

1. Cari tentang python

Jawaban:

Python adalah bahasa pemrograman yang populer. Python termasuk bahasa pemrograman yang mudah untuk dipelajari. Sampai saat ini bahasa pemrograman Python hampir dipakai di segala bidang seperti game, sistem berbasis web, dan bahkan dapat membuat mesin pencari sendiri. Jadi secara umum, bahasa pemrograman ini dipakai dalam pengembangan website, pengembangan software, matematika dan system

2. Apa itu Pemrograman language, dan sebutkan contoh ??

Jawaban:

Pemrograman language atau Bahasa pemrograman adalah instruksi standar untuk memerintah computer. Bahasa ini memungkinkan seseorang programmer dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh computer, bagaimana data ini akan disimpan /diteruskan, dan jenis langkah apa yang akan diambil

Contoh Bahasa Pemrograman

- C++
- Python
- Javascript
- Java

3. Perbedaan dari Markup language apa? Dan sebutkan contohnya??

Jawaban:

Markup language adalah Bahasa computer yang menggunakan tanda, Markup disisipkan kedalam teks yang memuat tentang detail dan struktur teks

Contoh Markup Language

- HTML (Hyper Text Markup Language)
- XML (eXtensible Hypertext Markup Language)
- KML (Keyhole Markup Language)

4. Perbedaan pemrograman konvensional dan visual, dan sebutkan contoh??

Jawaban:

Pemrograman konvensional adalah Bahasa pemrograman struktural yang berbasis teks, Contohnya java dan turbo pascal

Pemrograman visual adalah pemrograman yang menggunakan ilustrasi tanpa coding, tampilan pemrograman dalam bentuk nontekstual

Contohnya visual C++

5. Perbedaan dari hard code dan soft code dan sebutkan contohnya??

Jawaban:

Hard code berarti memasukkan sesuatu ke dalam kode sumber

Berikut ini sebuah contoh

Hard kode

```
C: /w\l_tjje' fxf
qaww wle „uql coqeq" zepazdi:
}
tjjesaww):
blturf(„tjjesaww t2: xz/u„'
„C: /w\l_tjje' fxf„:
coutz cpar *tjjesaww =
{
tuf wztu()
```

Soft kode

```
public class HelloDunia
{
    public static void Main()
    {
        System.Console.WriteLine("Hello
Dunia!");
    }
}
```

6. Perbedaan interpreter dan compiler. Dan sebuah contoh??

Jawaban:

Interpreter mengonversi source code menjadi machine code secara langsung ketika program dijalankan. Contohnya C++

Sedangkan ketika menggunakan compailer, code sumber akan dikonversikan menjadi machine code (membuat berkas executable).

Contohnya python

7. Perbedaan python dengan PL lainnya??

Jawaban:

Python syntaxnya tidak menggunakan titik koma diakhir kode dan juga tidak menggunakan kurawal untuk block program melainkan menggunakan tab,

Sedangkan pemrograman lain biasanya diakhiri titik koma dan kurung kurawal untuk block program, Bahasa pemrograman lain mengenal istilah array sedangkan python list.

- ## 8. Perbedaan IDE dan Text Editor?? Contohnya

Jawaban:

Perbedaan IDE dan Text Editor hanya terdapat pada fitur-fiturnya saja, IDE cenderung lebih berat dibandingkan Text Editor, Namun text editor memiliki banyak extension yang bisa digunakan sehingga bisa mempercepat pekerjaan.

9. Sebutkan IDE khusus untuk python dan text editor untuk python??

Jawaban:

- IDE khusus untuk python adalah pycharm
- Text Editor untuk python adalah visual studio code

10. Perbedaan Bahasa natural, algoritma, flowchart, dan pseudocode??

Jawaban:

- Algoritma adalah Langkah-langkah yang ditulis berurutan untuk menyelesaikan masalah pemrograman
- Flowchart adalah diagram yang bertujuan untuk menjelaskan alur dalam membangun sebuah program
- Pseudocode adalah kode atau tanda untuk menjelaskan cara menyelesaikan suatu masalah