

1.

解: BHT  $2^6 \times 9 = 576b$

PHT  $2^8 \times 2^9 \times 2 = 262144b$

共 262720b

BHT 根据地址低 6 位选出一个 9 位向量,和地址低 8 位一起到 PHT 中选取 2 位饱和计数。

图略。

2.

解:

解析题目要求, (1)2 项的局部历史表 PHT (2) 用 1 位全局历史去选择。

因此, 共有 2 张表, 每张表两项。根据 b1/b2 选择哪张表, 根据历史决定用表中的哪一项。

注: 下表中的 NT/NT, 表示两张表中属于某分支的项分别为 NT 和 NT。前者为历史为 NT 的表中的项, 后者为历史为 T 的表中的项。加粗的是根据当前历史选中的表项。

| a | b1<br>prediction | b1<br>action | New b1<br>prediction | b2<br>prediction | b2<br>action | New b2<br>prediction |
|---|------------------|--------------|----------------------|------------------|--------------|----------------------|
| 0 | <b>NT/NT</b>     | NT           | <b>NT/NT</b>         | <b>NT/NT</b>     | NT           | <b>NT/NT</b>         |
| 1 | <b>NT/NT</b>     | T(miss)      | T/NT                 | NT/ <b>NT</b>    | T(miss)      | NT/T                 |
| 0 | T/ <b>NT</b>     | NT           | T/NT                 | <b>NT/T</b>      | NT           | NT/T                 |
| 1 | <b>T/NT</b>      | T            | T/NT                 | NT/ <b>T</b>     | T            | NT/T                 |

因此, 总共有 2 次预测错误出现。

3.

解:

a)  $1 + 20\% \times ((90\% \times 10\% \times 5) + (10\% \times 3)) = 1.15$

b)  $1 + 20\% \times 2 = 1.4$

$1.4 / 1.15 = 1.22$ , 慢 22%。

4.

解:

循环内:

S1 中  $a[i]$  赋值和  $a[i]$  读出反相关

S2 中  $a[i]$  读出和 S1 中  $a[i]$  赋值真相关

循环间:

S1 中  $b[i]$  读出和上一次循环 S4 中  $b[i+1]$  赋值真相关

S3 中  $a[i-1]$  赋值和上一次循环 S1 中  $a[i]$  赋值输出相关

S3 中  $a[i-1]$  赋值和上一次循环 S1 中  $a[i]$  读出反相关

S3 中  $a[i-1]$  赋值和上一次循环 S2 中  $a[i]$  读出反相关

S3 中  $b[i]$  读出和上一次循环 S4 中  $b[i+1]$  赋值真相关

S4 中  $b[i]$  读出和上一次循环 S4 中  $b[i+1]$  赋值真相关

## 5.

解:

(a)

```
l:beqz t1, lf
```

```
    nop
```

```
    .....
```

```
l:bnez t1, lb
```

```
    nop
```

假设两条转移指令共享一个历史表项，它们的结果完全相反

(b)

```
For(i=0;i<10;i++) j+=i;
```

```
For(i=0;i<10;i++) j+=2*i;
```

假如两个 for 循环的转移指令共享一个历史表项，第二个循环会得益于第一个循环的预测，第一次跳转能猜测成功（假设是 2 位饱和计数器）。

(c) 如果使用其他地址，例如高位地址，对某些程序会有好处，但离得很近的多条分支指令就会共享同一个表项，对不同的程序，会对分支正确率产生不同影响。

如果对多位地址进行哈希，效果会更好，会减少两条转移指令共享一个历史表项的概率。

## 6.

解:

(1)

//装入代码

```
LDC1    F0,0(R1)
```

```
ADD.D   F2,F0,F1
```

```
LDC1    F0,-8(R1)
```

```
ADDIU   R1,R1,-24
```

//主体循环

```
L1:     SDC1    F2,24(R1) //Loop i-2
```

```
        ADD.D   F2,F0,F1 //Loop i-1
```

```

        LDC1      F0, 8(R1)    //Loop i
        BNE      R1, R2, L1
        ADDIU    R1, R1, -8
//排空代码
        SDC1      F2, 24(R1)
        ADD.D    F2, F0, F1
        SDC1      F2, 16(R1)

```

总的执行周期数:  $(4+1) + (5*(n-2)) + (3+2) = 5n$

(2) 软流水无法降低分支频率, 循环展开可以;

软流水代码量增加少, 循环展开会带来代码膨胀。

7.

答: 通过在处理器维护一个指令的有序队列 (如 reorder-buffer, branch-queue)。当发现某转移指令猜测失败时, 依据该有序队列的顺序信息, 将该转移指令后面的指令取消, 同时根据正确的跳转目标重新取指。如果采用的是 reorder-buffer, 取消的粒度是指令; 如果采用的是 branch-queue, 取消的粒度是基本块。