

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №1 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-211БВ-24

Студент: Губеев Д.И.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 02.10.25

Москва, 2025

# Постановка задачи

## Вариант 4.

Пользователь вводит команды вида: «число число число<newline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс производит деление первого числа, на последующие, а результат выводит в файл. Если происходит деление на 0, то тогда дочерний и родительский процесс завершают свою работу. Проверка деления на 0 должна осуществляться на стороне дочернего процесса. Числа имеют тип float. Количество чисел может быть произвольным.

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `pid_t fork(void)`; – создает дочерний процесс.
- `int pipe(int *fd)`; – создает анонимный канал, возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке
- `ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count)` - читает данные из файла по дескриптору `fd` в буфер `buf`. Возвращает количество прочитанных байт
- `ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count)` - записывает данные в файл по дескриптору `fd`. Возвращает число записанных байт
- `int open(const char *pathname, int flag, mode_t mode)` - Открывает файл, возвращает файловый дескриптор
- `int close(int fd)` - закрывает файловый дескриптор
- `int execv(const char *path, char *const argv[])` - заменяет текущий процесс новым. Возвращает -1 при ошибке
- `int dup2(int fd, int fd2)` - замена файлового дескриптора
- `pid_t wait(int *wstatus)` - ожидает завершения дочернего процесса. Возвращает `pid` завершившегося процесса
- `pid_t getpid(void)` - возвращает `pid` текущего процесса
- `ssize_t readlink(const char *pathname, char *buf, size_t bufsiz)` - считывает путь, на который указывает символьная ссылка

Клиент и сервер общаются через пайпы. Клиент запускает сервер в дочернем процессе, перенаправляя ему стандартный ввод и вывод на пайпы. Из консоли клиент читает числа, отправляет их серверу. Сервер принимает строку чисел из `stdin`, разбивает на отдельные значения и делит первое число на каждое из следующих. Результаты сервер записывает в выходной файл. Если встречается деление на ноль, сервер и клиент завершают свою работу.

## Код программы

### client.c

```
#include <stdint.h>

#include <stdbool.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/wait.h>

#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

static char SERVER_PROGRAM_NAME[] = "server.out";

int main(int argc, char **argv) {
    if (argc == 1) {
        char msg[1024];

        uint32_t len = snprintf(msg, sizeof(msg) - 1, "usage: %s filename\n",
argv[0]);

        write(STDERR_FILENO, msg, len);

        exit(EXIT_SUCCESS);
    }

    // NOTE: Get full path to the directory, where program resides

    char prospath[1024];

    {
        // NOTE: Read full program path, including its name

        ssize_t len = readlink("/proc/self/exe", prospath,
                                sizeof(prospath) - 1);

        if (len == -1) {
            const char msg[] = "error: failed to read full program path\n";

            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

            exit(EXIT_FAILURE);
        }

        // NOTE: Trim the path to first slash from the end

        while (prospath[len] != '/')

            --len;
    }
}
```

```
    prospath[len] = '\\0';
}

// NOTE: Open pipes

int client_to_server[2]; // AB
if (pipe(client_to_server) == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to create pipe\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    exit(EXIT_FAILURE);
}

int server_to_client[2]; // BA
if (pipe(server_to_client) == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to create pipe\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    exit(EXIT_FAILURE);
}

// NOTE: Spawn a new process

const pid_t child = fork();

switch (child) {
case -1: { // NOTE: Kernel fails to create another process
    const char msg[] = "error: failed to spawn new process\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    exit(EXIT_FAILURE);
} break;
```

```

case 0: { // NOTE: We're a child, child doesn't know its pid after fork
    {

        pid_t pid = getpid(); // NOTE: Get child PID

        char msg[64];

        const int32_t length = snprintf(msg, sizeof(msg),
            "%d: I'm a child\n", pid);

        write(STDOUT_FILENO, msg, length);

    }

    close(client_to_server[1]);

    close(server_to_client[0]);

    dup2(client_to_server[0], STDIN_FILENO);

    close(client_to_server[0]);

    dup2(server_to_client[1], STDOUT_FILENO);

    close(server_to_client[1]);

    {

        char path[1024];

        snprintf(path, sizeof(path) - 1, "%s/%s", proppath,
SERVER_PROGRAM_NAME);

        // NOTE: args[0] must be a program name, next the actual arguments

        // NOTE: `NULL` at the end is mandatory, because `exec*`

        //      expects a NULL-terminated list of C-strings

        char *const args[] = {SERVER_PROGRAM_NAME, argv[1], NULL};

