#### Sumário

- 1 Introdução ao Processamento de Consultas
- 2 Otimização de Consultas
- 3 Plano de Execução de Consultas
- 4 Introdução a Transações
- 5 Recuperação de Falhas
- 6 Controle de Concorrência
- 7 Fundamentos de BDs Distribuídos
- 8 SQL Embutida

## Definição do Plano de Execução

- Analisar alternativas de processamento de operações algébricas
  - escolher a melhor alternativa
- Diversas medidas podem ser consideradas
  - tempo CPU, comunicação, acessos a disco
    - medida mais relevante ("gargalo"): acessos a disco
  - para avaliar o custo de uma alternativa
    - análise de estimativas sobre os dados
      - tamanho das tabelas, existência de índices, seletividade, ...
    - custo dos algoritmos de processamento
      - supõe armazenamento clusterizado de dados e índices
      - supõe que o DD mantém localização física de arquivos de dados e índices

#### Estimativas sobre os Dados

$n_R$	número de tuplas na tabela R
$t_R$	tamanho (em bytes) de uma tupla de R
$t_R(a_i)$	tamanho (em bytes) do atributo $a_i$ de $R$
$f_R$	fator de bloco de R (quantas tuplas de R cabem em um bloco *)
	* bloco: unidade de R / W em disco (medida básica de avaliação)
	$f_R = \lfloor t_{bloco} / t_R \rfloor$
$V_R(a_i)$	número de valores distintos do atributo $a_i$ de $R$
$C_{R}(a_{i})$	cardinalidade (estimada) do atributo $a_i$ de $R$ (tuplas de $R$ que
	satisfazem um predicado de igualdade sobre $a_i$ )
	(estimando distribuição uniforme: $C_R(a_i) = n_R / V_R(a_i)$ )
$GS_{R}(a_{i})$	grau de seletividade do do atributo $a_i$ de $R$ (valor entre 0 e 1)
	(estimando distribuição uniforme : $GS_R(a_i) = 1 / V_R(a_i)$ )
$b_R$	número de blocos necessários para manter tuplas de R
, , ,	$\boldsymbol{b}_{R} = \lceil \boldsymbol{n}_{R} / \boldsymbol{f}_{R} \rceil$

### Exemplo de Estimativas de Tabela

- Existem 100 médicos cadastrados na tabela Médicos; cada tupla possui 60 bytes e 1 bloco lê/grava 1 kb
- Estimativas
  - $-n_{M\acute{e}dicos}$  = 100 tuplas
  - $-t_{M\'edicos} = 60$  bytes
  - $-f_{M\acute{e}dicos} = \lfloor 1024 / 60 \rfloor = 17 \text{ tuplas}$
  - $-b_{M\acute{e}dicos} = \lceil 100 / 17 \rceil = 6 \text{ blocos}$

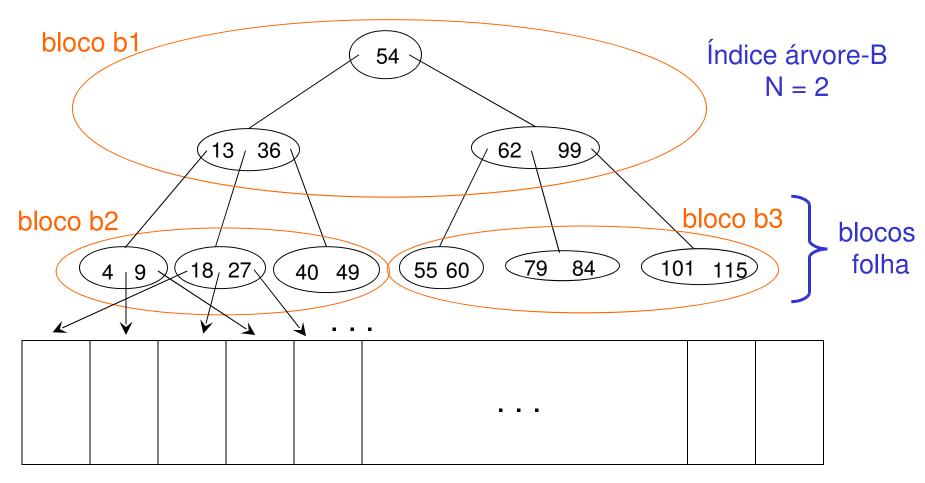
### Estimativas sobre os Índices

- Principais estruturas de índice utilizadas por SGBDs
  - Árvore-B
    - estrutura em árvore "balanceada"
      - nodos folha têm todos a mesma altura
    - vários nodos estão fisicamente armazenados em um mesmo bloco

