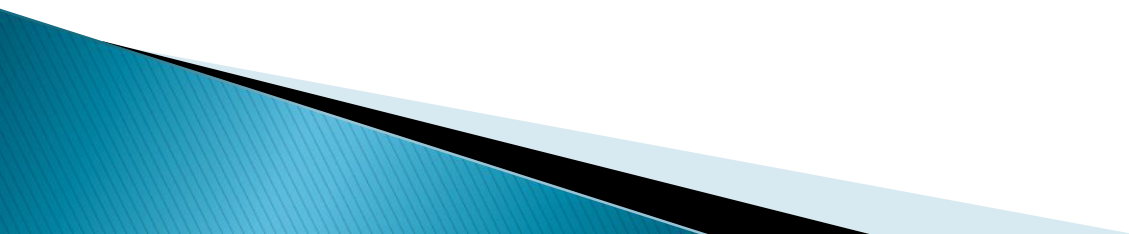


JavaScript

Manejo del DOM

DOM

El *Document Object Model* o **DOM**, es una interfaz de programación de aplicaciones (API) para documentos HTML y XML. Define la estructura lógica de los documentos y el modo en que se accede y manipula un documento.



Trabajar con el DOM

Obtener un elemento único del DOM:

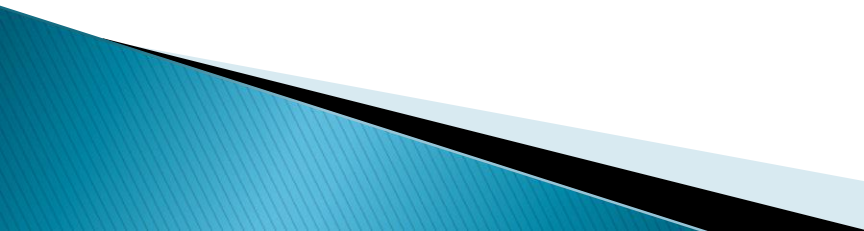
getElementById(id)

Devuelve el nodo del HTML según el ID pasado por parámetro.

getElementsByTagName(tagName)

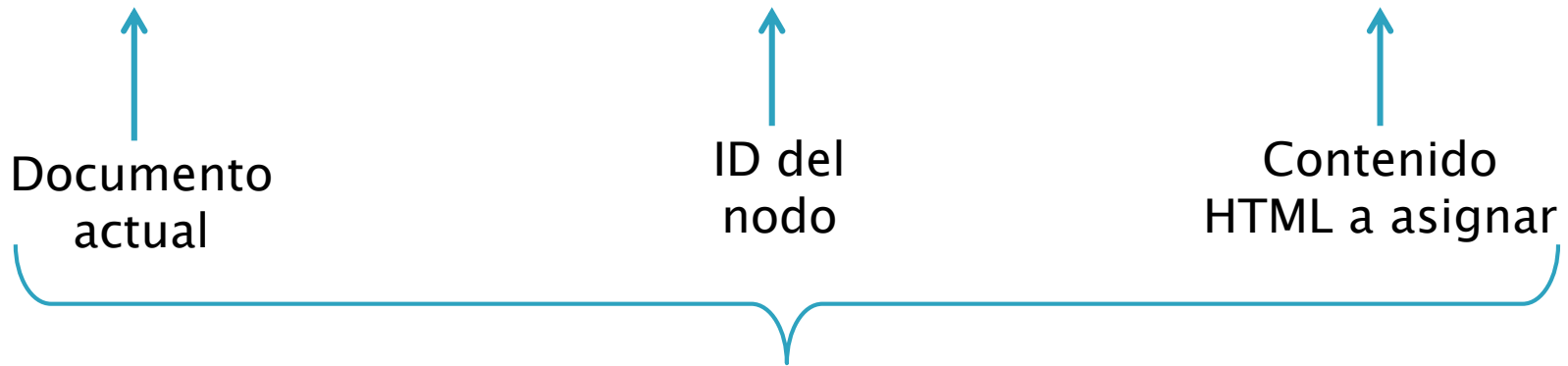


Devuelve una colección de nodos del HTML según el tagName pasado por parámetro.



