

# Chapter 1 概率论基本概念

南京大学

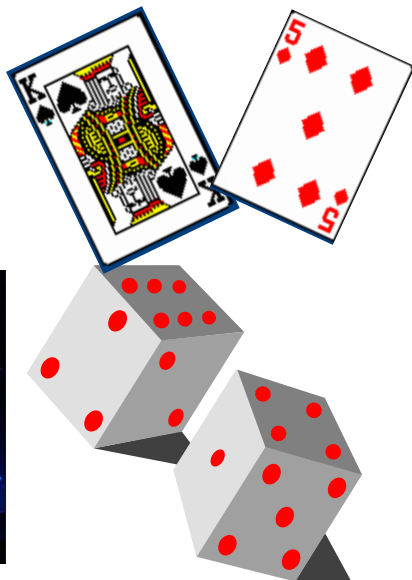
高 尉



# 生活的世界充满了各种随机现象

我们无时无刻不面对具有不确定性现象，即随机现象

- 机会游戏：硬币、掷骰子和摸扑克、彩票 ...
- 社会现象：婴儿的诞生、流星殒落、蝴蝶效应 ...



# 随机现象

自然界所观察到的现象：必然现象 随机现象

- 必然现象：在一定条件下必然发生的现象，其特征是条件完全决定结果

- 太阳从东边升起
- 水往低处流
- 可导的函数必连续



- 随机现象：在一定条件下可能出现、可能不出现的现象，其特征是条件不能完全决定结果

例1：在相同条件下掷一枚均匀的硬币

结果：可能是正面、也可能反面



# 随机现象(续)

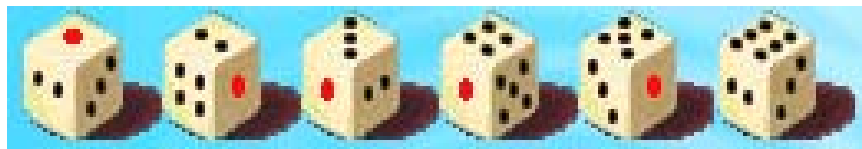
例2：同一门火炮向同一目标发射同一种炮弹多发

结果：弹落点会各不相同



例3：抛一枚骰子

结果：1, 2, 3, 4, 5, 6



例4：过马路交叉口时,可能遇上的交通指挥灯

结果：红、黄、绿



例5：一批含正品和次品的产品中任取一个产品

结果：正品、次品



# 随机现象的必然性与偶然性

- 随机现象揭示了条件和结果之间的非确定性联系,其数量关系无法用函数确切的描述
- 随机现象在一次观察中出现什么结果具有偶然性,即多种可能的结果中不能确定到底是哪一种结果
- 随机现象是否是无规律可言 **不是**  
大量重复试验或观察中,结果的出现具有一定的统计规律性

□ **偶然性**: 对随机现象做一次观察,观察结果不可预知

□ **必然性**: 对随机现象做大量观察,观察结果具有一定的规律性,即**统计规律性**

**概 率**: 研究随机现象统计规律性的数学分支

**Laplace**: 对生活中大部分,最重要的问题实际上只是概率问题

# 随机试验

---

- **随机现象**：具有**不确定性**（或偶然性）的现象
- 试    验：对某随机现象的观察或测量等
- **随机试验(用E表示)**：具备以下三个特点的试验
  - **可重复**：可在相同的条件下重复进行
  - **多结果**：结果不止一个，所有可能的结果事先已知
  - **不确定**：试验前无法预测/确定哪一种结果

例如

- ✓  $E_1$ ：抛一枚骰子，观察其出现的点数
- ✓  $E_2$ ：随机选取一盏电灯，测试其寿命

# 样本空间

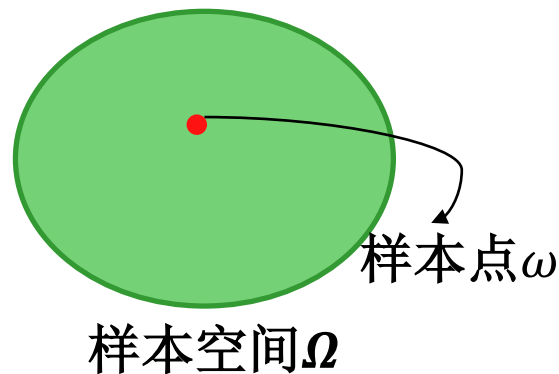
- **样本点**：试验的每一种可能的结果
  - 记为 $\omega$
- **样本空间**：试验中所有可能的结果组成的集合
  - 记为 $\Omega$

