

PA1 实验报告

191300087 左之睿 1710670843@qq.com

1)、运行机器的 CPU 核数：虚拟机，分配了 4 核

2)、随着 n 的增长，算出来的 π 值在 3.14 周围波动，没有明显的因果关系；

程序的运行时间（从开始创建线程到所有线程回收完毕）在 $n=1$ 时最小， $n=2$,

3, 4 时无明显变化趋势，但是均远大于 $n=1$ 的情况， $n \geq 5$ 之后随着 n 的增加，

时间消耗也逐渐递增

3)、由于使用了 c 标准库中的随机数生成函数，导致 $n=2, 3, 4$ 时的开销远大

于 $n=1$ 的时候；虚拟机 CPU 是 4 核的，因此 $n \geq 5$ 时随着 n 的增长时间开销也

增加

PS：本次PA中有关线程创建的指针操作(我没想到如何根据 n 值创建一定数量的线程)得到了黄博同学的指导，在此表示感谢