

## Schedulers Otimistas

- Técnicas pessimistas
  - *overhead* no processamento de transações
    - executam verificações e ações antes de qualquer operação no BD para garantir a serializabilidade (solicitação de bloqueio, teste de TS)
- Técnicas otimistas
  - não realizam nenhuma verificação durante o processamento da transação
    - pressupõem nenhuma ou pouca interferência
    - verificações de violação de serializabilidade feitos somente ao final de cada transação
    - técnica mais conhecida: [Técnica de Validação](#)

## Scheduler Baseado em Validação

- Técnica na qual atualizações de uma transação *Tx* são feitas sobre cópias locais dos dados
- Quando *Tx* solicita *commit* é feita a sua [validação](#)
  - *Tx* violou a serializabilidade?
    - [SIM](#): *Tx* é abortada e reiniciada posteriormente
    - [NÃO](#): atualiza o BD a partir das cópias dos dados e encerra *Tx*

## Técnica de Validação

- Cada transação  $T_x$  passa por 3 fases:

### 1. Leitura

- $T_x$  lê dados de transações *committed* do BD e atualiza dados em cópias locais

### 2. Validação

- análise da manutenção da serializabilidade de conflito caso as atualizações de  $T_x$  sejam efetivadas no BD

### 3. Escrita

- se fase de Validação for OK, aplica-se as atualizações de  $T_x$  no BD e  $T_x$  encerra com sucesso; caso contrário,  $T_x$  é abortada

## Técnica de Validação

- Duas listas de dados são mantidas para  $T_x$ 
  - $\text{lista-READ}(T_x)$  : conjunto de dados que  $T_x$  leu
  - $\text{lista-WRITE}(T_x)$ : conjunto de dados que  $T_x$  atualizou
- Três *timestamps* são definidos para  $T_x$ 
  - $\text{TS-Start}(T_x)$ : início da fase de leitura de  $T_x$
  - $\text{TS-Validation}(T_x)$ : início da fase de validação de  $T_x$
  - $\text{TS-Finish}(T_x)$ : término da fase de escrita de  $T_x$

## Funcionamento da Técnica

- Durante a fase de Leitura
  - Tx lê / atualiza dados; lista-READ(Tx) e list-WRITE(Tx) vão sendo alimentadas
- Durante a fase de Validação
  - três condições são testadas entre Tx e toda transação Ty que já encerrou com sucesso ou está sofrendo validação
    - se alguma das condições for VERDADEIRA para toda Ty
      - Tx passa para a fase de Escrita e encerra com sucesso
    - caso contrário
      - há interferência entre Tx e Ty
      - Tx é abortada e suas cópias locais são descartadas

## Condições para Validação de Tx

- Condição 1
  - $TS-Finish(Ty) < TS-Start(Tx)$ 
    - se Ty encerrou suas atualizações antes de Tx iniciar, então Tx não interfere em Ty
- Exemplo
  - $H_{V-C1} = s1 \ r1(A) \ s2 \ r2(B) \ w1(A) \ v1 \ c1 \ w2(A) \ v2 \ c2 \ sx \ rx(A) \ s3 \ r3(Z) \ wx(A) \ vx \ cx \dots$   
 $TS-Finish(T1) < TS-Start(Tx) \quad E$   
 $TS-Finish(T2) < TS-Start(Tx)$

## Condições para Validação de $T_x$

- **Condição 2**
  - $TS-Start(T_x) < TS-Finish(T_y) < TS-Validation(T_x)$   
 $E \text{ lista-READ}(T_x) \cap \text{lista-WRITE}(T_y) = \phi$ 
    - $T_y$  encerrou durante a execução de  $T_x$  e  $T_x$  não leu nenhum dado que possa ter sido atualizado por  $T_y$  (não há risco de  $T_y$  ter interferido nos dados lidos por  $T_x$ )
- **Exemplo**
  - $H_{V-C2} = s1 \text{ r1(C) } s2 \text{ r2(B) } w1(C) \text{ v1 c1 sx rx(B) rx(C) } w2(A) \text{ v2 c2 wx(B) } s3 \text{ r3(Z) vx cx} \dots$ 
    - $T1$  atende condição 1 em relação à  $T_x$
    - $T2$  atende condição 2 em relação à  $T_x$ :
      - $\text{lista-READ}(T_x) = \{B, C\}$
      - $\text{lista-WRITE}(T2) = \{A\}$

