

CATALOGO DE PELICULAS

Contenido

- Clase MainWindow

- * Atributos Personalizados
- * Vista Grafica y sus Elementos
- * Slots Personalizados
- * Atributos Gráficos

- Clase Película

- * Atributos Personalizados
- * Métodos Personalizados

- ClaseTopPeliculas

- * Vista Grafica
- * Atributos Gráficos

Catálogo de Películas

Esta aplicación simula una sala de películas, donde el usuario podrá visualizar una lista de películas ordenadas por el Género, así como también podrá agregar películas nuevas a la biblioteca.

Estructura

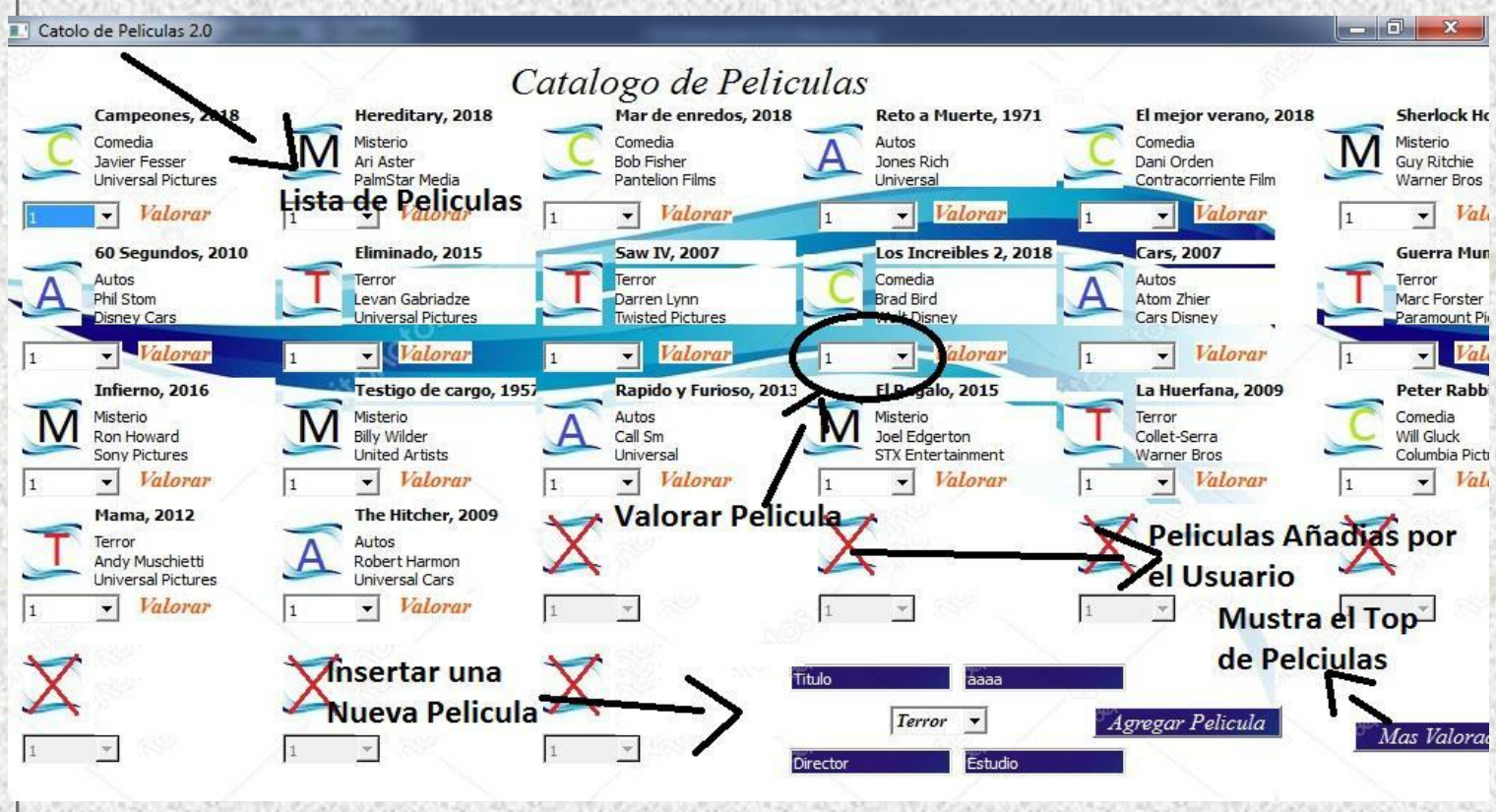
Clase MainWindow

Esta clase es la que maneja el control de la aplicación y en la que está la mayor parte de la funcionalidad de la aplicación.

En el constructor de esta clase es que se cargan las películas a la ventana principal por medio del archivo csv, se crean QLabel dinámicamente y se van agregando con la información de la película.

Vista Grafica

Tipo	Nombre	Uso
Ui::MainWindo w	*ui	Apuntador a la interfaz gráfica ui que permite posicionar los elementos de la ventana
INT	pelic_subidas	Esta variable se usa para llevar el control del número de películas que El usuario va subiendo.
INT	calif	Esta variable contiene el total de calificaciones que obtienen las películas Se usa para poder sacar el promedio de calificaciones de las películas.



Slots Personalizados

Valoradas (void)

Este Slots permite abrir una nueva ventana para visualizar el top de películas.

