

POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA

GRAFIKA KOMPUTEROWA I WIZUALIZACJA

---

## Laboratorium 1&2

## GIMP

---

*Autor:*  
Piotr FILEK  
101311  
I grupa

*Prowadzący:*  
dr inż. Krzysztof ROJEK

11 października 2013

## 1 Cel laboratorium

Celem laboratorium było zapoznanie się z obsługą działania programu *GIMP* (ang. *GNU Image Manipulation Program*), programem do tworzenia i edycji grafiki bitmapowej.

## 2 Przebieg laboratorium

Podczas pierwszego laboratorium zadaniem było utworzenie napisu PCZ, oraz obróbka tego napisu (wypełnienie, dodanie cienia itd).

Na drugich zajęciach z *GIMP* zapoznaliśmy się z obróbką zdjęć - zostały wykonane takie czynności jak wybielenie zębów, redukcja zmarszczek, wydłużenie włosów oraz zmiana ich koloru.

Wykonując powyższe zadania, zapoznaliśmy się z takimi funkcjami jak:

- działanie na warstwach (przesunięcie, zmiana rozmiaru, przezroczystość)
- maskowaniem
- rozmywaniem obrazu
- zmienianie jasności oraz kontrastu
- rozciąganie warstw/rozciąganie narzędziem IWarp

## 3 Wnioski

Program *GIMP* pomimo tego że jest darmowy oraz otwarty, jest doskonałym narzędziem do obróbki grafiki bitmapowej. W Internecie jest dostępna ogromna ilość dodatkowych pędzli oraz tutoriali, które czynią pracę z programem łatwiejszą oraz zwiększają jego możliwości.