#### - Hashing

- tabela que mantém valores de chave de tuplas e seus endereços de armazenamento físico
- várias registros (linhas da tabela hash) estão fisicamente armazenados em um mesmo bloco

# Índices Árvore-B - Exemplo



Blocos de dados

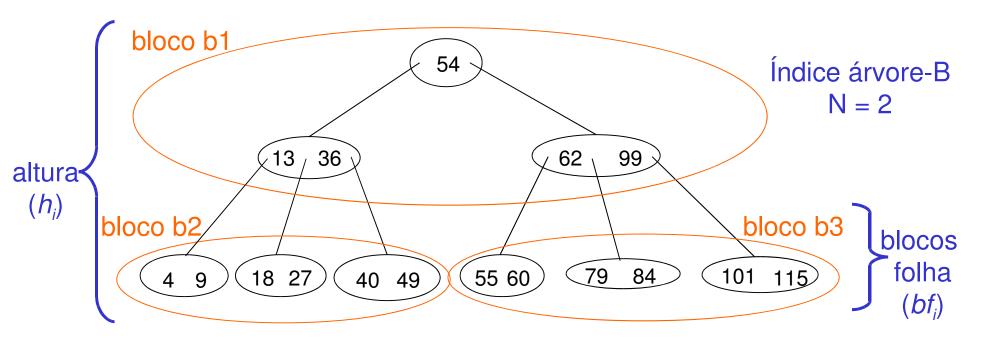
# Índices Hash - Exemplo

	_	chave	endereço físico	o próximo	_
	0	null	null	null	
bloco 1	1	112	Z		Ь
<i>chave</i> = <b>56</b>	2	1	р	null	
h( <b>56</b> ) = 3	<b>──</b> >3	241	Х		$\vdash$
(acesso direto ao bloco que contém o					
registro com a chave) *	K - 1	56	У	null	<b>←</b>
* mapeamento registro-bloco	K	114	j	(M - 1)	Ь,
mantido em ED em memória					
bloco 2	M - 1	305	V	null	<b>—</b>

# Estimativas sobre os Índices

$f_{i}$	fator de bloco do índice <i>i</i> (quantos nodos de uma árvore-B cabem em um bloco)			
$h_i$	número de níveis (em termos de blocos) do índice para valores de um atributo $a_i$ ("altura" do índice)			
	(assume-se armazenamento clusterizado "em largura")			
	$h_i = \lceil \log_{fi} \lceil V_R(a_i) / N \rceil \rceil$ (para índices árvore-B)			
	(N é o número de valores que cabem em um nodo)			
	$h_i \cong 1$ (para índices <i>hash</i> )			
	(chaves são geralmente encontradas no bloco indicado)			
bf <sub>i</sub>	número de blocos de índice no nível mais baixo do índice árvore-B (número blocos "folha")			

## Exemplo de Estimativas de Índice



#### Estimativas

$$-f_{indice-CRM} = 3 \text{ nodos}$$

$$-h_{indice-CRM} = \lceil \log_{ii} \lceil V_R(a_i) / N \rceil \rceil = \log_3 \lceil 17 / 2 \rceil = 2$$

$$-bf_{indice-CBM} = 2$$

#### Processamento de Seleções (σ)

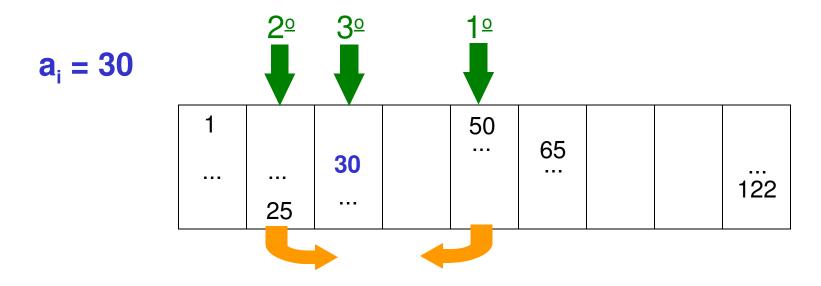
- Alternativas e suas estimativas de custo
  - A1: pesquisa linear
  - A2: pesquisa binária
  - A3: índice primário para atributo chave
  - A4: índice primário para atributo não-chave
  - A5: índice secundário para atributo chave
  - A6: índice secundário para atributo não-chave
  - A7: desigualdade (>, >=) com índice primário
  - A8: desigualdade (<, =) com índice primário</li>
  - A9: desigualdade com índice secundário

