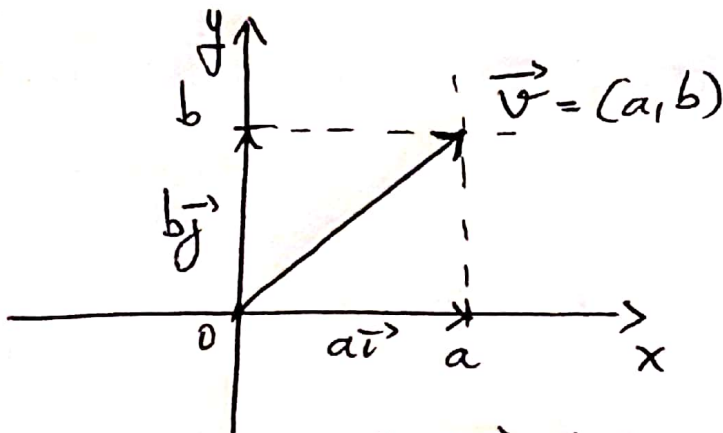


Les dérivées directionnelles et le vecteur gradient

Rappel

Dans le plan, on définit $\vec{i} = (1, 0)$ et $\vec{j} = (0, 1)$.
La norme de $\vec{v} = (a, b) = a\vec{i} + b\vec{j}$ est $\|\vec{v}\| = \sqrt{a^2 + b^2}$.



Le vecteur $\vec{u} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v}$ est de norme 1 et s'appelle le vecteur unitaire dans la direction de \vec{v} .

Exemple

$\vec{v} = (1, 1)$. Alors $\|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$.

$\vec{u} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1, 1) = (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ est le vecteur unitaire dans la direction de $\vec{v} = (1, 1)$.

Dans l'espace, on définit $\vec{i} = (1, 0, 0)$, $\vec{j} = (0, 1, 0)$ et $\vec{k} = (0, 0, 1)$. La norme de $\vec{v} = (a, b, c)$ est $\|\vec{v}\| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$.
Le vecteur $\vec{u} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v}$ s'appelle le vecteur unitaire dans la direction de \vec{v} .

Exemple

$$\vec{v} = (1, 1, 2). \text{ Alors } \vec{v} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$$

$$\vec{u} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{1+1+4}} (1, 1, 2) = \frac{1}{\sqrt{6}} (1, 1, 2) \text{ est le vecteur unitaire dans la direction de } \vec{v}.$$

Définition

La dérivée de $f(x, y)$ au point (x_0, y_0) dans la direction d'un vecteur unitaire $\vec{u} = (a, b)$ est

$$\left. \frac{d}{dt} f(x_0 + ta, y_0 + tb) \right|_{t=0} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + ha, y_0 + hb) - f(x_0, y_0)}{h}$$

= pente de la tangente au graphe de f au point (x_0, y_0) au dessus de la droite qui passe par (x_0, y_0) de vecteur directeur \vec{u} .

On la note $f'_{\vec{u}}(x_0, y_0)$.

Remarque

$$f'_{\vec{i}}(x_0, y_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h, y_0) - f(x_0, y_0)}{h} = f'_x(x_0, y_0)$$

$$f'_{\vec{j}}(x_0, y_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0, y_0 + h) - f(x_0, y_0)}{h} = f'_y(x_0, y_0)$$

Proposition

Si $f(x,y)$ est différentiable au point (x_0, y_0) alors sa dérivée dans la direction d'un vecteur unitaire $\vec{u} = (a, b)$ est

$$f'_{\vec{u}}(x_0, y_0) = \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)a + \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)b$$

Définition

Le vecteur $\nabla f(x,y) = \left(\frac{\partial f}{\partial x}(x,y), \frac{\partial f}{\partial y}(x,y) \right) = (f'_x(x,y), f'_y(x,y))$ s'appelle le gradient de f au point (x,y) .

Avec cette notation, on a :

$$f'_{\vec{u}}(x_0, y_0) = \nabla f(x_0, y_0) \cdot (a, b) = \nabla f(x_0, y_0) \cdot \vec{u}$$

↑
produit scalaire

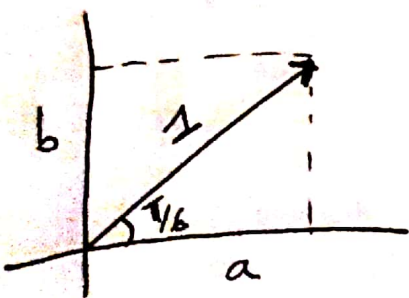
Donc

$$f'_{\vec{u}}(x_0, y_0) = \nabla f(x_0, y_0) \cdot \vec{u} \quad \text{si } \|\vec{u}\| = 1$$

Exemple

Déterminer $f'_{\vec{u}}(x,y)$ si $f(x,y) = x^3 - 3xy + 4y^2$ et \vec{u} est le vecteur unitaire qui fait un angle de $\pi/6$ avec l'axe des x

Solution :



