

# **GroupHub**



**2024-11-06**

**SEG 3502**

**Professeur : Stephane Somé**

**Anthony Daher 300233710**  
**Saad Allah Moumine 300279692**  
**Alex Maalouf 300237277**  
**Omar Abdelghany 300268565**  
**Decaho Gbegbe 300094197**

**Livrable 2**

**2024-11-06**

**Sommaire:** Ce document constitue notre deuxième livrable. Il présente nos choix de conception et explique la manière dont nous avons mis en place les différentes parties du modèle de domaine. Nous avons également ajouté des diagrammes illustrant les interactions entre les objets du domaine pour réaliser les principaux cas d'utilisation. Enfin, des scénarios Cucumber ont été utilisés pour tester le tout et vérifier que tout fonctionne correctement.

### équipe et rôles:

Anthony Daher	<p>GitHub:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Implémenté la plupart des entités, value objects, domain events, factories, repositories, et domain service.</li> <li>- Déboguer</li> <li>- Implementer des cas cucumber</li> </ul> <p>Document:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Crée le doc avec le format et partagez à l'équipe</li> <li>- Ecrit le Sommaire</li> <li>- Aidez avec hypothèse</li> </ul>
Decaho Gbegbe	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Travailler sur le code</li> <li>- Implémentation des cas d'utilisation, tests</li> <li>- Conception de plusieurs diagrammes de sous-domaines et rédaction de plusieurs hypothèses.</li> </ul>
Alex Maalouf	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diagrammes de séquences (niveau 1 et 2)</li> <li>- Aidez avec hypothèses</li> <li>- Correction et revue du document</li> </ul>
Saad Allah Moumine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Travailler sur le code</li> <li>- Aidez avec hypothèses</li> <li>- Implémentation des cas d'utilisation, tests BDD</li> </ul>
Omar Abdelghany	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diagrammes de sous-domaines</li> <li>- Aide avec la rédaction des hypothèses.</li> </ul>

## **Hypothèses:**

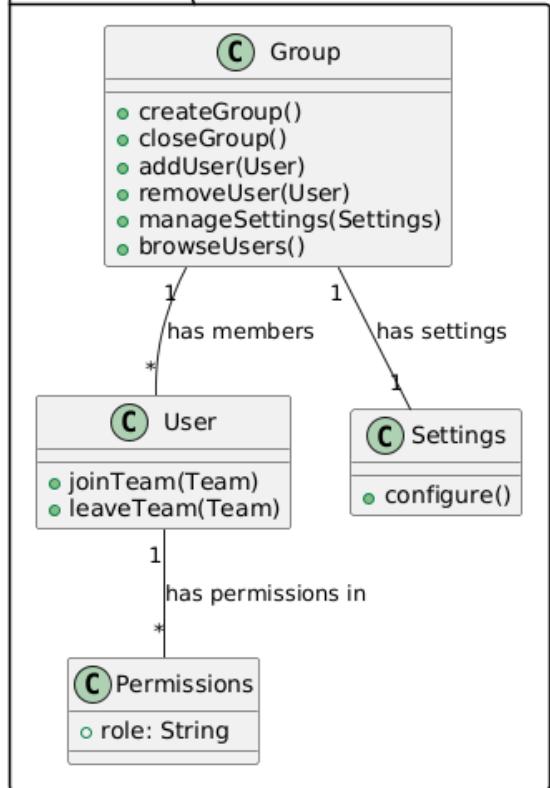
- Nous supposons qu'il y a deux types d'utilisateurs principaux qui interagissent avec le système : les étudiants et les instructeurs.
- Une date limite est définie pour la création et la modification des équipes.
- Une équipe peut avoir plusieurs états, par exemple « ouverte », « fermée » ou « complète ». Une fois l'état « fermé » appliqué par l'instructeur, l'équipe ne peut plus être modifiée.
- Le système sera accessible via un navigateur web et compatible avec les principaux navigateurs (Chrome, Firefox).
- La confidentialité des emails des étudiants sera respectée ; seules les informations de base seront visibles pour les étudiants.
- Chaque équipe a un nombre maximal de membres qui est déterminé par l'instructeur lors de la création de l'équipe. Une fois ce nombre atteint, l'état de l'équipe passe automatiquement à « complète »