### Pesquisa Linear (A1)

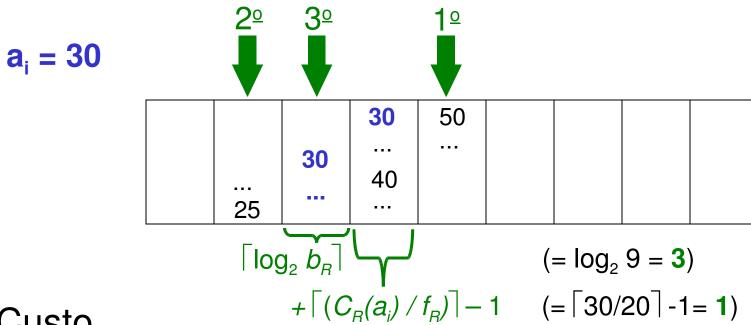
- Varre todo o arquivo para buscar os dados desejados
  - acessa todos os blocos do arquivo
- Em alguns casos, é a única alternativa possível
  - sempre pode ser aplicada!
- Custo para uma tabela R
  - custo  $= b_R$

## Pesquisa Binária (A2)

- Aplicado sobre uma tabela R quando
  - dados estão ordenados pelo atributo de seleção
    a<sub>i</sub>
  - há uma condição de igualdade sobre a;



### Pesquisa Binária - Custo



- Custo
  - custo para acessar o bloco da  $1^{\underline{a}}$  tupla:  $\lceil \log_2 b_R \rceil$
  - custo aproximado para acessar os blocos das demais tuplas:  $(C_R(a_i)/f_R)$  1 desconta-se o bloco da primeira tupla (já foi localizada)
  - custo =  $\lceil \log_2 b_R \rceil + \lceil (C_R(a_i) / f_R) \rceil 1$
  - se  $a_i$  é chave: custo =  $\lceil \log_2 b_R \rceil$  (valor não se repete)

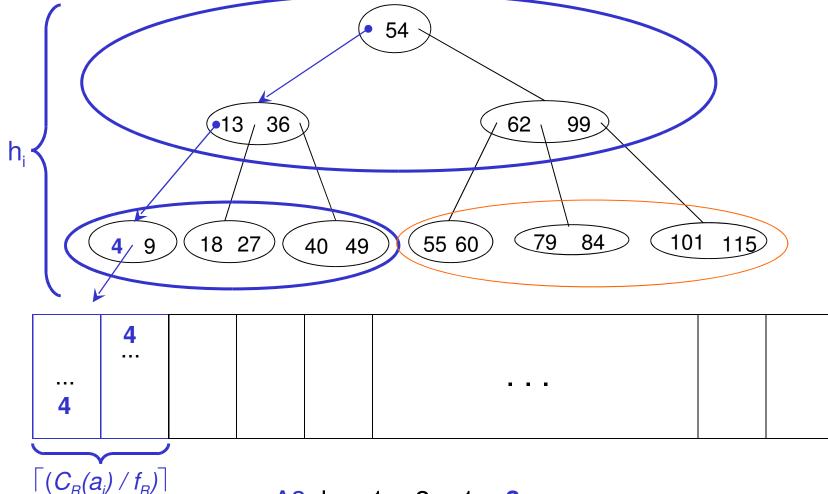
## Seleções Utilizando Índices

- Atributo a, com índice primário
  - leitura do índice corresponde à leitura na ordem física do arquivo
    - arquivo fisicamente ordenado por valores de a<sub>i</sub>
  - se  $a_i$  é chave (A3)
    - custo =  $h_i$  + 1 acesso ao bloco onde está a tupla com o valor de  $a_i$
  - se  $a_i$  é não-chave (A4)
    - custo =  $h_i$  +  $(C_R(a_i)/f_R)$   $\longrightarrow$  número aproximado de blocos contíguos acessados a partir do  $1^\circ$  bloco que contém o valor

