Бердышев Егор Игоревич

Мужчина, 20 лет, родился 19 февраля 2004

С/С++ Разработчик

График работы: полный день

Контакты

GitHub: https://github.com/DeathLore

Тел.: +79299036005 TG: <u>t.me/JustNbody</u>

LinkedIn: <u>linkedin.com/in/egor-berdyshev</u>

E-mail: <u>berdyshev.e@mail.ru</u>

Образование

ВУЗ РосНоУ

Прикладная информатика (бакалавриат) 09.2022 – по наст. время (3 курс)

• C++, OC с ядром Linux

Школа21 - https://21-school.ru

02.2023 - по наст. время

• C/C++, OC с ядром Linux, git, Make, CMake, Bash, GCC, STL

Навыки

C/C++, STL, boost::asio, GCC/G++, Make/CMake, GoogleTest, check.h, GDB, OOП, SOLID. Linux, git, bash, Docker.

SQL.

English - B1

О себе

Pet-projects можно посмотреть на моём github-e.

Студент последних курсов, дополнительно обучающийся в школе21 от сбербанка.

Ищу работу/стажировку в общительном и дружном коллективе; по этой причине предпочту работу в офисе, или гибридный формат, но не удалённый.

Открыт к новым знаниям, не только в рамках информатики и программирования.

Главные интересы – разработка на C++; между Linux и Windows – предпочту первое. Из "технического" сейчас читаю книги Столярова, Экстремальный Си, Эффективное исп. C++; в планах книги по алгоритмам и C++ от Страуструпа.



Иногда программирую Arduino, поэтому пробовал делать что-то и без ОС, но по этой же причине, вся самая сложная схемотехника уже была сделана в самой плате.

Базово знаком с SQL: умею создавать БД, изменять, делать связи внешними ключами (DDL + DML); знаю и применяю первые 4-ре нормальные формы.

В ближайших планах изучить подробно: асинхронность (многопоточность и сопроцессы) в рамках C++; OpenGL; OpenAL; изучить диалект ассемблера, на уровне чтения и понимания. В более дальней перспективе хочу добавить в стек Python и подробнее изучить PostgreSQL (с привязкой к C++).

Из более приземлённого: смотрю фильмы и сериалы, играю в волейбол; так, что, способен вести и человеческие разговоры).