

Escape game - Sauvez ce code !

Contexte

Vous travaillez dans une agence de création de sites web.

Un de vos clients, "OCowork", spécialisé dans la location d'espaces de coworking, attend la présentation de son site internet.

Le projet est presque finalisé, mais la personne chargée de tout terminer est tombé malade. Catastrophe !

À une heure de la présentation, vous réalisez que le code contient de **nombreuses erreurs** 😱.

Votre chef de projet a permis listé les bugs à traiter en priorité.

Il vous reste **45 minutes pour corriger les problèmes avec votre équipe** avant de présenter le site au client.

Prêt à relever le défi ?

Ressources

- Le [code source](#) du projet disponible sur github.
- Les [3 maquettes](#) du site dans le dossier [maquettesOCowork](#) du projet

Étapes à suivre

Communication et coordination

Assurez une communication claire pour coordonner efficacement vos efforts, résoudre les problèmes rapidement et garantir un bon résultat dans les délais impartis.

Désignez un seul membre responsable pour partager son écran lors de l'application des corrections afin de valider collectivement la version finale du site et confirmer qu'elle est prête pour la présentation.

Examinez les bugs identifiés dans le tableau ci-dessous, effectuez les corrections, testez et validez votre code.

Liste des bugs identifiés

1	Bloquant	Le site ne s'affiche pas correctement sur les appareils mobiles.
2	Critique	Le bouton « Envoyer » du formulaire de contact placé au footer de la page n'est pas aligné avec la maquette.
3	Critique	Le clic sur "OCowork space 2" ne renvoie pas vers le client de messagerie.
4	Critique	Le header du site ne respecte pas la maquette pour la version tablette et mobile.
5	Critique	Le texte "espace membre" du bouton du header est visible sur la version mobile.
6	Critique	Le bloc des valeurs « qualité, flexibilité et communauté » ne s'affiche pas au-dessus de la bannière.
7	Critique	Le bloc « Nos services » ne respecte pas la maquette.
8	Medium	Les cartes du bloc "Coworking space" ne contiennent pas les puces au niveau de la liste d'équipements.
9	Medium	L'étiquette « explorer » ne respecte pas les maquettes. Elle ne s'affiche pas en dessous de l'image de la salle de réunion.
10	Medium	La largeur des cartes du bloc coworking spaces est plus petite de la largeur de l'écran mobile