



Technische Hochschule Köln

Fakultät 10 – Institut für Ingenieurwissenschaften und Informatik

Studiengang Medieninformatik

Entwicklung interaktive Systeme

Sommersemester 2017

Sportyside

Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Sheree Saßmannshausen

Daniela Reschke

Projektplan von Gruppe 02

Deborah Gäb

Projektplan Sommersemester 2017

Meilenstein	Datum der Erledigung	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (in h)		Workload tatsächlich (in h)	
0	15. Mai	Konzept			49		82	
			Exposé			3,5		3,5
				Ideen Findung			2	2
				Exposé schreiben		1,5		1,5
1a	03. Mai	Projektplan			2		1	
				schreiben		1		1
				überarbeiten		1		
1b	09. Mai	MCI Teil					0	
			Domänenrecherche		6		12	
				Sport als Ausgleich und Prävention		2		5
				Leistungsbereich Fitnessstudio und Verein		2		4
				Software as a Service und Plattform as a Service		2		3
			Marktrecherche		5		7,5	
				Konkurrenzprodukte finden		2		1,5
				Analyse der Konkurrenz		2		4
				Marktrecherche verfassen		1		2
			Alleinstellungsmerkmal		2		3	
				Verfassen		2		3
			Methodischer Rahmen		4		5	
				Analyse der Modelle		2		2
				Festlegung und Begründung		2		3
			Stakeholderanalyse		8		9	
				Stakeholder identifizieren		2		3
				Stakeholder analysieren (Tabelle)		2		3
				User Profiles		2		3
				Ergebnisse verfassen		2		
			Zielhierarchie		2,5		8	
				Ziel ermitteln		1,25		3
				Zielhierarchie verfassen		1,25		3
				überarbeiten		0		2
			Aufgabenermittlung		5		0	
				ermitteln		2		
				verfassen		3		
			Anforderungsermittlung		3		6	
				Analyse der Anforderungen		1		3
				Anforderungsermittlung verfassen		2		3
1c	12. Mai	WBA2 Teil	Kommunikationsmodell		2		5	
				Kommunikation analysieren		1		3
				verfassen		1		2
			Architektur des Systems		2		4	
				Architekturdiagramm gestalten		1		1
				Architektur beschreiben und begründen		1		3
			Risiken		2		4	
				Risiken analysieren		1		2
				Risiken verfassen		1		2
			Proof of Concept		2		4	
				Proof of Concept spezifizieren		1		2
				Proof of Concept verfassen		1		2
1d	15. Mai	Rapid Prototype			32		10	
			Implementierung von PoC		28		10	
				Proof of Concept zur Implementation abwägen		4		2
				Server Ressourcen implementieren		7		3
				Server Datenbank		7		1
				Client		5		3
				Datenbank		5		1
			Testen		4		0	
				Server Bugs fixen		2		0
				Client Bugs fixen		2		0
2	12. Jun	Dokumentation			121		156	
2a	24. Mai		Allgemeine Artefakte		16		8	
				Name des Systems Sportyside		0		0
				Domänenrecherche überarbeiten		2		1
				Marktrecherche überarbeiten		4		3
				Alleinstellungsmerkmal überarbeiten		4		0
				Zielhierarchie überarbeiten		2		0
2	12. Mai			Methodischer Rahmen und Vorgehensmodell überarbeiten		2		2
				Benutzermodellierung		2		2
2b	28. Mai		MCI Teil		56		88	
				Phase 1: Requirements-Analysis		8		15

				Phase 2 Design Testing Development			8			15
				Level 1 Work Reengineering			8			10
				Level 1: Conceptual Model Design			8			16
				Level 2: Screen Design Standards			8			14
				Level 3: Detailed User Interface Design			8			10
				Evaluation			8			8
2c	05. Jun		WBA 2 Teil			49			60	
				Kommunikationsmodell			3			8
				Begründung Architekturstil			8			9
				Begründung Programmiersprache			8			7
				Proof of Concept			10			12
				Architekturdiagramme			10			12
				Datenstruktur			10			12
Code	19. Jun		Weiterentwicklung des System		40	40		0	0	
Audit				Alleinstellungsmerkmale			10			
				Anwendungslogik Server			15			
				Anwendungslogik Client			15			
MS 3	09. Jul	Fertigstellung			26			0		
			Fertigstellung des Systems			20	20		0	
			Fazit schreiben			2	2		0	
			Prozessassessments			4	4		0	
Poster			Abgabe des Posters		4	4			0	
				Poster designen			4			
Gesamt					272	272	272	248	238	238