## **Diagrammes:**

### **UML des sous-domaines**

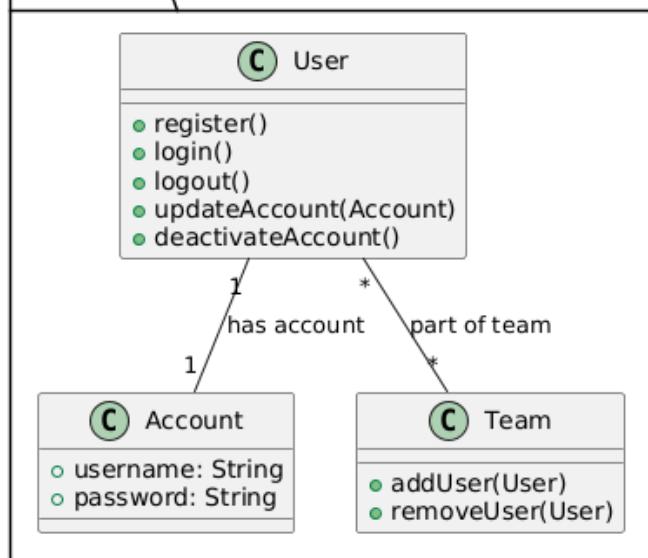
## **Groupement:**

### Groupement

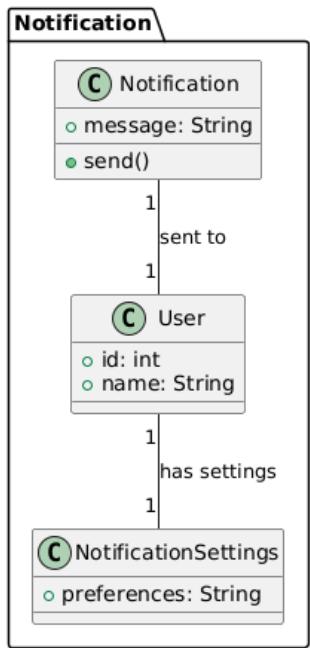


### Utilisateur:

### Utilisateur



### Notification:



Cas d'Utilisations:

