



Technische Hochschule Köln

Fakultät 10 – Institut für Ingenieurwissenschaften und Informatik

Studiengang Medieninformatik

Entwicklung interaktive Systeme

Sommersemester 2017

Sportyside

Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Sheree Saßmannshausen

Daniela Reschke

Projektplan von Gruppe 02

Deborah Gäb

Projektplan Sommersemester 2017

Meilenstein	Datum der Erledigung	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (in h)		Workload tatsächlich (in h)	
0	15. Mai	Konzept			49		82	
			Exposé		3,5		3,5	
				Ideen Findung		2		2
				Exposé schreiben		1,5		1,5
1a	03. Mai	Projektplan			2		1	
				schreiben		1		1
				überarbeiten		1		
1b	09. Mai	MCI Teil					0	
			Domänenrecherche		6		12	
				Sport als Ausgleich und Prävention		2		5
				Leistungsbereich Fitnessstudio und Verein		2		4
				Software as a Service und Plattform as a Service		2		3
			Marktrecherche		5		7,5	
				Konkurrenzprodukte finden		2		1,5
				Analyse der Konkurrenz		2		4
				Marktrecherche verfassen		1		2
			Alleinstellungsmerkmal		2		3	
				Verfassen		2		3
			Methodischer Rahmen		4		5	
				Analyse der Modelle		2		2
				Festlegung und Begründung		2		3
			Stakeholderanalyse		8		9	
				Stakeholder identifizieren		2		3
				Stakeholder analysieren (Tabelle)		2		3
				User Profiles		2		3
				Ergebnisse verfassen		2		
			Zielhierarchie		2,5		8	
				Ziel ermitteln		1,25		3
				Zielhierarchie verfassen		1,25		3
				überarbeiten		0		2
			Aufgabenermittlung		5		0	
				ermitteln		2		
				verfassen		3		
			Anforderungsermittlung		3		6	
				Analyse der Anforderungen		1		3
				Anforderungsermittlung verfassen		2		3
1c	12. Mai	WBA2 Teil	Kommunikationsmodell		2		5	
				Kommunikation analysieren		1		3
				verfassen		1		2
			Architektur des Systems		2		4	
				Architekturdiagramm gestalten		1		1
				Architektur beschreiben und begründen		1		3
			Risiken		2		4	
				Risiken analysieren		1		2
				Risiken verfassen		1		2
			Proof of Concept		2		4	
				Proof of Concept spezifizieren		1		2
				Proof of Concept verfassen		1		2
1d	15. Mai	Rapid Prototype			32		10	
			Implementierung von PoC		28		10	
				Proof of Concept zur Implementation abwägen		4		2
				Server Ressourcen implementieren		7		3
				Server Datenbank		7		1
				Client		5		3
				Datenbank		5		1
			Testen		4		0	
				Server Bugs fixen		2		0
				Client Bugs fixen		2		0
2	12. Jun	Dokumentation			118		0	
2a	24. Mai		Allgemeine Artefakte		38		0	
				Analyse des Konzepts		12		
				Use Cases schreiben		8		
				User Role Map schreiben		8		
				Anforderungen überarbeiten		10		
				Sonstige Artefakte überarbeiten		10		
2b	28. Mai		MCI Teil		40		0	
				Designprinzipien		2		
				Vorgehensmodell		2		
				UI-Prototyp		18		
				Evaluation		18		
2c	05. Jun		WBA 2 Teil		40		0	

			Kommunikationsmodell			10			
			Proof of Concept			10			
			Architekturdiagramme			10			
			Datenstruktur			10			
Code Audit	19. Jun		Weiterentwicklung des System		40	40		0	0
			Alleinstellungsmerkmale			10			
			Anwendungslogik Server			15			
			Anwendungslogik Client			15			
MS 3	09. Jul	Fertigstellung			26			0	
			Fertigstellung des Systems			20	20		0
			Fazit schreiben			2	2		0
			Prozessassessments			4	4		0
Poster			Abgabe des Posters		4	4			0
			Poster designen				4		
Gesamt					269	269	279	92	82