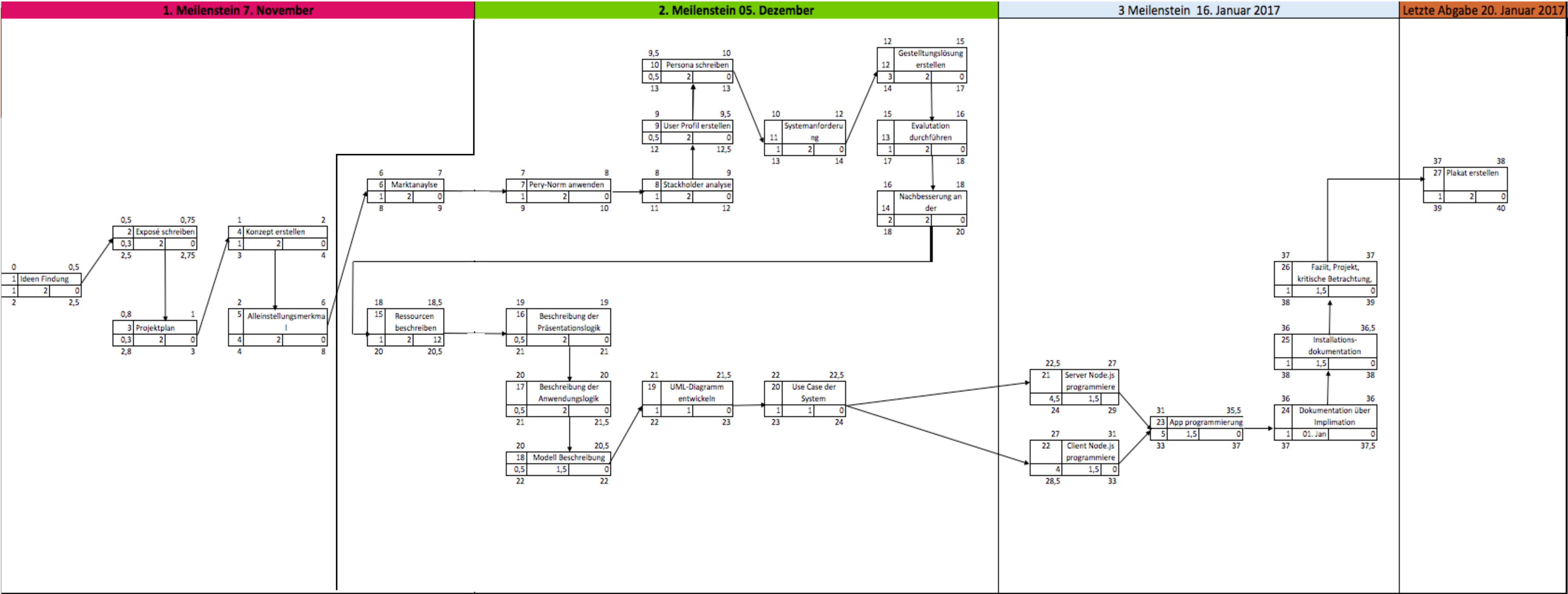


Projektplan für das Projekt des Faches Entwicklung interaktiver System im WiSe 2016/17



Frühste Anfangszeit	Frühste Endzeit	
Nr.	Aufgabe	
Dauer	Gesamt Puffer	Freier Puffer
Späteste Anfangszeit	Späteste Endzeit	

Der Netzplan

Der Netzplan ist eine Technik aus dem Projektmanagement. Jedes Projektelement hat eine Nummer, eine Dauer in diesem Fall in Tagen angegeben und eine Aufgaben. Die Pufferzeiten sind in Gesamt Puffer und freier Puffer.

Gesamt Puffer = spätester Anfangspunkt – frühester Anfangspunkt

Freier Puffer = frühester Nachfolger – frühester Schlusspunkt

Als Ausgangswert für den Faktor Zeit wurden 300 Stunden genommen diese entsprechen 37,5 Arbeitstage à 8 Stunden. Der Netzplan ist nach Meilenseite gestaffelt. Die Meilensteine geben die festen Termine vor, an denen Abgaben stattfinden. Der Aufbau ist realen Bedingungen nachempfunden, erst wird das System und Systemkontext ermittelt so wie die Gestaltung von einer grafischen Oberfläche und Evaluation. Danach werden die Ressourcen ermittelt und eine Modellbeschreibung geschrieben. Danach werden der Server, der Client und die Apps entwickelt. Zum Schluss werden die Dokumentation fertig gestellt und das Plakat geschrieben.