**AddUserToGroup.feature**

Diagramme de séquence niveau 1

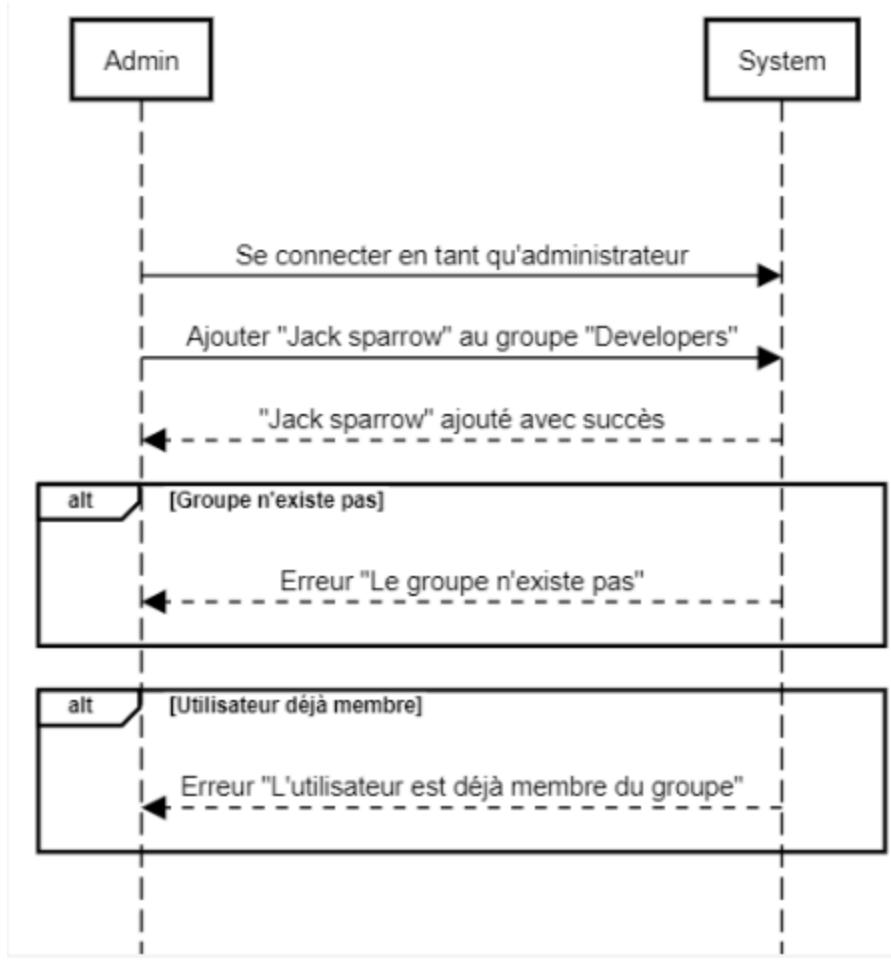
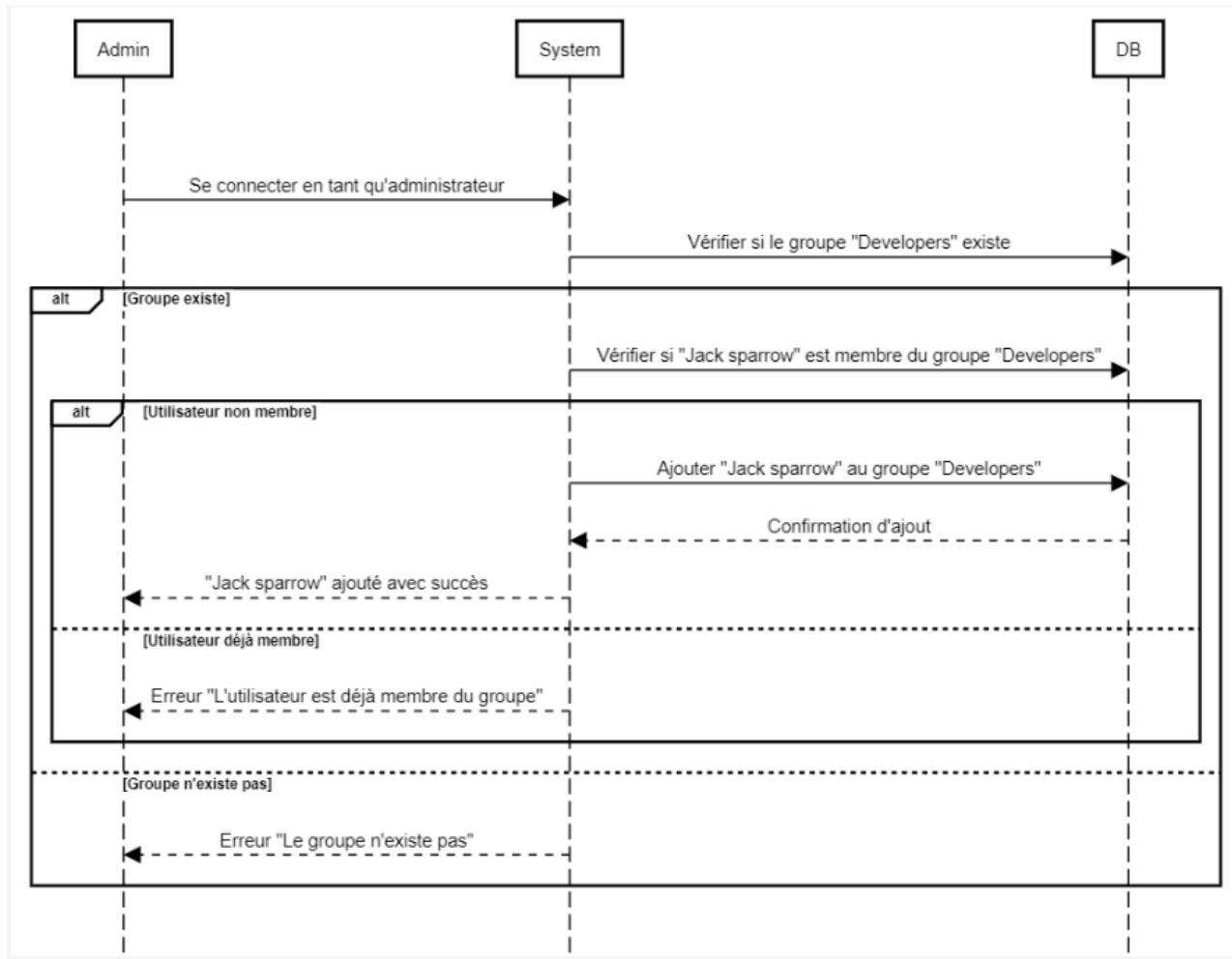


