

Projektplan Sommersemester 2017

Meilenstein	Datum der Erledigung	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (in h)		Workload tatsächlich (in h)	
0	15. Mai	Konzept			49		82	
			Exposé			3,5		3,5
				Ideen Findung			2	2
				Exposé schreiben		1,5		1,5
1a	03. Mai	Projektplan			2		1	
				schreiben		1		1
				überarbeiten		1		
1b	09. Mai	MCI Teil					0	
			Domänenrecherche		6		12	
				Sport als Ausgleich und Prävention		2		5
				Leistungsbereich Fitnessstudio und Verein		2		4
				Software as a Service und Plattform as a Service		2		3
			Marktrecherche		5		7,5	
				Konkurrenzprodukte finden		2		1,5
				Analyse der Konkurrenz		2		4
				Marktrecherche verfassen		1		2
			Alleinstellungsmerkmal		2		3	
				Verfassen		2		3
			Methodischer Rahmen		4		5	
				Analyse der Modelle		2		2
				Festlegung und Begründung		2		3
			Stakeholderanalyse		8		9	
				Stakeholder identifizieren		2		3
				Stakeholder analysieren (Tabelle)		2		3
				User Profiles		2		3
				Ergebnisse verfassen		2		
			Zielhierarchie		2,5		8	
				Ziel ermitteln		1,25		3
				Zielhierarchie verfassen		1,25		3
				überarbeiten		0		2
			Aufgabenermittlung		5		0	
				ermitteln		2		
				verfassen		3		
			Anforderungsermittlung		3		6	
				Analyse der Anforderungen		1		3
				Anforderungsermittlung verfassen		2		3
1c	12. Mai	WBA2 Teil	Kommunikationsmodell		2		5	
				Kommunikation analysieren		1		3
				verfassen		1		2
			Architektur des Systems		2		4	
				Architekturdiagramm gestalten		1		1
				Architektur beschreiben und begründen		1		3
			Risiken		2		4	
				Risiken analysieren		1		2
				Risiken verfassen		1		2
			Proof of Concept		2		4	
				Proof of Concept spezifizieren		1		2
				Proof of Concept verfassen		1		2
1d	15. Mai	Rapid Prototype			32		10	
			Implementierung von PoC		28		10	
				Proof of Concept zur Implementation abwägen		4		2
				Server Ressourcen implementieren		7		3
				Server Datenbank		7		1
				Client		5		3
				Datenbank		5		1
			Testen		4		0	
				Server Bugs fixen		2		0
				Client Bugs fixen		2		0
2	12. Jun	Dokumentation			112		45	
2a	24. Mai		Allgemeine Artefakte		16		1	
				Name des Systems Sportyside		0		0
				Domänenrecherche überarbeiten		2		1
				Marktrecherche überarbeiten		4		
				Alleinstellungsmerkmal überarbeiten		4		
				Zielhierarchie überarbeiten		2		
2	12. Mai			Methodischer Rahmen und Vorgehensmodell überarbeiten		2		
				Benutzermodellierung		2		
2b	28. Mai		MCI Teil		56		44	
				Phase 1: Requirements-Analysis		8		10

				Phase 2 Design Testing Development			8			10
				Level 1 Work Reengineering			8			10
				Level 1: Conceptual Model Design			8			7
				Level 2: Screen Design Standards			8			7
				Level 3: Detailed User Interface Design			8			
				Evaluation			8			
2c	05. Jun		WBA 2 Teil			40			0	
				Kommunikationsmodell			10			
				Proof of Concept			10			
				Architekturdiagramme			10			
				Datenstruktur			10			
Code Audit	19. Jun		Weiterentwicklung des System		40	40		0	0	
				Alleinstellungsmerkmale			10			
				Anwendungslogik Server			15			
				Anwendungslogik Client			15			
MS 3	09. Jul	Fertigstellung			26			0		
			Fertigstellung des Systems			20	20		0	
			Fazit schreiben			2	2		0	
			Prozessassessments			4	4		0	
Poster			Abgabe des Posters		4	4			0	
				Poster designen			4			
Gesamt					263	263	263	137	127	127