$u = (a, b)$ avec

$$a = \cos(\pi/6) = \frac{\sqrt{3}}{2}, \quad b = \sin(\pi/6) = \frac{1}{2}$$

$$u = \left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

$$\nabla f(x,y) = (3x^2 - 3y, -3x + 8y)$$

(4)

$$f'_{\vec{u}}(x,y) = \nabla f(x,y) \cdot \vec{u} = (3x^2 - 3y)\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) + (-3x + 8y)\left(\frac{1}{2}\right)$$

$$\begin{aligned} f'_{\vec{u}}(1,3) &= (3(1)^2 - 3(3))\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) + (-3(1) + 8(3))\left(\frac{1}{2}\right) \\ &= -3\sqrt{3} + \frac{21}{2} \end{aligned}$$

Fonctions de 3 variables

Définition

La dérivée de $f(x,y,z)$ au point (x_0, y_0, z_0) dans la direction d'un vecteur unitaire $\vec{u}(a,b,c)$ est

$$\begin{aligned} f'_{\vec{u}}(x_0, y_0, z_0) &= \left. \frac{d}{dt} f(x_0 + ta, y_0 + tb, z_0 + tc) \right|_{t=0} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + ha, y_0 + hb, z_0 + hc) - f(x_0, y_0, z_0)}{h} \end{aligned}$$

Proposition

Si $f(x,y,z)$ est différentiable au point (x_0, y_0, z_0) alors

$$f'_{\vec{u}}(x_0, y_0, z_0) = \nabla f(x_0, y_0, z_0) \cdot \vec{u} \quad \text{ou}$$

$\nabla f = (f'_x, f'_y, f'_z)$ s'appelle le gradient de f .

(5)

Exemple

Soit $f(x, y, z) = x \sin(yz)$. Calculer la dérivée de f au point $(1, 3, 0)$ dans la direction du vecteur $\vec{v} = \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$.

Solution

$$\vec{v} = (1, 2, -1) \Rightarrow \|\vec{v}\| = \sqrt{1 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6} \neq 1$$

\vec{v} n'est pas unitaire

$$\text{On cherche } \vec{u} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \frac{1}{\sqrt{6}} (1, 2, -1) = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}} \right)$$

est le vecteur unitaire dans la direction de \vec{v} .

$$\nabla f(x, y, z) = (\sin(yz), xz \cos(yz), xy \cos(yz))$$

$$\nabla f(1, 3, 0) = (0, 0, 3)$$

$$\begin{aligned} f'_{\vec{u}}(1, 3, 0) &= \nabla f(1, 3, 0) \cdot \vec{u} = (0, 0, 3) \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}} \right) \\ &= -\frac{3}{\sqrt{6}} \end{aligned}$$

Théorème

Si f est différentiable, sa dérivée en un point est maximale dans la direction du gradient ∇f et dans cette direction elle vaut $\|\nabla f\|$

preuve

$$f'_{\vec{u}} = \nabla f \cdot \vec{u} = \|\nabla f\| \|\vec{u}\| \cos(\theta) = \|\nabla f\| \cos(\theta)$$

où θ = angle entre ∇f et \vec{u}

Le maximal $\|\nabla f\|$ est atteint lorsque $\cos(\theta) = 1$, c.à.d. (6)
lorsque \vec{u} est parallèle à ∇f .

Théorème

Soit $f(x, y, z)$ une fonction différentiable. Si $\nabla f(x_0, y_0, z_0) \neq 0$, alors la surface de niveau $f(x, y, z) = f(x_0, y_0, z_0)$ admet un plan tangent au point (x_0, y_0, z_0) . C'est le plan qui passe par (x_0, y_0, z_0) et qui ~~pass~~ est perpendiculaire à $\nabla f(x_0, y_0, z_0)$.

Exemple

Trouver les équations du plan tangent et de la droite normale à
 $\frac{x^2}{4} + y^2 + \frac{z^2}{9} = 3$ au point $(-2, 1, -3)$

Solution

$$f(x, y, z) = \frac{x^2}{4} + y^2 + \frac{1}{9}z^2$$

$$\nabla f(x, y, z) = \left(\frac{1}{2}x, 2y, \frac{2}{9}z\right) \Rightarrow \nabla f(-2, 1, -3) = \left(-1, 2, -\frac{2}{3}\right) \neq 0$$

f est différentiable et on a $\nabla f(-2, 1, -3) \neq 0$. Donc l'équation

$f(x, y, z) = 3$ admet un plan tangent de vecteur normal $\nabla f(-2, 1, -3)$ et qui passe par $(-2, 1, -3)$.

$$-x + 2y - \frac{2}{3}z = d$$

$$-(-2) + 2(1) - \frac{2}{3}(-3) = d \Rightarrow d = 6$$

plan : $-x + 2y - \frac{2}{3}z = 6$

droite normale:

$$\begin{cases} x+2 = -t \\ y-1 = 2t \\ z-3 = -\frac{2}{3}t \end{cases}$$