

Учреждение образования
«Белорусский государственный университет информатики и
радиоэлектроники»

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

(подпись)

2025 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту Сташуку Богдану Сергеевичу

1. Тема работы Сетевая компьютерная игра «Верю, не верю»
2. Срок сдачи студентом законченной работы 27.05.2025 г.
3. Исходные данные к работе Язык программирования – C#; среда разработки – Visual Studio 2022 и JetBrains Rider; графический фреймворк – WPF; сетевой модуль – .NET Socket/Threading; правила игры – современная версия игры «Верю, не верю»; режим – мультиплеер (LAN); документация – Язык C# и платформа .NET.
4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

Введение. 1. Анализ предметной области (обзор аналогов, постановка задачи) 2. проектирование задачи (структура программы, проектирование интерфейса программного средства, проектирование функционала программного средства). 3. Разработка программного средства (авторизация и регистрация, взаимодействие клиента с сервером, процесс игры). 4. Тестирование. 5. Применение программы (руководство пользователя). Заключение.

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

1. Схема алгоритма работы системы

6. Консультант по курсовой работе Болтак С.В.

7. Дата выдачи задания 15.02.2025 г.

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

разделы 1,2 к 15.03.2025 – 35 % готовности работы;

разделы 3, 4 к 15.04.2025 – 70 % готовности работы;

раздел 5 к 15.05.2025 – 90 % готовности работы;

оформление пояснительной записки и графического материала к 27.05.2025 – 100 % готовности работы.

Защита курсового проекта с 28.05.2025 по 7.06.2025 г.

РУКОВОДИТЕЛЬ С.В.Болтак

(подпись)

Задание приняла к исполнению Сташук Б.С. 15.02.2025 г.