E1：抛一枚骰子，观察其出现的点数

样本空间 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

E2：随机选取一盏电灯，测试其寿命

样本空间 $\Omega = \{t: t \geq 0\}$



# 样本空间

---

**有限样本空间**：有限个样本点

例：将一枚硬币抛掷两次，观察正面H、反面T出现的情况，则该试验的样本空间 $\Omega = ?$

**无限可列样本空间**：样本点是无限的但可列的

例：中国一年内出生的婴儿数，其样本空间 $\Omega = ?$

**不可列样本空间**：样本点是无限的、且不可列的

例：随机选取一盏电灯，测试其寿命，则样本空间 $\Omega = ?$



# 随机事件

**随机事件**：样本空间 $\Omega$ 的子集，由单个或某些样本点 $\omega$ 的集合

- ◆ **本质是集合**

- ◆ 一般用字母 $A$ 、 $B$ 、 $C$ 等

称“**随机事件 $A$ 发生**”当且仅当**试验的结果是子集 $A$ 中的元素**

对试验 $E$ ：抛两枚骰子

其样本空间 $\Omega = \{(i, j) : i, j \in [6]\}$

- 随机事件 $A$ ：点数相同， $A = ?$
- 随机事件 $B$ ：点数和为偶数， $B = ?$



# 随机事件

- **基本事件**：由单个样本点构成的单点集合

对试验E：抛一枚骰子

–  $A = \{\text{掷出1点}\}$     $B = \{\text{掷出奇数点}\}$

- **必然事件**：试验中必定发生的事件，记为 $\Omega$
- **不可能事件**：试验中不可能发生的事件，用 $\emptyset$ 表示

对试验E：抛一枚骰子

- “抛出的点数小于7”的事件是必然事件
- “抛出的点数大于7”的事件是不可能事件

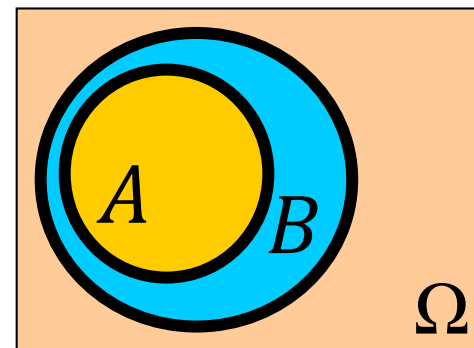
# 概率论与集合论之间的关系

记号	概率论	集合论
$\Omega$	样本空间, 必然事件	全集
$\emptyset$	不可能事件	空集
$\omega$	基本事件	元素
$A$	随机事件	子集

