## C프로그래밍, 인터넷과정보사회

2019학년도 1 학기

1 학년 3 교시

**(1)** 

※ 정답 하나만을 골라 반드시 컴퓨터용 사인펜으로 OMR 답안지에	학 과		감독관	
표기할 것.	학 번	-	성 명	

1과목	C 프 로 그 래 밍	(1~25)
출제위	원 : 방송대 김형근	
출제범위	H : 교재 전체(특히4, 5, 6장) (해당 멀티미디어	강의 포함)

- 1. 다음 중 원시 프로그램이 번역되어 실행될 때의 파일 확장자 로서 올바른 것은? (2점)
  - ① example.exe
- ② example.obj
- ③ example.doc
- 4 example.c
- 2. 다음 중 상수에 대한 설명으로 올바르지 않는 것은? (2점)
  - ① 8진 상수를 표현할 때는 숫자 앞에 O(9)을 붙인다.
  - ② 16진 상수를 표현할 때는 숫자 앞에 0x를 붙인다.
  - ③ 문자형 상수는 내부적으로 정수 값이 사용된다.
  - ④ 실수형 상수는 지수형식으로 표시할 수 없다.
- ※ (3~4) 다음과 같은 프로그램이 있을 때 물음에 답하시오. (여기서 'A'의 ASCⅡ값은 65이다.)

- 3. 위에서 ③의 결과로 올바른 것은? (3점)
  - ① var1 = 65 var2 = A
- ② var1 = a var2 = 65
- $\Im$  var1 = a var2 = A
- 4 var1 = 65 var2 = 65
- 4. 위에서 ①의 결과로 올바른 것은? (3점)
  - ① 65

**②** 67

3 A

- 4 C
- 5. 다음 프로그램의 ①, ①, ⓒ에서 각각 10진수, 8진수, 16진수를 출력하려고 한다. 출력양식변환기호가 순서대로 올바르게 나열된 것은? (3점)

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int a = 8086
    print("  \n", a);
    print("  \n", a);
    print("  \n", a);
}
```

- ① %d, %f, %e
- 2 %d, %o, %x
- 3 %c, %e, %d
- 4 %e, %f, %g
- 6. 다음과 같은 프로그램의 실행결과로서 올바른 것은? (3점)

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int a=10;
    static int b=20;
    {
        int a=5;
        b=a+10;
    }
    printf("a=%d b=%d\n", a, b);
}
```

- ① a = 5 b = 15
- ② a = 5 b = 20
- 3a = 10 b = 15
- (4) a = 10 b = 20

```
7. 다음과 같은 프로그램의 실행결과로서 올바른 것은? (2점)
```

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int a=10, b=3;
    a*=(b-1);
    b=(a>15)? (a+1):(a-1);
    printf("a=%d b=%d", a, b);
}
```

- ① a = 20 b = 21
- ② a = 2 b = 9
- 3 a = 20 b = 9

3 4

① i = 3 i = 1

3i = 4 i = 3

3 45

- 4 a = 29 b = 11
- 8. 다음 프로그램의 출력결과로 올바른 것은? (3점)

```
#include<stdio.h>
void main(){
    int i, j;
    i=j=4;
    if(i==3)
        if(i==4)
            printf("\n%d", i=i+j);
        else
            printf("\n%d", i=i-j);
        printf("\n%d", i);
    }

① 0 ② 3
```

**4** 7

9. 다음과 같은 프로그램의 실행결과로서 올바른 것은? (3점)

```
#include<stdio.h>
void main(){
   int i=1, j=2;
   {
     int i=3;
     {
        int i=4;
      }
      printf("i=%d", i);
   }
   printf("i=%d", i);
}
```

② i = 4

4) i = 4

i = 1

10. 다음 프로그램의 출력결과로 올바른 것은? (3점)

```
#include<stdio.h>
void main(){
    int a, b, sum=0;
    for (a=0; a<10; a++)
    for(b=5; b>1; b--)
        sum+=1
        printf("%d", sum);
}

① 36 ② 40
```

**4** 50

11. 다음과 같은 프로그램의 결과로 올바른 것은? (4점)

```
#include<stdio.h>
void main(){
int array[3][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
printf("%d", array[2][3]);
}

① 7 ② 8
③ 10 ④ 12
```

3 교시 2019학년도 1 학기 1 학년

```
※ (12∼14) 다음과 같은 프로그램이 있을 때 물음에 답하시오.
```

```
#include <stdio.h>
              -----(L)
void display_line(void);
void main() {
 printf("\n This is an Example program!\n");
    display_line();
/* print asterisk line */ ------=
int counter; -------
 for(counter=0; counter<20; counter++)</pre>
   printf("*");
}
```

12. 위에서 설명문은 어느 부분인가? (2점)

```
1 (1)
```

2 =

③ 邑

**4 1** 

13. 위에서 사용자 정의 함수의 원형선언이 이루어지는 부분은 어디 인가? (2점)

1 7

3 E

14. 위에서 사용자 정의 함수의 호출이 일어나는 부분은? (2점)

(I) (T)

(3) (E)

4) 包

15. 다음과 같은 배열을 선언할 때 배열의 크기는 어떻게 되는가?