```

```

        int32_t status = execv(path, args);

        if (status == -1) {

            const char msg[] = "error: failed to exec into new executable
image\n";

            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

            exit(EXIT_FAILURE);

        }

    }

} break;

default: { // NOTE: We're a parent, parent knows PID of child after fork
    {

        pid_t pid = getpid(); // NOTE: Get parent PID

        char msg[64];

        const int32_t length = snprintf(msg, sizeof(msg),

            "%d: I'm a parent, my child has PID %d\n", pid, child);

        write(STDOUT_FILENO, msg, length);

    }

    close(client_to_server[0]);

    close(server_to_client[1]);

    char buf[4096];

    ssize_t bytes;

    while (bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))) {

        if (bytes < 0) {

```

```

        const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

        exit(EXIT_FAILURE);

    } else if (buf[0] == '\n') {

        // NOTE: When Enter is pressed with no input, then exit client

        break;

    }

    write(client_to_server[1], buf, bytes);

    bytes = read(server_to_client[0], buf, sizeof(buf));

    if (bytes == 0) { // division by zero

        break;

    }

    write(STDOUT_FILENO, buf, bytes);

}

close(client_to_server[1]);

close(server_to_client[0]);

wait(NULL);

} break;

}

}

```

### server.c

```

#include <stdint.h>

#include <stdbool.h>

#include <ctype.h>

#include <string.h>

```

```
#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

#include <math.h>


void divideNumbers(char * input, int32_t file) {

    char buf[4096];

    strncpy(buf, input, sizeof(buf) - 1);

    buf[sizeof(buf) - 1] = '\0';

    char * saveptr;

    char * token = strtok_r(buf, " ", &saveptr);

    float numbers[100];

    int count = 0;

    while (token != NULL && count < 100) {

        numbers[count++] = strtod(token, NULL);

        token = strtok_r(NULL, " ", &saveptr);

    }

    if (count < 2) {

        const char msg[] = "error: need at least two numbers\n";

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

        return;

    }

    float dividend = numbers[0];
```



```

for (int i = 1; i < count; i++) {

    if (fabs(numbers[i]) < 1e-6) {

        const char msg[] = "error: division by zero\n";

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

        exit(EXIT_FAILURE);

    }

    float result = dividend / numbers[i];

    char resultStr[50];

    int len = snprintf(resultStr, sizeof(resultStr), "%f ", result);

    if (write(file, resultStr, len) == -1) {

        const char msg[] = "error: failed to write to file\n";

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

        exit(EXIT_FAILURE);

    }

}

if (write(file, "\n", 1) == -1) {

    const char msg[] = "error: failed to write to file\n";

    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

    exit(EXIT_FAILURE);

}

}

int main(int argc, char **argv) {

    char buf[4096];

    ssize_t bytes;

```

```

pid_t pid = getpid();

// NOTE: `O_WRONLY` only enables file for writing
// NOTE: `O_CREAT` creates the requested file if absent
// NOTE: `O_TRUNC` empties the file prior to opening
// NOTE: `O_APPEND` subsequent writes are being appended instead of
overwritten

int32_t file = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC | O_APPEND, 0600);

if (file == -1) {

    const char msg[] = "error: failed to open requested file\n";

    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

    exit(EXIT_FAILURE);

}

while (bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))) {

    if (bytes < 0) {

        const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

        exit(EXIT_FAILURE);

    }

    buf[bytes] = '\0';

    divideNumbers(buf, file);

    {

        {

            const char msg[] = "Server received: ";

            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);

```

```

    }

    // NOTE: Echo back to client

    int32_t written = write(STDOUT_FILENO, buf, bytes);

    if (written != bytes) {

        const char msg[] = "error: failed to echo\n";

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

        exit(EXIT_FAILURE);

    }

}

}

close(file);
}

```

## Протокол работы программы

Входные данные:

```

15849: I'm a parent, my child has PID 15850
15850: I'm a child
1 2 3 4
Server received: 1 2 3 4
1 2 3
Server received: 1 2 3
1 0
error: division by zero

```

Выходные данные:

```

≡ output.txt X C client.c C serv
lab1 > ≡ output.txt
1 0.500000 0.333333 0.250000
2 0.500000 0.333333
3 |

```

## **Вывод**

При выполнении данной лабораторной работы я научился работать с процессами в ОС. На практике увидел работу `fork`, `pipe` и других системных вызовов. Научился обрабатывать ввод, вывод как поток байтов, преобразовывать его в строки.