da chave

## Seleções c/ Índices (A3 e A4) - Exemplo





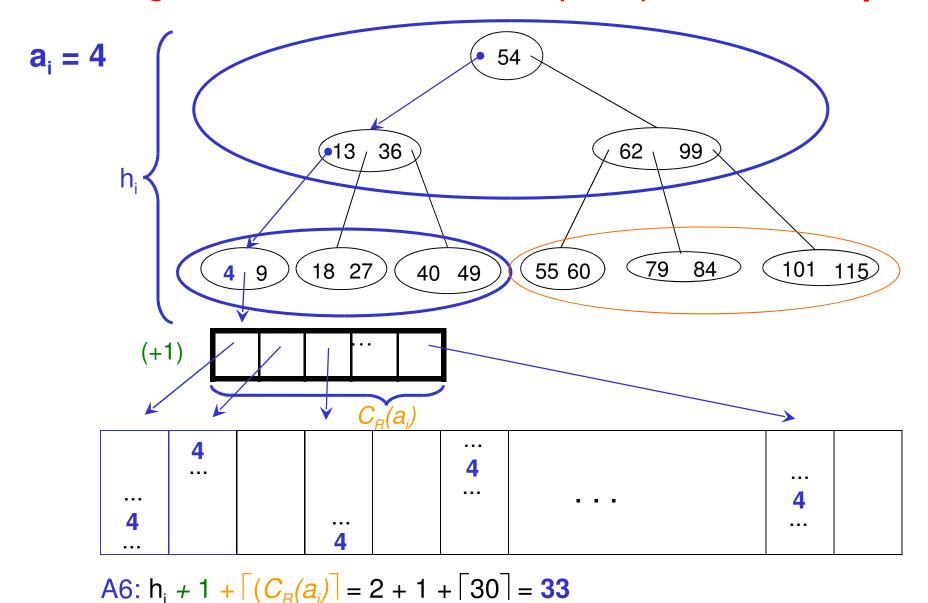
A3: 
$$h_i + 1 = 2 + 1 = 3$$

A4: 
$$h_i + \lceil (C_R(a_i) / f_R) \rceil = 2 + \lceil 30/20 \rceil = 2 + 2 = 4$$

## Seleções Utilizando Índices

- Atributo a, com índice secundário
  - arquivo não está fisicamente ordenado por valores de a<sub>i</sub>
  - se  $a_i$  é chave (atributo *unique*, p.ex.) (A5)
    - custo =  $h_i$  + 1
  - se  $a_i$  é não-chave (A6)
    - supor que o bloco folha do índice aponta para uma lista de apontadores para as tuplas desejadas
      - estimar que esta lista cabe em um bloco
- custo =  $h_i$  + 1 +  $C_R(a_i)$  pior caso: cada tupla com o valor desejado está em um bloco  $\neq$  lista de apontadores

# Seleções c/ Índices (A6) - Exemplo



## Comparação por Desigualdade

- Supõe-se que aproximadamente metade das tuplas satisfazem a condição
  - $-a_i \ll x \Rightarrow \text{número de tuplas} \approx \lceil n_R / 2 \rceil$
- DD mantém valores mínimo/máximo de a;
  - $-MIN(a_i) = X$ 
    - número de tuplas = 0, se  $a_i < x$
    - número de tuplas =  $n_B$ , se  $a_i >= x$
  - $-MAX(a_i) = y$ 
    - número de tuplas = 0, se  $a_i > y$
    - número de tuplas =  $n_R$ , se  $a_i <= y$

