



System zarządzania wypożyczalnią narzędzi

Projektowanie systemów informatycznych

Semestr: letni 2013/2014

Prowadzący: dr inż. Grzegorz Grodzki

Data: 05.05.2014

Autor: Rafał Markiewicz

1 Cel projektu

System ma na celu usprawnienie działania wypożyczalni narzędzi, umożliwi szybki przegląd stanu w magazynie oraz ustalenie kto i kiedy wypożyczył narzędzie. Ułatwi także zarządzanie pracownikami.

2 Aktorzy

W projekcie mojego systemu przewiduję trzech aktorów:

- Klient
- Pracownik
- Administrator

3 Wymagania funkcjonalne

3.1 Klientowi system musi umożliwiać

- logowanie się do niego
- zmianę hasła do konta
- przeglądanie narzędzi
- dostęp do informacji o dostępności narzędzi w magazynie
- rezerwację wypożyczenia
- dostęp do historii swoich wypożyczeń
- anulowanie rezerwacji
- prośbę o przedłużenie czasu wypożyczenia narzędzia, jeśli nikt inny nie chce go wypożyczyć
- wylogowanie się

3.2 Pracownikowi system musi umożliwiać

- wszystkie funkcjonalności dostępne dla klienta
- dostęp do danych dotyczących wypożyczeń narzędzi (dostępne/wypożyczone, kto wypożyczył, data wypożyczenia, data zwrotu, cena, historia wypożyczeń wszystkich klientów)
- potwierdzenie wypożyczenia/zwrotu narzędzi
- zgoda/odmowa na przedłużenie wypożyczenia
- utworzenie/zablokowanie/usunięcie konta klienta
- dodanie opinii o kliencie

3.3 Administratorowi system musi umożliwiać

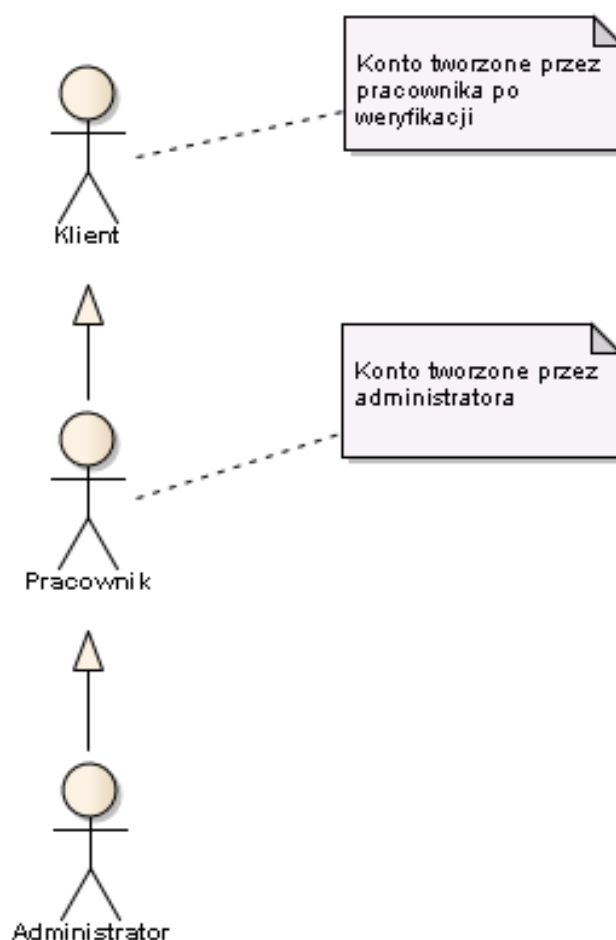
- wszystkie funkcjonalności dostępne dla pracownika
- dodawanie nowych narzędzi do bazy (nazwa, opis, koszt wypożyczenia, kaucja, data następnej kontroli technicznej)
- usuwanie narzędzi z bazy
- tworzenie/usuwanie kont pracowników
- kontrolę terminów przeglądów technicznych
- generowanie raportów dotyczących wypożyczeń

Dodatkowo system powinien generować przypomnienia o konieczności zwrotu wypożyczonych narzędzi, naliczać opłaty za przekroczenie czasu wypożyczenia oraz automatycznie archiwizować dane.