## 事件间的关系

**包含**：若 $A$ 发生必然导致 $B$ 发生，称事件 $B$ 包含事件 $A$ ，记为 $A \subset B$ 或 $B \supset A$

**相等**：若 $A \supset B$ 且 $B \supset A$ ，记为 $A = B$

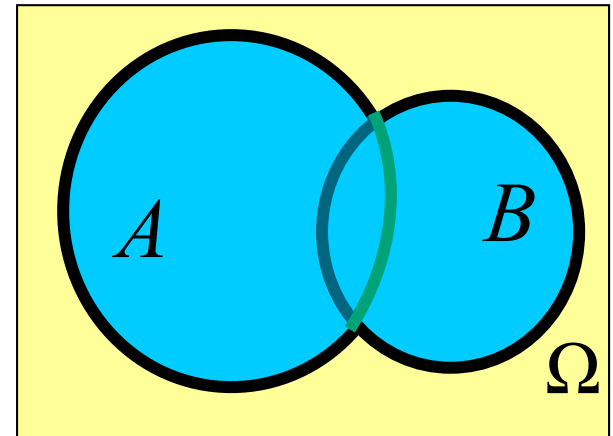


# 事件间的关系

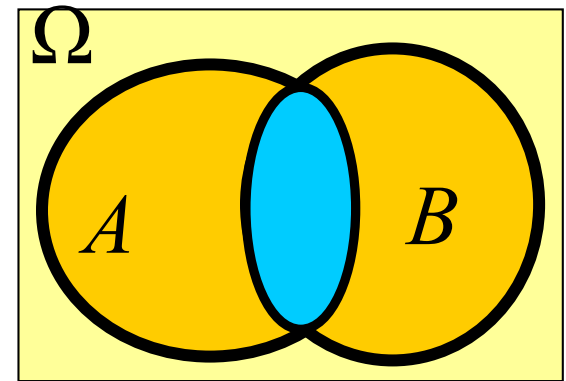
**事件的并**：事件 $A$ 和 $B$ 至少发生一个的事件称为 $A$ 和 $B$ 的并/和，记为 **$A \cup B$**

事件 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 中至少有一个发生的事件称为 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的并,记为

$$A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n = \bigcup_{i=1}^n A_i$$



**事件的交**：事件 $A$ 和 $B$ 同时发生的事件称为 $A$ 与 $B$ 的交/积，记为 $A \cap B = AB$



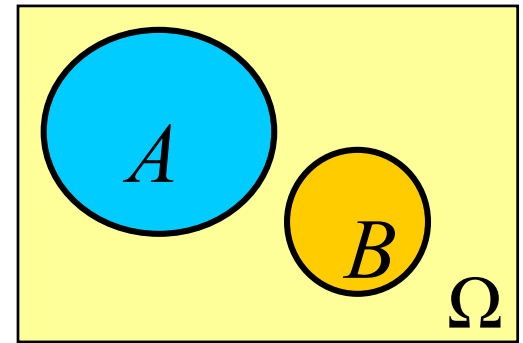
事件 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 同时发生的事件称为 $A_1, A_2, \dots, A_n$ 的交，记

$$A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n = \bigcap_{i=1}^n A_i = A_1 A_2 \dots A_n$$

# 事件间的关系

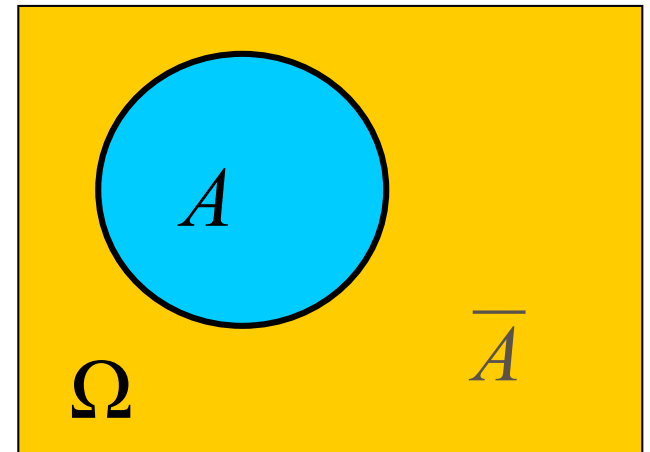
**互斥/互不相容**：若事件 $A$ 和 $B$ 不可能同时发生，称事件 $A$ 和 $B$ 互斥、或互不相容

