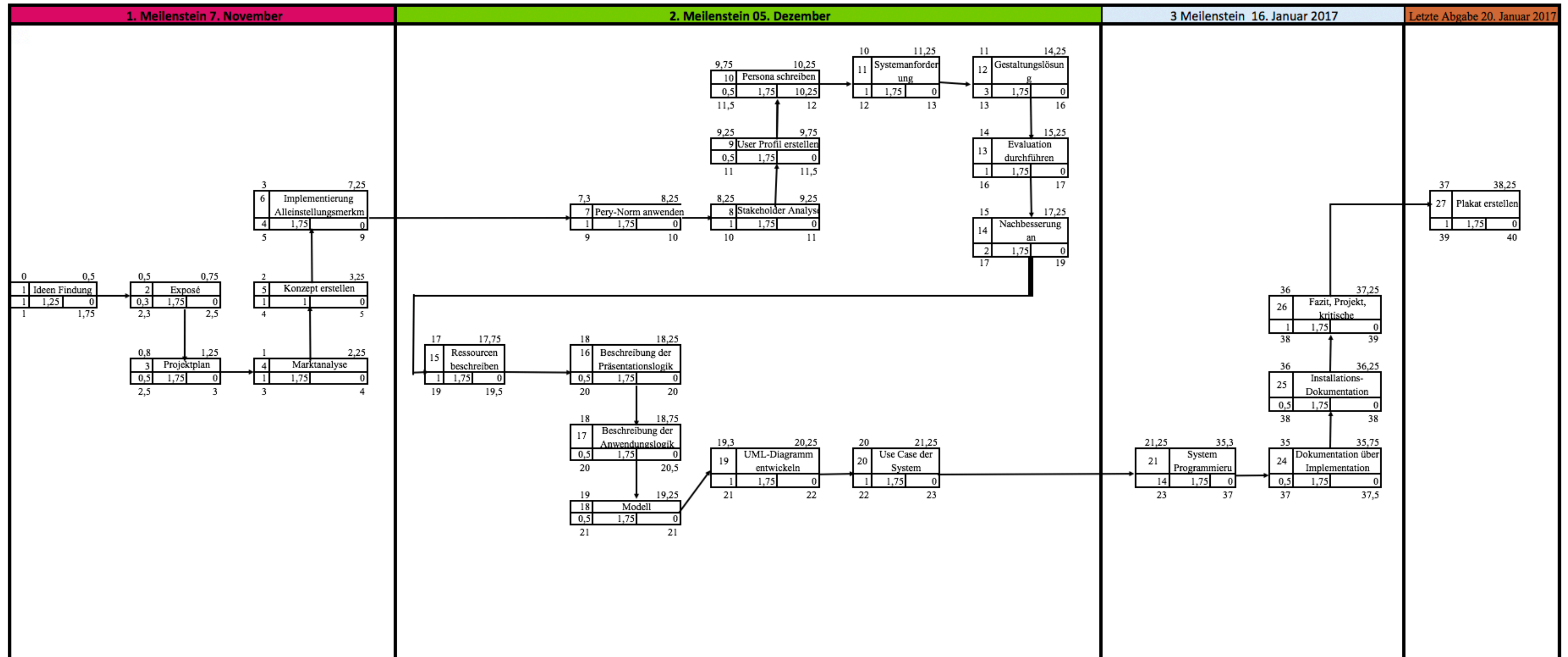


Projektplan für das Projekt des Faches Entwicklung interaktiver System im WiSe 2016/17



Projektplan als Tabelle

Meilensteine	Outcome	Aufgabe	geplante Zeit			geplante		
1. Meilenstein	Exposé	Ideen Findung	9	1,5	1	4,75	1,25	0,25
		Exposé schreiben			0,5			1
	Projektplan			1			1	
		Netzplan			0,5			0,75
		Tabelle			0,5			0,25
	Konzept			2,5			2,5	
		Marktanalyse			1			1
		Konzept schreiben			1			1
		1. Architekturentwurf			0,5			0,5
	Prototyp			4			0	
		Server			1,3			
		Client			1,4			
		Oberfläche			1,3			
2. Meilenstein	Gestaltungslösung		14,5	10		2,5	2,5	
		Pery-Norm			1			1
		Stakeholder Analyse			1			1
		User Profile schreiben			0,5			0,5
		Persona schreiben			0,5			
		Systemanforderungen			1			
		Gestaltungslösungen entwickeln			3			
		Evaluation der Gestaltungslösung			1			
		Nachbesserung			2			
	Systemarchitektur			4,5			0	
		Ressourcen benennen			1			
		Beschreibung der Anwesenheitslogik			0,5			
		Beschreibung der Präsentationslogik			0,5			
		Modell beschreiben			0,5			
		UML Diagramm			1			
		Use Case						
		Systematische Vorgehensweise			1			

3. Meilenstein	Fertiger Prototype	Server	16	14	5	0	0	
		Client			5			
		Oberfläche			4			
	Dokumentation			2			0	
		Änderung des Modells			0,5			
		Installation Anweisung			0,5			
		Fazit			1			
4. Meilenstein	Präsentation		1					
		Plakat erstellen		1	1		0	
Summe			40,5	40,5	40,5	7,25	7,25	7,25