
CodeCraft-2019.py ../config/car.txt ../config/road.txt ../config/cross.txt ../  
config/answer.txt"
```

5. 打包提交

- 执行“SDK/SDK_python/CodeCraft_tar.sh”脚本对源码进行打包，生成压缩包。
- 将“SDK/SDK_python/CodeCraft_code.tar.gz”在2019华为软件精英挑战赛官方网站上进行代码提交。

6. 其他说明

- 系统支持python 3.5，请在此版本下进行源码开发。
- 参赛选手提交的源码系统会直接在源码上执行。
- SDK_python中提供了日志记录的功能，请参考源码进行日志的输出。
- 上传的答案压缩包（如CodeCraft_code.tar.gz）中：
 - 目录嵌套层级不得超过10层级
 - 文件路径（文件目录 + 目录分隔符 + 文件名）的长度不得超过255字符
- 上传的答案压缩包（如CodeCraft_code.tar.gz）中所包含的文件目录不得含有以下合法字符集以外的任何字符。

目录名合法的命名字符集：英文大写字母“A-Z”、英文小写字母“a-z”、数字“0-9”、英文短横线“-”、英文下划线“_”、英文加号“+”
- 上传的答案压缩包（如CodeCraft_code.tar.gz）中所包含的文件名不得含有以下合法字符集以外的任何字符，且“.”不能连续出现。



文件名合法的命名字符集：英文大写字母“A-Z”、英文小写字母“a-z”、数字“0-9”、英文短横线“-”、英文下划线“_”、英文点“.”、英文加号“+”