



NodeJS

Un entorno de ejecución de JavaScript orientado a eventos asincrónicos.

Parte I

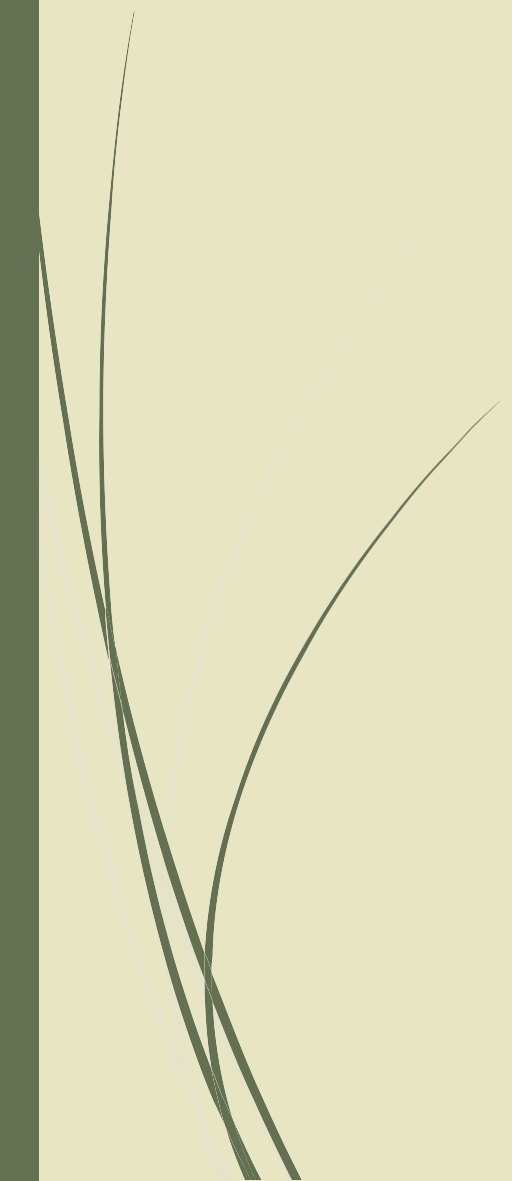


¿Qué es NodeJS?

- ❑ Node.js es framework Open Source que corre en el servidor.
- ❑ Node.js es libre y gratuito
- ❑ Node.js corre en varias plataformas (Windows, Linux, Unix, Mac OS X, etc.)
- ❑ Node.js usa JavaScript en el servidor
- ❑ Node.js usa programación asincrónica

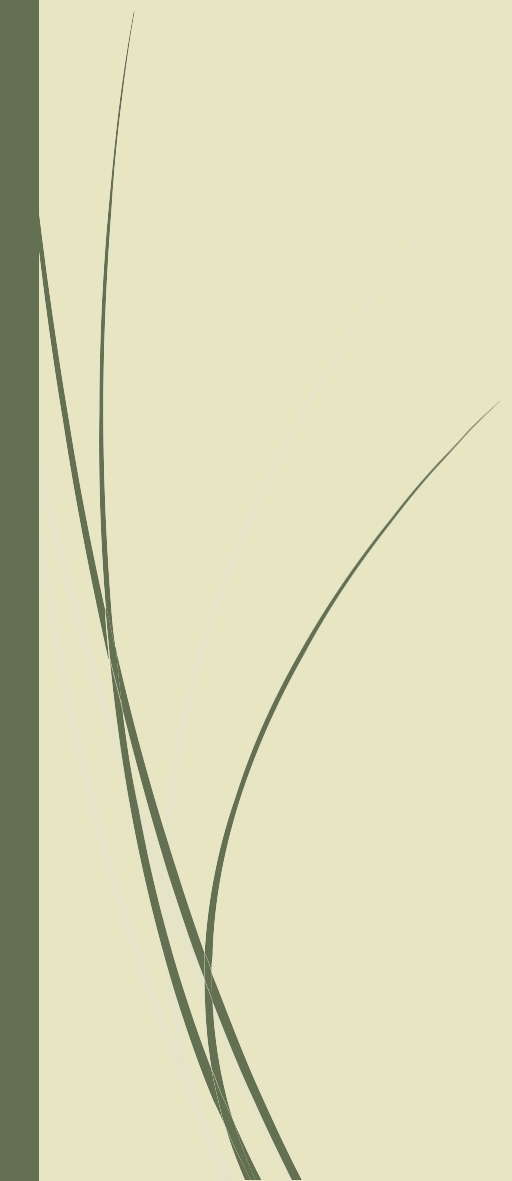


¿Qué puede hacer con NodeJS?

- ☐ Node.js puede generar contenido dinámico.
 - ☐ Node.js puede crear, abrir, leer, escribir, borrar, y cerrar archivos en el servidor.
 - ☐ Node.js puede recoger información de formularios.
 - ☐ Node.js puede agregar, borrar y modificar datos en una base de datos.
- 



Un archivo NodeJS

- Un archivo Node.js contiene tareas que serán ejecutadas como respuesta a ciertos eventos.
 - Un evento típico es algo que intenta acceder a un puerto del servidor.
 - Los archivos Node.js tienen extensión ".js"
- 



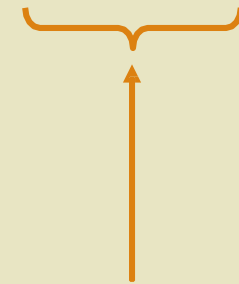
Módulos NodeJS

- Los módulos son el equivalente a las librerías JavaScript.
- Un conjunto de funciones que deseamos incluir en nuestra aplicación.
- Los ***Built-in Modules***, son módulos que ya vienen integrados por defecto en Node, por lo que podemos utilizarlos sin tener que instalarlos.

