

Gruppe	
Fach	Entwicklung interaktiver Systeme
Dozenten	Prof. Dr. Gerhard Hartmann, Prof. Dr. Kristian Fischer,
Betreuer	
Mitglied	Deborah Gäb
Idee	Freizeitpark App mit Parkplan, Überblick über Wartezeiten, Notfall Benachrichtigung die Parkmitarbeiter, Filterfunktionen, Presse Informationen, Termine, Showübersicht, Kauf von Tickets

## Ziele des Systems

Das Ziel des Systems ist den User soll beim Besuch in einem Freizeitpark zu unterstützen. Es soll den User seinen Standort anzeigen und Informationen über die Fahrgeschäfte anzeigen. Das System soll die Attraktionen nach verschiedenen Kriterien filtern, wie beispielsweise Körpermindestgröße und Körpermaximalgröße, Art der Fahr (Dark Ride, Achterbahn, Adrenalinfaktor, Mad House, Kinder, Familie). Es bietet die Möglichkeit Ticket zu Kaufen. Sowie Akt

## An wen richtet sich das Projekt?

Das Projekt ist für Freizeitparkbetreiber als Eigentümer des Systems. Die Stakeholder sind Mitarbeiter und Besucher. Besucher sind Familien, Schlussklassen, Vereine, jugendliche, Kinder, Erwachsene, Inhaber von Dauerkarten.

## Marktrecherche / Konkurrenz

Zur Zeit gibt es vom Europa Park Rust und dem Movieworld Germany eine Parkapp. Mein Parkapp unterscheidet sich von den anderen, dass es in der App eine Notfallbenachrichtig gibt, der Besucher auch ihren Kindern als vermisst melden, falls diese abhanden kommen oder einen anderen Notfall melden.

## Was sind die Risiken?

Risiken sind die Smartphones gestohlen werden oder aus Unaufmerksamkeit nicht richtig weggepackt werden und während einer Fahrt verloren gehen.

## Wo ist das verteilte Systems?

Jede Attraktion hat eine Lichtschranke die reinkommenden Besucher gezählt werden und bei Fahrgeschäften werden die Anzahl der Bahnen in der Attraktion sind; dieses Gehört zur Capablity. Die Sensoren senden ihr Daten regelmäßig oder bei Änderung an den Server.

Auf dem Server werden die Informationen über die Attraktionen wie Länge, Geschwindigkeit, G-Kräfte, Baujahr, Bauart, Besonderheiten, Elemente, Thematisierung etc. gespeichert. Der Server berechnet desweitere die Wartezeit und sendet diese an den Client.

Der Client enthält die Präsentationlogik für zwei Apps die. Eine offizielle App für Besucher und inoffizielle für die Angestellt und das Sicherheitspersonal. Der Client leitet auch die Notfallnachrichten an die Mitarbeiter weiter. Des weiteren werden die Zeiten auf die Monitoren vor den Attraktionen und großen Monitoren an zentralen Orten im Park dargestellt.

Die offizelle App ist die Park, in dieser kann der User den Parkplan studieren, sich einen Überblick über Wartezeiten verschaffen, eine Notfallbenachrichtigung die Parkmitarbeiter schicken, die Filterfunktion benutzen, Pressemittelung lesen, sicher Termine kundig machen, die Show Uhrzeiten informieren, Tickets kaufen. Die inoffizielle App kann Notfallnachricht empfangen und Notfallnachrichten senden.