

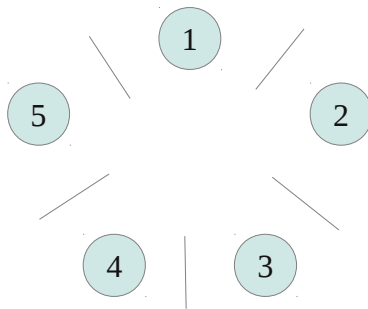
Laboratorium 8.

Zadanie 1.

Napisać program w języku Java z wykorzystaniem wielowątkowości, który rozwiązywał będzie „problem 5 filozofów”:

1. Utworzyć klasę widelec;
2. Utworzyć klasę filozof, która będzie dziedziczyła po klasie Thread;
3. Utworzyć po 5 obiektów każdej z klas.

Zasymulować sytuację:



Każdy filozof może podnosić tylko te sztuczki, które znajdują się obok niego.

Każdy filozof powinien wykonać:

1. Podnieść widelec znajdujący się z lewej strony;
2. Podnieść widelec znajdujący się z prawej strony;
3. Odczekać losowy czas z zakresu 0-100 ms;
4. Odłożyć lewy widelec;
5. Odłożyć prawy widelec.

Punkty te należy wykonać w pętli 100 razy.