## Condições para Validação de $T_x$

- **Condição 3**
  - $TS-Validation(T_y) < TS-Validation(T_x) E$   
 $\text{lista-READ}(T_x) \cap \text{lista-WRITE}(T_y) = \phi \quad E$   
 $\text{lista-WRITE}(T_x) \cap \text{lista-READ}(T_y) = \phi \quad E$   
 $\text{lista-WRITE}(T_x) \cap \text{lista-WRITE}(T_y) = \phi$ 
    - $T_y$  já estava em validação, mas não há operações em conflito entre ela e  $T_x$
- **Exemplo**
  - $H_{VAL-C3} = s1 \text{ r1(C) } s2 \text{ r2(B) } w1(C) \text{ v1 c1 sx rx(B) } s3 \text{ r3(C) rx(C) } w2(A) \text{ v2 c2 w3(Y) } w3(Z) \text{ v3 wx(B) vx cx} \dots$ 
    - $T1$  atende condição 1 em relação à  $T_x$
    - $T2$  atende condição 2 em relação à  $T_x$
    - $T3$  atende condição 3 em relação à  $T_x$ :
      - $\text{lista-READ}(T3) = \{C\}$                        $\text{lista-WRITE}(T3) = \{Y, Z\}$
      - $\text{lista-READ}(T_x) = \{B, C\}$                        $\text{lista-WRITE}(T_x) = \{B\}$

## Scheduler Baseado em Validação

- Vantagens

- reduz o *overhead* durante a execução de *Tx*
- evita aborto em cascata
  - *Tx* não grava no BD antes de suas atualizações serem validadas em memória
    - se *Tx* interfere em outra *Ty committed* ou em validação, suas atualizações são descartadas

- Desvantagem

- se houve interferência entre *Tx* e outras transações (isso não é esperado pois a técnica é otimista), isso é descoberto somente ao final da execução de *Tx* (na validação) e só após essa validação *Tx* pode ser reiniciada

## Exercícios 6

1. Apresente um escalonamento que não seja serializável por validação para as transações abaixo:

T1: r(Y) w(Y) w(Z)

T2: r(X) r(T) w(T)

T3: r(Z) w(Z)

T4: r(X) w(X)

2. Um *scheduler* baseado em validação garante um escalonamento passível de recuperação pelo *recovery*?

## Bloqueios e Granularidade

- Grânulo
  - porção do BD
    - atributo, tupla, tabela, bloco, ...
  - níveis de granularidade
    - granularidade fina
      - porção pequena do BD  $\Rightarrow$  muitos itens de dados
      - maior número de itens de dados a serem bloqueados e controlados pelo *scheduler*
      - maior concorrência
    - granularidade grossa
      - porção grande do BD  $\Rightarrow$  menos itens de dados
      - menor número de itens de dados a serem bloqueados e controlados pelo *scheduler*
      - menor concorrência

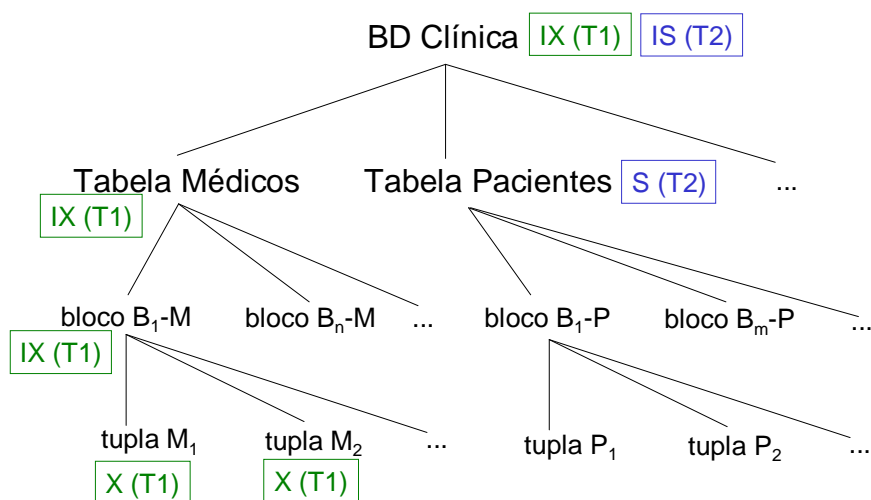
## Bloqueios e Granularidade

- Na prática, transações podem realizar bloqueios em vários níveis de granularidade
  - $T_x$  atualiza uma tupla;  $T_y$  atualiza toda uma tabela
- Algumas questões
  - se  $T_y$  quer atualizar toda uma tabela,  $T_y$  deve bloquear TODAS as tuplas?
  - se  $T_x$  bloqueou uma tupla da tabela  $T$  (bloqueio fino) e  $T_y$  quer bloquear  $T$  (bloqueio grosso), como  $T_y$  sabe que  $T_x$  mantém um bloqueio fino?
- Solução
  - gerenciar bloqueios por níveis de granularidade
    - além do uso de bloqueios S e X, uso de bloqueios de intenção

