

Escape game - Sauvez ce code !

Contexte

Vous travaillez dans une agence de création de sites web.

Un de vos clients, "OCowork", spécialisé dans la location d'espaces de coworking, attend la présentation de son site internet.

Le projet est presque finalisé, mais la personne chargée de tout terminer est tombé malade. Catastrophe !

À une heure de la présentation, vous réalisez que le code contient de **nombreuses erreurs** 😱.

Votre chef de projet a permis listé les bugs à traiter en priorité.

Il vous reste **45 minutes pour corriger les problèmes avec votre équipe** avant de présenter le site au client.

Prêt à relever le défi ?

Ressources

- Le [code source](#) du projet disponible sur github.
- Les [3 maquettes](#) du site dans le dossier [maquettesOCowork](#) du projet

Étapes à suivre

Communication et coordination

Assurez une communication claire pour coordonner efficacement vos efforts, résoudre les problèmes rapidement et garantir un bon résultat dans les délais impartis.

Désignez un seul membre responsable pour partager son écran lors de l'application des corrections afin de valider collectivement la version finale du site et confirmer qu'elle est prête pour la présentation.

Examinez les bugs identifiés dans le tableau ci-dessous, effectuez les corrections, testez et validez votre code.

Liste des bugs identifiés

1	Bloquant	Le site ne s'affiche pas correctement sur les appareils mobiles.	Les media queries CSS ne se déclenchent pas correctement car la largeur du viewport ne correspond pas à celle de l'appareil. Les styles conçus pour s'adapter aux écrans mobiles restent inactifs, et la version "desktop" du site est affichée à la place.
2	Critique	Le bouton « Envoyer » du formulaire de contact placé au footer de la page n'est pas aligné avec la maquette.	Le bouton « Envoyer » du formulaire de contact est affiché comme un champ de saisie texte.
3	Critique	Le clic sur "OCowork space 2" ne renvoie pas vers le client de messagerie.	En cliquant sur le lien, rien ne se passe alors que cela marche pour OCowork space 1.
4	Critique	Le header du site ne respecte pas la maquette pour la version tablette et mobile.	Les éléments du header ne sont pas affichés dans l'ordre souhaité.
5	Critique	Le texte "espace membre" du bouton du header est visible sur la version mobile.	Le texte "espace membre" est toujours visible sur le site, ce qui perturbe l'expérience utilisateur.
6	Critique	Le bloc des valeurs « qualité, flexibilité et communauté » ne s'affiche pas au-dessus de la bannière.	L'ordre dans lequel les éléments de la bannière sont empilés ne respecte pas la maquette.
7	Critique	Le bloc « Nos services » ne respecte pas la maquette.	La direction dans laquelle les éléments enfants du bloc « Nos services » sont alignés, est erronée.
8	Medium	Les cartes du bloc "Coworking space" ne contiennent pas les puces au niveau de la liste d'équipements.	Les éléments de liste d'équipements sont affichés comme des blocs normaux et non comme une liste.
9	Medium	L'étiquette « explorer » ne respecte pas les maquettes. Elle ne s'affiche pas en dessous de l'image de la salle de réunion.	Le déplacement pour l'étiquette « explorer » est au-delà de ses limites, créant ainsi un chevauchement ou un ajustement précis de sa position.
10	Medium	La largeur des cartes du bloc coworking spaces est plus petite de la largeur de l'écran mobile	Pour une mise en page responsive optimale, les cartes doivent occuper l'intégralité de la largeur de leur élément parent.