
ACS MUSIC

Application mobile de musique

VUE D'ENSEMBLE

Il s'agit d'une application Web mobile permettant d'écouter de la musique en ligne depuis son compte.

Dans ce projet, la lecture de la musique ne sera pas possible (audio). Il s'agit d'une maquette fonctionnelle de présentation du projet.

OBJECTIFS

1. Création des designs des différentes pages
2. Intégration des maquettes
3. Utilisation du JavaScript pour récupérer les différentes données et les intégrer aux pages

CARACTÉRISTIQUES

L'application sera composée de 6 pages : splash screen, page de connexion, page d'inscription, page d'accueil, page de détails d'un album, page d'écoute d'une musique.

TECHNOLOGIES UTILISÉES

HTML, SASS et JavaScript

SPLASH SCREEN

Le splash screen doit inciter l'utilisateur à se connecter à son compte ou en ouvrir un si celui-ci n'en possède pas encore.

Cette page doit être simple et non scrollable.

PAGE DE CONNEXION

Cette page doit contenir un formulaire ayant deux champs : adresse e-mail et mot de passe.

Effectuer des vérifications sur les données soumises. Les erreurs à vérifier sont :

- Tous les champs doivent être remplis
- La validité du format de l'adresse email

En cas d'erreur, afficher l'erreur trouvée sous les champs adéquats.

La vérification des informations doit être faite en temps réel avant même la validation de celui-ci.

En cas de succès, un token sera retourné et nécessaire pour l'accès aux pages protégées : page d'accueil, page de détails d'un album, page d'écoute d'une musique.

Un lien permet à l'utilisateur d'être redirigé vers le formulaire de création de compte sera aussi présent.

Le clavier du téléphone doit correspondre aux informations à entrer dans le formulaire.

PAGE D'INSCRIPTION

Cette page doit contenir un formulaire trois champs : nom, adresse e-mail et mot de passe.

Effectuer des vérifications sur les données soumises. Les erreurs à vérifier sont :

- Tous les champs doivent être remplis
- La validité du format de l'adresse email et son unicité

-
- Le mot de passe doit respecter la règle simple proposée par l'ANSSI

En cas d'erreur, afficher l'erreur trouvée sous les champs adéquats.

La vérification des informations doit être faite en temps réel avant même la validation de celui-ci.

En cas de succès, un token sera retourné et nécessaire pour l'accès aux pages protégées : page d'accueil, page de détails d'un album, page d'écoute d'une musique.

Un lien permet à l'utilisateur d'être redirigé vers le formulaire de connexion sera aussi présent.

Le clavier du téléphone doit correspondre aux informations à entrer dans le formulaire.

PAGE D'ACCUEIL

Cette page doit contenir un formulaire de recherche (non fonctionnel pour le moment), une liste des 20 derniers albums (jaquettes) à défilement horizontal, une grille des 8 dernières musiques écoutées (jaquettes) sur 2 lignes.

Les jaquettes présentes doivent être cliquables et ouvrir la page "*détails d'un album*".

Un menu sera aussi présent en bas de page et fixe. Ce menu contiendra quatre icônes : accueil (actif), playlist (non actif), musiques aimées (non actif) et recherche (non actif).

Le choix des icônes est libre.

Ce menu sera présent sur toutes les pages suivantes : page d'accueil, détails d'un album et lecture d'un morceau.

PAGE DE DÉTAILS D'UN ALBUM

Cette page doit contenir l'image de la jaquette de l'album ainsi qu'une liste contenant tous les morceaux liés à cet album.

PAGE D'ÉCOUTE D'UNE MUSIQUE

Cette page doit contenir l'image de la jaquette de l'album dont le titre en cours d'écoute fait partie. En dessous, doivent figurer le titre de l'album et le nom de l'artiste.

Une barre de temps doit aussi être présente (non active).

Différents boutons de contrôles doivent aussi être implantés : répétition, musique précédente, lecture/pause, musique suivante et aléatoire.