## Bloqueios de Intenção

- Indicam, em grânulos mais grossos, que  $T_x$  está bloqueando algum dado em um grânulo mais fino
  - vê o BD como uma *árvore de grânulos*
- Tipos de bloqueios de intenção
  - **IS** (*Intention-Shared*)
    - indica que um ou mais bloqueios compartilhados serão solicitados em nodos descendentes
  - **IX** (*Intention-eXclusive*)
    - indica que um ou mais bloqueios exclusivos serão solicitados em nodos descendentes
  - **SIX** (*Shared-Intention-eXclusive*)
    - bloqueia o nodo corrente no modo compartilhado, porém um ou mais bloqueios exclusivos serão solicitados em nodos descendentes

## Exemplo



## Tabela de Compatibilidade de Bloqueios

	IS	IX	S	SIX	X
IS	verdadeiro	verdadeiro	verdadeiro	verdadeiro	falso
IX	verdadeiro	verdadeiro	falso	falso	falso
S	verdadeiro	falso	verdadeiro	falso	falso
SIX	verdadeiro	falso	falso	falso	falso
X	falso	falso	falso	falso	falso

## Técnica de Bloqueio de Várias Granularidades

- Protocolo que atende às seguintes regras:
  1. A tabela de compatibilidade de bloqueios deve ser respeitada
  2. A raiz da árvore deve ser bloqueada em primeiro lugar, em qualquer modo
  3. Um nodo  $N$  pode ser bloqueado por  $T_x$  no modo S ou IS se o nodo pai de  $N$  já estiver bloqueado por  $T_x$  no modo IS ou IX
  4. Um nodo  $N$  pode ser bloqueado por  $T_x$  no modo X, IX ou SIX se o nodo pai de  $N$  já estiver bloqueado por  $T_x$  no modo IX ou SIX
  5.  $T_x$  pode bloquear um nodo se não tiver desbloqueado nenhum nodo (é 2PL!)
  6.  $T_x$  pode desbloquear um nodo  $N$  se nenhum dos filhos de  $N$  estiver bloqueado por  $T_x$



## Técnica de Bloqueio de Várias Granularidades

- Serializabilidade é garantida
  - segue-se um protocolo 2PL
- Obtenção de bloqueios é *top-down*
- Liberação de bloqueios é *bottom-up*
- Vantagens
  - reduz o *overhead* na imposição de bloqueios
  - adequada a qualquer tipo de transação
    - alcance de dados pequeno, médio ou grande
- Desvantagens
  - maior controle e registro de bloqueios
  - não está livre de *deadlock*

## Exemplo

- T1: deseja atualizar os dados do médico com CRM 100 (está no bloco B<sub>1</sub>-M) e do paciente com CPF 200 (está no bloco B<sub>2</sub>-P)
  - T2: deseja atualizar os médicos ortopedistas (estão no bloco B<sub>10</sub>-M)
  - T3: deseja ler os dados do médico com CRM 50 (está no bloco B<sub>1</sub>-M) e todos os dados de pacientes
  - Escalonamento (apenas os bloqueios são mostrados)
- $H_{2PL-VG} =$ 
lix1(BD) lix1(Médicos) lix2(BD) lis3(BD) lis3(Médicos)  
lis3(Médicos.BlocoB<sub>1</sub>-M) lix1(Médicos.BlocoB<sub>1</sub>-M)  
lix1(Médicos[CRM=100]) lix2(Médicos) lix2(Médicos.BlocoB<sub>10</sub>-M)  
lis3(Médicos[CRM=50]) lix1(Pacientes) lix1(Pacientes.BlocoB<sub>2</sub>-P)  
lix1(Pacientes[CPF=200]) u1(Pacientes[CPF=200])  
u1(Pacientes.BlocoB<sub>2</sub>-P) lis3(Pacientes)  
u2(Médicos.BlocoB<sub>10</sub>-M) u2(Médicos) u2(BD)  
u1(Médicos[CRM=100]) u1(Médicos.BlocoB<sub>1</sub>-M) u1(Médicos)  
u1(BD) u3(Médicos[CRM=50]) u3(Médicos.BlocoB<sub>1</sub>-M)  
u3(Médicos) u3(Pacientes) u3(BD)

## Exercícios 7

1. Apresente um escalonamento concorrente 2PL de várias granularidades (considerando os níveis: BD-Tabela-Tupla) para as transações abaixo:

T1: r(Médicos[CRM=100]) w(Médicos[CRM=100])

w(Pacientes[CPF=101])

T2: r(Médicos) r(Pacientes[CPF=200])

w(Pacientes[CPF=200])

T3: r(Pacientes[CPF=101]) w(Pacientes[CPF=111])

T4: r(Médicos)

w(Médicos[especialidade = 'ortopedia'])

Obs.: o médico com CRM=100 é ortopedista.