

Руководство пользователя мобильного приложения для устройств на ОС Android

1. Требования к аппаратуре и программному обеспечению

Для устройств на базе ОС Android:

- Android — версия 2.3 и старше;
- оперативная память — не менее 256 Мб для работы приложения;
- на базе процессоров Intel x86 и ARM с архитектурой ARMv5TE и выше;
- сенсорный экран.

2. Установка, обновление, удаление мобильного приложения

Установка мобильного приложения выполняется из магазина приложений Google Play (<https://play.google.com/store>).

Обновление мобильного приложения выполняется средствами магазина приложений.

Для удаления мобильного приложения необходимо на мобильном устройстве запустить приложение Google Play и в нем удалить мобильное приложение.

3. Запуск мобильного приложения

Для запуска мобильного приложения необходимо найти нужное приложение в списке и нажать на его картинку. При этом в большинстве случаев будет открыто основное окно мобильного приложения. Однако если с данной программой связано несколько приложений, то будет открыт список этих приложений. В этом случае для запуска приложения следует нажать на нужное приложение в списке.

4. Работа со списком приложений

Для выполнения большинства нижеперечисленных действий необходимо попасть в список приложений. Это можно сделать из запущенного приложения с помощью главного меню, выбрав в нем пункт **Список**

приложений. Также список приложений доступен сразу при запуске мобильного приложения, если зарегистрировано более одного приложения.

Для того чтобы изменить порядок приложений в списке, следует:

- нажать кнопку **Упорядочить** — в правой части каждой строки отобразится кнопка перетаскивания.
- нажать кнопку в строке приложения, которое нужно переместить и перетащить ее на требуемое место.

4.1. Создание приложения

Для того чтобы создать приложение для мобильной платформы, следует:

1. Выбрать команду добавления приложения.
2. Указать имя приложения и нажать кнопку **Готово**.
3. После закрытия окна будет создано приложение.

4.2. Запуск приложения

При запуске мобильного приложения в большинстве случаев будет открыто основное окно приложения. Однако если с данной программой связано несколько приложений, то будет открыт их список. В этом случае для запуска приложения следует нажать на нужное приложение в списке.

4.3. Изменение свойств приложения

Свойства приложения изменяются в специальном окне. Для открытия окна свойств приложения следует выполнить длинное нажатие на нужном приложении. В открывшемся контекстном меню выбрать команду **Изменить**.

В открывшемся окне можно изменить наименование приложения, запустить его (кнопка **Открыть**) или удалить (кнопка **Удалить**).

Внимание!

После удаления приложения данные информационной базы восстановить невозможно.

4.4. Удаление приложения

Для удаления приложения следует выбрать команду **Удалить** и подтвердить свое действие: выполнить длинное нажатие на удаляемом приложении. В открывшемся контекстном меню выбрать команду **Удалить**.

Внимание!

После удаления приложения данные информационной базы восстановить невозможно.

4.5. Обновление приложения

Мобильное приложение обновляется с помощью используемого магазина приложений. После его успешного обновления мобильного приложения необходимо обновить ранее созданные приложения. Для этого достаточно запустить приложение.

Если в процессе выполнения обновления будет обнаружена необходимость реструктуризации базы данных, то будет запрошено подтверждение выполнения этой операции. В случае отказа обновление будет отложено до следующего запуска приложения.

Также имеет смысл отказаться от обновления, чтобы сделать [резервную копию базы данных](#).

5. Интерфейс системы

Интерфейс мобильной платформы ориентирован на то, что в один момент времени на экране отображается одна форма. Под нее освобождается максимум свободного места на экране. Первой видимой формой обычно является рабочий стол. Команды, открывающие другие формы, собраны в главное меню приложения. Также это меню содержит команду возврата на рабочий стол, команды отображения информации о программе и перехода к списку приложений. Вызов главного меню приложения осуществляется с помощью системной кнопки вызова меню.

6. Работа с формами

Прокручиваться может как форма, так и элемент формы. При прокрутке таких форм существует следующая особенность:

- если прокрутка началась внутри элемента и ему есть куда прокручиваться в момент начала действия, то прокрутка будет осуществляться для элемента;
- в противном случае прокручиваться будет вся форма.

