

Komunikacja z termometrem wymaga w precyzyjnego odmierzenia czasu.

To co do tej pory było używane w pliku "delay.c" - to nie jest bardzo precyzyjne.

Kod wgrany do Flasha działa wolniej niż ten sam wykonywany z pamięci RAM.

Dlatego dodano (Dr Przybył) modyfikację do procedury jak poniżej - proszę przeczytać sobie komentarz.

Projekt, działa poprawnie w obu konfiguracjach. Ale użycie własnego pliku delay.c w konfiguracji FLASH może doprowadzić, że opóźnienie będzie zbyt duże i program nie będzie się poprawnie komunikował z termometrem.

```
static __inline void delay_us_core(void)
```

```
{
```

```
    unsigned int i;
```

```
    /* dla Flash musi być mniej (=7 dla RAM, =3 dla Flash)
```

wynika to z faktu, że program wykonywany bezpośrednio z pamięci Flash działa wolniej - pamięć Flash jest wolniejsza od pamięci RAM

właściwa część kodu zostanie skompilowana a pozostała pominięta

słowo "Flash" zostało zawarte jedynie w konfiguracji SAM7X Flash - ULINK w miejscu:

opcje projektu (PPM na projekcie) -> Zakładka C/C++ -> Okienko Define w "Preprocessor Symbols"

```
    */
```

```
    #ifdef Flash
```

```
    for(i=0;i<3;i++) __asm { nop };
```

```
    #else
```

```
    for(i=0;i<7;i++) __asm { nop };
```

```
    #endif
```

```
}
```