UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ

ESCOLA DO MAR, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

DISCIPLINA DE ANÁLISE E DESENVOLIMENTO DE SISTEMAS

PROFESSOR: ALEX LUCIANO ROESLER RESE, MSC.

ALUNO: João Carlos Vieira NP: 7800746.

PROJETO INTEGRADOR

Tema: Portifólio

• Desenvolver um portfólio utilizando de elementos HTML, CSS e JAVASCRIPT.

Apresentar para o professor e postar no GitHub.

• Podem utilizar frameworks.

**Introduction**

A work is being presented to present a curriculum based on experiences during the course and inspired by illustrations on the internet.

For that we used Html, CSS, JavaScript, GitHub, and the wizard.io that was used for the prototyping that was where it all started.

Literatures were Univali's learning units and the portfolio of teachers and students.

**Introdução**

Está sendo apresentado um trabalho de apresentação de um currículo baseado nas experiências durante o curso e inspirado em ilustrações na internet.

Para isso foi utilizado HTML para a página da internet ondes estão presentes as marcações, o CSS para fazer as modificações seja no parágrafo, tipo de letra, cores, e o Javascript utilizei para a função de troca de imagens com o movimento do mouse sobre a imagem e após sair dela, enquanto o GitHub utilizei para armazenar os arquivos: JavaScript, .css, .index.html, e também as imagens em pastas no mesmo, e ainda criar a pagina onde está sendo mostrada a minha Page que foi criada no GitHub; e o wizard.io que foi utilizado para a prototipagem que foi onde tudo começou.

As literaturas foram as unidades de aprendizagem da universidade Univali e o portfólio de professores e alunos.

**Ferramentas:**

Foi utilizado neste projeto com suas respectivas explicações básicas:

HTML

A Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML) é uma linguagem de computador que compõe a maior parte das páginas da internet e dos aplicativos online. Um hipertexto é um texto usado para fazer referência a outros textos, enquanto uma linguagem de marcação é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da web qual é o estilo e a estrutura de um documento.

O HTML não é considerado uma linguagem de programação, já que ele não pode criar funcionalidades dinâmicas. Ao invés disso, com o HTML, os usuários podem criar e estruturar seções, parágrafos e links usando elementos, tags e atributos.

Com o HTML vou criar a parte da página onde vou conectar os demais elementos.

Tela de computador

Descrição gerada automaticamente

CSS

O CSS é uma linguagem de folhas de estilos que é utilizada para definir como os documentos escritos na linguagem de marcação (HTML ou XML) devem ser apresentados em termos de formatação, de layout. Em um cenário ideal, enquanto o [HTML](http://portalwebdesigner.com/programacao/html/) é usado para estruturar os conteúdos, o CSS é utilizado para formatá-los. Dessa forma há uma enorme integração entre o HTML e o CSS.

No inicio da Internet, apenas o HTML era utilizado na elaboração das páginas Web, com o tempo e a necessidade de mais alternativas de formatação dessas páginas, foram criadas novas tags e atributos de estilo no HTML para que ele pudesse atender essas necessidades de layout, passando a cumprir tanto a função de estruturação quanto a de apresentação. Porém, isto começou a criar um problema para os Web Designers pois não havia como definir um padrão que se aplicasse a todas as páginas, qualquer alteração tinha que ser aplicada em cada uma delas, tornando o desenvolvimento muito complexo principalmente em grandes portais.

Com a utilização do CSS, vou minimizar algumas inserções na página principal do HTML e ainda posso fazer o reaproveitamento do código para outros projetos.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

JavaScript

*JavaScript* é uma *Linguagem de Programação*, criada por Brendan Eich, a pedido da empresa Netscape, em meados de 1995. No início, o Javascript foi batizado com outro nome: LiveScript. No entanto, a Netscape não ficou sozinha com o desenvolvimento do Javascript.

JavaScript é uma das linguagens mais populares da Web e se caracteriza por ter tipagem dinâmica, por ser baseada em objetos, orientada a eventos (p.ex., movimentos do mouse, pressionar botão, arrastar e soltar, etc.) e realizar avaliação em tempo de execução. JavaScript é padronizada pela ECMA International (European Computer Manufacturers Association) nas especificações ECMA-2623 e é baseada em ECMA Script.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

App.uizard.io

Plataforma online utilizada para criar protótipos através de wireframes esta plataforma foi considerada a primeira ferramenta de design com inteligência artificial do mundo.

Links utilizados:

<https://github.com/Joaojhonsax>

<https://www.linkedin.com/in/joao-vieira-656358176/>

<https://pt-br.facebook.com/JoaoCarlosVieiras>

<https://www.instagram.com/eusoujoaovieira/>

<https://youtu.be/aBSqTRPCStc>

Link protótipo: <https://app.uizard.io/p/f882de22>

Imagens do Protótipo:

Página inicial (Currículo Básico)

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Página 1 (redirecionada para o Instagram)

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Página 2 (redirecionada para o Facebook)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Página 3 (redirecionada para o Linkedin)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Página 4 (redirecionada para o GitHub)

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

Página 5 (redirecionada para o WhatsApp Web)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Conclusão

Trabalhar com o HTML e o CSS foi uma experiência diferente pois trouxe uma nova perspectiva tanto para trabalho como aprendizado onde tive vários problemas como a migração de dados de host local para o GitHub, problemas de sintaxe, e no processo pude desenvolver o “Portfólio Currículo: Quem Sou” onde todo o trabalho foi feito e refeito varias vezes fazendo a fixação dos métodos e exercícios propostos durante o semestre letivo foi repassado.

Bibliografia

W3SCHOOLS. JavaScript tutorial. [S.l.: s.n., 2013]. Disponível em: . Acesso em: 23/072022.

Canal Professor guanabara no Youtube;

GitHub professor Alex;