Insertar (void)

Con este Slots se agrega una nueva película a la biblioteca, así como también guarda la película en el archivo csv y a su vez se activa El QComboBox correspondiente a la película subida para que se valore.

Atributos Gráficos

Cada Película que se muestra en la ventana principal, tendrá los siguientes atributos gráficos.

QLabel

Se utiliza un QLabel
Para la imagen de la película.

QLabel

QLabel para el título y año de la película

QLabel

QLabel para el Género de la Película

QLabel

QLabel para el director de la película así
como el estudio de dirección de la película.

QComboBox

Este QComboBox permite que la película
Se valore en un rango de 1-5.

QLabel

Con este QLabel se muestra al usuario
La valoración que le dio a la película.

Clase Película

Esta instancia de clase servirá para poder crear un objeto de tipo película que guarde toda la información referente a las películas, funcionara como la biblioteca de películas

Atributos Personalizados

QString (Titulo)	Variable para almacenar el título de la película
QString (Anio)	Variable para almacenar el Año de la película
QString (Director)	Variable para almacenar el Director de la película
QString (Genero)	Variable para almacenar el Género de la película
QString (estudio)	Variable para almacenar el Estudio de la película
Int (Nro_Calf)	Variable para almacenar el número De calificaciones de la película
Int (Prom_Calf)	Variable para almacenar el promedio De calificaciones de la película

Métodos Personalizados

Void setPelicula (QString, QString, QString, QString, QString)

Este método agrega una nueva película. Recibe 5 variables de tipo QString que será la información de la película, esta información se almacena en las variables antes mencionadas.

Retorno: Vacío

Void getPelicula (QString&, QString&, QString&, QString, QString&)

Para este método se hace uso del pase de parámetros por referencia, se reciben 5 variables por referencia donde se guardara la información de la película.

Retorno: Vacío

Void setNroCalf (int)

Este método actualiza la información de la variable Nro_Calf, recibe un entero como parámetro y este valor se le pone a la variable Nro_Calf.

Retorno: Vacío

Void setPromCalf (int)

De igual manera este método actualiza la información de la variable PromCalf.

Retorna: Vacío

Int getNroCalf ()

Con este método se retorna el valor de la variable Nro_Calf

Retorna: Int

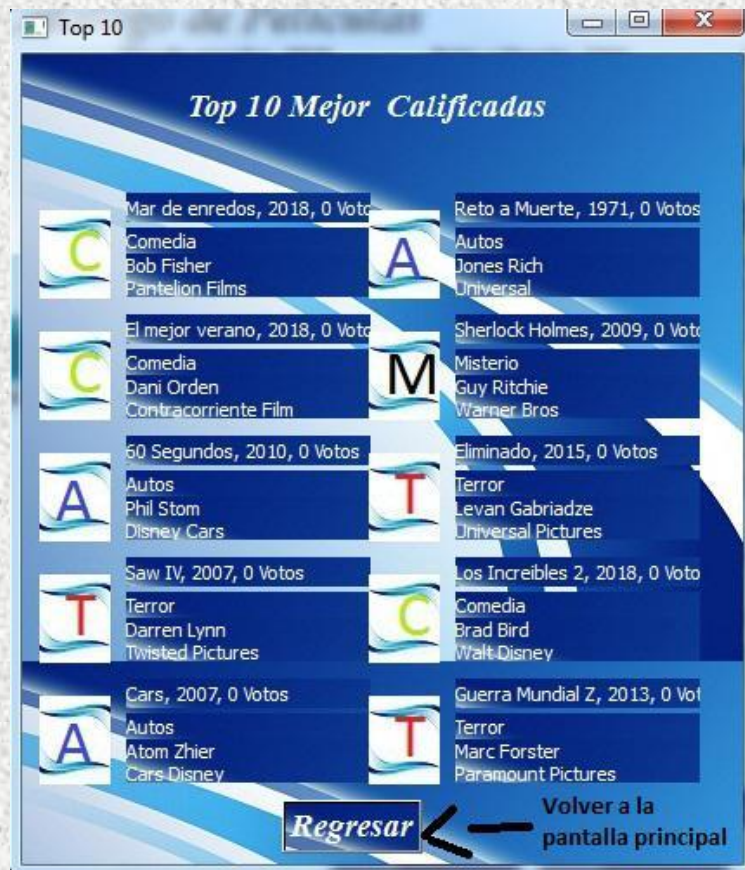
Int getPromCalf ()

Este método retorna el valor de la variable PromCalf.

Retorna: Int

Clase TopPelículas

Esta clase nos permite mostrar el top 10 de las películas más valoradas en La ventana principal. Se modifica el constructor para poder pasar las películas de la ventana principal, con este cambio el constructor recibe las películas que están en el programa principal y a su vez ordena las películas por el número de calificaciones y muestra las 10 con mayor número de calificaciones.



Atributos Gráficos

Cada Película mostrada en el top 10 contiene los primeros 4 atributos que se mencionaran en la lista, los otros dos son de para el uso de la ventana TopPeliculas.

QLabel

Con este QLabel se muestra
La imagen de la película

QLabel

Con este QLabel se muestra el título, el año y el
número de calificaciones de la película.

QLabel

Con este QLabel se muestra
El género de la película

QLabel

Con este QLabel se muestra el director
Y el estudio de grabación de la película

QPushButton

Con este Boton se cierra
La ventana del TopPeliculas

QLabel

Con este QLabel se muestra
El Titulo de la Ventana