

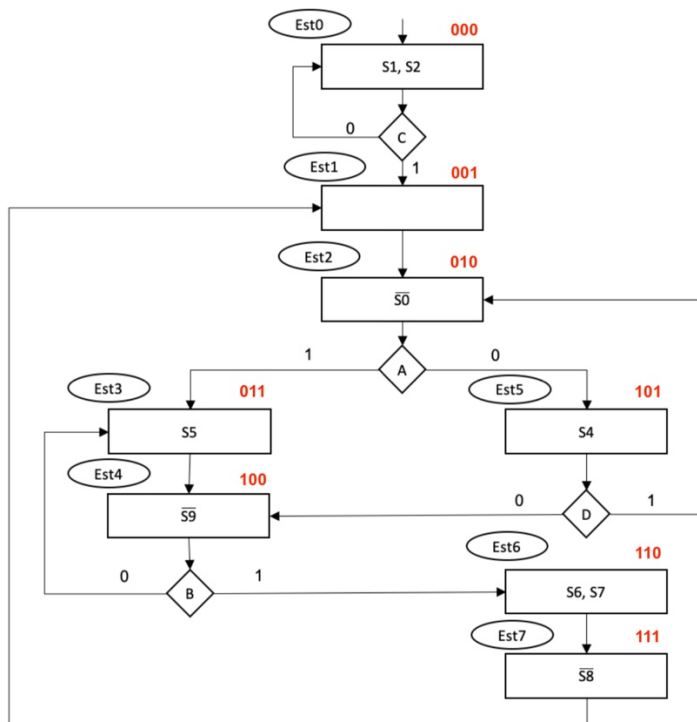
Tarea 3: Direccionamiento por Entrada-Estado

Padilla Castillo Aarón Samir

Para la siguiente carta ASM, encuentre el contenido de la memoria utilizando el direccionamiento Entrada-Estado. Incluir asignación binaria de estados, entradas, salidas y contenido de la memoria.

NOTA: Por cuestiones de facilidad, el ejercicio se realizó a computadora, sin embargo, se adjunta el archivo original en la plataforma.

a) Carta ASM:



b1) Tabla

Entradas		Salidas		
A	00	S0neg	S5	S9neg
B	01	S1	S6	
C	10	S2	S7	
D	11	S4	S8neg	

	Direccionamiento			Contenido																					
	Estados Presentes			Prueba		LIGA FALSA			LIGA VERDADERA			Salidas													
	Q2	Q1	Q0	P1	P0	Q2	Q1	Q0	Q2	Q1	Q0	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S2	S1	S0					
Est 0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1					
Est 1	0	0	1	*	*	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1					
Est 2	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0					
Est 3	0	1	1	*	*	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1					
Est 4	1	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1					
Est 5	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1					
Est 6	1	1	0	*	*	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1					
Est 7	1	1	1	*	*	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1					

b2) Usando entrada D como no importa

	Direccionamiento						Contenido													
	Estados Presentes			Prueba		LIGA FALSA			LIGA VERDADERA			Salidas								
	Q2	Q1	Q0			Q2	Q1	Q0	Q2	Q1	Q0	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S2	S1	S0
Est 0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1
Est 1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1
Est 2	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
Est 3	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1
Est 4	1	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1
Est 5	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1
Est 6	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1
Est 7	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1