Features:

-Rocket Jump

-Recul lors du tir

-Utilisation(combinaision?) d'objets

- ~~Aim assist~~ : abandonné

Ultis (sur une durée):

-Invisibilité

-Invincibilité (courte)

-No self damage + rapide reload + direct hit = 1 dégât

-No reload

Buffs actifs (change le mode de tir, la roquette et/ou l'explosion):

-Triple tir

-Roquette à tête chercheuse

-Roquette téléguidée

-Roquette redirigée ?

-Implosion

-Explosion ralentissante

À choisir entre buffs et ulti:

-Mine

-Mitraillage en quadrillage

Roquettes:

-Basique

-Mine

-Téléguidée

-Autoguidée

-Redirigée ?

Explosion:

-Basique

-Implosion

-Ralentissante

-Entre 2 Roquettes

Spawnables:

-Collectibles(buffs)

-Props explosifs

Control point

Spawner

Modes de jeu :

-Capture de points(temps limité)  
-Match à mort (vies limitées)  
-Payload (temps limité + point de contrôle à capturer0