

Gbagbe Decaho

Uttawa

#300094197

Devoir 1

CSI 2510

Exercice 1

- Les fichiers `tryStack1` et `tryStack2` ont un temps d'exécution pratiquement similaire, après le run on observe qu'ils affichent à des millisecondes près de différence leur résultat, avec `tryStack1`, qui est plus rapide que `tryStack2`.
- L'appel à `tryStack1` et `tryStack2` se déroule comme suite. Après le run, à l'intérieur de la méthode "main" un tableau "arr" est créé avec une taille définie. A ce tableau, à l'aide d'une boucle l'on ajoutera 50 éléments (entiers de 0 à 49) qui seront affichés par la méthode `printA` (multiplier par 2). L'appel de la méthode `reverse` permettra ensuite dans un 1^{er} temps d'ajouter (push) des éléments au tableau et ensuite les retirer du derniers éléments ajouter au 1^{er}. la méthode `printA` affichera chaque valeur du tableau du 1^{er} ajouter au dernier retiré.
- `tryStack1` et `tryStack2` ont les mêmes implémentations sauf que `tryStack1` utilise une `ArrayStack` afin de retirer les éléments dans le tableau par contre `tryStack2` utilise une `NodeStack`.
- On a voulu mettre en avant la différence entre le temps d'exécution d'une `ArrayStack` et d'une `NodeStack`.

dans deux programmes quasi-identiques.

Exercice 2

(Voir DLinkedList.java)

Exercice 3

(Voir bracketsBalance.java)