
Algoritmos y Programación III

Trabajo Práctico Administración de empleados

Objetivos:

- Implementar operaciones sobre un conjunto de datos ordenados y de un formato en particular.
 - Implementar un programa en Java que resuelva los desafíos planteados, utilizando una biblioteca provista por la cátedra para la interacción y visualización de los resultados.
-

Forma y Fechas de Evaluación:

- Fecha de Entrega: ***Viernes 19-06-2020***
 - Fecha de Re-Entrega: ***Miercoles 24-06-2020***
 - El trabajo debe realizarse en grupos de 3 personas
 - Todo código entregado debe ser de producción propia. No pueden usarse librerías ni clases que resuelvan los desafíos planteados.
 - El día de entrega se evaluará oralmente que la producción sea original. Cualquier indicio de copia es motivo de desaprobación de la evaluación.
 - Se debe entregar:
 - Un informe impreso explicando la solución desarrollada junto con el código implementado.
 - Un archivo comprimido con el código fuente en el proyecto de Eclipse, el programa ejecutable en archivo *jar* y la versión digital del informe, enviándose vía email a ayp3.unpaz@gmail.com (**Hora Límite 17hs del día de evaluación**)
-

Enunciado:

Una empresa requiere de un sistema que le permita organizar la nómina de sus trabajadores y facilitar la liquidación de sueldos. Para facilitar la liquidación, podríamos considerar a todos ellos como *trabajadores*, con distintas características.

Existen *empleados* y *directivos*, estos últimos pueden ser Director General o Directores de departamento. Los empleados pueden ser Jefes, Supervisores u Operarios. Tanto para directivos como para empleados, el sistema debe guardar sus datos personales y si tiene título universitario o no, además de toda la información que consideren relevante.

Para los Directores se tiene que almacenar además si tiene estudios de postgrado o no y para todos los trabajadores se desea saber si tiene personas a su cargo (a excepción de los Operarios).

El programa deberá también asignar un premio a cada empleado según las siguientes normas:

- \$100000 a los directivos con, al menos, 12 meses de antigüedad.
- \$60000 a los no directivos con, al menos, 12 meses de antigüedad.
- \$50000 a los directivos sin un mínimo de 12 meses de antigüedad.
- \$30000 a los no directivos sin un mínimo de 12 meses de antigüedad.
- \$15000 más a los empleados con título universitario.
- \$25000 más a los empleados con título de postgrado.
- \$1000 más por empleado a cargo directo
- \$500 más por empleado a cargo indirecto

Escribir un programa que permita crear, modificar y dar de baja empleados de distinto tipo, guardándolos en una estructura de lista. Se deben proveer métodos para mostrarlos por tipo de empleado, calcular el total de salarios a pagar, listar y modificar cualquier dato almacenado. Adicionalmente se necesita saber el salario máximo, mínimo y promedio que se debe pagar (diferenciando entre salario y premio).

La cátedra provee una biblioteca de código con interfaces que debe implementar. Debe implementar todos los métodos allí descriptos como mínimo, pudiendo implementar más métodos que crea necesario.

Su clase Trabajador debe tener el constructor que aquí se explicita, utilizando la clase Fecha vista en clase.

```
public class Trabajador implements ITrabajador {  
  
    public Trabajador(long dni, String nombre, String apellido,  
        TipoCargo cargo, Fecha fechaIngreso){  
  
    }  
}
```