# **DEBLAERE HANNES**

## Curriculum Vitae

#### PERSOONLIJK PROFIEL

Ik voel mij het meeste thuis in het programmeren van Javascript en Python. Andere programmeertalen die ik beheers zijn: C#, HTML/CSS en Typescript. Ook beheers ik de command line interface van Linux

#### **CONTACTGEGEVENS**

Mobiel: 0491 63 93 01 Persoonlijk: hannesdeblaere@gmail.be School: hannes.deblaere@student.howest.be Gentstraat 8, 8780 Oostrozebeke

# TALENTEN EN VAARDIGHEDEN

- Goede leerling
- Teamspeler
- Gemotiveerd
- Goed in communiceren
- Creatief nadenken

#### ANDERE VAARDIGHEDEN

Ik ben meertalig en spreek Nederlands, Engels en een beetje Frans. Ik ben ook een gamer en verplaats me graag met een penny board.

## WERKERVARING

## Kartonnage Lefevere-Beel

Productie | 16-18 augustus 2021

## STAS NV

Engineerings project | juli 2018

#### **ACADEMISCH PROFIEL**

#### мст

Howest | 2019 - nu

#### Industriële wetenschappen

VTI Tielt | 2013 - 2019

#### **PROJECTEN**

## Website om robots te besturen

Industry project | Sizing Servers Lab

In teamverband heb ik gewerkt om dit te realiseren. De communicatie van de lokale website gebeurde via MQTT.

### **Angry Ducks**

Team project

Een variatie op Angry Birds, maar met hartslag meters. De game werd via Javascript gemaakt.

#### **ElektroTerra**

Individueel project

Hiervoor maakte ik een terrarium waar je sensor data kan lezen op een lokale website.

https://github.com/DeblaereHannes/ElectroTerra

## Pneumatische Flightsimulator

GIP Industriële wetenschappen

Met 2 teamleden werkte ik aan een Pneumatische flightsimulator als eindwerk in het secundair. Mijn focus lag vooral bij het elektronica gedeelte. <a href="https://youtu.be/W72Vz2Ab7Vc">https://youtu.be/W72Vz2Ab7Vc</a>