```
┌─────────────────────────────────────┐
│     smacc::ISmaccClientBehavior     │
├─────────────────────────────────────┤
│ - stateMachine_                     │
│ - currentState                      │
│ - currentOrthogonal                 │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ISmaccClientBehavior()            │
│ + ~ISmaccClientBehavior()           │
│ + getStateMachine()                 │
│ + getName()                         │
│ + requiresClient()                  │
│ + requiresComponent()               │
│ # runtimeConfigure()                │
│ # onEntry()                         │
│ # onExit()                          │
│ # postEvent()                       │
│ # postEvent()                       │
│ # getCurrentState()                 │
│ # executeOnEntry()                  │
│ # executeOnExit()                   │
│ # dispose()                         │
│ # getNode()                         │
│ # getLogger()                       │
│ - onOrthogonalAllocation()          │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│   smacc::SmaccAsyncClientBehavior   │
├─────────────────────────────────────┤
│ - onEntryThread_                    │
│ - onExitThread_                     │
│ - postFinishEventFn_                │
│ - postSuccessEventFn_               │
│ - postFailureEventFn_               │
│ - onFinished_                       │
│ - onSuccess_                        │
│ - onFailure_                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + onOrthogonalAllocation()          │
│ + ~SmaccAsyncClientBehavior()       │
│ + onSuccess()                       │
│ + onFinished()                      │
│ + onFailure()                       │
│ # executeOnEntry()                  │
│ # executeOnExit()                   │
│ # postSuccessEvent()                │
│ # postFailureEvent()                │
│ # dispose()                         │
│ - waitFutureIfNotFinished()         │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│   cl_move_base_z::CbMoveBase        │
│        ClientBehaviorBase           │
├─────────────────────────────────────┤
│ # moveBaseClient_                   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~CbMoveBaseClientBehavior         │
│ Base()                              │
│ + onOrthogonalAllocation()          │
│ - propagateSuccessEvent()           │
│ - propagateFailureEvent()           │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│   cl_move_base_z::CbAbsolute        │
│            Rotate                   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + listener                          │
│ + absoluteGoalAngleDegree           │
│ + yawGoalTolerance                  │
│ + maxVelTheta                       │
│ + spinningPlanner                   │
│ - oldYawTolerance                   │
│ - oldMaxVelTheta                    │
│ - oldMinVelTheta                    │
├─────────────────────────────────────┤
│ + CbAbsoluteRotate()                │
│ + CbAbsoluteRotate()                │
│ + onEntry()                         │
│ + onExit()                          │
│ - updateTemporalBehaviorParameters()│
└─────────────────────────────────────┘
```