

将修改器放入游戏文件夹后即可支持本功能。点击即可自动打开文件夹下的“ShadowFlare.exe”。

日志区，输出本页面中可能出现的运行提示或错误提示。

数据刷新功能。建议开启，保持助手内数据实时与游戏同步。再次点击可关闭开启后为确保稳定性，会暂时禁用部分数值的修改。如需修改这些值请关闭数据刷新即可继续修改。
数据刷新间隔是为了避免高频次进行同步带来的CPU占用率上升问题。若无特殊需求，保持不动即可。(单位：毫秒)

基本信息修改区。
[角色名]最大长度为19，多余部分会被截断。英文字母和数字长度为1，汉字长度为2。
[角色性别]和[队友ID]修改后需要重新读档后生效。
[角色LV]范围：1 - 100
[同伴LV]范围：1 - 35
若希望此处数据经常与游戏内保持一致，请开启[数据刷新]。

当前版本：v0.4.0

神兵助手 by Richard

选项(O) 关于(A)

初始化 | 穿墙术 | 常用 | 魔法 | 任务 | 大仓库 | 传送门 | 属性 |

运行游戏 | 绑定游戏

Version: 0.3.0
开源项目地址: <https://github.com/DearRichardLi/ShadowFlareHelper>
将"SFHelper.exe"放入焰影神兵游戏文件夹。
开启游戏并读档，在下拉框中选择游戏版本。
点击"绑定游戏"。成功后即可开始修改。
注意: 重启游戏或重新读档后，需要重新绑定游戏。
将间隔时间(单位: 毫秒)调至过低可能会导致CPU占用率高。

数据刷新开关 | 数据刷新间隔时间: |

游戏模式: | 联机职责: |

角色名: | 确认

LV: | 性别: | 经验: | 确认

职业: | 将转职为: |

队友等级: | 队友ID: | 队友经验: | 确认

Change APP Language to English (英语)

开源项目地址：
<https://github.com/DearRichardLi/ShadowFlareHelper>

游戏语言/版本选择框。请根据您的实际游戏的版本和语言进行选择。
注1: 如果使用了→ 这个图标的21点修改器，请直接选择繁体中文版游戏即可兼容。
注2: 如果希望同时兼容分辨率修改器 → ShadowflareConfigurator.exe 则请以管理员权限打开ShadowflarePatcher.exe
注3: 如果您的版本是“神兵简中高分免安装多开整合版”，请在此选择英语版。

