

85,如果不重用前线程的node, 而是使用自己的node, 但本线程放弃锁, 而没有其他线程申请lock, 此时tail同myNode指向同一个对象, 而之后qnode.locked = true;使这个对象为true, 而getAndSet操作会返回这个对象给pred, 之后这个线程就会陷入死循环。

91,

TAS:

```
boolean isLocked(){
    return state.get();
}
```

CLH:

```
boolean isLocked(){
    if(tail == null){
        return false;
    }
    else{
        return tail.locked.get();
    }
}
```

MCS:

```
boolean isLocked(){
    if(tail == null){
        return false;
    }
    if(tail.get().locked == true){
        return true;
    }
    return false;
}
```