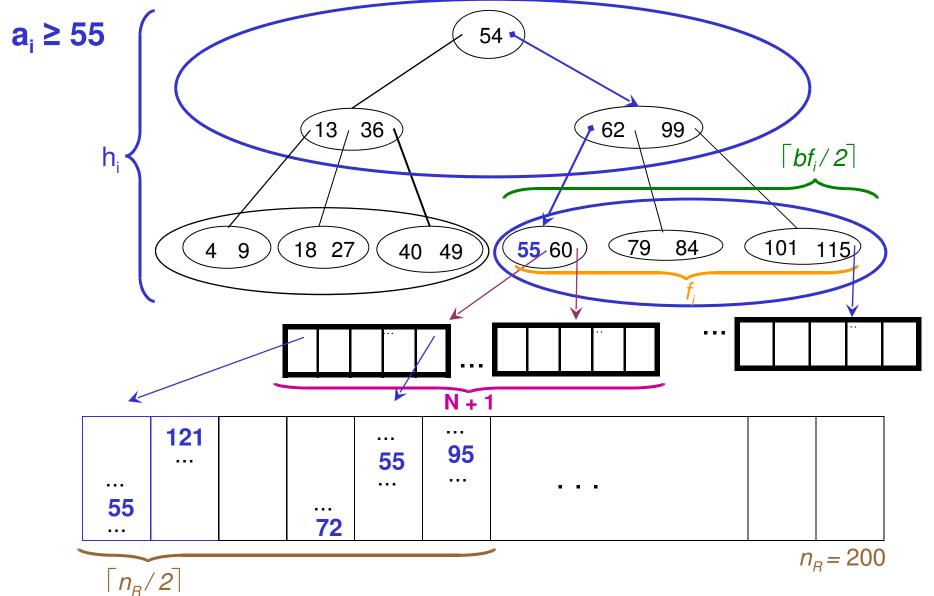
## Desigualdade e Índices

- Atributo a<sub>i</sub> com índice primário
  - comparações do tipo  $a_i > x$  ou  $a_i >= x$  (A7)
    - custo para buscar  $a_i = x$  através do índice:  $h_i$
    - custo (médio) para varredura do arquivo: \[ \bar{b}\_R / 2 \]
    - custo =  $h_i + \lceil b_R / 2 \rceil$
  - comparações do tipo  $a_i < x$  ou  $a_i <= x$  (A8)
    - varre o arquivo até  $a_i = x$
    - custo (médio) =  $\lceil b_R / 2 \rceil$

## Desigualdade e Índices

- Atributo a<sub>i</sub> com índice secundário (A9)
  - custo para buscar  $a_i = x$  através do índice:  $h_i$
  - custo para varredura dos blocos folha do arquivo de índice (em média, metade dos blocos é acessado): [bf<sub>i</sub> / 2]
  - custo para varredura das listas de apontadores em cada bloco folha:  $\lceil bf_i / 2 \rceil * f_i * (N+1)$
  - custo para acesso a blocos de dados:  $n_R/2$
- Custo =  $h_i$  +  $bf_i$  / 2 +  $bf_i$  / 2 \*  $f_i$  \* (N+1) +  $n_i$  / 2 cada bloco possui  $f_i$  nodos e cada nodo com (N+1) listas de apontadores

# Desig. c/ Índices (A9) - Exemplo



A9: =  $h_i + \lceil bf_i / 2 \rceil + \lceil bf_i / 2 \rceil * f_i * (N+1) + \lceil n_B / 2 \rceil = 2 + 1 + 1*3*3 + 100 = 112$ 

#### Conjunções – Estimativa de Tamanho

- Dada uma seleção o c1 ∧ c2 ∧ ... ∧ cn (R)
  - estima-se a cardinalidade de cada condição  $c_i$ 
    - $C(C_i)$
  - tamanho da relação resultante é dado por

$$\forall \lceil \mathsf{n}_{\mathsf{R}} \cdot (\mathsf{C}(c_1), \mathsf{C}(c_2), \ldots, \mathsf{C}(c_n)) / (\mathsf{n}_{\mathsf{R}})^{\mathsf{n}} \rceil$$

Exemplo

$$R(\underline{a}, b, c)$$
  $n_R = 100 \text{ tuplas } V_R(a) = 100 V_R(b) = 20$ 

Dado  $\sigma_{a>5 \land b=10}(R)$ , temos:

$$C(a>5) = n_B / 2 = 50 \text{ tuplas}$$

$$C(b=10) = n_B / V_B(b) = 5 \text{ tuplas}$$

Estimativa tamanho =  $\lceil 100 (50.5) / 100^2 \rceil$  = 3 tuplas

#### Disjunções – Estimativa de Tamanho

- Dada uma seleção σ<sub>c1 v c2 v ... v cp</sub> (R)
  - tamanho da relação resultante é dado por

$$\lceil n_R . (1 - (1 - C(c_1) / n_R) . (1 - C(c_2) / n_R) . ... . (1 - C(c_p) / n_R)) \rceil$$

#### Exemplo

```
R(\underline{a}, b, c) n_R = 100 \text{ tuplas} V_R(a) = 100 V_R(b) = 20 Dado \sigma_{a>5 \lor b=10}(R), temos: C(a>5) = n_R / 2 = 50 \text{ tuplas} C(b=10) = n_R / V_R(b) = 5 \text{ tuplas} Estimativa tamanho = 100.(1 - (1 - 50/100).(1 - 5/100)) = 53 tuplas
```

#### Negações – Estimativa de Tamanho

- Dada uma seleção σ<sub>¬θ</sub> (R)
  - tamanho da relação resultante é dado por

```
n_R – estimativa Tamanho (\sigma_{\theta})
```

#### Exemplo

```
R(\underline{a}, b, c) n_R = 100 \text{ tuplas } V_R(a) = 100 V_R(b) = 20
```

Dado  $\sigma_{\neg(a>5\lor b=10)}$  (R), temos:

Estimativa tamanho( $\sigma_{a>5 \vee b=10}$ ) = 53 tuplas

Estimativa tamanho( $\sigma_{\neg(a>5\lor b=10)}$ ) = 100 –53 = 47 tuplas