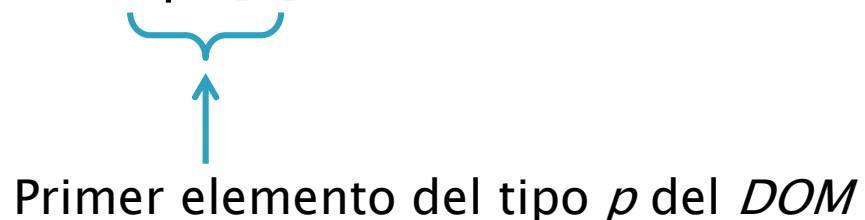
Modificar contenido

```
document.getElementById("msj").innerHTML = "Hola Mundo";
```



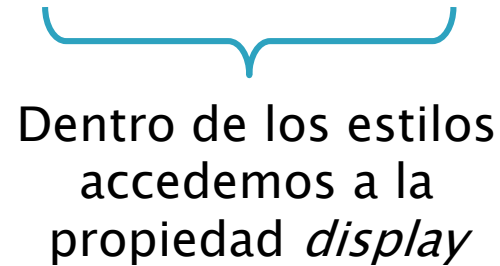
```
<p id="msj">Hola Mundo</p>
```

```
document.getElementsByTagName("p")[0].innerHTML = "Hola Mundo";
```



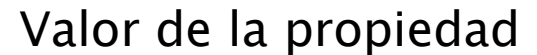
Propiedad display

```
document.getElementById('id').style.display = 'none';
```



Dentro de los estilos
accedemos a la
propiedad *display*

The diagram consists of a blue curly bracket positioned under the `style` property in the code above. Below the bracket is the text 'Dentro de los estilos accedemos a la propiedad *display*'.



Valor de la propiedad

The diagram consists of a blue arrow pointing upwards from the text 'Valor de la propiedad' to the value `'none'` in the code above.

```
document.getElementById('id').style.display = 'block';
```

Importante

console.log()

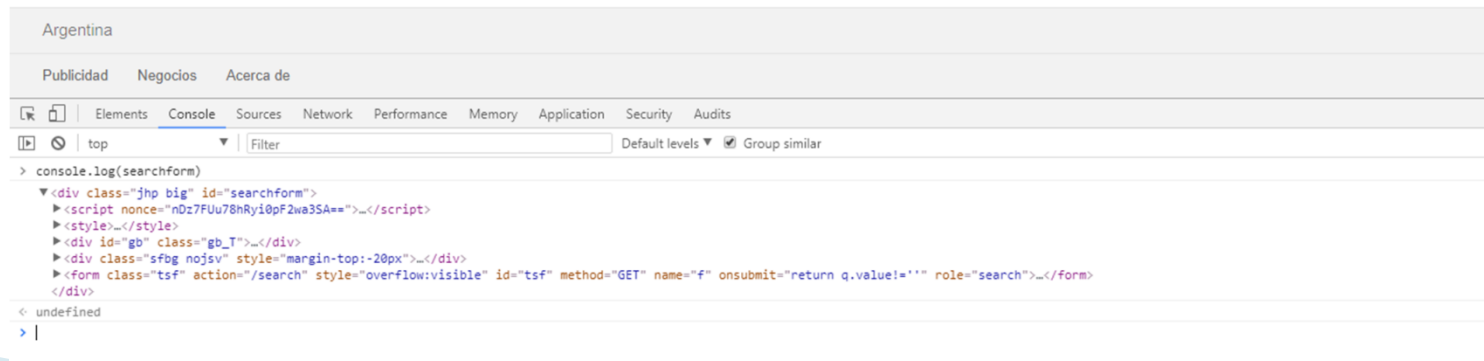
Esta función es extremadamente importante para debug, ya que me permite ver datos y variables y poder seguirlas.



Buscar con Google

Me siento con suerte

Ofrecido por Google en: [English](#)