$$B \cap A = \emptyset$$



**对立/逆事件**：事件 $A$ 不发生的事件称为 $A$ 的对立事件、或逆事件，记 $\bar{A}$

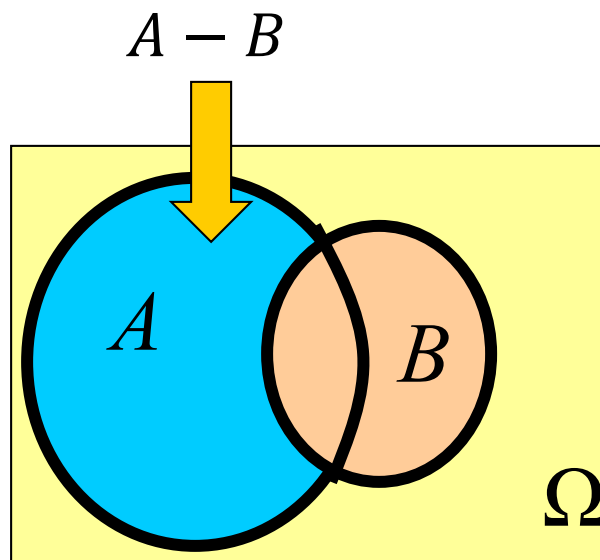
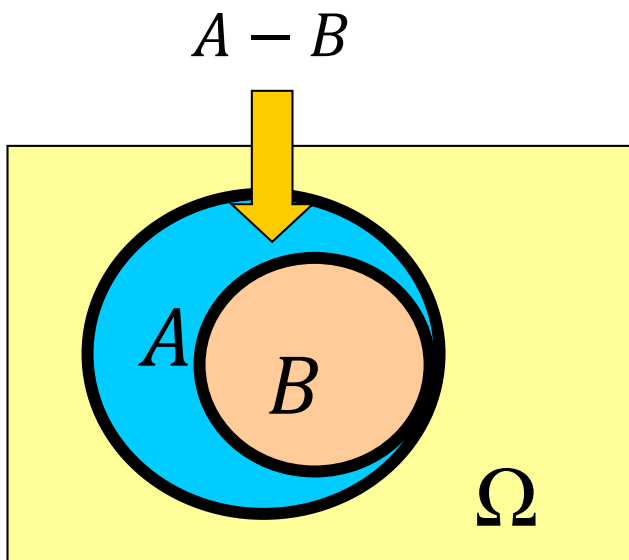
$$A \cap \bar{A} = \emptyset, \quad A \cup \bar{A} = \Omega$$



对立和互不相容事件之间的关系？

# 事件间的关系

**事件的差**：  $A$ 发生，而 $B$ 不发生的事件称为 $A$ 与 $B$ 的差，记为 **$A - B$**



$$A - B = A - AB = A\bar{B}$$

# 概率论与集合论之间的对应关系

记号	概率论	集合论
$\bar{A}$	$A$ 的对立事件	$A$ 的补集
$A \subset B$	$A$ 发生必然导致 $B$ 发生	$A$ 是 $B$ 的子集
$A = B$	事件 $A$ 与事件 $B$ 相等	集合 $A$ 与集合 $B$ 相等
$A \cup B$	事件 $A$ 与事件 $B$ 的和	集合 $A$ 与集合 $B$ 的并集
$A \cap B$	事件 $A$ 与 $B$ 的积事件	集合 $A$ 与集合 $B$ 的交集
$A - B$	事件 $A$ 与事件 $B$ 的差	集合 $A$ 与集合 $B$ 的差集
$A \cap B = \emptyset$	事件 $A$ 与事件 $B$ 互不相容	集合 $A$ 与集合 $B$ 中没有相同的元素

# 事件的运算规律

---

- 幂等律： $A \cup A = A, A \cap A = A$
- 交换律： $A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$
- 结合律： $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$   
 $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$
- 分配律： $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$   
 $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$
- 对偶律： $\overline{A \cup B} = \bar{A} \bar{B}, \overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$



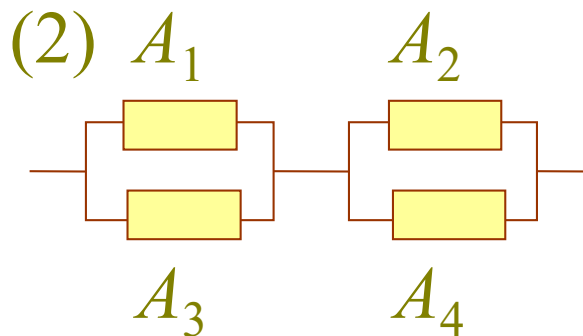
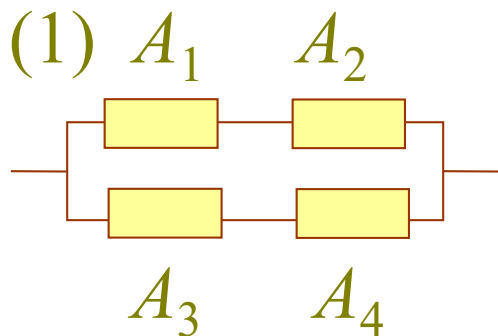
# 练习

