# 自定义cordova插件步骤及调用

1. 全局安装cordova、plugman

npm install -g [cordova@6.5.0](mailto:cordova@6.5.0)

npm install -g plugman

1. 创建一个从cordova工程

cordova create demo

1. 进入工程目录

cd demo

1. 添加两个平台

cordova platform add ios android

1. 测试安装、删除cordova插件

cordova plugin add cordova-plugin-device

cordova plugin remove cordova-plugin-device

1. 使用plugman创建插件模板

比如创建一个插件名为 MyMath，ID 为 SimpleMath ，版本号为 1.0.0的插件：

#创建插件

plugman create --name MyMath --plugin\_id SimpleMath --plugin\_version 1.0.0

#进入插件目录

cd MyMath

#plugin.xml 增加Android平台

plugman platform add --platform\_name android

#plugin.xml 增加iOS平台

plugman platform add --platform\_name ios

1. 修改plugin.xml

将source-file src=”src/android/MyMath.java” target-dir=”src/SimpleMath/MyMath”

修改为：source-file src=”src/android/MyMath.java” target-dir=”src/SimpleMath”

为什么修改这里： 因为如果不修改，MyMath.java会拷贝到src/SimpleMath/MyMath这个包下。等会对应不上

1. 将需要实现的java代码写入MyMath.java
2. 调用插件

非ionic工程调用：cordova.plugins.MyMath.address(["success"],success,error);

Ionic 工程调用：

document.addEventListener("deviceready", function(){

cordova.plugins.MyMath.address(["success"],success,error);

}, false);

来源：<https://blog.csdn.net/b2259909/article/details/52471178?locationNum=2>