

LocalStorage

Guardando data en el cliente

LocalStorage y sessionStorage

son propiedades de HTML5 (web storage), que permiten almacenar datos en nuestro navegador web. De manera muy similar a como lo hacen las cookies.

LOCALSTORAGE

Guarda información que permanecerá almacenada por tiempo indefinido; sin importar que el navegador se cierre.

SESSIONSTORAGE

Almacena los datos de una sesión y éstos se eliminan cuando el navegador se cierra.

Características principales

- Permiten almacenar entre 5MB y 10MB de información, incluyendo texto y multimedia
- La información está almacenada en la computadora del cliente y NO es enviada en cada petición del servidor, a diferencia de las cookies
- Utilizan un número mínimo de peticiones al servidor para reducir el tráfico de la red
- Previenen pérdidas de información cuando se desconecta de la red
- La información es guardada por domino web (incluye todas las páginas del dominio)

Implementación

En primera instancia debemos verificar si el navegador lo soporta:

```
if (typeof(Storage) !== "undefined") {  
    // LocalStorage disponible  
} else {  
    // LocalStorage no soportado en este  
    navegador  
}
```

Guardar datos

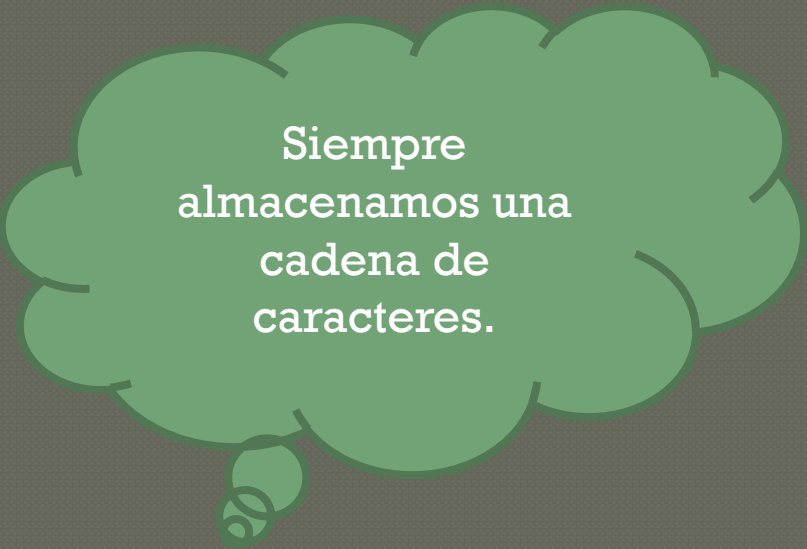
```
localStorage.setItem("curso", "ADA");
```



Nombre del elemento.



Valor del elemento.



Siempre
almacenamos una
cadena de
caracteres.

Recuperar datos

```
localStorage.getItem("curso");
```



Recupero **ADA**

Guardar objetos

```
localStorage.setItem("curso", JSON.stringify(obj));
```



Primero hay que convertirlo en un *string json* ya que el *localStorage* no permite guardar objetos de JavaScript como tal

Nota:

Lo voy a recuperar de la misma forma, pero deberemos luego usar la función `parse()`.

`JSON.parse()` es para parsear o convertir algo a un objeto JSON usable por JavaScript.

Borrar y vaciar

```
localStorage.removeItem("curso");
```

Eliminamos un elemento del localStorage

```
localStorage.clear();
```

Eliminamos todas las variables guardadas en el localStorage.