Diagramme de séquence niveau 2



## CreateGroup.feature

Diagramme de séquence niveau 1

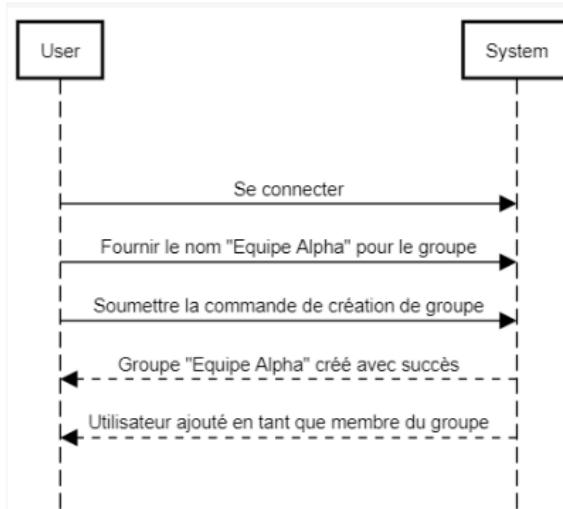
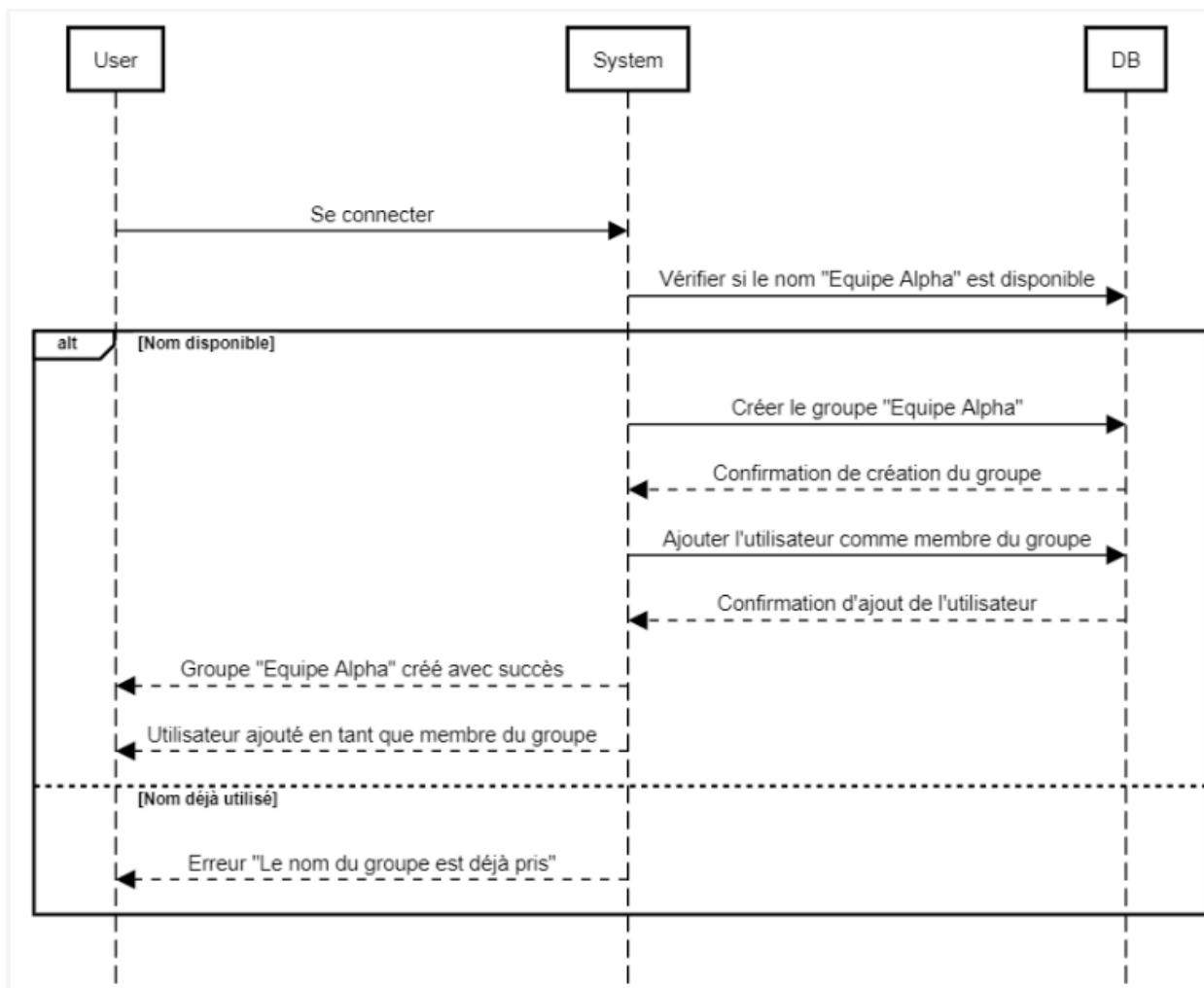


