2. NOCIONES BÁSICAS

En una terminal:

• Las aplicaciones con nombres compuestos se escriben con guión entre las palabras (ej. compizconfig-settings-manager).

• Para los nombres de archivos y directorios que contienen espacios en blanco hay que envolverlos en comillas dobles (ej. "nombre archivo") o simples (ej. 'nombre archivo'). Un consejo: Para no haceros un lío, nunca uséis espacios en blanco en los nombres de carpetas y archivos y sustituirlo por un guión bajo (mis\_imágenes) o un guión medio (mis-imágenes)

• Los espacios en blanco se utilizan únicamente para separar ordenes (ej. para instalar varios paquetes: sudo apt-get install avidemux k3b kde-i18n-es k3b-i18n, vemos que dichos paquetes están separados por espacios en blanco entre ellos).

• La ruta "/home/tu\_usuario" se puede cambiar por el símbolo "~" (para escribirlo, pulsar la combinación de teclas Alt Gr+Ñ), que viene a sustituirlo en la línea de ordenes, sea cual sea el nombre del usuario Cuando tecleamos una orden, el intérprete de comandos sigue una serie de pasos:

1. Busca el nombre de la orden y comprueba si es una orden interna.

2. Comprueba si la orden es un alias, es decir, un nombre sustitutorio de otra orden.

3. Si no se cumple ninguno de los casos anteriores, busca el programa correspondiente y lo ejecuta.

4. Si el intérprete de comandos no puede encontrar la orden que hemos tecleado, muestra un mensaje de error. El formato general de una orden en Linux es: comando [-opciones] [argumentos] A la hora de introducir los comandos hay que tener en cuenta las siguientes características:

• Los comandos hay que teclearlos exactamente.

• Las letras mayúsculas y minúsculas se consideran como diferentes. • En su forma más habitual, el sistema operativo utiliza un signo de $ como prompt para indicar que está preparado para aceptar comandos, aunque este carácter puede ser fácilmente sustituido por otro u otros elegidos por el usuario. En el caso de que el usuario acceda como administrador este signo se sustituye por #.

• Cuando sea necesario introducir el nombre de un fichero o directorio como argumento a un comando, Linux, permite escribir las primeras letras del mismo y realiza un autorrellenado al presionar la tecla del tabulador. Si no puede distinguir entre diversos casos rellenará hasta el punto en el que se diferencien. La Terminal guarda un HISTORIAL y podéis ver cómo funciona en: <http://ubuntu-guia.blogspot.com/2010/08/historial-terminal-consola-ubuntu.html>

7. ACCESO A UNIDADES DE DISCO: MONTAJE Y DESMONTAJE:

Linux a diferencia de Windows no utiliza letras ("C:", "D:", ...) para acceder a las distintas unidades de disco de un ordenador. Para acceder al contenido de una unidad de disco o de un CD-ROM este tiene que haber sido previamente "montado". El montado se realiza mediante el comando mount, con lo que el contenido de la unidad se pone a disposición del usuario en el directorio de Linux que se elija. La sinapsis del comando sería: mount [-t tipo\_de\_sistema\_ficheros] [dispositivo] [directorio\_de\_montaje] Por ejemplo para acceder al CD-ROM se teclearía el siguiente comando: mount -t iso9660 /dev/cdrom /mnt/cdrom Donde: "-t iso9660" indica el tipo de sistema que usa la unidad de disco para guardar los ficheros (las más usuales son: iso9660 en el caso de un CD-ROM, vfat en el caso de Windows, y ext2 (3 o 4) en el caso de Linux), "/dev/cdrom" indica el dispositivo que se va a montar. Todos los dispositivos están representados por un fichero del directorio /dev; por ejemplo, en el caso de un disquete será seguramente /dev/fd0, "/mnt/cdrom" es el directorio en el que se pondrá a disposición del usuario el contenido del CD-ROM. Para montar disquetes se suele utilizar el directorio /mnt/floppy (aunque esto depende de la versión de Linux que utilicemos). En el caso de Ubuntu, el comando mount admite directamente los directorios /cdrom, /cdrom1, /floppy, ... para el montaje de nuestras unidades, por lo que lo único que habría que escribir, para montar por ejempo la disquetera, sería: mount /floppy Si omitimos el tipo de sistema de ficheros y/o el dispositivo, Ubuntu toma la información correspondiente del fichero /etc/fstab, el cual contiene información de los distintos sistemas de ficheros del equipo. De todas formas el usuario siempre puede crear un directorio vacío con el nombre que el elija para montar las unidades de disco que desee donde desee. Cuando el usuario haya dejado de usar ese disco deberá "desmontarlo" mediante el comandoumount antes de sacar el disquete o el CD-ROM. Siguiendo con el ejemplo de la disquetera en Ubuntu, debería escribir: umount /floppy En principio, para utilizar el comando mount especificando todos los parámetros hace falta ser administrador o root. Para que un usuario común pueda utilizar disquetes, CD-ROM, etc. hay que editar el fichero /etc/fstab. Por ejemplo para que cualquier usuario pueda acceder a un disquete habrá que indicar la siguiente línea: /dev/fd0 /mnt/floppy vfat user,noauto 0 0 También habrá que asegurarse de que el directorio /mnt/floppy sea accesible por todos los usuarios. Una vez seguidos los pasos anteriores cualquier usuario podrá "montar" un disquete escribiendo el siguiente comando: mount /mnt/floppy Al igual que antes, el usuario deberá ejecutar el comando "umount /mnt/floppy" antes de sacar el disquete. Nota: Existen en la actualidad distribuciones (por ejemplo, SuSE Linux) que realizan este proceso de forma automática, por lo que las unidades de disquete y CD-ROM quedan accesibles a todos los usuarios de una forma sencilla, empleando los comandos: mount /mnt/floppy umount /mnt/floppy Siempre que /mnt/floppy sea la ruta adecuada. Para desmontar una partición empleamos el comando "umount": umount /dev/sdxX Donde "xX" es la partición que queremos desmontar. Por ej. "sda5" que es la partición "5" del disco duro "a". Un ejemplo de crear un montaje automático de una partición en el arranque de Ubuntu: http://www.ubuntu-guia.com/2011/08/montar-particion-inicio-ubuntu-1104.html