

Revision (Test 2):

Ex 6: 1° Résoudre le P.V.I.:

$$y'' + 4y = \cos(2x), \quad y(0) = 1, \quad y'(0) = -1$$

Solution: Ici $r(x) = \cos(2x) \Rightarrow$ une base pour \mathcal{D}_r est $\{\cos(2x), \sin(2x)\}$ l'espace des dérivées de $r(x)$.

$$\begin{aligned} & \left(r'(x) = -2\sin(2x); r''(x) = -4\cos(2x) \right) \\ & \{^{(m)}\}_r(x) = \begin{cases} k \cos(2x) \\ k \sin(2x) \end{cases} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \dim \mathcal{D}_r = 2 < \infty$$

(On applique la méthode des coefficients indéterminés car

- 1- L'ÉDO est à coefficients constants; et
- 2- \mathcal{D}_r est de dimension finie.

N.B. : La méthode de variation des paramètres est toujours valide (universelle)!

1. E_q^0 caract. : $\lambda^2 + 4 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 2i = \overline{\lambda_2} (\Rightarrow \lambda_2 = -2i)$
($\alpha=0, \beta=2$)

2. S.H. : $y_h = C_1 e^{0x} \cos(2x) + C_2 e^{0x} \sin(2x) = C_1 \cos(2x) + C_2 \sin(2x)$

(Si on veut utiliser la MVP, alors on prend pour base pour Ker L

$$\left\{ \cos(2x) = y_1, \sin(2x) = y_2 \right\} \Leftrightarrow W = \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ y_1' & y_2' \end{vmatrix}.$$

$$y_p = a \cos(2x) + b \sin(2x)$$

3. S.P. : (On utilisera la MCI) Ici une base pour D_c est $\{\cos(2x), \sin(2x)\}$
Mais $\cos(2x)$ et $\sin(2x)$ sont des solutions de l'EDH associée. Donc applique le mode en x. On pose alors $y_p = a x \cos(2x) + b x \sin(2x)$

$$\Rightarrow y'_p = a \cos(2x) - 2ax \sin(2x) + b \sin(2x) + 2bx \cos(2x)$$

$$\text{et } y''_p = -4a \sin(2x) - 4ax \cos(2x) + 4b \cos(2x) - 4bx \sin(2x)$$

On substitue dans l'ÉPO et on compare les coefficients de $\cos(2x)$, $\sin(2x)$, $x \cos(2x)$ et $x \sin(2x)$ pour trouver a et b .

$$\begin{aligned} & (-4a \sin(2x) - 4ax \cos(2x) + 4b \cos(2x) - 4bx \sin(2x)) + 4(ax \cos(2x) + bx \sin(2x)) \\ & = \cos(2x) + 0 \sin(2x) \end{aligned}$$

$$\begin{array}{l|l} \begin{array}{l} x \cos(2x) \\ x \sin(2x) \\ \cos(2x) \\ \sin(2x) \end{array} & \begin{array}{l} -4a + 4a = 0 \quad \checkmark \\ -4b + 4b = 0 \quad \checkmark \\ 4b = 1 \\ -4a = 0 \end{array} \end{array} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = 1/4 \end{cases}$$

Donc $y_p = \frac{1}{4}x \sin(2x)$

4. S.G.: $y_G = C_1 \cos(2x) + C_2 \sin(2x) + \frac{1}{4}x \sin(2x)$

5. S.V. Ex :

~~1.~~ Si $y_p = a \cos(2x) + b \sin(2x) \Rightarrow y'_p = -2a \sin(2x) + 2b \cos(2x)$
 $y''_p = -4a \cos(2x) - 4b \sin(2x)$.

$\Rightarrow y''_p + 4y_p = (-4a \cos(2x) - 4b \sin(2x)) + 4(a \cos(2x) + b \sin(2x))$
 $= 0 = \cos(2x)$. Contradiction

Donc on applique le mode en x .

2. Résoudre : $\vec{y}' = A\vec{y} + \vec{r}(x)$, où $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ et $\vec{r}(x) = \begin{bmatrix} x \\ x-1 \end{bmatrix}$.

• Valeurs propres : On a $P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ -1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = 1$
 sont les valeurs propres de A .

• Vecteurs propres: Pour $\lambda_1 = 1$: On résout $(A - 1I_2)\vec{x} = \vec{0}$
 On a: $[A - I_2 | \vec{0}] = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{ex}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ $\Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0, x_2 \in \mathbb{R} \\ 0 = 0 \end{cases}$

Donc $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, $x_2 \in \mathbb{R}$. On prend $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$.

• Vecteur propre généralisé: On résout $(A - 1I_2)\vec{x} = \vec{v}_1$

$$\Rightarrow [A - I_2 | \vec{v}_1] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\Rightarrow \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ x_2 \end{bmatrix}, x_2 \in \mathbb{R}. \text{ On prend une valeur de } x_2$$

tel que $\vec{x} \neq \vec{0}$. Par exemple, pour $x_2 = 0$, on a $\vec{u} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

• S.H: $\vec{y} = C_1 e^{ix} \vec{v}_1 + C_2 e^{ix} (x \vec{v}_1 + \vec{u})$

• S.P. Ici $\vec{r}(x) = \begin{bmatrix} 2 = r_1(x) \\ (x-1) = r_2(x) \end{bmatrix}$. Donc une base pour $\mathcal{D}_{\vec{r}}$ est composée d'une base de \mathcal{D}_{r_1} et d'une de \mathcal{D}_{r_2} (omettre les répétitions). Ici une base pour \mathcal{D}_{r_1} est $\{1\}$ et une base pour \mathcal{D}_{r_2} est $\{1, x\}$ et donc une base pour $\mathcal{D}_{\vec{r}}$ est $\{1, x\}$.

On pose $\vec{y} = \begin{bmatrix} ax+b \\ cx+d \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{y}' = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}$. Puis on substitue dans $\vec{y}' = A\vec{y} + \vec{r}(x)$. On a: $\begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} ax+b \\ cx+d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ x-1 \end{bmatrix}$ ($\vec{y} = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix}$)

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax+b+2 \\ -(ax+b)+(cx+d)+x-1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{l} 1 \\ x \\ 1 \\ x \end{array} \left\{ \begin{array}{l} a = b + 2 \Rightarrow b = -2 \\ 0 = a \\ c = -b + d - 1 \Rightarrow d = -2 \\ 0 = -a + c + 1 \Rightarrow c = -1 \end{array} \right.$$

• S.G:

$$\vec{y}_G = \vec{y}_h + \vec{y}_p$$

et on compare les coefficients de 1 et x dans chaque composantes.

$$\text{Donc } \vec{y}_p = \begin{bmatrix} -2 \\ -x-2 \end{bmatrix}$$

Exemples de \mathcal{D}_r de dimension infinie :

$$1^\circ) r(x) = \frac{1}{x} \Rightarrow r'(x) = -\frac{1}{x^2}, r''(x) = \frac{+2}{x^3}, \dots$$

$$r^{(n)}(x) = k x^{-(n+1)}$$

On ne peut exprimer $r^{(n)}(x)$ en fonction
d'une liste finie de fonctions.

$$2^\circ) r(x) = \sec(x) \Rightarrow r'(x) = \sec x \tan x$$

$$r^{(n)}(x) \dots$$

$\cos(x), \sin(x), e^{ax}$, polynômes, produits et sommes de ces fonctions ($x e^x$)