

# Бердышев Егор Игоревич

Мужчина, 20 лет, родился 19 февраля 2004

## C/C++ Разработчик

График работы: полный день



### Опыт – 1 год 2 месяц

---

25 июня 2023 – по наст. время

#### ExchangeService

Терминальное клиент-серверное приложение для Linux позволяющее пользователям торговать друг с другом валютой (RUB, USD).

Стек: C++17, STL, boost::asio, gtest, JSON (nlohmann), cmake.

#### Matrix CPP

Библиотека с реализацией матриц и основных функций над ними. Работает на Linux и MacOS (Windows не проверял).

Стек: C++14, gtest, make.

#### CTetris

Терминальная клон игра Tetris, с соответствующим базовым функционалом, сделан на основе конечных автоматов (визуализация графа в README проекта). Linux.

Стек: C, ncurses, check.h, finite state machine, doxygen, make.

#### Matrix C

Первая версия библиотеки матриц на Си. Linux.

Стек: C, check.h, make.

#### Decimal

Библиотека, добавляющая тип Decimal, реализован на основе 4-ёх int\_32, используются bitwise операторы. Linux, MacOS.

Стек: C, check.h, make.

#### Bash Utilities

Свой клон утилит cat и grep. Linux, MacOS.

Стек: C, getopt, make.

GitHub: <https://github.com/DeathLore>

### Образование

---

#### ВУЗ РосНОУ

Прикладная информатика (бакалавриат)

09.2022 – по наст. время (3 курс)

- C++, ОС с ядром Linux

**Школа21** – <https://21-school.ru>

**02.2023** – по наст. время

- C/C++, ОС с ядром Linux, git, Make, CMake, Bash, GCC, STL

## Навыки

---

C/C++, STL, boost::asio, GCC/G++, Make/CMake, GoogleTest, check.h, GDB, ООП, SOLID.

Linux, git, bash, Docker.

SQL.

English – B1

## Контакты

---

GitHub: <https://github.com/DeathLore>

Тел.: +79299036005

TG: [t.me/JustNbody](https://t.me/JustNbody)

LinkedIn: [linkedin.com/in/egor-berdyshev](https://linkedin.com/in/egor-berdyshev)

E-mail: [berdyshev.e@mail.ru](mailto:berdyshev.e@mail.ru)

## О себе

---

Начинающий C++ разработчик, на последних курсах ВУЗ-а, дополнительно обучающийся в "School21" от сбербанка.

Ищу работу/стажировку на полный рабочий день в общительном и дружном коллективе; по этой причине предпочту работу в офисе, или гибридный формат, но не удалённый. Открыт к новым знаниям, не только в рамках информатики и программирования.

Главные интересы – разработка на C++; между Linux и Windows – предпочту первое. Из "технического" сейчас читаю книги Столярова, Экстремальный Си, Эффективное использование C++; в планах книги по алгоритмам и C++ от Страуструпа.

Базово знаком с SQL: умею создавать БД, изменять, делать связи внешними ключами (DDL + DML); знаю и применяю первые 4-ре нормальные формы.

Иногда программирую Arduino, поэтому пробовал делать что-то и без ОС, но по этой же причине, вся самая сложная схемотехника уже была сделана в самой плате.

В ближайших планах изучить подробнее: асинхронность (многопоточность и сопроцессы) в рамках C++; PostgreSQL (с привязкой к C++); OpenGL; OpenAL; изучить диалект ассемблера, на уровне чтения и понимания.

В более дальней перспективе хочу добавить в стек Python.

Из более приземлённого: смотрю фильмы и сериалы, играю в компьютерные игры и волейбол; так, что, способен вести и человеческие разговоры).