

OBJETOS EN JAVASCRIPT

IMPORTANTE

JavaScript está diseñado en un paradigma basado en objetos.

Un objeto es una colección de propiedades, y una propiedad es una asociación entre un nombre y un valor.

Un valor de propiedad puede ser una función, la cual es conocida entonces como un método del objeto.

PROPIEDADES

nombreObjeto.nombrePropiedad



Camel Case para separar
nombres compuestos

miMascota.nombre

CREACIÓN DE UN OBJETO

```
var miAuto = new Object();
```

Se declara como
cualquier variable
en JS.

Constructor de
objeto.

```
miAuto.marca = "Chevrolet";  
miAuto.modelo = "Camaro";  
miAuto.año = 2017;
```

Valores de las
propiedades

Propiedades del objeto.


NOTACIÓN ADICIONAL

Los objetos son llamados a veces *arreglos asociativos*, ya que cada propiedad está asociada con un valor de cadena que puede ser utilizada para acceder a ella.

```
miAuto.marca = "Chevrolet";  
miAuto.modelo = "Camaro";  
miAuto.año = 2017;
```


```
miAuto["marca"] = " Chevrolet ";  
miAuto["modelo"] = "Camaro";  
miAuto["año"] = 2017;
```

ENTONCES...



A red line starts from the left, goes up, then right to point at the first code block. It then goes down and right to point at the third code block.

```
var nombrePropiedad = "marca";  
miAuto[nombrePropiedad] = "Chevrolet";
```



A red arrow points upwards from the word "marca" in the second code block to the variable "nombrePropiedad" in the first code block.

```
miAuto["marca"] = "Chevrolet";
```

```
nombrePropiedad = "modelo";  
miAuto[nombrePropiedad] = "Camaro";
```

OBJETOS LITERALES

Definiendo un objeto sin el constructor.

```
var auto = {  
    marca: "Chevrolet",  
    modelo: "Camaro",  
    año: 2017  
};
```

DEFINICIÓN DE MÉTODOS

Un **método** es una función asociada a un objeto, o simplemente, un método es una propiedad de un objeto que es una función.

```
auto.getPatente = function(){  
    console.log(auto.patente);  
}
```

Defino un método
para mostrar el
atributo

```
auto.getPatente();
```

Invoco al método
desde el código JS