

Pověst o Horymírovi - Každý hráč obdrží kostku a figurku a postaví se na „START“. Postupuje dopředu o tolik políček, kolik hodil na kostce. Pokud stoupne na políčko, které je propojené s jiným, postoupí buď dopředu, nebo dozadu. Vyhrává ten hráč, který se jako první dostane na políčko „CÍL“.



The legend of Horymir - Each player will get a die and a counter and place the counter on the „START“. Go forward the appropriate amount of spaces. If you step on a space connected to another one, you go either forward or back as indicated. The player to reach the „CÍL“ (finish) first is the winner

