

## *~Exposé*

Gruppe	4
Fach	Entwicklung interaktiver Systeme
Dozenten	Prof. Dr. Gerhard Hartmann und Prof. Dr. Kristian Fischer
Betreuer	
Mitglied	Deborah Gäb
Idee	Freizeitpark App mit Parkplan, Überblick über Wartezeiten, Notfall Benachrichtigung die Parkmitarbeiter, Filterfunktionen, Presse Informationen, Termine, Showübersicht, Kauf von Tickets

### *Ziele des Systems*

Das Ziel des Systems ist den User soll beim Besuch in einem Freizeitpark zu unterstützen. Es soll den User seinen Standort anzeigen und Informationen über die Fahrgeschäfte anzeigen. Das System soll die Attraktionen nach verschiedenen Kriterien filtern, wie beispielsweise Körpermindestgröße und Körpermaximalgröße, Art der Fahr (Dark Ride, Achterbahn, Adrenalinfaktor, Mad House, Kinderfahrgeschäften, Familienfahrtgeschäften). Es bietet auch die Möglichkeit Ticket zu Kaufen.

### *An wen richtet sich das Projekt?*

Potenzielle Kunden für das System sind Freizeitparkbetreiber. Die Stakeholder sind Mitarbeiter des Parks und Besucher sind Familien, Schlussklassen, Vereine, jugendliche, Kinder, Erwachsene, Inhaber von Dauerkarten.

### *Marktrecherche und Konkurrenz*

Zurzeit gibt es vom Europa Park Rust und dem Movie World Germany eine Parkapp. Mein Parkapp unterscheidet sich von den anderen Applikationen, da es in dieser App eine Notfallbenachrichtigung gibt, ein Besucher kann seine Kinder als vermisst melden, falls diese abhanden kommen. Der Besucher kann einen anderen Notfall melden, wie medizinische Notfälle.

### *Was sind die Risiken?*

Risiken sind die Smartphones gestohlen werden oder aus Unaufmerksamkeit nicht richtig weggepackt werden und während einer Fahrt verloren gehen. Es könnten auch mehr Unfälle durch Handybenutzung geschehen. Der Server kann durch Überlastung abstürzen.

### *Wo ist das verteilte Systems?*

Jede Attraktion hat eine Lichtschranke, die reinkommenden Besucher gezählt und bei Fahrgeschäften die Anzahl der Bahnen in der Attraktion, dieses gehört zur Capability. Die Sensoren senden ihr Daten regelmäßigen Abständen oder bei Änderungen an den Server.

Der Server berechnet desweiteren die Wartezeit und sendet diese an den Client.

Der Client enthält die Präsentationlogik für zwei Apps die. Eine offizielle App für Besucher und inoffizielle für die Angestellte und das Sicherheitspersonal. Der Client leitet auch die Notfallnachrichten an die Mitarbeiter weiter. Des weiteren wird es einen zweiten Client geben, der die Präsentationslogik für die Zeiten auf den Monitoren vor den Attraktionen und großen Monitoren an zentralen Orten im Park dargestellt.

In der offiziellen App des Parks kann der User den Parkplan studieren, sich einen Überblick über Wartezeiten verschaffen, eine Notfallbenachrichtigung die Parkmitarbeiter senden, die Filterfunktion benutzen, Pressemitteilung lesen, sich über die Show Uhrzeiten informieren und Tickets kaufen. Die App enthält die Informationen über die Attraktionen wie Länge, Geschwindigkeit, G-Kräfte, Baujahr, Bauart, Besonderheiten, Elemente, Thematisierung etc.

Die inoffizielle App kann Notfallnachricht empfangen und Notfallnachrichten senden.