

DEAN MUHAMMAD RIFQY

PROGRAMMER & UI/UX DESIGN

Jl. Pengairan Raya 13 Komp. PU | 085697882645 | deanmuhammadr28@gmail.com /
Blok D No 84 , Bekasi | deanoki2808@gmail.com

PROFILE SUMMARY

Lulusan S1 dari Universitas Darma Persada dengan spesialisasi bidang Sistem Informasi. Senang belajar hal baru dan berorientasi pada detail serta memiliki aspirasi untuk bekerja di bidang teknologi baik Front-end maupun backend. Menguasai pengetahuan teknologi secara umum, dan beberapa bahasa pemrograman pendukung.

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Freelance (Project) – Website Development

Des, 2022 – Feb, 2023

Damudzu Property

- Menentukan struktur dan desain halaman web.
- Memastikan pengalaman pengguna menjadi faktor penentu dalam pemilihan desain.
- Mengembangkan fitur-fitur untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
- Memastikan desain web dioptimalkan untuk perangkat smartphone.

Internship – UI//UX Design

August, 2022 – Des, 2022

Skilvul

- Membuat userflow dari setiap kerangka design
 - Melakukan pemetaan masalah untuk mendapatkan solusi design
 - Membuat wireframe design berdasarkan warna typography, style, grid, dan layout dari setiap halaman.
 - membuat prototype design dari setiap halaman untuk di presentasikan kepada pihak skilvul
-

BOOTCAMP EXPERIENCE

Backend Training/ Dicoding Indonesia

April, 2023

- Pengenalan ke Back-End: Peran front-end dan back-end, komunikasi client-server melalui HTTP, serta arsitektur RESTful API dalam web service.
- Dasar-Dasar Node.js: Mengenal Node.js, global dan process object, modularisasi, Node Package Manager (NPM), eventing, filesystem, dan teknik stream.
- Membangun Web Service menggunakan Node.js: Native dan dengan framework Hapi, serta membuat RESTful API sederhana.
- Deploy Web Service : Mengenal dan menggunakan Amazon EC2, mengoperasikan Amazon EC2 melalui SSH, menjalankan RESTful API di Amazon EC2.
- Mengonsumsi dan Menguji RESTful API menggunakan Postman: Pemasangan Postman, mengonsumsi API untuk pengujian, dan menulis skenario uji otomatis dengan Postman

Javascript Training/ Dicoding Indonesia

April, 2023

- JavaScript Fundamentals: Dasar logika dan sintaksis pemrograman JavaScript.
- Data Structure: Mengelola data kompleks menggunakan Object, Array, Map, dan Set.
- Object-Oriented Programming: Menerapkan konsep OOP pada JavaScript.
- Functional Programming: Memahami konsep functional programming.
- Setup Environment: Instalasi lingkungan pengembangan Node.js dan IDE.
- Node Package Manager: Mengenal beberapa library penting untuk proyek JavaScript.
- JavaScript Testing: Melakukan pengujian otomatis pada kode JavaScript.

AWS Cloud Training/ Dicoding Indonesia

April, 2023

- Pengantar ke Amazon Web Services: Persiapan sebelum kelas, manfaat AWS, on-demand vs cloud model, dan skema biaya pay-as-you-go.
- Komputasi di Cloud: Amazon EC2, Elastic Load Balancing, perbedaan Amazon SNS dan Amazon SQS, serta layanan komputasi di AWS.
- Infrastruktur Global dan Keandalan: Infrastruktur global AWS, Availability Zone, Amazon CloudFront, dan perbedaan metode penyajian layanan AWS.
- Jaringan: Konsep jaringan, sumber daya jaringan publik dan privat, virtual private gateway dan network, AWS Direct Connect, arsitektur hybrid, dan lapisan keamanan dalam strategi IT.
- Penyimpanan dan Database: Penyimpanan dan database, Amazon EBS, Amazon S3, Amazon EFS, variasi solusi penyimpanan, Amazon DynamoDB, dan layanan database.
- Keamanan: Shared responsibility model, multi-factor authentication, AWS IAM, kebijakan keamanan, AWS Organizations, compliance dengan AWS, dan layanan keamanan utama AWS.