Diagramme de séquence niveau 2



## RemoveUserToGroup.feature

Diagramme de séquence niveau 1

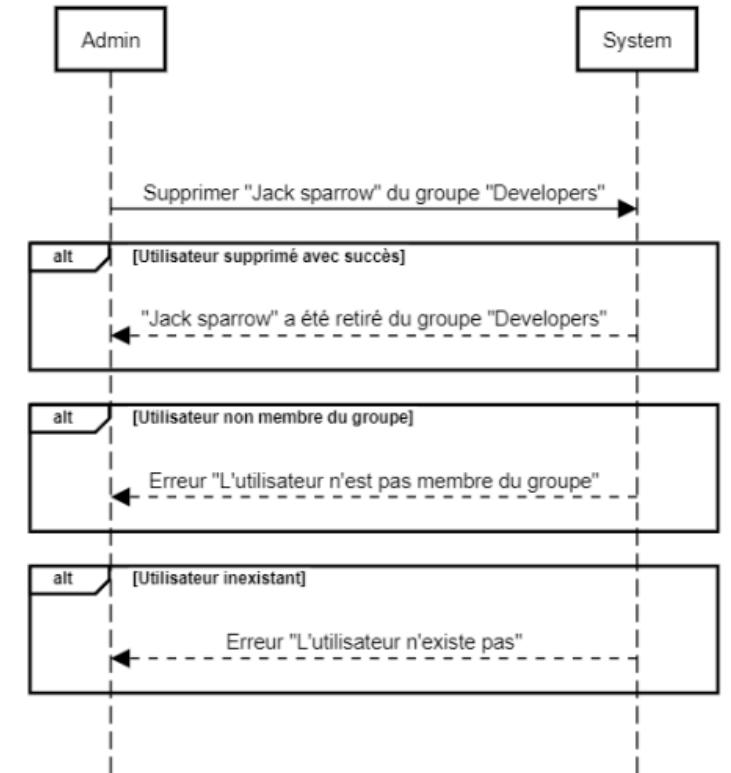
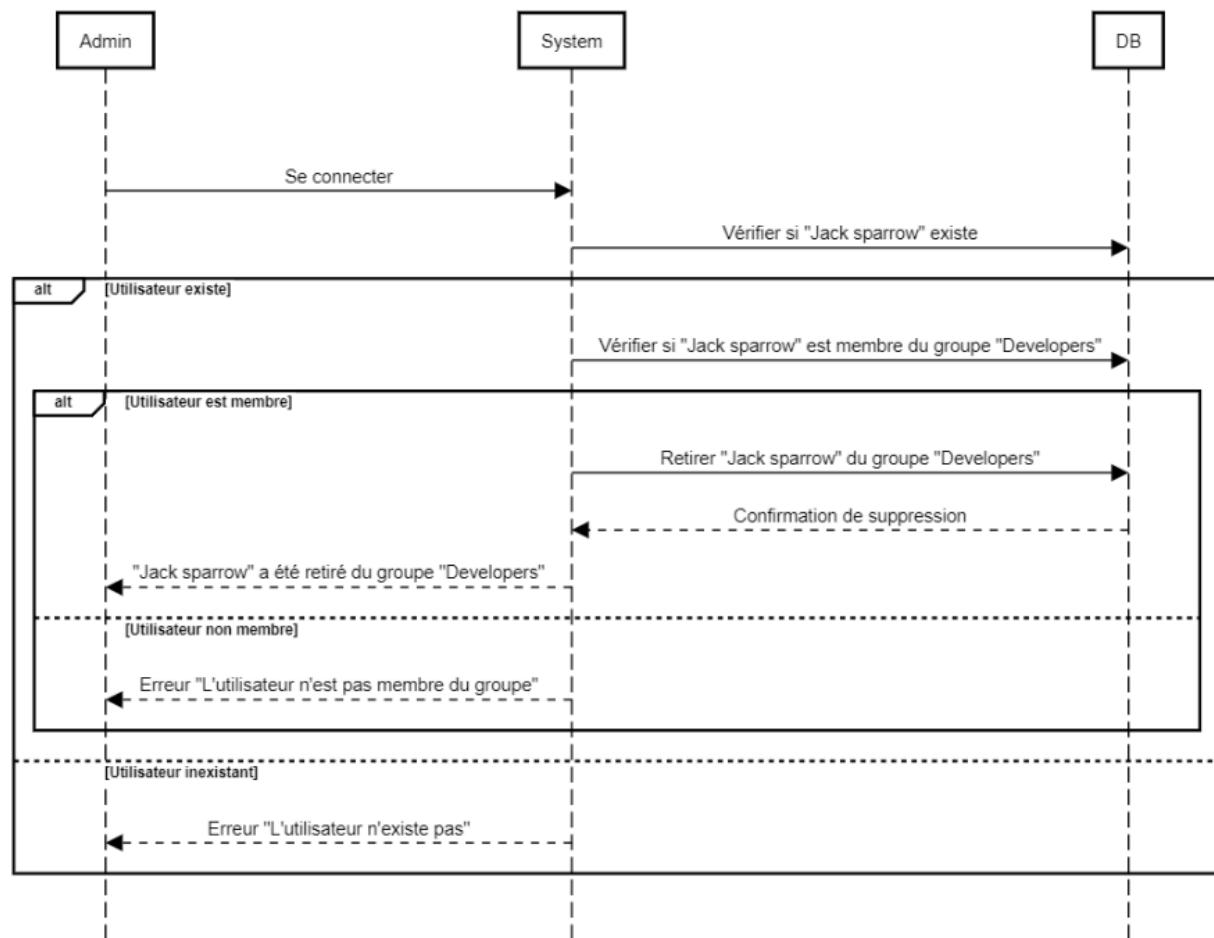