---

设 $A$ 、 $B$ 、 $C$ 为三个随机事件，试用 $A$ 、 $B$ 、 $C$ 表示如下随机事件：

- $A$ 发生、且 $B$ 和 $C$ 不发生
- $A$ 、 $B$ 、 $C$ 都不发生
- $A$ 、 $B$ 、 $C$ 中恰好有一个事件发生
- $A$ 、 $B$ 、 $C$ 中至少有两个事件发生
- $A$ 、 $B$ 、 $C$ 中至少有一个事件发生
- $A$ 、 $B$ 、 $C$ 中恰好有两个事件发生

# 可靠性系统



如图(1)、(2)两个系统中  $A_i$  表示“第  $i$  个元件工作正常”,  $B_i$  表示“第  $i$  个系统工作正常”

试用  $A_1, A_2, A_3, A_4$  表示  $B_1, B_2$

解: (1)  $B_1 = A_1 A_2 \cup A_3 A_4$

(2)  $B_2 = (A_1 \cup A_3)(A_2 \cup A_4)$

# 频率

---

在相同的条件下，进行了 $n$ 次试验， $n$ 次试验中事件 $A$ 发生的次数为 $n_A$ ，称为 $A$ 发生的频数。事件 $A$ 发生的频率为

$$f_n(A) = \frac{n_A}{n}$$

频率的性质：

- $0 \leq f_n(A) \leq 1$
- $f_n(\Omega) = 1$
- 若 $A_1, A_2, \dots, A_k$ 两两互不相容，则

$$f_n(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k) = \sum_{i=1}^k f_n(A_i)$$