PROFESSIONAL SKILLS

Hard Skill

- | | | | |
|--------------|--------------------|----------------|-----------|
| • Html | • PHP | • UI/UX Design | • Node.js |
| • CSS | • Database (MySQL) | • Wordpress | |
| • Javascript | • Flutter | • UML Diagram | |

Soft Skill

- | | |
|-------------------|--------------------------------|
| • Komunikasi | • Adaptibilitas |
| • Problem Solving | • Kreativitas |
| • Kerjasama Tim | • Keterampilan Manajemen Waktu |

ORGANIZATION EXPERIENCE

Anggota / Unsada Music Club (UMC)

2018 - 2020

Universitas Darma Persada, Jakarta Timur

Anggota / Unsada Taekwondo Club (UTC)

2018 - 2020

Universitas Darma Persada, Jakarta Timur

EDUCATION

Sistem Informasi/Strata-1 (IPK 3.28)

2018 - 2023

Universitas Darma Persada, Jakarta Timur

SMA NEGERI 15 BEKASI

2015 - 2018

Jurusan IPS



UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Jl. Taman Malaka Selatan, Pondok Kelapa, Jakarta Timur, Indonesia 13450

Telp. (021) 8649051, 8649053, 8649057 Fax. (021) 8649052

E-mail : humas@unsada.ac.id Home page : <http://www.unsada.ac.id>

SURAT KETERANGAN TANDA LULUS

Nomor : 211/P/FT-Dekan/IV/2023

Yang bertanda tangan dibawah ini menerangkan bahwa :

Nama : DEAN MUHAMMAD RIFQY

N I M : 2018240096

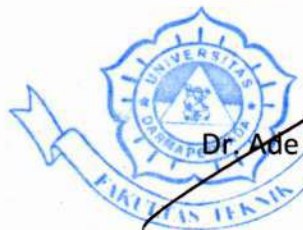
Telah menyelesaikan seluruh Program Studi Strata Satu (S-1) Fakultas Teknik Jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada dan dinyatakan Lulus berdasarkan Yudisium tanggal 22 Februari 2023.

Surat keterangan ini diberikan berhubung ijazah Strata Satu (S-1) masih dalam proses penyelesaian.

Demikian surat keterangan ini dibuat, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 5 April 2023

Dekan Fakultas Teknik


Dr. Ade Supriatna, ST, MT. 29

Fakultas : Teknik
Program Studi : Sistem Informasi
Program Pendidikan : Strata Satu (S1)

TRANSKRIP NILAI SEMENTARA

Nama : DEAN MUHAMMAD RIFQY
Tempat / Tgl. Lahir : BEKASI, 28 Agustus 2000
NIM : 2018240096

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Prestasi			
			HM	AM	K	M
1	00110010	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM	B+	3.30	2	6.60
2	00110060	BAHASA INDONESIA	A-	3.70	2	7.40
3	00110080	MONOZUKURI	A-	3.70	2	7.40
4	00110090	BAHASA INGGRIS I	A-	3.70	2	7.40
5	00110110	BAHASA JEPANG I	A	4.00	2	8.00
6	00150010	KEWIRAUSAHAAN	C	2.00	2	4.00
7	00210010	PENDIDIKAN PANCASILA	B+	3.30	2	6.60
8	00210071	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN	A	4.00	2	8.00
9	00210101	BAHASA INGGRIS II	A	4.00	2	8.00
10	00210121	BAHASA JEPANG II	A	4.00	2	8.00
11	20440010	METODOLOGI PENELITIAN	A-	3.70	2	7.40
12	20610020	INTERPERSONAL SKILL	B	3.00	2	6.00
13	20710010	ETIKA REKAYASA	B	3.00	2	6.00
14	24120010	PRAK. PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI	B+	3.30	1	3.30
15	24120020	BISNIS DAN MANAJEMEN	A-	3.70	3	11.10
16	24120030	ALGORITMA & STRUKTUR DATA	C	2.00	2	4.00
17	24120040	SISTEM BASIS DATA	A-	3.70	3	11.10
18	24120050	MATEMATIKA SISTEM INFORMASI	C	2.00	3	6.00
19	24120060	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI	A	4.00	2	8.00
20	24120070	PRAK. ALGORITMA & STRUKTUR DATA	C+	2.30	1	2.30
21	24220080	KONSEP SISTEM INFORMASI	A	4.00	2	8.00
22	24220090	PERANCANGAN BASIS DATA	C	2.00	2	4.00
23	24220100	PRAK. PERANCANGAN BASIS DATA	B	3.00	1	3.00
24	24220110	ANALISA SISTEM INFORMASI	B-	2.70	3	8.10
25	24220120	PEMROGRAMAN WEB	A-	3.70	2	7.40
26	24220130	PRAK. PEMOGRAMAN WEB	A-	3.70	1	3.70
27	24220140	MATEMATIKA DISKRIT	B+	3.30	3	9.90
28	24310021	ANALISA PROSES BISNIS	B+	3.30	2	6.60
29	24320150	PEMROGRAMAN WEB BERBASIS FRAMEWORK	B	3.00	2	6.00
30	24320161	PRAK. PEMROGRAMAN WEB BERBASIS FRAMEWORK	B+	3.30	1	3.30
31	24320171	SISTEM OPERASI	B-	2.70	3	8.10
32	24320181	ANALISIS & DESAIN SISTEM INFORMASI BERBASIS OBJEK	B-	2.70	3	8.10
33	24320191	DASAR AKUNTANSI & APLIKASI	B	3.00	2	6.00
34	24320201	PRAK. APLIKASI AKUTANSI	A	4.00	1	4.00
35	24320211	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	C-	1.50	3	4.50