Внимание!

Полосы прокрутки на мобильных устройствах не отображаются постоянно, поэтому можно не обратить внимания на то, что форма (отчет или таблица) показывает только фрагмент информации.

Практически в каждой форме есть команды, выполняющие определенные действия в форме. Часто используемые команды представлены в виде кнопок или гиперссылок на самой форме. Редко используемые команды доступны через специальное меню Все действия, доступ к которому осуществляется с помощью кнопки ≡.

Команды открытия вспомогательных форм реализованы с помощью специального меню, которое открывается с помощью нажатия на заголовок окна, если заголовок выделен подчеркиванием.

В форме могут располагаться табличные документы и диаграммы. В этих объектах может быть доступна функция расшифровки. Расшифровка — это действие, связанное со значением в ячейке табличного документа или элемент диаграммы. Это может быть открытие другой формы, построение другого отчета или перестроение текущего и т. д. Для выполнения расшифровки нужно нажать на интересующую ячейку или элемент диаграммы. Если расшифровка не поддерживается, ничего не произойдет.

7. Ввод текста

Для ввода различной информации предназначена экранная клавиатура. Для ее активации, как правило, достаточно нажать на поле ввода, куда требуется ввести информацию. Кнопка **Готово** (**Далее**, **Ввод** и т. д.) приводит к переходу между полями ввода без закрытия клавиатуры.

8. Работа с файлами мультимедиа

В мобильном приложении может быть предусмотрена работа с мультимедийными возможностями устройства: создание аудиозаписи, использование встроенной камеры (для фото- и видеосъемки).

Запись аудио. Нажать кнопку диктофона в центре нижней части экрана. Чтобы остановить запись, повторно нажать кнопку диктофона. Чтобы отменить запись, нажать клавишу **Назад**.

Сохраненная аудиозапись будет обработана мобильным приложением.

Запись видео. Нажать кнопку записи видео в центре нижней части экрана. Чтобы остановить запись, повторно нажать кнопку записи. Чтобы отменить запись, нажать клавишу **Назад**.

Сохраненная видеозапись будет обработана мобильным приложением.

Съемка фотографии. Нажать кнопку фотокамеры. Для отмены съемки нажать клавишу **Назад**.

Сохраненный фотоснимок будет обработан мобильным приложением.

9. Местоположение на карте

В мобильном приложении может быть предусмотрена возможность работы с картографическим сервисом Google Maps (отображение адреса). В настройках телефона должна быть включена служба геопозиционирования.

Установка Google Maps в виде отдельного приложения не требуется.

10. Сообщения пользователю

Сообщения пользователю отображаются в специальной панели. Эта панель отображается на экране только в тот момент, когда в ней есть сообщения. Если панель закрывается, то список сообщений очищается. Нажатие на сообщение приводит к активации элемента формы, если сообщение связано с таковым. Для повторного открытия списка сообщений следует повторно вызвать действие, приводящее к открытию списка.

11. Резервное копирование

Резервное копирование данных выполняется в зависимости от используемого мобильного приложения.

Если используется мобильное приложение, не связанное с удаленной системой, то для резервного копирования можно воспользоваться штатными средствами используемой операционной системы мобильного устройства.

Если используемое приложение выполняет синхронизацию данных с удаленной системой, то рекомендуется выполнить сеанс синхронизации данных. Необходимость использования штатных средств резервного копирования после выполнения синхронизации зависит от наличия в мобильном приложении данных, которые не синхронизируются с удаленной системой. Если таких данных нет, то в случае возникновения проблем приложение можно пересоздать и провести начальную инициализацию данных из удаленной системы.

На устройствах под управлением iOS при создании приложения папка с данными приложения помечается как нерезервируемая. После того как изменяются данные приложения (в процессе работы с приложением), папка с данными приложения помечается как резервируемая и начинается ее резервное копирование с помощью системных средств.

Ссылки на литературу:

- <https://v8.1c.ru/static/rukovodstvo-polzovatelya-mobilnogo-prilozheniya-dlya-ustroystv-na-os-android/>
- <https://1c.ru>
- <https://its.1c.ru/db/v8devgloss#content:14:hdoc>