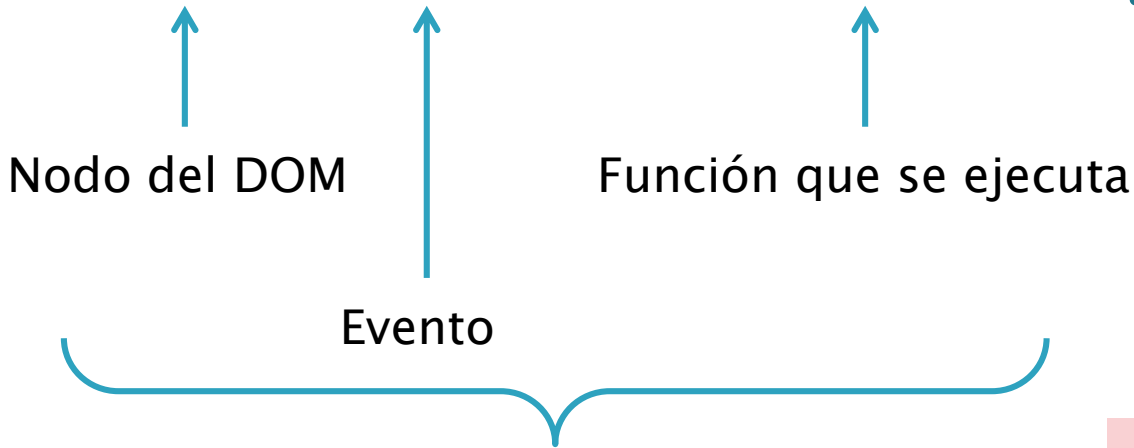
Eventos

»» Más que un click

onload



`<body onload="saludo()">`




Una vez que esté cargado el documento, se ejecutará la función Saludo.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body onload="saludo()">
<script>
function saludo() {
    alert("Bienvenido");
}
</script>
</body>
</html>
```


Click y otros...

```
  
<button onclick="onImg()">On</button>
```



Al clicar en el botón, invoco a la función onImg().

```
function onImg(){  
  document.getElementById('myImg').src('on.png');  
}
```

Eventos de mouse

Evento	Descripción
oncontextmenu	Se hace click derecho en un elemento
ondblclick	Se hace doble click en un elemento
onmousedown	Se mantiene presionado el mouse sobre un elemento
onmouseover	Cuando el puntero se mueve a un elemento, o a uno de sus hijos
onmouseup	Cuando se suelta un botón del mouse sobre un elemento

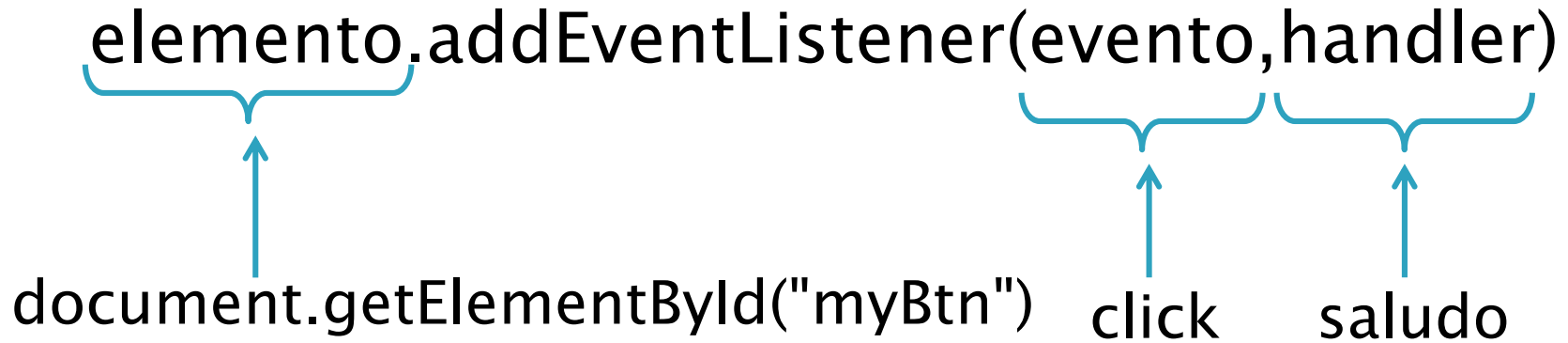
Eventos de teclado

Evento	Descripción
onkeydown	El evento ocurre cuando el usuario está presionando una tecla
onkeypress	El evento ocurre cuando el usuario presiona una tecla
onkeyup	El evento ocurre cuando el usuario suelta una tecla

Escuchando eventos

`elemento.addEventListener(evento, handler)`

`document.getElementById("myBtn")` `click` `saludo`



```
Function Saludo(){
```

```
document.getElementById("id").innerHTML = "Bienvenido";  
}
```

Se pueden agregar
varios *listeners* al
mismo elemento