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Prestasi			
			HM	AM	K	M
36	24410031	PRAK. PEMROGRAMAN VISUAL	C+	2.30	1	2.30
37	24420221	STATISTIK I	B+	3.30	2	6.60
38	24420231	PRAK. STATISTIK I	A-	3.70	1	3.70
39	24420241	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	A-	3.70	3	11.10
40	24420251	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	B	3.00	3	9.00
41	24420261	SISTEM INFORMASI AKUNTANSI	B	3.00	3	9.00
42	24420271	PEMROGRAMAN VISUAL	B+	3.30	2	6.60
43	24420281	JARINGAN KOMPUTER	B+	3.30	2	6.60
44	24420291	PRAK. JARINGAN KOMPUTER	B+	3.30	1	3.30
45	24520301	STATISTIK II	B+	3.30	2	6.60
46	24520311	DATAWAREHOUSE & OLAP	A	4.00	2	8.00
47	24520321	PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE	C-	1.50	2	3.00
48	24520331	PRAK. PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE	C+	2.30	1	2.30
49	24530031	MANAJEMEN SAINS	B+	3.30	2	6.60
50	24540021	MANAJEMEN PROYEK SI	C+	2.30	3	6.90
51	24620341	DATA MINING	A	4.00	2	8.00
52	24620351	PRAK. DATA MINING	A	4.00	1	4.00
53	24620361	REKAYASA KEBUTUHAN SI	B	3.00	3	9.00
54	24620371	TESTING & IMPLEMENTASI	C+	2.30	3	6.90
55	24650019	KERJA PRAKTEK	B-	2.70	2	5.40
56	24720381	ENTERPRISE RESOURCE PLANNING	A	4.00	3	12.00
57	24720391	SISTEM INFORMASI MANUFAKTUR	A	4.00	3	12.00
58	24720401	TATA KELOLA SI	A	4.00	3	12.00
59	24720411	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS	A	4.00	3	12.00
60	24720421	PENGENDALIAN AUDIT SI	A	4.00	2	8.00
61	24720470	BIG DATA	B	3.00	3	9.00
62	24720480	PERENCANAAN STRATEGIS TI	A	4.00	2	8.00
63	24720490	SISTEM INFORMASI SDM	A-	3.70	3	11.10
64	24720510	CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT	A	4.00	2	8.00
65	24720530	E-COMMERCE	A	4.00	2	8.00
66	24720540	E-BUSINESS	A	4.00	2	8.00
67	24720550	SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN	A	4.00	3	12.00
68	24720570	E-LEARNING	A	4.00	3	12.00
69	24830019	SEMINAR SKRIPSI	B-	2.70	2	5.40
70	24830029	SKRIPSI	B	3.00	4	12.00
Jumlah					153	501.70

Jumlah SKS Telah Diambil : 153
 Indeks Prestasi Kumulatif : 3,28

Keterangan HM : Huruf Mutu
 AM : Angka Mutu
 K : K
 M : Mutu

Jakarta , 02 Mei 2023
 Kepala Biro Akademik,



Ir. Danny Faturachman, M.T



MEPJV58R6P3V

Diberikan kepada

Dean Muhammad Rifqy

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula

11 April 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/MEPJV58R6P3V

Berlaku hingga 11 April 2026



81P280W2JPOY

Diberikan kepada

Dean Muhammad Rifqy

Atas kelulusannya pada kelas

Cloud Practitioner Essentials (Belajar Dasar AWS Cloud)

16 Maret 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/81P280W2JPOY

Berlaku hingga 16 Maret 2026



L4PQGM9OQZO1

Diberikan kepada

Dean Muhammad Rifqy

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Pemrograman JavaScript

07 April 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/L4PQGM9OQZO1

Berlaku hingga 07 April 2026



Certificate of Completion

This certificate is proudly presented to

Dean Muhammad Rifqy

for successfully completing
Amartha: UI/UX Challenge

December 12, 2021

Amanda Simandjuntak

Date

CPO of Skilvul.com

This document can be retrieved at: <https://skilvul.com/challenges/amartha-uiux-challenge/student/ck5aez5he0ja072jcggh3rvk?from=email>



