

POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA

GRAFIKA KOMPUTEROWA I WIZUALIZACJA

---

## Laboratorium 3

### Inkscape

---

*Autor:*  
Piotr FILEK  
101311  
I grupa

*Prowadzący:*  
dr inż. Krzysztof ROJEK

18 października 2013

## 1 Cel laboratorium

Celem laboratorium było zapoznanie się z obsługą działania programu *Inkscape*, programem do tworzenia i edycji grafiki wektorowej.

## 2 Przebieg laboratorium

Podczas laboratorium zadaniem było stworzenie dwóch grafik, kartki świątecznej oraz malunku na drewnie. Wykonując powyższe zadania, zapoznaliśmy się z takimi funkcjami jak:

- zmianą rozmiaru strony
- rysowanie wykorzystując takie narzędzia jak koło (oraz ucinanie go), gwiazda, kwadrat
- działaniem na obiektach - ich łączeniu, rozdzielaniu, różnicy
- maskowaniem
- działaniem na warstwach

## 3 Wnioski

Program *Inkscape*, pomimo tego że jest darmowy oraz otwarty, oferuje sporo możliwości. Jeśli szukamy programu do tworzenia grafiki komputerowej, a nie posiadamy środków na zakup oprogramowania takiego jak *CorelDRAW*, to *Inkscape* jest idealnym rozwiązaniem.