System jest zgodny z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn.: Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).

4 Diagramy

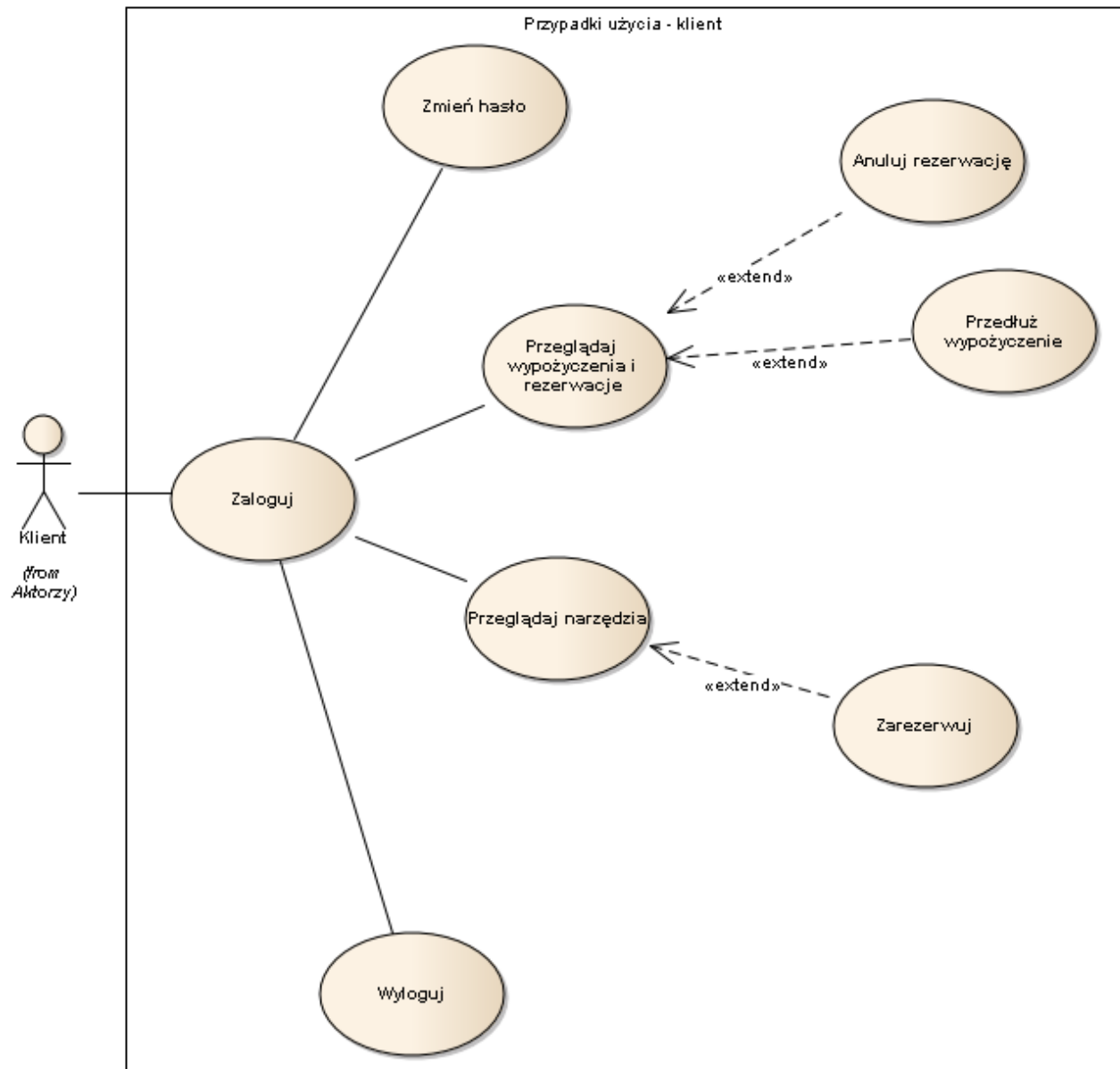
4.1 Diagram aktorów