Incluir módulos

Para incorporar módulos, se utiliza el método:

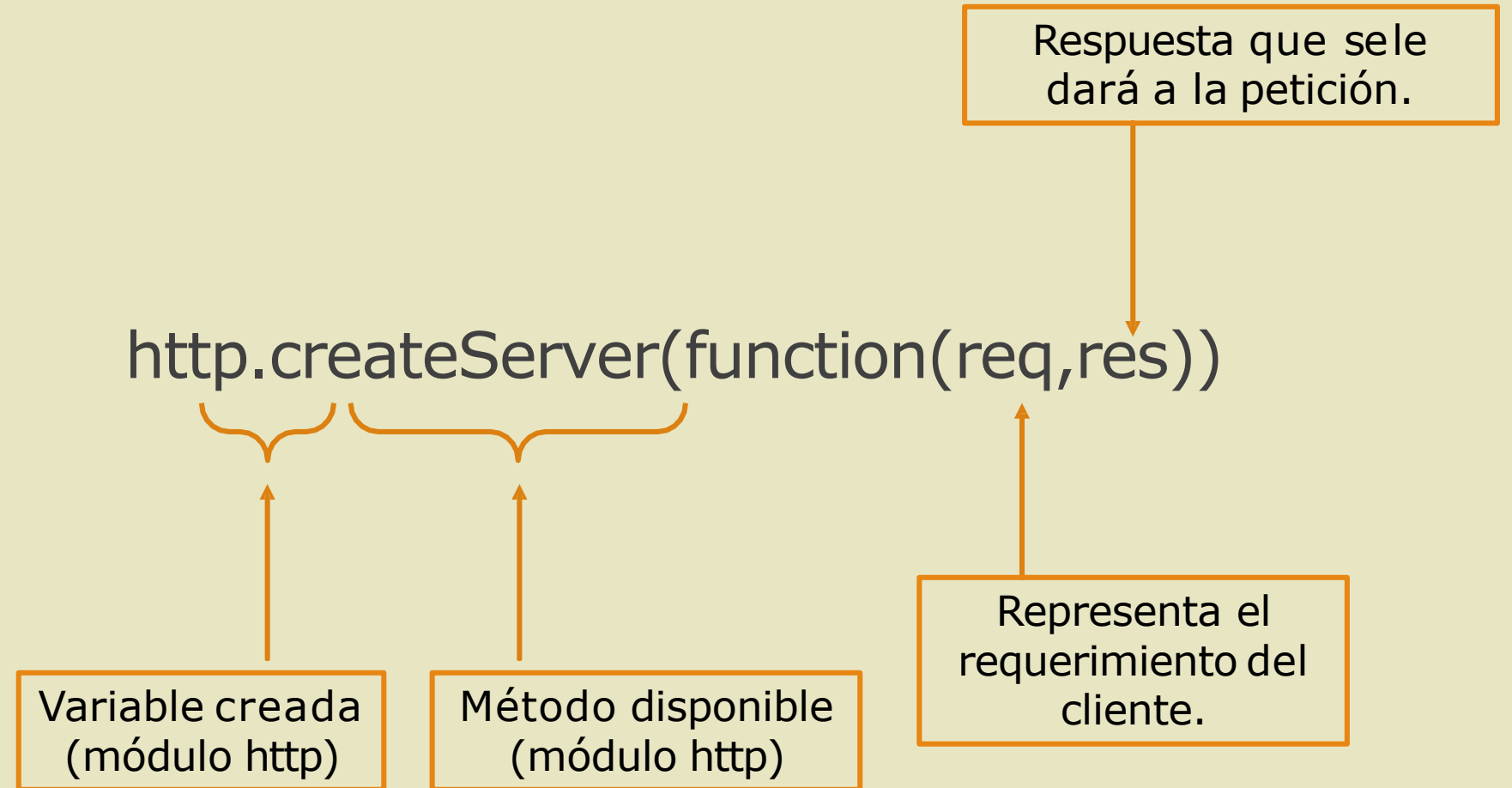
```
var http =require('http')
```



módulo

De esta forma la aplicación tiene acceso al módulo **http** y crear el servidor.

Componentes y métodos



Componentes y métodos

```
res.write(req.url);  
res.end();
```

El objeto tiene una propiedad denominada "**url**" la cuál contiene la parte de la url posterior al nombre de dominio (parámetros)

**res es el objeto
respuesta que
luego
revisamos**



HOLA MUNDO



```
var http =require('http');
```

Cargo módulo http.

```
http.createServer(function (req, res) {
```

```
    res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/html'});
```

```
    res.write('Hola Mundo!');
```

Creo el servidor.

```
    res.end();
```

```
}).listen(8080);
```

Puerto en el escucho peticiones.

Genero respuesta al request.

Uso writeHead() si el resultado se muestra en HTML.

Probando el “Hola Mundo”

- 1- Instalar Node descargar de: <https://nodejs.org>
- 2- Crear un archivo .js, con el código anterior.
- 3- Guardar el archivo
- 4- Abrir la consola y escribir:
`C:/Users/Your Name>node holaMundo.js`

IMPORTANTE: Para probar en el browser: `http://localhost:8080`

Ya está corriendo el
servidor local Node.