# 频率的稳定性

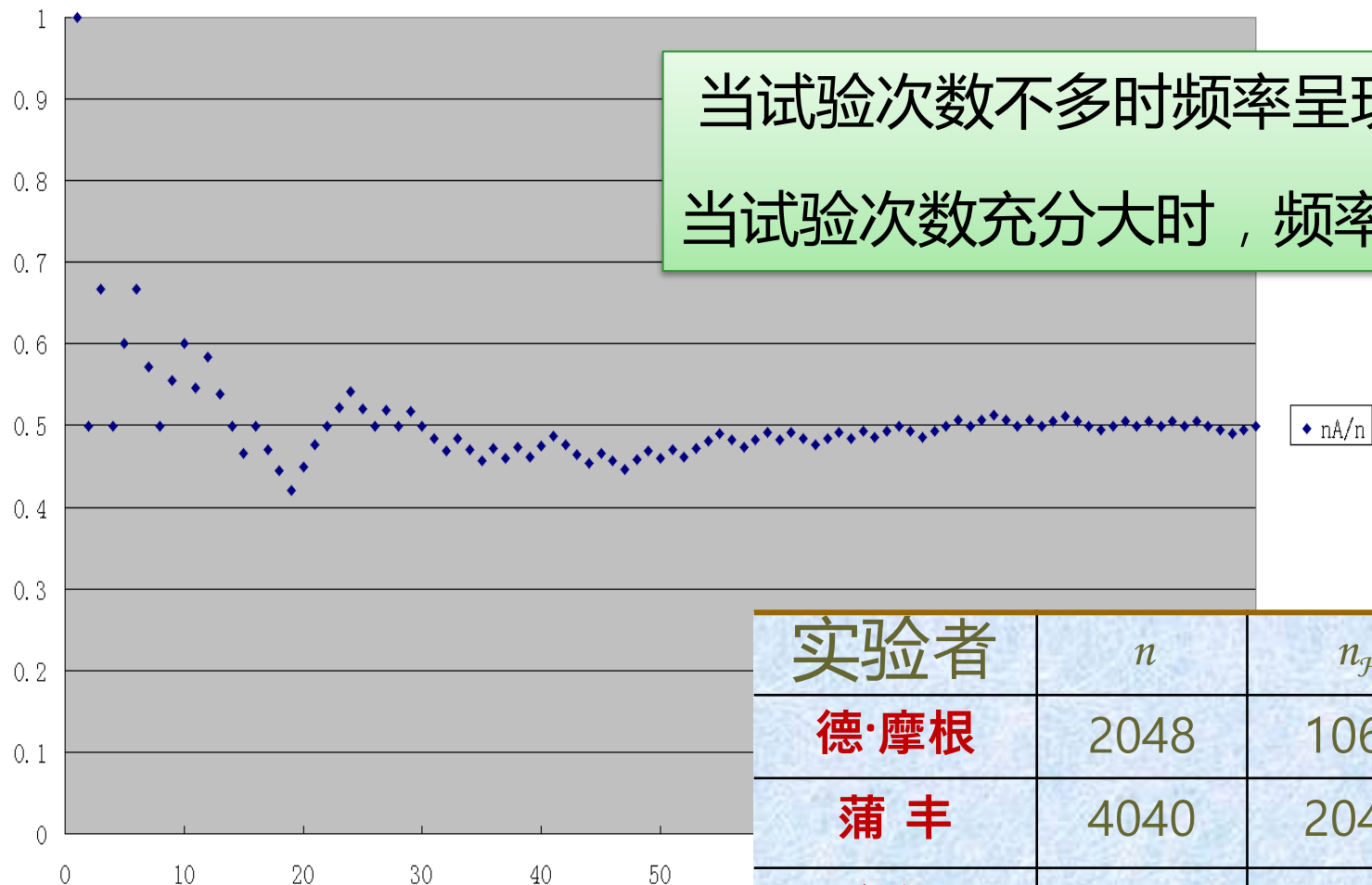
在充分多次试验中，事件的频率总在一个定值附近摆动，而且试验次数越多，一般来说摆动越小，这个性质称为**频率的稳定性**。

例：抛硬币出现的正面的频率

试验 序号	$n=5$		$n=50$		$n=500$	
	$n_{\mathcal{H}}$	$f_n(\mathcal{H})$	$n_{\mathcal{H}}$	$f_n(\mathcal{H})$	$n_{\mathcal{H}}$	$f_n(\mathcal{H})$
1	2	0.4	22	0.44	251	0.502
2	3	0.6	25	0.50	249	0.498
3	1	0.2	21	0.42	256	0.512
4	5	1.0	25	0.50	253	0.506
5	1	0.2	24	0.48	251	0.502
6	2	0.4	21	0.42	246	0.492
7	4	0.8	18	0.36	244	0.488
8	2	0.4	24	0.48	258	0.516
9	3	0.6	27	0.54	262	0.524
10	3	0.6	31	0.62	247	0.494

# 频率的稳定性

例：抛硬币出现的正面的频率



实验者	$n$	$n_{\mathcal{H}}$	$f_n(\mathcal{H})$
德·摩根	2048	1061	0.5181
蒲 丰	4040	2048	0.5069
K·皮尔逊	12000	6019	0.5016
K·皮尔逊	24000	12012	0.5005

# 概率的统计定义

---

在大量重复的试验中，事件 $A$ 发生的频率总是稳定在一个确定的常数附近，定义该常数为事件 $A$ 发生的概率，记为 $P(A)$

当重复的次数足够多，即 $n \rightarrow \infty$ 时，有

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{n}$$

概率的性质：

- $0 \leq f_n(A) \leq 1$
- $f_n(\Omega) = 1$
- 若 $A_1, A_2, \dots, A_k$ 两两互不相容，则

$$f_n(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k) = \sum_{i=1}^k f_n(A_i)$$

