

Павшинский Даниил Дмитриевич

09.10.2005

89259408945
daniil.pavshinsky@yandex.ru

Учёба

- Обучаюсь в Московском государственном университете имени М.В.Ломоносова на специальность «Прикладная математика и информатика»

Опыт

- Опыт работы в коммерческих организациях отсутствует.
- Работал в команде энтузиастов в качестве разработчика над гиперказуальными Web-Играми, одна из них сейчас проходит модерацию на Яндекс.Игры

Hard Skills

- Имеется опыт разработки на языках: C++ (2 года), C (1 год), Python (2 года), C#(Unity) (1 год).
- Опыт работы в движке Unity – 1 год
- Умение работать с системами контроля версий Github и Gitlab
- Знание и умение пользоваться паттернами проектирования: Стратегия, Медиатор, Фабрика, Шаблонный метод, Состояние, Singleton, Декоратор, Визитер.
- Знание ООП и понимание базовых принципов SOLID разработки.

Soft Skills

- Быстрая обучаемость — выучил полусеместровую программу по математике за неделю перед экзаменом и успешно сдал
- Открыт к критике — понимаю, что не всегда получается удаётся все сделать идеально
- Я командный игрок — буду делать все, что в моих силах, чтобы команда преуспела в проекте
- Упорство — когда есть цель, я обязательно до нее дохожу, даже если удастся это не с первого раза
- Умение работать с дедлайнами — стараюсь всегда трезво оценивать свои силы., чтобы успевать все в срок.