

SEG3502 – Automne 2024

Projet Livrable #3

Infrastructure

Dans ce livrable, il vous est demandé de compléter Team Creation Sub-System - Team Management System (TCS-TMS). Vous implémenterez les éléments d'infrastructure (UI, persistance des données, sécurité, ...) nécessaires au fonctionnement de l'application avec les couches du domaine et d'application des livrables précédents.

Notez: Vous pouvez choisir d'utiliser n'importe quelle technologie framework pour votre infrastructure. Cependant, vous devez vous assurer du respect des principes de l'architecture propre, dont l'alignement de la structure du code avec la conception, l'ignorance des couches de domaine et d'application vis-à-vis de l'infrastructure ainsi que l'inversion et l'injection de dépendance.

Ce livrable comprend un document soumis sur Brightspace, du code soumis dans votre référentiel de projet sur Github Classroom et une brève démonstration vidéo enregistrée.

Document du Livrable

Soumettez un document incluant ce qui suit:

- Page de couverture avec :
 - le nom de votre équipe (et logo facultatif), le nom du produit/projet
 - la date, le code du cours, le nom du professeur, votre(vos) nom(s), le(s) numéro(s) d'étudiant(es), le numéro du livrable et la date d'échéance
- 1. Sommaire Executif: Indiquez brièvement le sujet du document, le lecteur visé, son contenu et les cadres frameworks/librairies utilisés.
- 2. Description de l'équipe et des rôles : Fournir un tableau listant tous les membres de l'équipe et leur tâches effectuées pour livrable. Vous pouvez être plus précis en indiquant les pourcentages du travail effectué et/ou le nombre d'heures consacrées par chaque membre de l'équipe si cette information est disponible. Si pour des raisons légitimes, la part du travail est déséquilibrée, indiquez en les motifs dans un court paragraphe.
Notez que les informations fournies ici pourraient-être utilisées pour ajuster les notes finales membres de l'équipe pour le projet.
- 3. Hypothèses: Listez toutes les hypothèses (le cas échéant) faites pour ce livrable.
- 4. Conception de l'expérience usager:
 - Fournissez un Wireframe d'interface usager montrant les composants et la disposition de l'interface usager.
 - Fournissez un/des storyboard(s) couvrant les cas d'utilisation *Sign in, Sign out, Set up parameters, Create team et Join team.*
- 5. Références.

Code

Mettez à jour l'implémentation du projet dans votre repository de projet Github. **Travaillez sur une branche distincte du livrable 2 soumis.** Cela en vue de permettre de poursuivre l'évaluation du

livrable 2 pendant que vous travaillez sur ce livrable 3.

- Implémentez les éléments d'infrastructure de l'application (UI, persistance, sécurité, ...) pour permettre l'exécution (un exemple est disponible à <https://github.com/stephanesome/auction-system-spring-mvc>).
- Implémentez le nécessaire pour l'exécution de tous les cas d'utilisations (notez que cela comprend les cas d'utilisations *Sign in*, *Sign out*, *Visualize teams* qui n'avaient pas été considérés pour les précédents livrables).
- Fournissez des fichiers de configuration *docker* afin de créer et de déployer votre application avec toutes ses dépendances. Indiquez comment construire et exécuter dans le `README.md`.

Démonstration

Fournissez une vidéo d'une démonstration de votre application. Vous pouvez télécharger la vidéo sur Brightspace (si la taille le permet) ou de préférence fournir un lien vers un site (par exemple Youtube, Google Docs, Office 365, ...) où elle peut être trouvée. Votre démonstration doit donner un bref aperçu de l'implémentation et illustrer l'exécution des cas d'utilisations de l'application.