

# Building Playful Worlds: Game Concept

## Jeffrey Saydam

### 9/2/2019

Naam: The Curse of the Crymenians

Genre: Horror, Fantasy, Action & FPS

#### World:

Vroeger was Crymenia een vreedzaam en machtig land. De Crymanen waren zo goed ontwikkeld dat ze bijna goden werden. De goden vonden dit niet leuk en wouden hier iets tegen doen. De goden brachten daarom de vloek van de Crymanen. Bijna alle Crymanen werden ziek op één na, de Crymaanse koning Jeffrey. Jeffrey is de oprichter van het land, zijn krachten zijn op goddelijk niveau. Het is zijn taak om zijn volk te redden.

#### Gameplay:

Het spel speelt zich af in de hoofdstad "Ve'torianaanen". Ve'torianaanen is gebouwd op een eiland hoog in de lucht.

De speler is de koning Jeffrey. Het doel van de speler is om zijn volk te genezen. Dit doet de speler door de krachten die hij heeft. Door mensen te healen krijgt de speler Love points met daarmee kan de speler een ultimate ability unlocken.

De speler heeft verloren wanneer zijn corruption bar op 100% staat. De speler begint met 0% corruption en deze zal zich verhogen wanneer de speler geraakt wordt door de vervloekten.

#### UI:

De UI bevat:

- Divine Powerbar (similar to mana)
- Lovebar (for the ultimate ability)
- Corruptionbar (for death)
- Ability bar + Ultimate ability
- Amount of people healed (score)