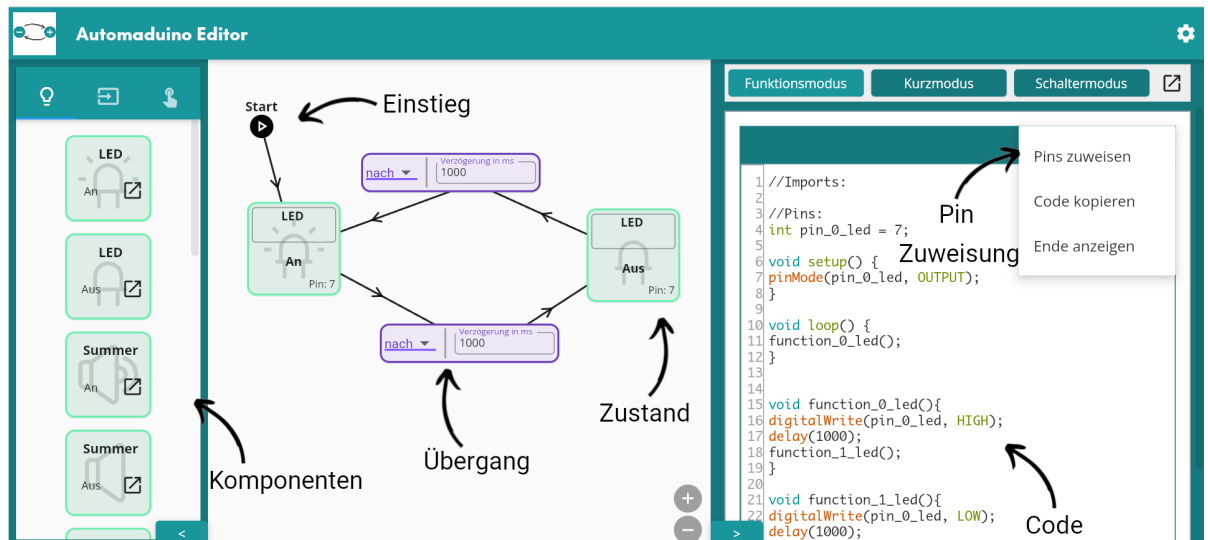


Automaduno

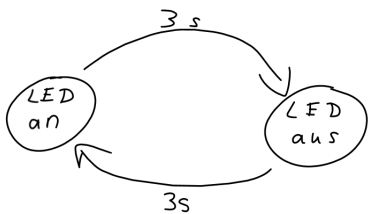


Wir entwickeln den Code für unsere Projekte mithilfe des **Automaduno** Programms. Wir planen zuerst was unser Programm tun sollen und der Code wird automatisch generiert. Hier findest du die wichtigsten Arbeitsschritte aufgelistet!

Übersicht



Sketch



Überleg dir zuerst auf Papier, was dein Projekt machen soll:

- Welche Komponenten brauche ich?
- Was passiert in welcher Reihenfolge?
- An welche Pins werden die Komponenten angeschlossen?

Versuche anschließend einen *Automaten* zu erstellen! Dieser hilft dir bei der Planung und Umsetzung deines Projekts.

SKETCH UMSETZEN

Verwende nun die Bauteile aus dem Editor um deinen Sketch umzusetzen! Du siehst dabei rechts wie dein Code generiert wird. Wenn du mit deinem Sketch zufrieden bist kannst du den Code kopieren und im Arduino Editor weitermachen. Hast du die Pins vergessen wird dir ein Warnhinweis angezeigt.

PINS ZUWEISEN

Klicke auf *Pin Zuweisen* und füge eine neue Komponente hinzu. Ziehe anschließend die Zustände auf den neuen Pin. Wenn du fertig bist klick auf *Absenden*.

