```
┌─────────────────────────────────────┐
│   smacc::ISmaccClientBehavior        │
├─────────────────────────────────────┤
│ - stateMachine_                      │
│ - currentState                       │
│ - currentOrthogonal                  │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ISmaccClientBehavior()             │
│ + ~ISmaccClientBehavior()            │
│ + getStateMachine()                  │
│ + getName()                          │
│ + requiresClient()                   │
│ + requiresComponent()                │
│ # runtimeConfigure()                 │
│ # onEntry()                          │
│ # onExit()                           │
│ # postEvent()                        │
│ # postEvent()                        │
│ # getCurrentState()                  │
│ # executeOnEntry()                   │
│ # executeOnExit()                    │
│ # dispose()                          │
│ # getNode()                          │
│ # getLogger()                        │
│ - onOrthogonalAllocation()           │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  smacc::SmaccAsyncClientBehavior     │
├─────────────────────────────────────┤
│ - onEntryThread_                     │
│ - onExitThread_                      │
│ - postFinishEventFn_                 │
│ - postSuccessEventFn_                │
│ - postFailureEventFn_                │
│ - onFinished_                        │
│ - onSuccess_                         │
│ - onFailure_                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + onOrthogonalAllocation()           │
│ + ~SmaccAsyncClientBehavior()        │
│ + onSuccess()                        │
│ + onFinished()                       │
│ + onFailure()                        │
│ # executeOnEntry()                   │
│ # executeOnExit()                    │
│ # postSuccessEvent()                 │
│ # postFailureEvent()                 │
│ # dispose()                          │
│ - waitFutureIfNotFinished()          │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│   cl_move_base_z::CbMoveBase         │
│        ClientBehaviorBase            │
├─────────────────────────────────────┤
│ # moveBaseClient_                    │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~CbMoveBaseClientBehavior          │
│ Base()                               │
│ + onOrthogonalAllocation()           │
│ - propagateSuccessEvent()            │
│ - propagateFailureEvent()            │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│   cl_move_base_z::CbNavigate         │
│           Backwards                   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + backwardDistance                   │
│ + backwardSpeed                      │
│ + goalChecker_                       │
│ + listener                           │
│ + odomTracker_                       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + CbNavigateBackwards()              │
│ + CbNavigateBackwards()              │
│ + onEntry()                          │
│ + onExit()                           │
└─────────────────────────────────────┘
```