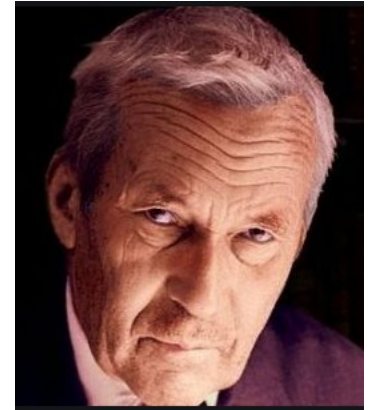
# 概率与频率

---

- 概率用于度量事件发生的可能性
- 频率在一定程度上反映了事件发生的可能性
- 概率是恒定的，而频率在一些列试验中可能是变化的
- 但只要试验次数足够多，频率与概率非常接近
- 概率可以通过频率来“测量”，频率是概率的一个近似

# 概率的公理化定义

苏联数学家柯尔莫哥洛夫于1933年给出了概率的公理化定义，即通过规定概率应具备的基本性质来定义概率。



在随机试验的样本空间 $\Omega$ 上，对于每一个事件 $A$ 赋予一个实数，记为 $P(A)$ ，称为事件 $A$ 的概率，其满足下列条件：

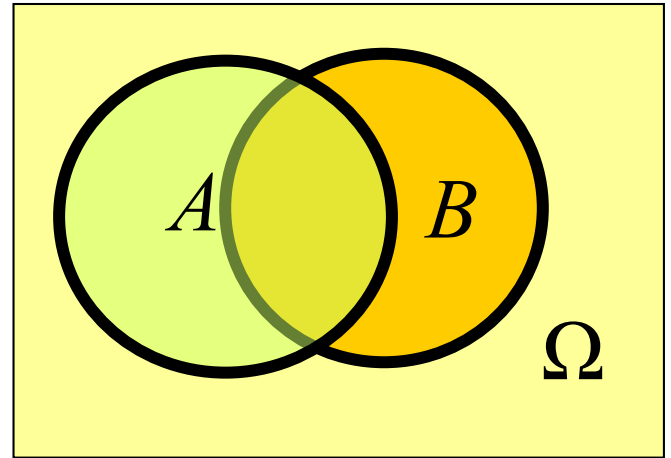
- **非负性**： $P(A) \geq 0$
- **规范性**： $P(\Omega) = 1$
- **可列可加性**：若 $A_1, A_2, \dots$  两两互不相容，则

$$P(\cup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

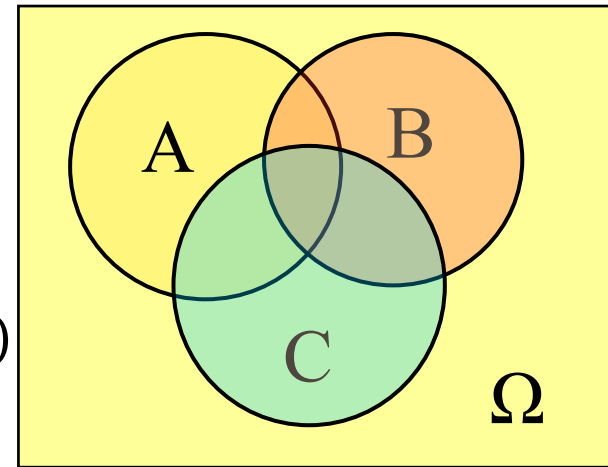


# 概率的性质

- $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
- 若  $A \subset B$  , 则  $P(A) \leq P(B)$
- $P(B - A) = P(B) - P(AB)$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$



- $$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(AC) - P(BC) + P(ABC)$$
- $$P(\cup_{i=1}^n A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_i A_j) + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} P(A_i A_j A_k) + \cdots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \cdots A_n)$$



# 不等式

---

**Union bounds:** 对事件集  $A_1, A_2, \dots, A_n$  有

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) \leq \sum_i P(A_i)$$

推广：Bonferroni不等式

$$P(\cup_{i=1}^n A_i) \geq \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_i A_j)$$

$$P(\cup_{i=1}^n A_i) \leq \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_i A_j) \\ + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} P(A_i A_j A_k)$$

...