

GroupHub



2024-10-06

SEG 3502

Professeur : Stephane Somé

**Anthony Dahir 300233710
Saad Allah Moumine 300279692
Alex Maalouf 300237277
Omar Abdelghany 300268565
Decaho Gbegbe 300094197**

Livrable 1

2024-10-06

Sommaire:

Ce document explique les premières étapes pour comprendre le fonctionnement du sous-système de création d'équipe (TCS) dans le système de gestion d'équipe (TMS). L'objectif est d'examiner les parties principales du système et la manière dont elles fonctionnent ensemble. Ce rapport est destiné à l'équipe du projet et aux formateurs.

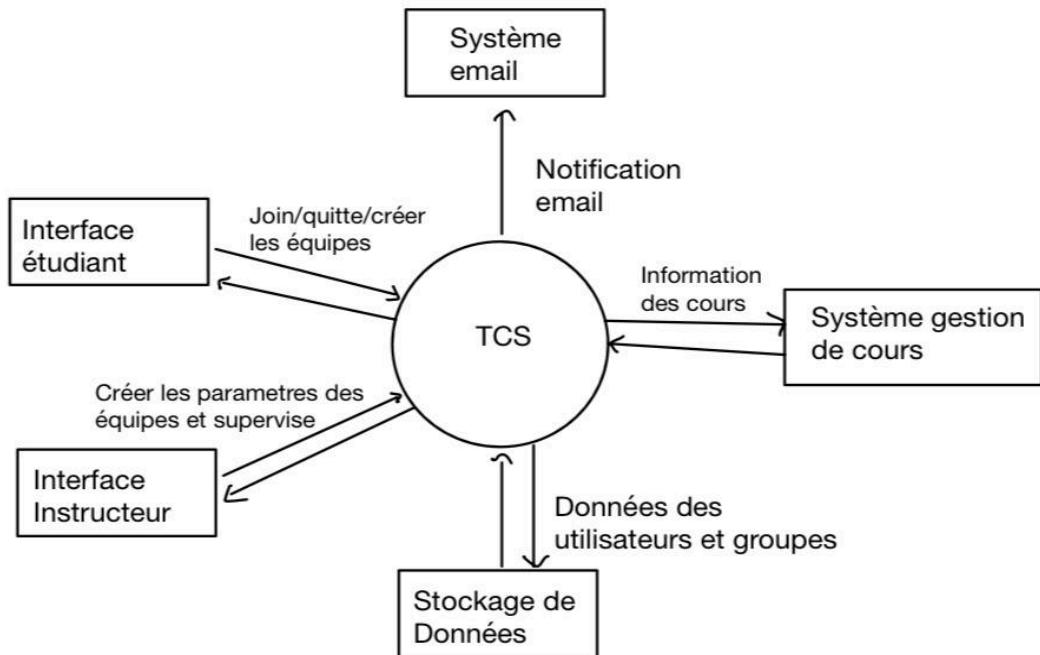
équipe et rôles:

Anthony Daher	- Creer Logo - Ecrit sommaire - Aider avec hypothèse - Aider avec Sous-domaines - Générer le format du code (spring) - Créer fichiers domaines, sous-domaine et les interfaces
Saad Allah Moumine	- Écrit la conclusion - Aider avec hypothèse - Révision finale
Alex Maalouf	- Diagramme de context du système - Aider avec hypothèse - Crée les Readme pour les Sous-domaine
Omar Abdelghany	- Contacter et assembler le groupe - Aider avec les hypothèses
Decaho Gbegbe	- Travailler sur le code - Ajout des dépendances des fichier sur le gitHub - Aider avec le rapport (ajout d'hypothèses)

Hypothèse:

- Les instructeurs définissent les paramètres de l'équipe lors de la création d'une équipe.
- Les instructeurs peuvent modifier la composition des équipes même après la date limite de formation.
- Les étudiants ne peuvent pas appartenir à plusieurs équipes au sein du même cours.
- Les étudiants peuvent quitter une équipe avant la date limite sans l'autorisation de l'instructeur.
- Les étudiants ne pourront pas former de nouvelles équipes une fois la date limite atteinte, mais pourront toujours rejoindre les équipes incomplètes.
- Une notification sera envoyée aux étudiants et aux instructeurs pour les informer du rapprochement de la date limite.
- Une notification sera envoyée aux lorsque quelqu'un est ajouté ou supprimé des groupes.
- Seules les informations non confidentielles seront affichées lorsque vous cliquerez sur le compte d'un membre du groupe (nom, email).

Diagramme de contexte du système:



Sous-domaines:

Sous-domaines	Type	Description	Raisonnement
Groupement	Principal	Concepts liés aux groupes. Fonctionnalité de base qui permet de créer les équipes, ce qui est l'objectif primaire du TCS	La création d'une gestion de groupe est l'objectif principal du système. Ce domaine prend principalement en charge les cas: Create Groupe, Close Groupe, Add User, Remove User, Manage Settings, Browse Users. Ce sont les cas d'utilisation les plus prioritaires.

Utilisateur	Support	Concepts liés aux utilisateurs et à leurs rôles. Responsable de l'enregistrement des utilisateurs et de l'attribution des rôles aux utilisateurs	Ce domaine prend principalement en charge les cas d'utilisation: créer un compte, se connecter, se déconnecter, joindre une équipe, quitter une équipe, mettre à jour le compte, désactiver le compte. De nombreux systèmes enregistrent et gèrent les utilisateurs. Il est probable que des solutions réutilisables existent pour cet aspect de l'application.
Notification	Support	Concepts liés aux notifications. Responsable de l'envoie des messages des mises à jour concernant les activités dans les équipes.	Ce domaine prend principalement en charge les messages des mises à jour: notification utilisateur.

Conclusion:

Dans ce livrable, nous avons présenté les premières étapes du développement du sous-système de création d'équipes du Team Management System (TMS), en détaillant les principales fonctionnalités comme la création d'équipes, la gestion des membres et des notifications, ainsi que leurs restrictions. Nous avons formulé plusieurs hypothèses pour orienter le développement, en mettant l'accent sur la sécurité, la confidentialité des données, et la gestion des notifications/délais. Le diagramme de contexte et les descriptions des sous-domaines ont aidé à structurer le système et à clarifier les interactions entre ses différents composants.

Ce travail nous prépare à poursuivre le développement, en garantissant que le système répond aux besoins des utilisateurs, tout en étant prêt pour les phases de tests et d'intégrations.

Références:

- [Domain-Driven Design Example slides](#)
- [Team Management System \(TMS\) – TMS-G-01](#)
- [Teams Management System – Domain Overview -- TMS-D-01](#)
- [Teams Management System – Team Creation sub-system – TMS-Req-01](#)