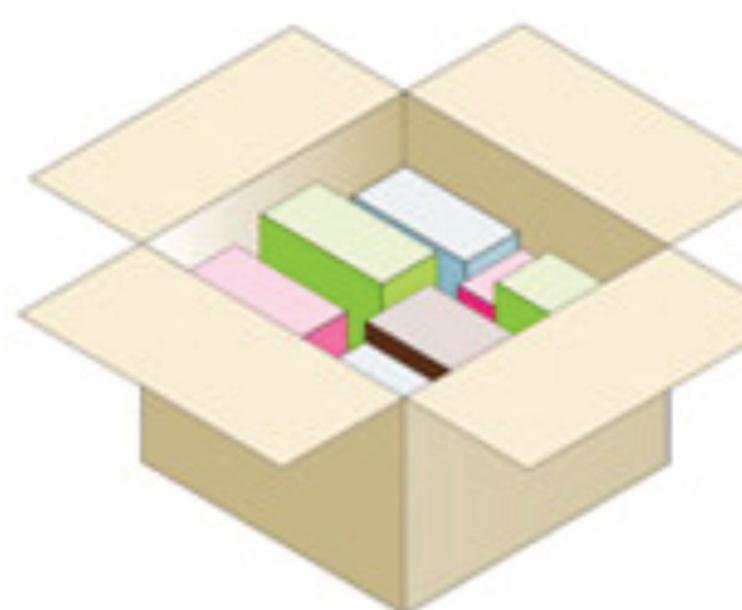


AdventureWorld App



Das AdventureWorld

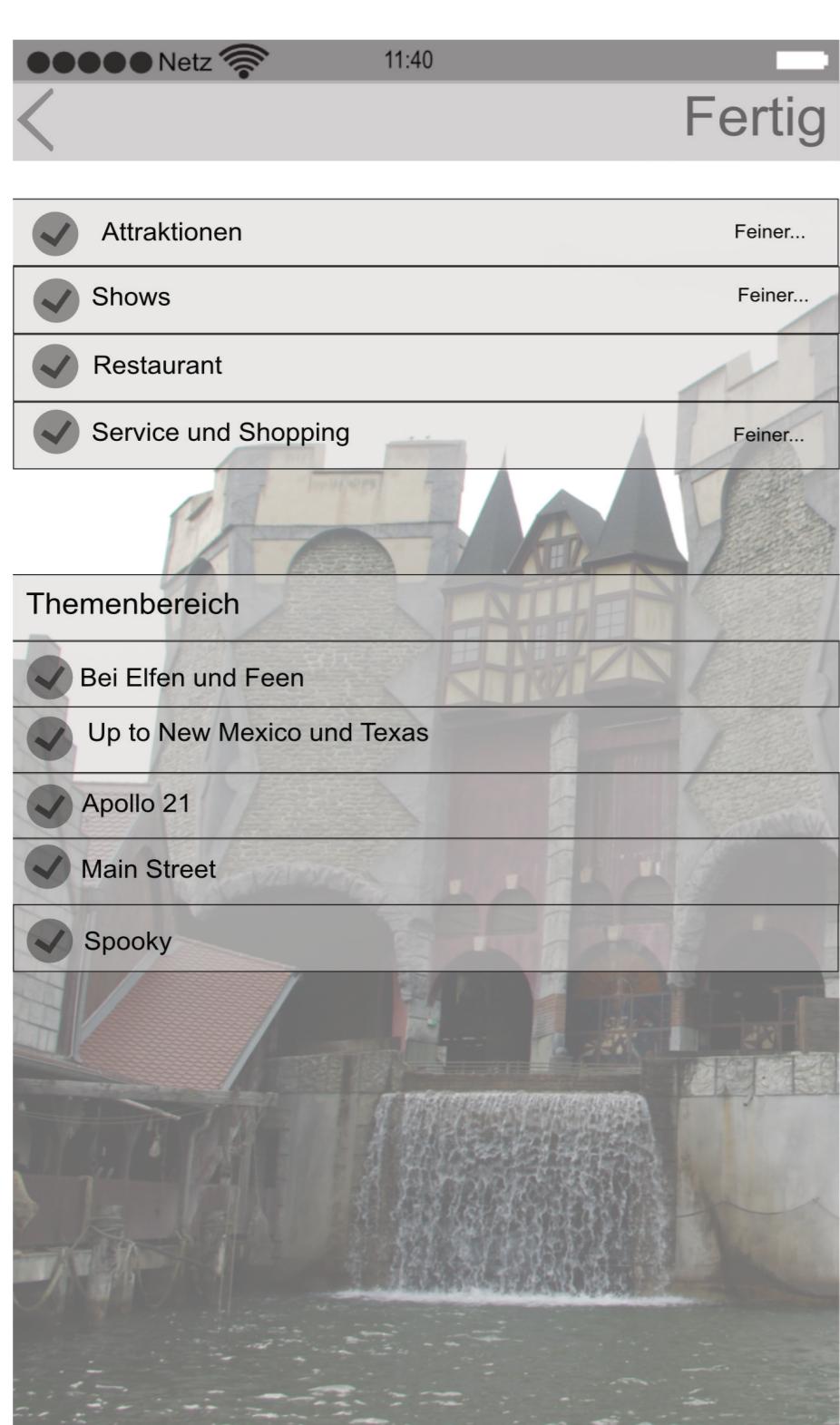
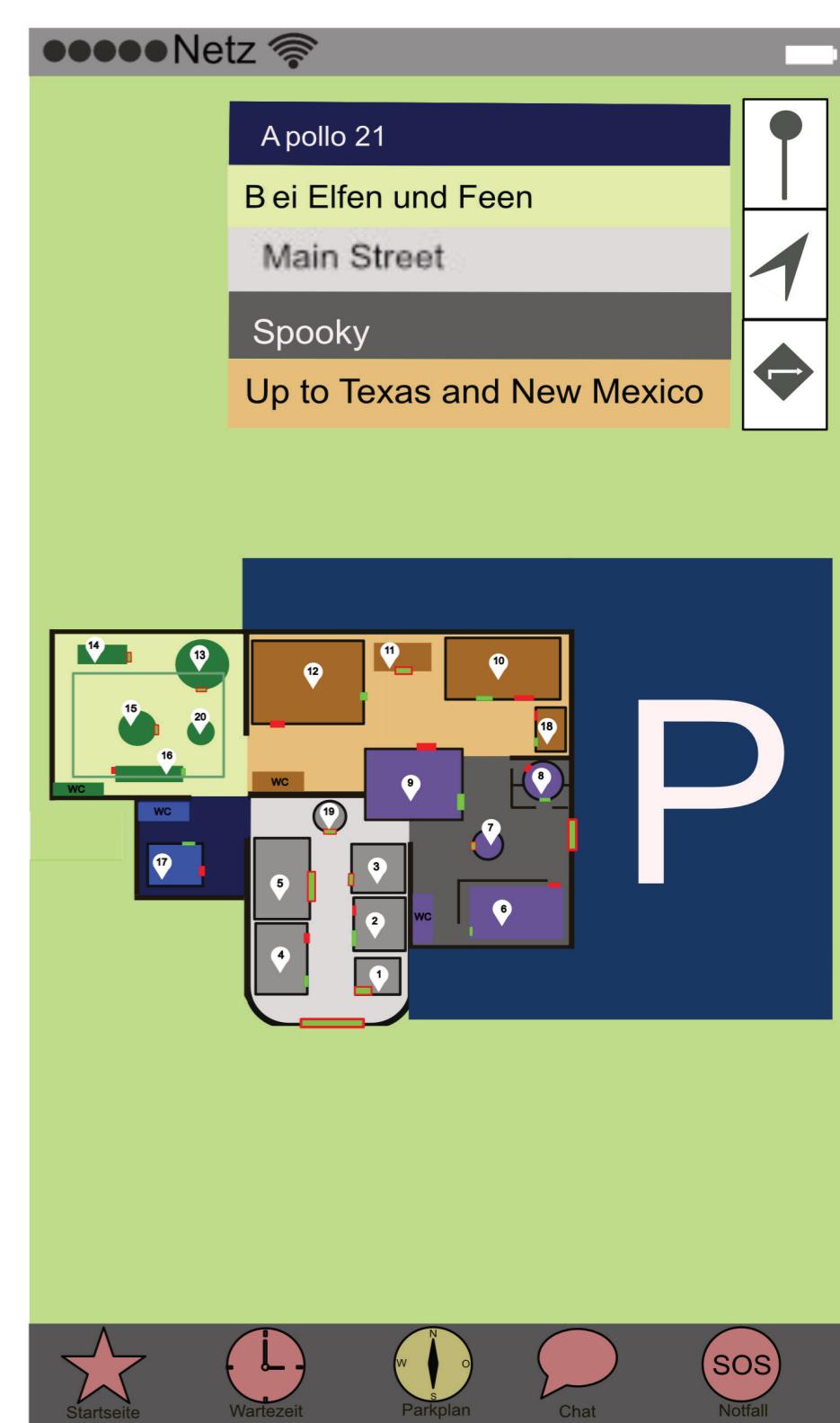
Das AdventureWorld ist ein fiktiver Freizeitpark mit einer Größe von 45 Hektar. Der Park verfügt über 5 Themenbereiche Mainstreet, Bei Elfen und Feen, Apollo 21, Spooky und Up to New Mexico und Texas.



