## Plano de Fluxo de Trabalho do Ciclo de Bug

## Etapas do Ciclo de Bug:

Identificação do Bug: Os bugs podem ser identificados através de testes manuais, feedback do cliente ou monitoramento automatizado.

**Registro do Bug:** O bug é registrado em um sistema de rastreamento de problemas, como Jira ou Trello. O registro inclui detalhes como descrição do bug, passos para reproduzir, gravidade e prioridade.

**Reprodução do Bug:** Os desenvolvedores tentam reproduzir o bug seguindo os passos registrados. Isso ajuda a entender melhor o problema e encontrar uma solução.

**Diagnóstico do Bug:** Os desenvolvedores analisam o código-fonte relacionado ao bug para identificar a causa raiz do problema.

Correção do Bug: Uma vez identificada a causa, os desenvolvedores trabalham na correção do bug.

**Teste da Correção:** Após a correção, os testadores verificam se o bug foi realmente corrigido e se não causou novos problemas.

Implantação da Correção: A correção é implantada no ambiente de produção após passar nos testes.

## **User Stories:**

Como cliente, quero poder filtrar os produtos por categoria para encontrar rapidamente o que estou procurando.

Como cliente, quero receber uma notificação por e-mail quando um item que estou interessado estiver disponível novamente.

## Mind Map da User Story 1:

Casos de Teste utilizando Técnicas Step-by-Step:

Caso de Teste 1: Filtrar Produtos por Categoria

Passo 1: Acessar a página de produtos.

Passo 2: Localizar a opção de filtragem por categoria.

Passo 3: Selecionar uma categoria específica.

Passo 4: Verificar se apenas os produtos da categoria selecionada estão sendo exibidos.

Passo 5: Confirmar que a contagem de produtos corresponde à categoria selecionada.

Caso de Teste 2: Adicionar Produto ao Carrinho

Passo 1: Navegar até a página do produto desejado.

Passo 2: Verificar se as opções de tamanho e cor estão disponíveis.

Passo 3: Selecionar um tamanho e cor.

Passo 4: Adicionar o produto ao carrinho.

Passo 5: Verificar se o produto foi adicionado com sucesso ao carrinho.

Casos de Teste utilizando BDD (Behavior Driven Development):

Caso de Teste 1: Filtrar Produtos por Categoria

Dado que estou na página de produtos

Quando seleciono uma categoria específica

Então só vejo produtos dessa categoria listados

Caso de Teste 2: Adicionar Produto ao Carrinho

Dado que estou na página de um produto

Quando seleciono um tamanho e cor

E adiciono o produto ao carrinho

Então vejo uma confirmação de que o produto foi adicionado com sucesso ao carrinho