[游戏内读取存档完成]且[已选择正确的游戏版本]后，点击此按钮开始读取角色数据。每次重读存档/重启游戏后，都需要重新绑定！

[游戏模式]即为读取存档时选择的[联机]或[单机]。
[联机职责]是指联机模式下，当前玩家在游戏的位置(主机Host、客户机Client)。此两项无法修改。



更换界面语言键。现支持三种语言：简体中文、繁体中文、英语。
助手启动时会自动根据系统设置决定界面语言。

全局钩子，点击开启，再次点击关闭。
开启后可以捕获您的键盘动作，以完成相应操作。
开启后可通过小键盘/方向箭头对游戏角色进行强制移动。

日志区，输出本页面中可能出现的运行提示或错误提示。

地图信息区。

记录您当前所在的地图名、地图编号、玩家坐标。

门ID是指您进入当前地图的方式。（通过哪扇地图门/哪个传送门/传送魔法）
若希望此处数据经常与游戏内保持一致，请开启[数据刷新]。

单次移动距离是指每次在游戏中摁下小键盘/方向箭头后移动一次的距离。长摁则持续进行这个距离的移动。

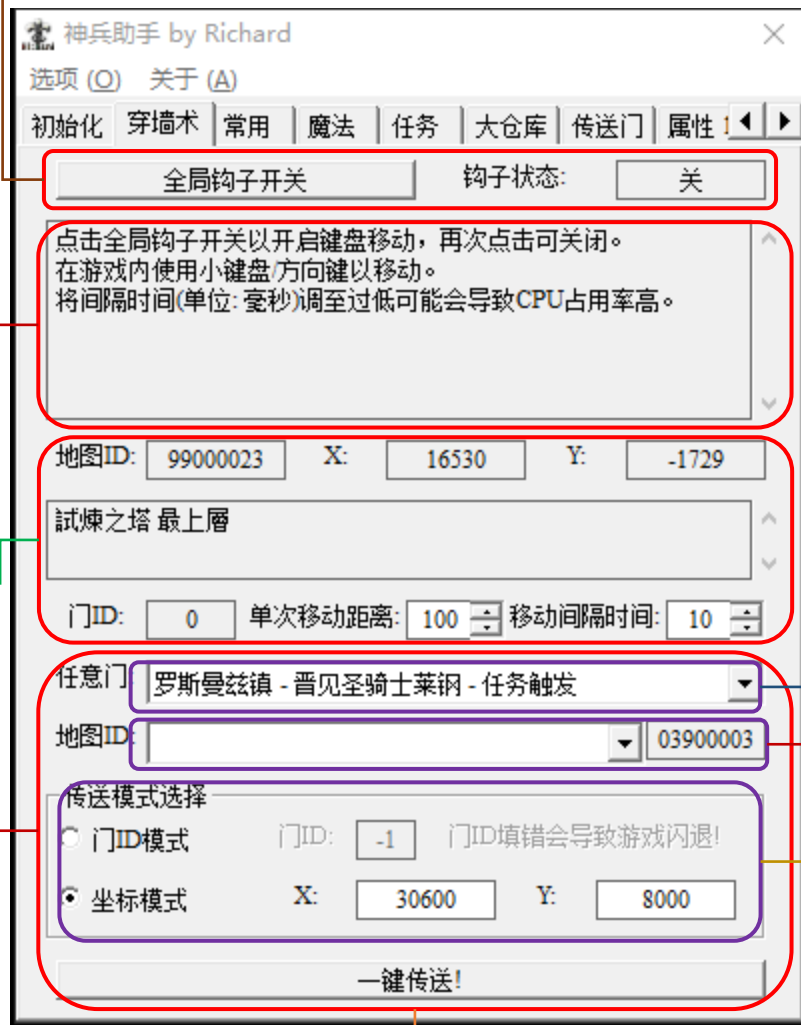
移动间隔时间是指长摁时每次移动的间隔时间（单位：毫秒）。请按需调整。

任意门功能区。

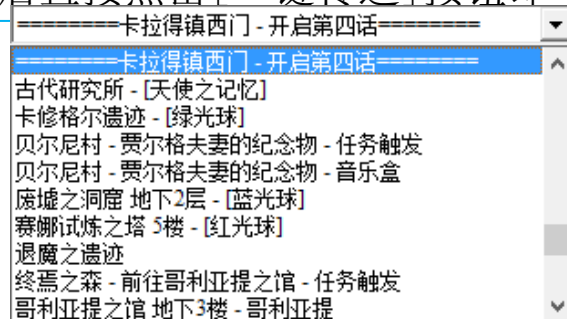
选择好目的地，一键传送！

新手朋友如果不知道具体的XY坐标，请直接选择[门ID模式]并填写门ID为[0]。
这能确保您100%稳定到达目标地图。

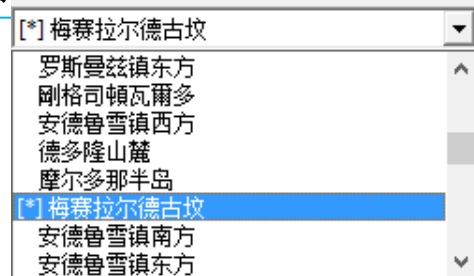
当前版本：v0.4.0



任意门预设。此处保存了百余个常用的任务触发点、Boss战地点、道具获取点。
选择后直接点击「一键传送」按钮即可！



地图ID选择框。若希望自定义目标地图，请从选择框中选择。助手会自动根据您的选择填写地图编号。
地图名前的[*]表示此地图有传送点。



传送模式选择。两种模式二选一

1. 门ID模式。您希望从哪个门进入此地图？不知道的话请填写[0]即可。若填写了不存在的ID可能导致游戏闪退。

2. 坐标模式。如果您知道您期望目的地的具体XY坐标，可以直接在此处输入。
输入完成后即可传送。

无论身在何处，一键打开(大)仓库。

打开装备外观调色页。



假如给我三天暴走时间...

