Bob’n’Eve – Anforderungen

# Genre

Puzzle-Platformer

# Team & Aufgabenverteilung

Grabmann Clemens:

* Physik
* Map laden
* Gameloop

Radlwimmer Stefan:

* Rendering
* Input Handling

# Features

* 2 Charakter, individuell steuerbar (WASD & Pfeiltasten)
* Gravitation auf die Plattformen, dh. man kann oben und unten laufen
* Man kann an bestimmten Stellen Seiten wechseln, manchmal kann nur einer der Charakter wechseln
* Wenn Gegner angreifbar ist, ist er das nur auf einer Seite
* Mit Jumppads können sich die 2 Charaktere gegenseitig in die Luft katapultieren

# Gameplay

Die Charaktere sind in einer Welt welche nur aus einer durchgehenden Plattform in der Mitte des Bildschirms besteht. Diese Plattform variiert in der Höhe und hat, durchlässige Stellen. Die Charaktere können auf beiden Seiten der Plattform laufen und müssen so Rätsel lösen. Um diese Rätsel zu lösen gibt es auch Jumppads die einen Charakter mit der gleichen Geschwindigkeit wegschleudern, wie der andere auf der anderen Seite auftrifft. Wenn höher gelegene Orte ohne Jumppads erreicht werden müssen, können die Charaktere auch aufeinander springen und sich so nach oben helfen. Weiters gibt es auch Gegner welche wenn sie zerstörbar sind, dies nur auf einer der beiden Seiten sind. Das Ziel ist es immer mit beiden Charakteren ans Ende eines Levels zu kommen.