

Revision (Test 2):

• Exercice: 1) Résoudre le P.V.I.:

$$y'' + 4y = \cos(2x), \quad y(0) = 1, \quad y'(0) = -1$$

Solution: Trouver $r(x) = \cos(2x)$ \Rightarrow une base pour D_r est l'espace des dérivées de $r(x)$.

$\{ \cos(2x), \sin(2x) \}$

$\Rightarrow \dim D_r = 2 < \infty$.

$$(r'(x) = -2\sin(2x); r''(x) = -4\cos(2x))$$

$$\{^m\}(x) = \begin{cases} k \cos(2x) \\ k \sin(2x) \end{cases}$$

(On applique la méthode des coefficients indéterminés car

- 1- L'ÉDO est à coefficients constants ; et |||
- 2- D_r est de dimension finie.) |||

N.B.: La méthode de variation des paramètres est toujours valide (universelle)!

1. Eqs caract. : $\lambda^2 + 4 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 2i = \overline{\lambda}_2 \quad (\Rightarrow \lambda_2 = -2i)$
 $(\alpha = 0, \beta = 2)$

2. S.H. : $y_p = C_1 e^{0x} \cos(2x) + C_2 e^{0x} \sin(2x) = C_1 \cos(2x) + C_2 \sin(2x)$

(Si on veut utiliser la MVP, alors on prend pour base pour $\text{Ker } L$
 $\{ \cos(2x) = y_1, \sin(2x) = y_2 \} \Leftrightarrow W = \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ y'_1 & y'_2 \end{vmatrix}.$)

$$\boxed{y_p = a \cos(2x) + b \sin(2x)}$$

3. S.P. : (On utilisera la MC(I)) Ici une base pour D_r est $\{ \cos(2x), \sin(2x) \}$
Mais $\cos(2x)$ et $\sin(2x)$ sont des solutions de l'E.D.D.H associée. Donc
applique le mode en x. On pose alors $y_p = a x \cos(2x) + b x \sin(2x)$

$$\Rightarrow y_p' = a \cos(2x) - 2ax \sin(2x) + b \sin(2x) + 2bx \cos(2x)$$

$$\text{et } y_p'' = -2a \sin(2x) - 4ax \cos(2x) + 4b \cos(2x) - 4bx \sin(2x)$$

On substitue dans l'EPO et on compare les coefficients de $\cos(2x)$, $\sin(2x)$, $x\cos(2x)$ et $x\sin(2x)$ pour trouver a et b .

$$(-4a \sin(2x) - 4ax \cos(2x) + 4b \cos(2x) - 4bx \sin(2x)) + 4(ax \cos(2x) + bx \sin(2x))$$

$$= \cos(2x) + 0 \sin(2x)$$

$x \cos(2x)$	$-4a + 4a = 0$	\checkmark
$x \sin(2x)$	$-4b + 4b = 0$	\checkmark
$\cos(2x)$	$4b = 1$	$\left\{\right. \begin{array}{l} a = 0 \\ b = \frac{1}{4} \end{array}$
$\sin(2x)$	$-4a = 0$	

Donc $y_p = \frac{1}{4}x \sin(2x)$

4. S.G.: $y_G = C_1 \cos(2x) + C_2 \sin(2x) + \frac{1}{4}x \sin(2x)$

5. S.V. Ex:

$$\text{Rés} \quad y_p = a \cos(2x) + b \sin(2x) \Rightarrow y'_p = -2a \sin(2x) + 2b \cos(2x)$$

$$y''_p = -4a \cos(2x) - 4b \sin(2x).$$

$$\Rightarrow y''_p + 4y_p = (-4a \cos(2x) - 4b \sin(2x)) + 4(a \cos(2x) + b \sin(2x))$$

$$= 0 = \cos(2x). \quad \underline{\text{Contradiction}}$$

Donc on applique le mode en X.

