

Contents

1 Problema 6

1

1 Problema 6

Ens trobem a la meravellosa ciutat de *le Pargis*, gaudint d'un relaxat passeig per la ciutat si no fos pel nostre *guia* turístic, en **Gerard**.

En Gerard vol visitar N llocs diferents en un ordre predeterminat. Però per fer-nos moure en Gerard utilitza una moneda imaginaria, el **FreakCoin**. Per poder anar del lloc i al $i+1$ en Gerard perd a_i FreakCoins, i si no en té suficients ens negarem a anar-hi. Per sort a Pargis hi han moltes *le boulangergies*, i hem acordat que si ens compra *le Crguassang* a tots amb els seus calers tornara a tenir K FreakCoins. Esta clar que depenent del lloc un *le Crguassang* costara diferent, de fet sabem que al lloc i -éssim un *le Crguassang* costa c_i Euros.

En Gerard no vol treure masses diners del banc Suis, doncs podria aixeca sospites. Com no es gaire bon programador necessita que fagis un programa que li digui quina es la minima quantitat de diners que hauria de treure per poder fer tota la ruta.

= **Entrada**

La entrada consiteix en diversos casos.

La primera linia de cada cas consiteix en dos enters N ($1 \leq N \leq 100000$) i K ($1 \leq K \leq 1000000000$), el nombre de llocs que en Gerard vol visitar i el nombre de FreakCoins que li donem tindra despres de comprar-nos *le Crguassant*.

La segona linia de cada cas consiteix en $N-1$ enters a_i ($1 \leq a_i \leq 1000000000$), el nombre de FreakCoins que utilitza per portar-nos del lloc i al $i+1$.

La tercera linia de cada cas consiteix en $N-1$ enters c_i ($1 \leq c_i \leq 1000000000$) el preu de comprar-nos *le Crguassant* al i -éssim lloc.

Sortida

Per cada cas treu un únic enter, la minima quantitat de diners que el Gerard necessita treure per poder visitar els N llocs. Si no es possible imprimeix un -1.

=