Project Plane

# Introduzione

Questo progetto verrà svolto da Benedetta Vitale ed Emilio Meroni, entrambi studenti al terzo anno di ingegneria informatica presso l’università di Bergamo.

Il software che andremo a sviluppare è pensato per dare supporto alla attività di ristorazione. In particolare, dovrà assistere alle mansioni dei camerieri, come ad esempio prendere le ordinazioni ai tavoli, redigere il conto, trovare tavoli disponibili, ecc.

Abbiamo scelto questa tipologia di sistema dato che Emilio lavora, nei week-end, presso un ristorante, e gli ha incuriosito la gestione interna tramite l’utilizzo dei palmari da parte dei camerieri.

# Modello di Processo

Il modello di processo che abbiamo deciso di seguire e quello della prototipazione, in particolare la prototipazione evolutiva, molto utile per quanto riguarda la costruzione dell’interfaccia grafica

# Organizzazione del progetto

# Standard, linee guida, procedure

# Attività di gestione

# rischi

# Personale

# metodi e tecniche

# garanzia e qualità

# workpackages

# risorse

# Budget

# Cambiamenti

# Consegna

In questo capitolo si discutono i metodi e le scadenze di consegna del progetto, in particolare la consegna si dividerà in due fasi:

* Consegna del *Project Plane*, il quale dovrà essere consegnato circa un mese prima del primo esame scritto, che si svolgerà nel mese di gennaio; quindi, per il mese di dicembre si dovrà effettuare la prima consegna.
* Consegna del *Progetto*, quest’ultimo avrà una scadenza più lunga, infatti, l’ultimo giorno di consegna sarà cinque giorni prima dell’esame orale.

Per quanto riguarda i metodi di consegna si dovrà condividere con il professore Gargantini la repository di github contenente il progetto, per la consegna di questo documento si dovrà indicare nel file reame, della repository, la posizione del *project plane*. Mentre per la consegna del progetto si dovrà creare un issue, intitolata “Approvazione Progetto” ed assegnarla al professore.