2- Résoudre : $\vec{y}' = A\vec{y} + \vec{r}(x)$, où $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ et $\vec{r}(x) = \begin{bmatrix} x \\ x-1 \end{bmatrix}$.

• Valeurs propres : On a $P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ -1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = 1$
sont les valeurs propres de A.

• Vecteurs propres: Pour $\lambda_1 = 1$: On résoud $(A - 1\mathbb{I}_2) \vec{x} = \vec{0}$

$$\text{On a: } [A - \mathbb{I}_2] = \begin{bmatrix} 1-1 & 0 \\ -1 & 1-1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}. \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0, x_2 \in \mathbb{R} \\ 0 = 0 \end{cases}$$

Donc $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, x_2 \in \mathbb{R}$. On prend $v_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$.

• Vecteur propre généralisé: On résoud $(A - (1)\mathbb{I}_2) \vec{x} = \vec{0}$,

$$\Rightarrow [A - \mathbb{I}_2 | \vec{v}_1] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$\Rightarrow \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ x_2 \end{bmatrix}, x_2 \in \mathbb{R}$. On prend une valeur de x_2

telle que $\vec{x} \neq \vec{0}$. Par exemple, pour $x_2 = 0$, on a $\vec{u} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

• S.H: $\vec{y}_h = C_1 e^{1x} \vec{v}_1 + C_2 e^{1x} \left\{ (x \vec{v}_1 + \vec{u}) \right. \\ \left. (\vec{v}_1 + x \vec{u}) \right\}$

• S.P. : Ici $\vec{r}(x) = \begin{cases} 2 = r_1(x) \\ (x-1) = r_2(x) \end{cases}$. Donc une base pour $D_{\vec{r}}$ est
composée d'une base de D_{r_1} et d'une de D_{r_2} (omettre les
répétitions). Ici une base pour D_{r_1} est $\{1\}$ et une base
pour D_{r_2} est $\{1, x\}$ et donc une base pour $D_{\vec{r}}$ est $\{1, x\}$.

On pose $\vec{y}_P = \begin{bmatrix} ax+b(1) \\ cx+d(1) \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{y}'_P = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}$. Puis on substitue
dans $\vec{y}'_P = A\vec{y}_P + \vec{r}(x)$. On a :

$$\begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} ax+b \\ cx+d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ x-1 \end{bmatrix} \quad \left(\vec{y}_P = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix} \right)$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax+b+2 \\ -(ax+b)+(cx+d)+x-1 \end{bmatrix}$$

$$1 \quad \left\{ \begin{array}{l} a = b+2 \Rightarrow b = -2 \\ x \end{array} \right.$$

$$\boxed{0 = a}$$

$$1 \quad \left\{ \begin{array}{l} c = -b+d-1 \Rightarrow d = -2 \\ x \end{array} \right.$$

$$1 \quad \left\{ \begin{array}{l} 0 = -a+c+1 \Rightarrow c = -1 \\ x \end{array} \right.$$

• S.G: $\boxed{\vec{y}_G = \vec{y}_h + \vec{y}_P}$

et on compare les coefficients de 1 et x dans chaque composantes.

$$\text{Donc } \vec{y} = \begin{bmatrix} -2 \\ -x-2 \end{bmatrix}$$

Exemples de D_f de dimension infinie:

1) $f(x) = \frac{1}{x} \Rightarrow f'(x) = -\frac{1}{x^2}, f''(x) = \frac{2}{x^3}, \dots$

On peut écrire $f^{(n)}(x) = k x^{-(n+1)}$

Il peut exprimer $f^{(m)}(x)$ en fonction
d'une liste finie de fonctions.

2) $f(x) = \sec(x) \Rightarrow f'(x) = \sec x \tan x$

$$f^{(n)}(x)$$

$\cos(ax), \sin(ax), e^{ax}$, polynômes, produits et sommes de ces fonctions ($x e^x$)