```
char name[ ]="HONG GIL DONG";
```

11

2 12

③ 13

**4** 14

16. 다음의 포인터에 대한 설명으로 올바르지 않은 것은? (2점)

- ① 메모리를 정적으로 할당받을 수 있다.
- ② 포인터는 변수의 주소값을 데이터로 받는다.
- ③ 자료의 개수가 가변적인 경우 배열보다 효율적이다.
- ④ 포인터는 배열의 요소를 다룰 수 있다.

17. 다음 프로그램의 실행결과로서 올바른 것은? (3점)

```
#include<stdio.h>
 void main(){
   char *names[4]={"Korea", "National", "Open", "University"};
   printf("%s", names[2]);
① Ko
```

② KoreaNational

3 Open

4 KN

※ (18~19) 다음과 같은 프로그램이 있을 때 물음에 답하시오.

```
#include <stdio.h>
void main() {
      static int a[]={10, 20, 30, 40, 50};
      int *pt, b, c;
     pt=a;
      b=*pt + *(pt+2);
      pt=pt+2;
      c=*pt + *(pt+2);
        printf("b=%d\n", b); ----¬¬
printf("c=%d\n", c); ----¬¬
```

18. 위에서 ①의 결과로서 올바른 것은? (3점)

① b = 10

② b = 30

4 b = 50

19. 위에서 ⓒ의 결과로서 올바른 것은? (3점)

```
① c = 30
3 c = 50
```

② c = 40

4 c = 80

```
20. 다음과 같은 배열이 선언되어 있을 때 *(cp+2)의 값은? (3점)
```

```
char *cp, s[]="computer";
          cp=s;
① c
                          ② o
3 m
                          4 p
```

21. 다음과 같은 구조체가 선언되어 있을 때 초기화 방법으로 알맞 은 것은? (4점)

```
struct person{
    char name[8];
    int age;
    char gender;
};
struct person x;
```

- ① person.x="홍길동";
- ② x.gender='M';
- ③ person x.name="홍길동";
- 4 struct x='M';

## 22. 다음과 같은 프로그램의 결과로 올바른 것은? (3점)

```
#include <stdio.h>
struct student {
     char name[10];
     int kor;
     int math;
};
void main() {
     struct student hs[4]=\{\{\text{"KIM HG"},90,95\},\
                           {"LEE SY",85,90},
                           {"PARK GS",70,85},
                           {"CHOI HJ",95,75}};
     struct student *p;
    p=hs;
    p+=2;
     printf("%s %d %d\n",
             p->name, p->kor, p->math);
```

- ① KIM HG 90 95
- ② LEE SY 85 90
- ③ PARK GS 70 85
- 4 CHOI HJ 95 75

※ (23~24) 다음과 같은 프로그램이 있을 때 물음에 답하시오.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main() {
             \bigcirc
   FILE
   int c;
   if((fp = \bigcirc ("oldname.dat", "rb")) == NULL){
       exit(1);
   while((c=fgetc(fp)) != EOF)
       fprintf(stdout, "%c", c);
   fclose(fp);
```

23. 위에서 빈칸 ③에 들어갈 내용으로 올바른 것은? (4점)

① \*fp

2 fopen

③ stdin

4 EOF

24. 위에서 빈칸 ⓒ에 들어갈 내용으로 올바른 것은? (4점)

- ① fclose
- 2 fopen
- 3 fscanf
- 4 stdio

25. 다음 기억공간 할당함수들에 대한 설명으로 잘못된 것은? (2점)

- ① malloc()함수는 가장 대표적인 기억공간 할당 표준함수이다.
- ② memset()함수는 기억 공간을 동적으로 할당 또는 해제하기 위해 사용한다.
- ③ calloc()함수는 할당받은 기억 공간을 0으로 초기화한다.
- ④ realloc()함수는 새로운 영역에 기억공간을 재할당을 하게 되 면 기존의 기억공간에 있던 자료를 복사해 온다.