

# Spaß mit Servos

Ein Servo ist ein beliebtes Bauteil für Bewegungen. In dieser Übung verbinden wir einen Servo mit einem Potentiometer, um ihn zu drehen.

*Tipp: Für die Verwendung eines Servos musst du eine Bibliothek importieren. Such nach einer Anleitung!*

## KOMPONENTEN

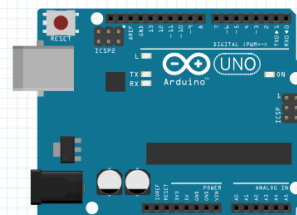
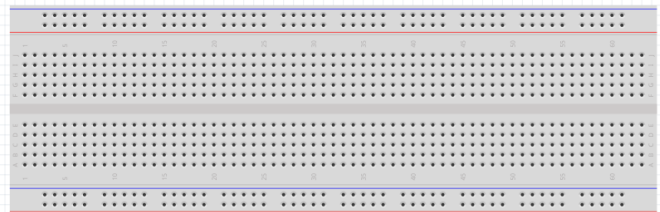
- Arduino
- Breadboard
- Jumper Kabel
- Potentiometer
- Servo

## SKETCH

Start



## STECKPLAN



## CODE

```
#include <Servo.h>

void setup () {

}

void loop () {

}
```