Funktionalitäten

Die App verfügt die Funktionen

Wartezeitanzeige, für die Attraktionen mit Suchfunktion, welche die Wartezeiten anzeigen.
GPS-optimierter Parkplan, mit Ortungsfunktion sich selbst zu trecken.
Ort markieren, um sich Orte, wie der Parkplatz des Autos, Treffpunkte und tolle Attraktionen zu markieren.
Routenfunktion, um sich individuelle Routenanzeigen zu lassen.
Chat, um mit Freunden zu schreiben und seinen aktuellen Standort zu senden.
Notfallfunktion, mit Anruffunktion für medizinischen Notfälle und für den Fall, dass das Kind verloren geht.
News Blog, für wichtige Informationen auf der Startseite, sowie mit Werbung für Parkinterne Veranstaltungen.



Technik und Systeminformationen



socket.io



Die App ist in Swift für das iPhone geschrieben und der Server in Node.js. Der Datenaustausch findet über die Module Faye auf Basis des Bayeux Protokolls statt und das Modul Stocket.IO.

Der Parkplan wird als Layer auf das Mapkit-Element in der App gelegt.

Die Wartezeiten werden als JSON-String übertragen.

Der News Blog und der Chat werden per Echtzeit übertragen. Es gibt keine Einschränkungen alle User, die die App auf dem iPhone haben, erhalten auch alle Informationen. Die App ist still und gibt keinen Laut von sich.

Die medizinische Notfallfunktion löst einen Anruf in zu einem Servicepunkt im Park aus. Der Anruf wird über den normalen Festnetzpreis abgerechnet.

Die Notfallfunktion mein Kind ist weg wird per JSON-String an einem Servicepunkt in den Park gesendet. Die Informationen werden dann an die Mitarbeiter im Park weitergeleitet.