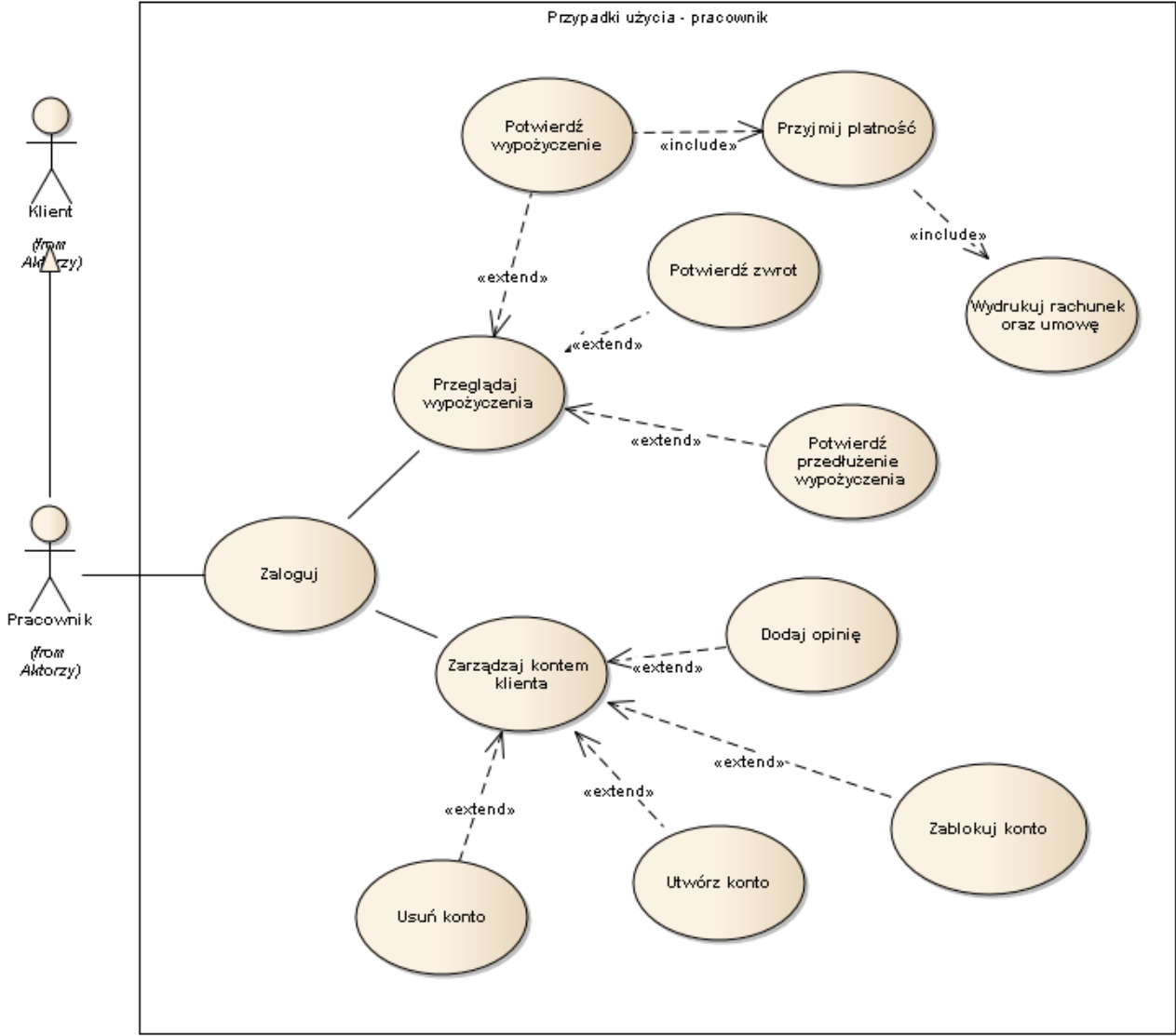
4.2 Diagram przypadków użycia

Wszystkie operacje są wykonywane na bazie danych. W celu zwiększenia czytelności diagramów, nie została ona na nich uwzględniona.