Diagramme de séquence niveau 2



## **Conclusion :**

Dans ce document, nous avons fourni une vue d'ensemble des concepts du domaine, les hypothèses et les décisions de conception prises pour assurer la robustesse, la flexibilité et la sécurité du système. Les diagrammes UML ont permis de clarifier les relations entre les entités principales, tandis que les réalisations des cas d'utilisation ont illustré les interactions concrètes entre les acteurs et le système, reflétant fidèlement le modèle de domaine implémenté.

En complément, nous avons intégré et testé des contrats BDD à l'aide de Cucumber pour garantir que chaque fonctionnalité réponde aux scénarios d'utilisation attendus. Ces tests permettent de valider le bon fonctionnement du système et d'assurer une meilleure qualité du code. L'implémentation du code dans une branche dédiée du repository GitHub assure également la continuité du projet, facilitant ainsi les futures évolutions et évaluations.

Ce livrable marque une étape clé dans le développement du TCS-TMS, posant les bases pour l'expansion du projet et fournissant une architecture fiable pour une gestion efficace des équipes académiques.

## **Références:**

- [Lab 4](#)
- [Lab 7](#)
- Cours : [AuctionUCRealizations](#) - for the model of the diagram
- [Team Management System \(TMS\)](#)
- [Teams Management System – Domain Overview](#)
- [Teams Management System – Team Creation sub-system](#)
- Lien du repository du groupe : [Livrable 2](#)
- Lien github du prof: [Auction system Github](#)