

Guide d'utilisation

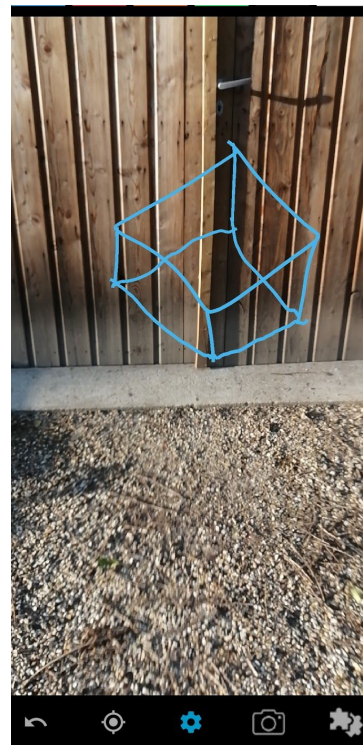
Lorsque l'application est ouverte nous arrivons sur l'écran principal. Sur cet écran vous pourrez soit créer un nouveau dessin **(1)** ou choisir de rejoindre un groupe existant. Pour cela il faut entrer le code du groupe **(2)** puis appuyer sur rejoindre **(3)** . Ces actions ne pourront être réalisées que si l'application dispose de l'accès à internet. Dans le cas échéant les actions n'auront aucun effet.



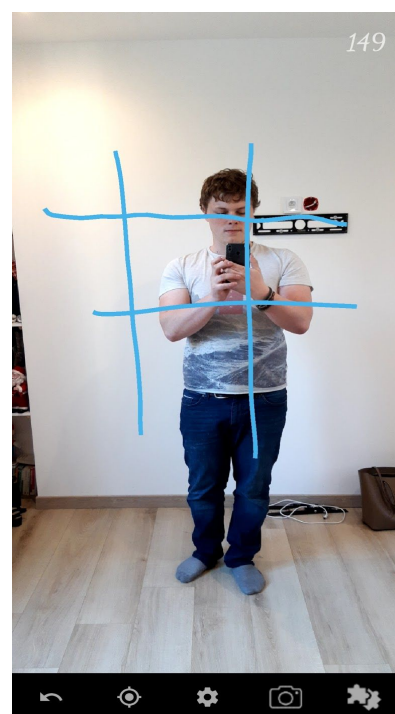
Lors de la première utilisation l'application vous demandera l'autorisation d'accéder à la caméra de l'appareil.

Dans le cas d'un nouveau dessin , vous arriverez sur une page avec la vue de la caméra. Le code du groupe sera affiché dans le coin supérieur droit de l'écran, c'est ce code qu'il faut donner aux autres joueurs pour qu'ils puissent se connecter. Dès

cette instant vous pourrez commencer à dessiner en glissant votre doigt sur l'écran ou en restant appuyer et en bougeant le téléphone .



Dans le cas où vous voulez rejoindre un groupe de dessin, après avoir renseigné le code et cliquer sur le bouton vous serez redirigée. Vous allez alors voir les dessins réalisés s'afficher sur l'écran.

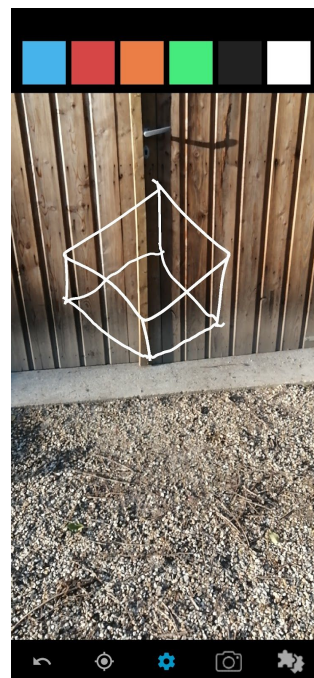
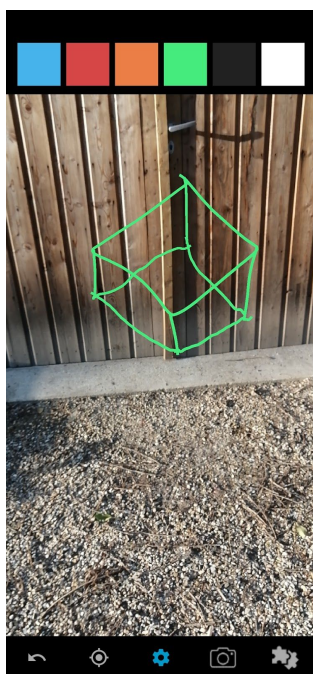


Différents boutons sont disponibles : le premier bouton sur la gauche vous permet d'effacer le dernier trait que vous avez réalisé.



Le deuxième bouton sert à changer l'ancrage de la scène. Cela déplacera le dessin dans son intégralité. Il permet de mieux accéder à des parties du dessin suivant l'environnement dans lequel vous vous trouvez ou de synchroniser les positions entre les joueurs.

Vous avez aussi la possibilité de changer la couleur du dessin pour avoir un meilleur contraste suivant la couleur de fond.



pour finir le cinquième bouton vous permet d'afficher le patron du dessin à réaliser.