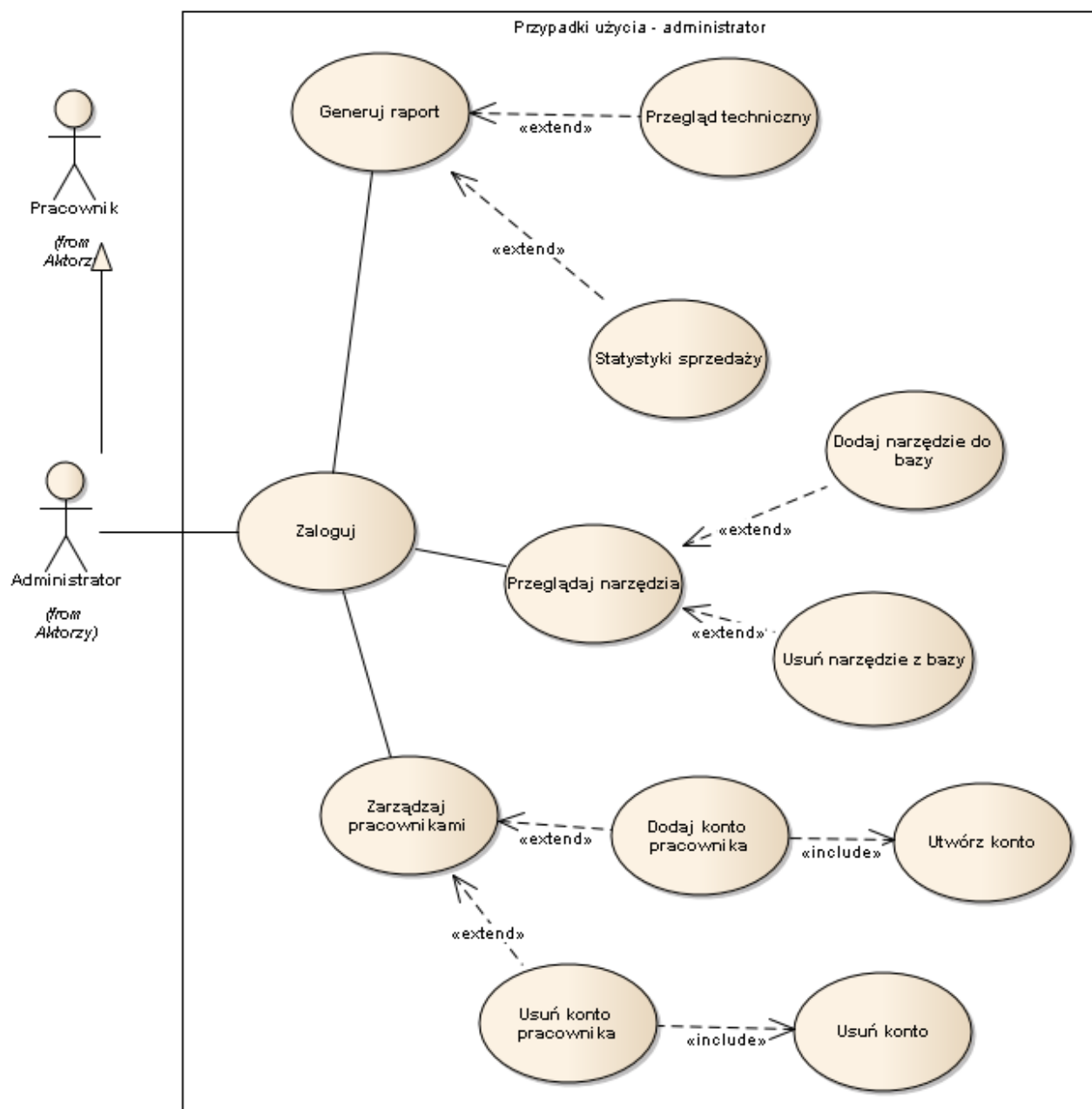
4.2.1 Klient



4.2.2 Pracownik



4.2.3 Administrator



4.3 Diagram klas