Certificate of Completion

This certificate is proudly presented to

Dean Muhammad Rifqy

for successfully completing
UI/UX Design Mastery

October 18, 2021

Date

Amanda Simandjuntak

CPO of Skilvul.com

This document can be retrieved at: <https://skilvul.com/courses/uiux-design-mastery/student/cksaez5hel0ja0722jcggh3nvk>



JMZV9DMD3PN9

Diberikan kepada

Dean Muhammad Rifqy

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Dasar Structured Query Language (SQL)

20 Mei 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/JMZV9DMD3PN9

Berlaku hingga 20 Mei 2026



NVP7ON62VPRO

Diberikan kepada

Dean Muhammad Rifqy

Atas kelulusannya pada kelas

Memulai Pemrograman Dengan Kotlin

05 Juli 2023

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/NVP7ON62VPRO

Berlaku hingga 05 Juli 2026



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi yang ingin belajar dasar bahasa pemrograman Kotlin dengan mengacu pada standar kompetensi internasional milik Google Developers Authorized Training Partner. Di akhir kelas, siswa paham tentang konsep dasar bahasa pemrograman, functional programming, serta object-oriented programming (OOP) dengan menggunakan Kotlin.

Materi yang dipelajari:

- **Pendahuluan** : Memperkenalkan sejarah Kotlin, mengapa harus mempelajari Kotlin, karakteristik Kotlin, dan bagaimana Kotlin berperan dalam pengembangan aplikasi. Akan dibahas juga tentang ekosistem Kotlin. (4 jam 30 menit)
- **Persiapan Membangun dan Menjalankan Program Kotlin** : Membuat program pertama di Kotlin dan menjalankannya. Selain itu, Anda akan belajar bagaimana menyiapkan dan menginstal beberapa tools seperti IDE dan build tools. Materi ini akan fokus pada penggunaan Gradle sebagai build tools dan menggunakan Kotlin DSL sebagai bahasa pada Gradle. Selain itu, pada materi ini akan membahas tentang struktur Gradle, cara menambahkan

dependensi, menambahkan plugin, dan cara mengkonfigurasi plugin. (5 jam)

- **Kotlin Fundamental** : Memahami tentang teori dasar Kotlin dengan mempelajari konsep dasar dari Kotlin seperti menggunakan tipe data, membuat fungsi dasar, menangani tipe data null, dan membuat String Template. (5 jam)
- **Control Flow** : Mempelajari perbedaan antara expression dan statement, cara menggunakan enumeration, cara mengontrol aliran program menggunakan ekspresi if dan when, dan bagaimana menerapkan perulangan menggunakan while, do-while, dan break and continue. (4 jam)
- **Data Classes dan Collections** : Fokus pada bagaimana mengelola data di Kotlin dengan menggunakan data class dan collection. Anda juga akan belajar mengenai perbedaan antara collection yang ada pada Kotlin dan menggunakannya. (4 jam 30 menit)
- **Kotlin Functional Programming** : Memahami konsep function programming dengan mempelajari extension, lambda, higher-order function, recursion serta melihat contoh penerapannya pada collection operator dan scope function. (7 jam 30 menit)
- **Kotlin Object-Oriented Programming** : Memahami mengenai konsep OOP pada Kotlin, bagaimana membuat sebuah class, properti dan fungsi dari class, dan mensimulasikan problematika dunia nyata dalam paradigma object-oriented programming (OOP). Memahami konsep OOP dengan mempelajari inheritance, abstract class, interface, visibility modifier, dan overloading. (7 jam 20 menit)
- **Kotlin Generics** : Belajar tentang variance dan cara menggunakan generic untuk membuat kelas yang dapat menerima berbagai jenis tipe data. (2 jam 30 menit)
- **Berkenalan dengan Coroutines** : Belajar dasar dari konsep concurrency seperti process dan thread. Anda juga akan diajarkan tentang permasalahan dalam proses yang bersamaan seperti deadlock, livelock, starvation, dan race condition. Dengan memahami permasalahan tersebut, Anda akan belajar menggunakan Coroutine dalam menyelesaikannya. (5 jam 25 menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Ujian akhir kelas
- Submission (proyek akhir) berupa proyek latihan yang berisi hasil pembelajaran mulai dari dasar Kotlin hingga concurrency.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **50 jam**.