将一个Gold拿在鼠标指针里。
点击此按钮，此Gold价值变为88888。
可多次点击，每次多加一位8。
最多变成88888888(八个8)。



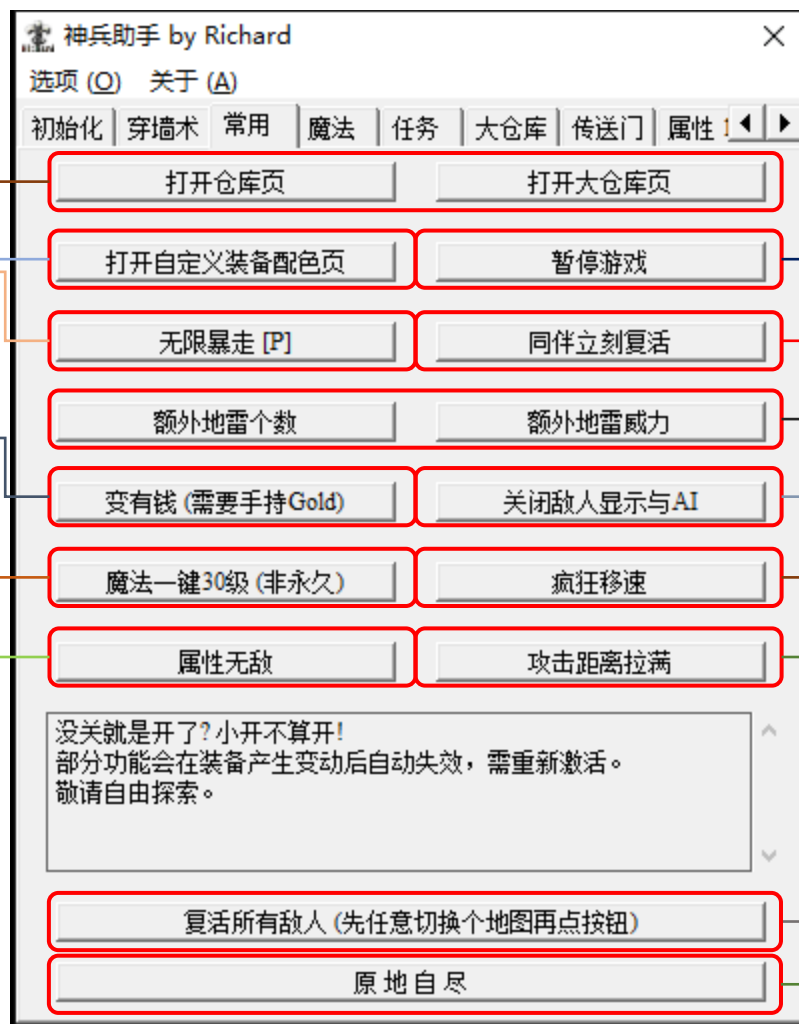
Total Gold 88888888



所有魔法等级30级。再次点击可取消。

10万血，50万双攻防。力大砖飞，三拳抡死魔神。再次点击可取消。可能需要随意变动一下身上装备以确保生效。

当前版本：v0.4.0



强制中止游戏的下一帧渲染。再次点击即可继续游戏。

让同伴立刻复活。

也许你还记得小时候玩过的Flash小游戏：Q版泡泡堂...

注：额外地雷威力需要您随意变动一下身上的装备才能生效。
此两项功能，再次点击后恢复正常。

关闭敌人显示与AI。再次点击后恢复。

觉得255移速还是太慢？来试试移动四倍速。跑图必备。再次点击或随意变动装备后恢复。

近战时攻击方向上的所有人都能攻击到。大概能理解成剑气？
开启后可以全图拾取地上的装备。再次点击后恢复。

原理是立刻重新读档。因此地面上的所有装备也会被清空哦。

这个就不用解释了吧...

