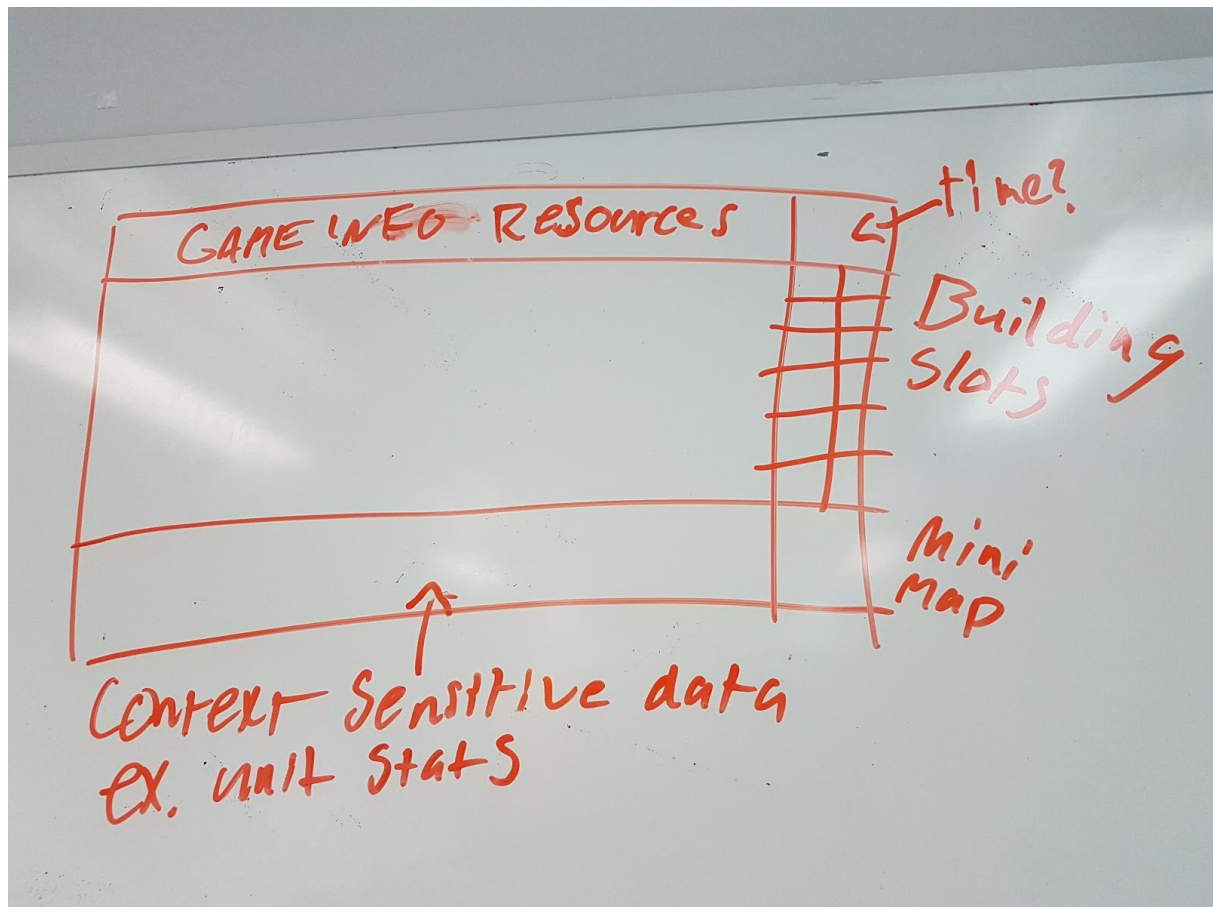
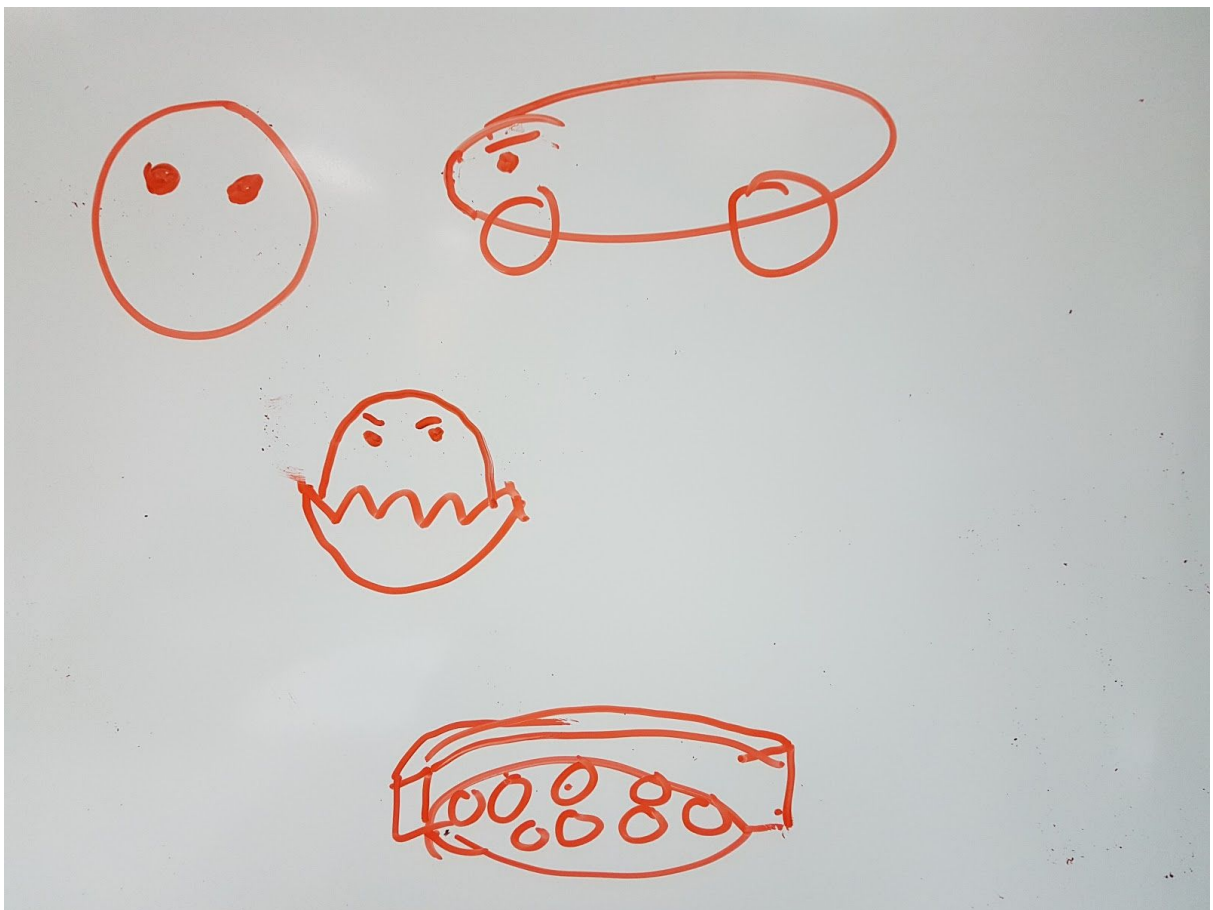
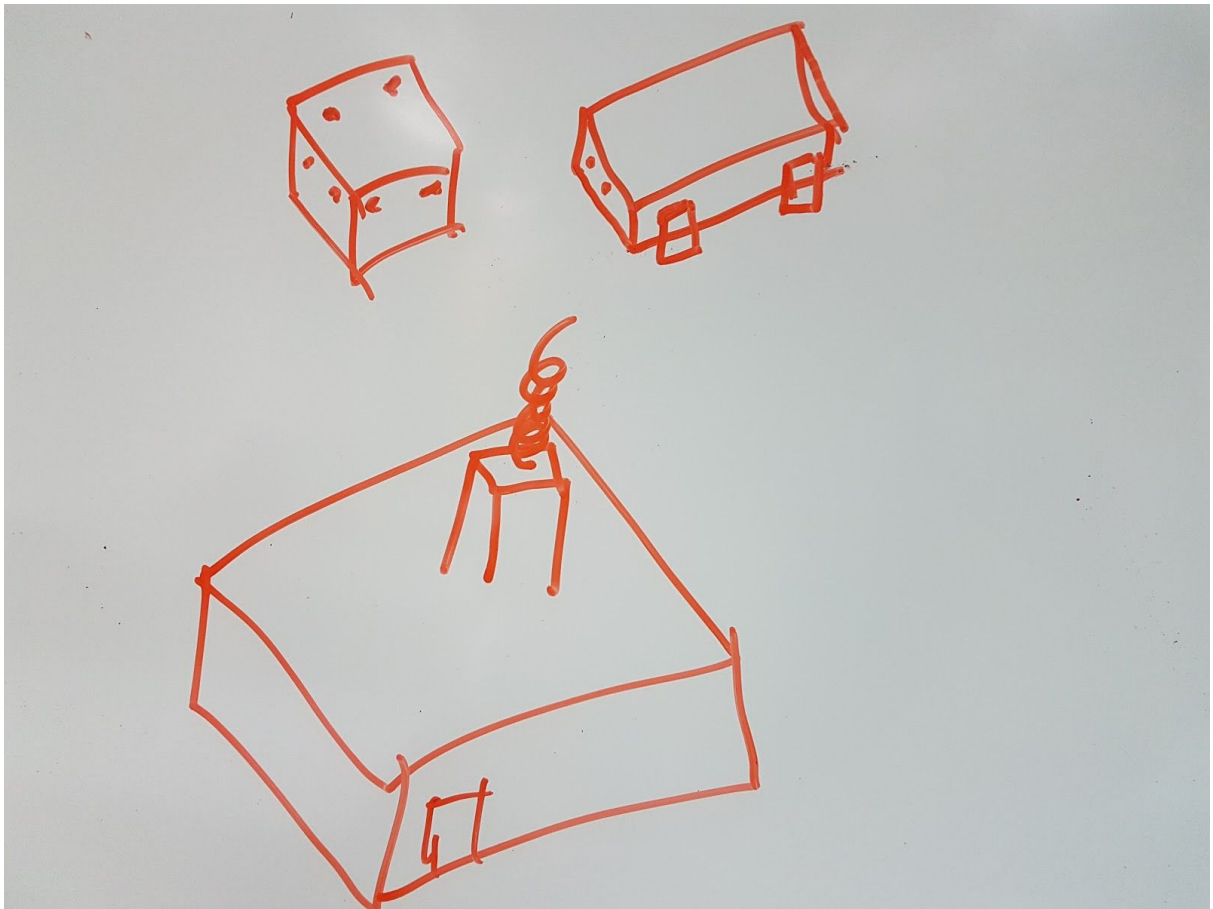


Spelet är ett realtidsstrategispel där du kommanderar infanteri och pansarvagnar emot dina fiender.

Spelet är ett realtidsstrategispel där du kommanderar infanteri och pansarvagnar emot dina fiender i ett fullständigt krig mellan de tuffa och arbetssamma kuberna och de agila och snabba sfärerna. Striderna använder sig av ett sårbarhetssystem som uppmuntrar taktiska val. Spelaren måste utöva slutt resursutnyttjande och smarta taktiker för att utproducera och utmanövrera motståndaren. För att kunna bygga sin armé så måste spelaren samla på sig resurser som återfinns på resursnoder som finns utspridda över världen. Dessa resurser samlas ihop av resursinsamlare, det är viktigt att försvara dessa relativt svaga enheter för att skydda sin ekonomi. Men se upp, om du förlorar alla dina Huvudkvarter så blir du eliminerad ifrån spelet. Sista spelaren kvar vinner.





Power Plant
Refinery
Barracks
Radar
Factory
2x Static defenses

2D ARRAY
[attackType]
[defendType] =
dmgMod