当前版本: v0.4.0

绑定游戏时自动读取角色魔法数据。
点击可解锁/禁用对应魔法。

若希望此处数据经常与游戏内保持一致，
请开启[数据刷新]。

神兵助手 by Richard

选项(O) 关于(A)

初始化 | 穿墙术 | 常用 | 魔法 | 任务 | 大仓库 | 传送门 | 属性 |

魔法名称	LV	EXP	魔法名称	LV	EXP
第1页					
传送术	20	1	治疗术	20	193
火球术	20	0	月之术	1	0
冰弹术	20	0	狂暴化	20	0
闪电术	20	0	能里盾	1	0
地狱火	20	0	大地之枪	20	0
冰风暴	20	0	烈焰强击	1	0
第3页					
冰镰刀	1	0	魔法盾	20	500
闪电风暴	1	0	攻击反弹	20	999
蛇发魔女	20	78	爆炸术	20	0
音速剑	20	0	元素攻击	1	0
泥枪术	1	0			
鉴定术	20	0			
第4页					

魔法等级范围: 1 - 20
20 - 30级完全依赖于装备加成。

当前版本: v0.4.0

每个按钮都对应一个任务，共48个任务。
点击切换任务状态。

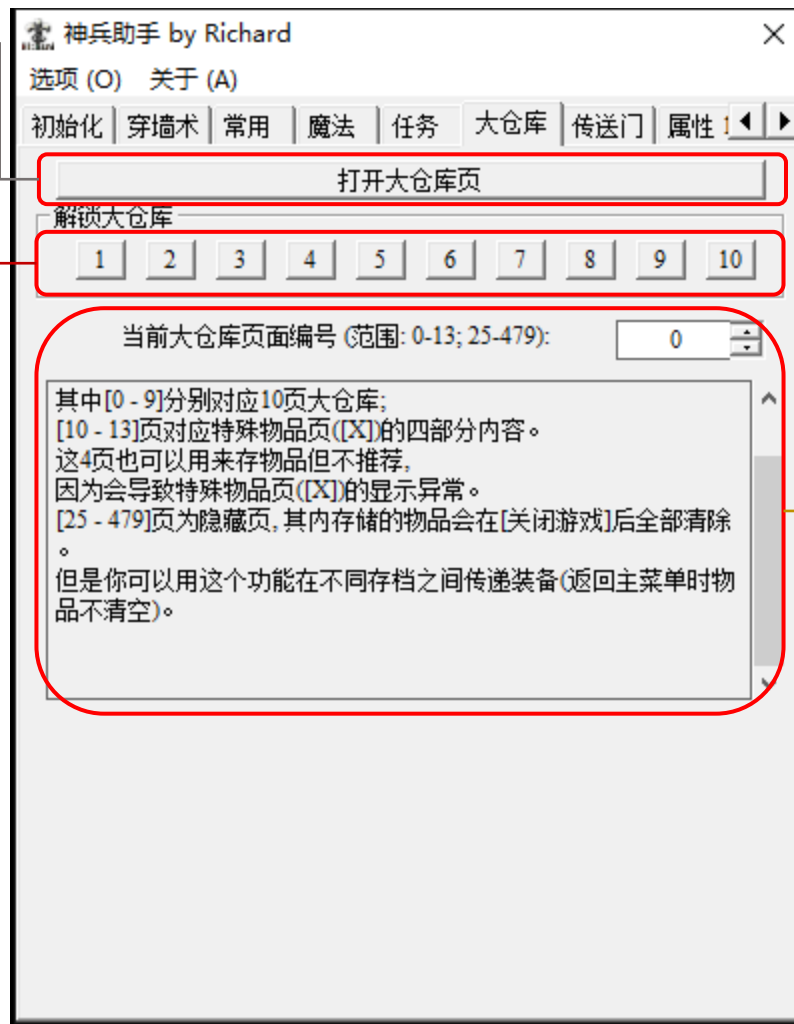
每个任务都有三个状态：未接受、已接受
受未完成、已接受。



当前版本: v0.4.0

打开大仓库页。

点击按钮以解锁/锁定对应的大仓库页面。



自由调整当前正在浏览的是第几页大仓库。

新手朋友可直接忽略此功能，避免对游戏体验造成负面影响。

“当前页面编号”的范围为[0 - 13; 25 - 479]，其中：

[0 - 9]分别对应10页大仓库。

[10 - 13]页对应特殊物品页([X])的四部分内容。这4页也可以用来存物品但不推荐，因为会导致特殊物品页([X])的显示异常。

[25 - 479]页为隐藏页，其内存储的物品会在[关闭游戏]后全部清除。但是你可以用这个功能在不同存档之间传递装备(返回主菜单时物品不清空)。